

- Environment:

OS: Windows

Compiler: gcc/g++ version: 11.2.0

IDE: Visual Studio (version: 16.11.5)

可以用 cmd 開啟後執行，直接輸入 input

```
C:\Users\asd91\Desktop\HW1>g++ 109350008.cpp -o 109350008.exe
C:\Users\asd91\Desktop\HW1>.\109350008.exe
3
1 2 2
0
8
106 106 106 3 106 106 106 106
3
5
7 7 7 7 60
4
```

也可以用 visual studio 開啟編譯後直接輸入 input

```
C:\Users\asd91\Desktop\HW1\109350008\Debug\109350008.exe
3
1 2 2
0
8
106 106 106 3 106 106 106 106
3
5
7 7 7 7 60
4
```

- Result:

因為題目要求用 **divided and conquer** 且秤只能比較兩邊重量

因此主要找假硬幣的方法為：

1. 把陣列分成 2 半，比較兩邊的重量
2. 接著跑可能出現假硬幣的那一邊，而另一邊隨意找一個當真實重量 (**cmp**) 以用於之後比較假硬幣
3. 若是當下跑的個數為奇數個，則先去掉中間(**mid**)，比較 **start** 到 **mid-1** 以及 **mid+1** 到 **end** 的重量。若是一樣，則代表 **mid** 為假硬幣，回傳其位置，若不一樣，則繼續跑 2. 以及 1.
4. 直到分成剩下 3 個或 2 個時
 - ◆ 若為 3 個：直接比較 3 個看哪一個重量和其他 2 個不一樣，回傳不一樣重量的 **index**。
 - ◆ 若為 2 個：比較看哪個和 **cmp** 不一樣，再回傳其位置。

因為不知道假硬幣是比較重還是比較輕，因此分為假設假硬幣是較輕或是

較重的情況。先跑假設假硬幣是比較重的情況，若假硬幣的重量真的比較重，就可以直接跑上面的方法直到找出假硬幣位置。但若是假硬幣是較輕的，則在第二次分開比較時，因為假硬幣在另外一邊，而較重這邊會有 2 種情況：

- ◆ 個數為偶數時：

第二次分開比較兩邊重量會一樣，因此可知假硬幣為較輕，從頭再跑較輕的假設。

- ◆ 個數為奇數時：

第二次分開跑方法 3. 時，去掉中間後兩邊的重量一定會一樣，但不可回傳 mid，因此拿隨便一個不是 mid 的做為比較，若一樣，則可知假硬幣較輕，從頭再跑較輕的假設。

而跑較輕假設時因為已經跑過較重假設，所以可知假硬幣重量一定較輕，因此可直接照上面的方法直到找出假硬幣位置。

Time complexity:

Time complexity of whole algorithm:

主要取決於分兩邊跑遞迴，以及在比較 2 邊時要跑迴圈算重量

$$T(n) = 2T(n/2) + n \Rightarrow T(n) = \Theta(n \lg n) \text{ by case 2 of master method}$$

time complexity of using scale:

$$T(n) = 2T(n/2) + C \text{ (C is constant)} \Rightarrow T(n) = \Theta(n) \text{ by case 1 of master method}$$