

142.环形链表_2

题目大意：

给定一个链表的头节点 `head`，返回链表开始入环的第一个节点。如果链表无环，则返回 `null`。

不允许修改 链表。

解题思路：

哈希表遍历（查找只需要 $O(1)$ 时间）
发现重复的节点就说明是入环节点

复杂度分析：

时间复杂度： $O(n)$ 。需要访问链表中的每一个节点。
空间复杂度： $O(n)$ 。将链表中的每个节点都保存在哈希表中。

完整代码：

```
class ListNode:
    def __init__(self, x):
        self.val = x
        self.next = None

def detectCycle(self, head:ListNode) -> ListNode:
    visited = set() # 哈希集合：存储访问过的节点
    current = head # 当前节点

    # 遍历链表
    while current:
        if current in visited: # 如果当前节点已经被访问过，说明为环入口
            return current
        visited.add(current)
        current = current.next
    return None
```

21.合并两个有序链表

题目大意：

将两个升序链表合并为一个新的 升序 链表并返回。新链表是通过拼接给定的两个链表的所有节点组成的。

解题思路：

递归

两个链表头部值较小的一个节点与剩下元素的 `merge` 操作结果合并：

$$\begin{cases} list1[0] + merge(list1[1:], list2) & list1[0] < list2[0] \\ list2[0] + merge(list1, list2[1:]) & otherwise \end{cases}$$

时间复杂度分析：

时间复杂度： $O(n+m)$ ，其中 n 和 m 分别为两个链表的长度。因为每次调用递归都会去掉 `l1` 或者 `l2` 的头节点（直到至少有一个链表为空），函数 `mergeTwoList` 至多只会递归调用每个节点一次。因此，时间复杂度取决于合并后的链表长度，即 $O(n+m)$ 。

空间复杂度： $O(n+m)$ ，其中 n 和 m 分别为两个链表的长度。递归调用 `mergeTwoLists` 函数时需要消耗栈空间，栈空间的大小取决于递归调用的深度。结束递归调用时 `mergeTwoLists` 函数最多调用 $n+m$ 次，因此空间复杂度为 $O(n+m)$

完整代码：

```
class ListNode:
    def __init__(self, x):
        self.val = x
        self.next = None

def mergeTwoLists(self, l1:ListNode, l2:ListNode) -> ListNode:
    # 如果有链表为空，直接返回另一个链表
    if not l1:
        return l2
    if not l2:
        return l1

    # 比较当前节点的值，递归合并剩余部分
    if l1.val < l2.val:
        l1.next = mergeTwoLists(l1.next, l2)
        return l1
    else:
        l2.next = mergeTwoLists(l1, l2.next)
        return l2
```

2.两数相加

题目大意：

给你两个 非空 的链表，表示两个非负的整数。它们每位数字都是按照 逆序 的方式存储的，并且每个节点只能存储 一位 数字。

请你将两个数相加，并以相同形式返回一个表示和的链表。

你可以假设除了数字 0 之外，这两个数都不会以 0 开头。

解题思路：

模拟法
相同位置的数字直接相加
carry存储进位值

时间复杂度分析:

时间复杂度: $O(\max(m, n))$, 其中 m 和 n 分别为两个链表的长度。我们要遍历两个链表的全部位置, 而处理每个位置只需要 $O(1)$ 的时间。
空间复杂度: $O(1)$ 。注意返回值不计入空间复杂度。

完整代码:

```
class ListNode:
    def __init__(self, x):
        self.val = x
        self.next = None

def addTwoNumbers(self, l1: ListNode, l2: ListNode) -> ListNode:
    # 初始化虚拟头节点和当前指针
    dummy = ListNode(0)
    current = dummy
    carry = 0 # 存储进位值

    # 遍历两个链表, 直到两个链表都为空
    while l1 or l2:
        # 取当前节点的值, 如果链表为空则取 0
        n1 = l1.val if l1 else 0
        n2 = l2.val if l2 else 0

        # 计算当前位的和以及进位
        sum = n1 + n2 + carry
        carry = sum // 10 # 计算进位 (每增加一个10就进1位)
        current.next = ListNode(sum % 10) # 创建新节点存储当前位的值
        current = current.next # 指针指向下一个位置

        # 移动链表指针
        if l1:
            l1 = l1.next
        if l2:
            l2 = l2.next

    # 如果最后还有进位, 那么还要创建一个新节点
    if carry > 0:
        current.next = ListNode(carry)

    return dummy.next
```

19.删除链表的倒数第N个结点

题目大意:

给你一个链表，删除链表的倒数第 n 个结点，并且返回链表的头结点。

解题思路：

首先从头节点开始对链表进行一次遍历，得到链表的长度 L 。
再从头节点开始对链表进行一次遍历，当遍历到第 $L-n+1$ 个节点时，它就是我们需要删除的节点。

时间复杂度分析：

时间复杂度： $O(L)$ ，其中 L 是链表的长度。
空间复杂度： $O(1)$

完整代码：

```
class ListNode:
    def __init__(self, val=0, next=None):
        self.val = val
        self.next = next

def removeNthFromEnd(self, head: ListNode, n: int) -> ListNode:
    dummy = ListNode(0, head) # 定义哑节点，其下一个节点指向链表头节点head
    L = 0 # 记录链表长度
    # 计算链表长度
    while head:
        L += 1
        head = head.next

    current = dummy # 当前指针

    # 从哑节点第二个节点（链表头节点head）开始向后遍历，至倒数第L-n个（要删除节点的前一个）
    for i in range(1, L - n + 1):
        current = current.next
        current.next = current.next.next # 将下一个节点设置为越过待删除节点的下一个

    return dummy.next
```

24.两两交换链表中的节点

题目大意：

给你一个链表，两两交换其中相邻的节点，并返回交换后链表的头节点。你必须在不修改节点内部的值的情况下完成本题（即，只能进行节点交换）。

解题思路：

递归

终止条件：是链表中没有节点，或者链表中只有一个节点，此时无法进行交换。

时间复杂度分析：

时间复杂度： $O(n)$ ，其中 n 是链表的节点数量。需要对每个节点进行更新指针的操作。

空间复杂度： $O(n)$ ，其中 n 是链表的节点数量。空间复杂度主要取决于递归调用的栈空间。

完整代码：

```
class ListNode:
    def __init__(self, val=0, next=None):
        self.val = val
        self.next = next

def swapPairs(self, head:ListNode) -> ListNode:
    # 如果节点不存在或者当前只有一个节点，那么无法交换，直接返回
    if not head or not head.next:
        return head

    newHead = head.next # 新的链表头节点（原始链表的第二个节点）
    head.next = self.swapPairs(newHead.next) # 而第二个节点的下一个节点变为
    # 从原始链表第三个节点开始往后的节点（交换好的）
    newHead.next = head # 新的链表头节点下一个为原始链表的头节点（已更新好其
    # next节点）

    return newHead
```