

命令提示符

网道 (WangDoc.com) , 互联网文档计划

用户进入 Bash 以后, Bash 会显示一个命令提示符, 用来提示用户在该位置后面输入命令。

目录 [隐藏]

- 1. 环境变量 PS1
- 2. 颜色
- 3. 环境变量 PS2, PS3, PS4

1. 环境变量 PS1

命令提示符通常是美元符号 `$`, 对于根用户则是井号 `#`。这个符号是环境变量 `PS1` 决定的, 执行下面的命令, 可以看到当前命令提示符的定义。

```
$ echo $PS1
```

Bash 允许用户自定义命令提示符, 只要改写这个变量即可。改写后的 `PS1`, 可以放在用户的 Bash 配置文件 `.bashrc` 里面, 以后新建 Bash 对话时, 新的提示符就会生效。要在当前窗口看到修改后的提示符, 可以执行下面的命令。

📖 Bash 脚本教程

- 📖 1. 简介
- 📖 2. 基本语法
- 📖 3. 模式扩展
- 📖 4. 引号和转义
- 📖 5. 变量
- 📖 6. 字符串操作
- 📖 7. 算术运算
- 📖 8. 操作历史
- 📖 9. 行操作
- 📖 10. 目录堆栈
- 📖 11. 脚本入门
- 📖 12. read 命令
- 📖 13. 条件判断
- 📖 14. 循环
- 📖 15. 函数
- 📖 16. 数组
- 📖 17. set 命令, shopt 命令

```
$ source ~/.bashrc
```

命令提示符的定义，可以包含特殊的转义字符，表示特定内容。

- `\a`：响铃，计算机发出一记声音。
- `\d`：以星期、月、日格式表示当前日期，例如“Mon May 26”。
- `\h`：本机的主机名。
- `\H`：完整的主机名。
- `\j`：运行在当前 Shell 会话的工作数。
- `\l`：当前终端设备名。
- `\n`：一个换行符。
- `\r`：一个回车符。
- `\s`：Shell 的名称。
- `\t`：24小时制的 `hours:minutes:seconds` 格式表示当前时间。
- `\T`：12小时制的当前时间。
- `\@`：12小时制的 `AM/PM` 格式表示当前时间。
- `\A`：24小时制的 `hours:minutes` 表示当前时间。
- `\u`：当前用户名。
- `\v`：Shell 的版本号。
- `\V`：Shell 的版本号和发布号。
- `\w`：当前的工作路径。
- `\W`：当前目录名。
- `\!`：当前命令在命令历史中的编号。
- `\#`：当前 shell 会话中的命令数。
- `\$`：普通用户显示为 `$` 字符，根用户显示为 `#` 字符。
- `\[`：非打印字符序列的开始标志。
- `\]`：非打印字符序列的结束标志。

举例来说，`[\u@\h \W]\$` 这个提示符定义，显示出来就是 `[user@host ~]$`（具体的显示内容取决于你的系统）。

```
[user@host ~]$ echo $PS1
[\u@\h \W]\$
```

📄 18. 脚本除错

📄 19. `mktemp` 命令, `trap` 命令

📄 20. 启动环境

📄 21. 命令提示符

🔗 链接

📄 本文源码

📄 代码仓库

📄 反馈

改写 `PS1` 变量，就可以改变这个命令提示符。

```
$ PS1="\A \h \$ "  
17:33 host $
```

注意，`$` 后面最好跟一个空格，这样的话，用户的输入与提示符就不会连在一起。

2. 颜色

默认情况下，命令提示符是显示终端预定义的颜色。Bash 允许自定义提示符颜色。

使用下面的代码，可以设定其后文本的颜色。

- `\033[0;30m` : 黑色
- `\033[1;30m` : 深灰色
- `\033[0;31m` : 红色
- `\033[1;31m` : 浅红色
- `\033[0;32m` : 绿色
- `\033[1;32m` : 浅绿色
- `\033[0;33m` : 棕色
- `\033[1;33m` : 黄色
- `\033[0;34m` : 蓝色
- `\033[1;34m` : 浅蓝色
- `\033[0;35m` : 粉红
- `\033[1;35m` : 浅粉色
- `\033[0;36m` : 青色
- `\033[1;36m` : 浅青色
- `\033[0;37m` : 浅灰色
- `\033[1;37m` : 白色

举例来说，如果要将提示符设为红色，可以将 `PS1` 设成下面的代码。

```
PS1='\[\033[0;31m\]<\u@\h \w>\$'
```

但是，上面这样设置以后，用户在提示符后面输入的文本也是红色的。为了解决这个问题，可以在结尾添加另一个特殊代码 `\[\033[00m\]`，表示将其后的文本恢复到默认颜色。

```
PS1='\[\033[0;31m\]<\u@\h \W>\$\\[\033[00m\]'
```

除了设置前景颜色，Bash 还允许设置背景颜色。

- `\033[0;40m`：蓝色
- `\033[1;44m`：黑色
- `\033[0;41m`：红色
- `\033[1;45m`：粉红
- `\033[0;42m`：绿色
- `\033[1;46m`：青色
- `\033[0;43m`：棕色
- `\033[1;47m`：浅灰色

下面是一个带有红色背景提示符。

```
PS1='\[\033[0;41m\]<\u@\h \W>\$\\[\033[0m\] '
```

3. 环境变量 PS2, PS3, PS4

除了 `PS1`，Bash 还提供了提示符相关的另外三个环境变量。

环境变量 `PS2` 是命令行折行输入时系统的提示符，默认为 `>` 。

```
$ echo "hello  
> world"
```

上面命令中，输入 `hello` 以后按下回车键，系统会提示继续输入。这时，第二行显示的提示符就是 `PS2` 定义的 `>` 。

环境变量 `PS3` 是使用 `select` 命令时，系统输入菜单的提示符。

环境变量 `PS4` 默认为 `+`。它是使用 Bash 的 `-x` 参数执行脚本时，每一行命令在执行前都会先打印出来，并且在行首出现的那个提示符。

比如下面是脚本 `test.sh`。

```
#!/bin/bash

echo "hello world"
```

使用 `-x` 参数执行这个脚本。

```
$ bash -x test.sh
+ echo 'hello world'
hello world
```

上面例子中，输出的第一行前面有一个 `+`，这就是变量 `PS4` 定义的。

🔖 启动环境

本教程采用知识共享 署名-相同方式共享 3.0协议。

分享本文      

3条评论

 登录 ▼

加入讨论...

通过以下方式登录

或注册一个 **DISQUS** 帐号 

姓名



分享

最佳

最新

最早

D

dable lv

8 天前

我看网上有人说 PS1 系列变量并非环境变量，因为
`printenv` 命令无法打印。参见
<https://blog.csdn.net/whowi...>

0 0 回复 

D

dable lv

8 天前

老师，您好，想问下 PS1 缺省的配置是在哪个配置文件？

0 0 回复 



YourLi

9 个月前

。。。后面还有。。。这个怎么不全啊！！！！

0 0 回复 

联系： contact@wangdoc.com