**Java基础 试卷 B**

**考试时间： 90 分钟 2016年 12 月**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 总 分 |  | 题号 | 一 | 二 | 三 | 四 |
| 核分人 |  | 题分 | 50 | 21 | 10 | 19 |
| 复查人 |  | 得分 |  |  |  |  |

1. **选择题：（每题2分，共50分）**

**-------------------------------------------------------------**

1、关于Java语言叙述错误的是（ ）

A．Java语言具有跨平台性

B．Java是一种面向对象的语言

C．Java语言中的类可以多继承

D．Java的垃圾收集机制自动回收程序已不再使用的对象

2、以下叙述正确的是（ ）

A．构造方法必须是public方法

B．main方法必须是public方法

C．Java应用程序的文件名可以是任意的

D．构造方法应该声明为void类型

3、关于Java中数据类型叙述正确的（ ）

A、整型数据在不同平台下长度不同

B．boolean类型数据只有2个值，true和false

C．数组属于简单数据类型

D．Java中的指针类型和C语言的一样

4. 下列表达式的结果正确的是( )   
　　int a，b，c，d;

　　a=b=c=d=2;

d=a+1==3?b=a+2：a+3

这时的b等于?

A.2 B.4 C.3 D.5

5. 下列最终属性 i 的定义中，正确的是( )

A) static final int i=100; B) final int i=1.2;

C) final i='w'; D) final char i;

6. 下列语句序列执行后，k 的值是( )

int i=10, j=18, k=30;

switch( j - i )

{ case 8 : k++;

case 9 : k+=2;

case 10: k+=3;

default : k/=j;

}

A) 31 B) 32 C) 2 D) 33

7.Java环境变量的配置 ，需要配置那个变量（ ）

A. Path B.ClassPath C.java\_home D.java

8. 若已定义 byte[ ] x= {11,22,33,-66} ;

其中0≤k≤3，则对x数组元素错误的引用是( )

A) x[5-3] B) x[k]

C) x[k+5] D) x[0]

9. 以下对一维数组m进行正确初始化的是( )

A. int m[10]=(0,0,0,0) ; B. int m[10]={ };

C. int m[ ]={0}; D. int m[10]={10\*2};

10. 假定int类型变量占用四个字节，其有定义：int x[]={0,2,4};，则

数组x在内存中所占字节数是( )

A. 4 B. 8 C. 12 D. 20

11. 设有定义 int i = 6 ;，则执行以下语句后，i 的值为( )

i += i - 1;

A) 10 B) 121 C) 11 D) 100

12. 不属于基本数据类型的是（ ）

A.int B,byte C.long D.class

13. 设 i、j 为int型变量名，a 为int型数组名，以下选项中，正确的赋值语

句是( )

A) i = i + 2 B) a[0] = 7;

C) i++ - --j; D) a(0) = 66;

14. Char的默认值是（ ）

A.0 B.\u0000 C.false D.0.0

15. int a=0;

System.out.println(a++);

输出的结果是（ ）

A.0 B.1 C.2 D.3

16. void 的含义：（ ）

A．方法体为空

B．定义的方法没有形参

C．定义的方法没有返回值

D．方法的返回值不能参加算术运算

17. 下列程序执行后的输出结果是( )

System.out.println( true && false );

A. 0 B. 1 C. true D. false

18. 以下由 for 语句构成的循环执行的次数是( )

for ( int i = 0; true ; i++) ;

A) 有语法错，不能执行 B) 无限次

C) 执行1次 D) 一次也不执行

1. 在java的实体类中，我们通常都用private来修饰成员变量，

说法正确的是（ ）

A.不让外部直接修改 B.不让子类继承

C.不让内部访问 D.以上都不对

20. 下面程序段的运行结果是（ ）

　　char s[]={‘a’,’b’,’c’,’d’,’e’};

System.out.print(s[2])

1. 字符'b' B．字符'c'

C． 字符'c'的地址 D．无确定的输出结果

21. 若有以下函数调用语句：fun(a+b,x,fun(n+k,d,(a,b)));在此函数调用语句

中实参的个数是（ ）

A.3 B.4 C.5 D.6

22. 有如下程序

int a=5;

for(i=1;i<=a;i++)

System.out.println( i);

}

该程序中的for循环执行的次数是( )

A. 5 B. 6 C. 7 D. 8

23. 执行下面的程序段后,变量k中的值为( )

int s[]={1,2,3};

int k=3, s[2];

s[0]=k; k=s[1]\*10;

A.不定值 B. 33 C. 30 D. 20

24. String的api中，用来查找含有某字符的位置的是indexof（char c），

，如果没查到该字符，返回值是( )

A. -1 B. 0 C. Null D.都不对

25. 以下程序运行后,输出结果是( )

{

int n[]=new int[5];int i,k=2;

for(i=0;i<k;i++) n[i]=n[i]+1;

System.out.println( n[k]);

}

1. 不确定的值 B. 2 C. 1 D. 0
2. **填空题：（每题3分，共21分）**

**-------------------------------------------------------------**

1. 在jdk中，Java语言的编译命令是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_，Java语言的执行命令是\_\_\_\_\_\_\_。

2.写出以下表达式的结果：

1) 5 % 6 / 3

2) true && false

3) 5 >> 3

1. \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 2)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ 3)\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

3.阅读以下代码，写出程序执行结果：

int first = 100;

int second = 100;

first = second++;

second = ++first;

则变量first和second的值依次是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

4. 阅读以下代码：

int[] kind;

kind = new int[15];

其中kind[0]的值是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_

那么kind[15]的呢？ \_\_\_\_\_\_\_\_\_

5. 下面是一段打印二维数组的方法，请填写空格来完成打印数组的功能

**int** array[][]={{1,3,4},{1},{3,4}};

**for** (**int** i = 0; i < \_\_\_【1】\_\_\_\_\_; i++) {

**for** (**int** j = 0; j < \_\_【2】\_\_\_\_\_\_\_\_; j++) {

System.*out*.print(\_\_\_\_【3】\_\_\_\_+"\t");

}

}

1.\_\_\_\_\_\_\_\_ 2.\_\_\_\_\_\_\_\_ 3.\_\_\_\_\_\_\_\_

1. 设计一个类，通过构造函数来实现传参

**class** Student {

**private** String name;

**public** Student(String name) {

**super**();

\_\_\_\_【1】\_\_\_\_ = name;

}

}

1.\_\_\_\_\_\_\_\_

7. 写出以下代码运行结束以后，数组中每个元素的值：

int[] n = {1,3,4,2};

n[0] = 10;

n[3] += n[2];

n[1] = n[2] + n[3];

n[2]++;

则数组中各元素的值依次是：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. **判断题：（每题2分，共10分）**

**-------------------------------------------------------------**

（ ）1、 Java源程序文件中是不区分字母的大小写的。

（ ）2、 continue语句用在循环结构中表示继续执行下一次循环。

（ ）3、 子类可以继承父类所有的成员变量及成员函数。

（ ）4、 实现一个接口，则在类中一定要实现接口中的所有方法。

（ ）5、 用abstract修饰的类必须被继承。

1. **程序设计：（共19分）**

**-------------------------------------------------------------**

1.求0-1000斐波那契数列!! 【本题为9分】

斐波那契数列：0，1，1，2，3，5，8，13，21……

1. 请编程寻找100到1000以内的回文数: 【本题为10分】

回文数就是：第一个和最后一个相同，第二个和倒数第二个相同。。。一直到中间为止；例如：121等。。