湖北理工学院毕业设计(论文)任务书

毕业设计(论文)题目: 基于 QT的音乐播放器的设计与实现

教学院: 计算机学院 专业班级: 13 计算机应用技术(1)班

学生姓名: 学号: 指导教师:姚莉

1. 毕业设计(论文)的主要内容

本课题采用了 QT应用程序开发工具 Qt-creator 集成开发环境和 QT5库进行设计与实现。本课题选用 Linux 操作系统作为开发平台(例如: Ubuntu14.04),实现本地和网络音乐的播放。本系统主要实现功能包括播放歌曲的选择、 音乐的播放和暂停、 播放歌曲歌词的查看等。

本课题中音乐播放器要具有本地和网络歌曲的播放,基本功能是能显示当前播放音乐的图片、歌词、播放进度、调节音量等。本课题要求实现开发环境的建立,例如编译器的安装和配置、Qt-creator和Qt库的连接、系应用程序的编写与调试等。研究的内容包括音频文件的处理、网络歌曲的搜索、链接等。

2. 毕业设计(论文)的要求

本课题要求学生熟悉 Qt 支持的编程语言 C++语言,了解软件开发的开发流程, 将实践和理论结合起来,做到学以致用。要求学生熟练掌握 Qt-creator 开发环境的使用,包括开发环境配置, 编译方法,应用程序开发和运行环境配置等。 对开发平台 Linux操作系统的基本命令的使用,了解 Linux操作系统基本的应用。对编译环境的要求,要求学生会自己安装、配置 Qt 库和使用 Linux 下的编译器。

在 Linux 下,所有的设备都表示为文件,是通过调用对应的文件来调用设备的。本课题需要重点掌握 Linux 下的图形图象开发工具 Qt 的使用,包括基本的 Qt 框架、Phonon 多媒体框架, network 模块使用等。

本课题的具体技术要求是:

- 1)掌握 Linux 操作系统的使用和 Linux 的基本命令;
- 2) 熟练掌握 Qt 支持开发语言 C++语言的使用;
- 2) 熟练掌握 Linux 环境下 QT开发工具的使用;
- 3)掌握 Qt-creator 开发环境配置和 Qt 库的连接,编译器的使用等;
- 4)掌握对 Qt 开发框架的使用,包括应用程序主窗口框架设、多媒体框架和网络框架等;
 - 5) 掌握 Qt 中窗口管理、布局管理和事件系统的使用。
 - 6)掌握软件系统开发流程、应用程序的编写、调试和测试。

3. 进度安排

	毕业设计(论文)各阶段名称	起 止 日 期
1	确定系统开发环境和开发方案,开题资格审查	3月13日前
2	系统开发环境的使用和基本配置	3月14日~3月27日
3	系统分析和总体功能的设计	3月28日~4月10日
4	程序源码的编写、调试和运行	4月11日~4月24日
5	相关资料整理和毕业论文撰写	4月25日~4月30日
6	修改和完善毕业论文,准备答辩资料	5月1日~5月20日

4. 毕业设计(论文)应完成的工作

要完成的工作如下:

- 1) 查阅与课题有关的书籍和资料。
- 2) 熟练掌握程序开发环境和语言,比如 Linux 操作系统和 C++语言。
- 3) 完成系统开发环境配置,包括编译器、库的连接等。
- 4) 完成系统分析和功能的设计。
- 5)完成系统源码的编写和调试。
- 6)进行相关资料的收集整理,按照规定撰写毕业论文。

5. 主要参考文献

- [I] (英) 萨默菲尔德 著,白建平 等译· Qt 高级编程·电子工业出版社· 2011.
- [2] 霍亚飞 著· Qt 及 Qt Quick 开发实战精解 [M]·北京航空航天大学出版社· 2012
- [3] 张波 著·Qt 中的 C++技术 [M]·电子工业出版社· 2012
- [4] 陆文周 著· Qt5开发及实例 [M] · 电子工业出版社 · 2014
- [5] 宋磊 程钢 编著·Linux C 编程从入门到精通 [M]·人民邮电出版社· 2014
- [6] 霍亚飞 著· Qt Creator 快速入门(第 2版)[M]·北京航空航天大学出版社· 2014
- [7] 安晓辉 著· Qt Quick 核心编程 [M] · 电子工业出版社 · 2015
- [8] 霍亚飞 著· Qt5 编程入门 [M]·北京航空航天大学出版社· 2015