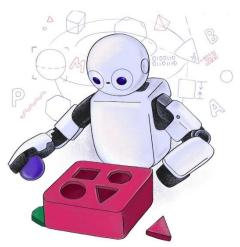
# T319 - Introdução ao Aprendizado de Máquina: *Regressão Linear (Parte V)*





Felipe Augusto Pereira de Figueiredo felipe.figueiredo@inatel.br

### Recapitulando

- Vimos que o *escalonamento de atributos acelerara o aprendizado do GD* quando os atributos têm intervalos de variação muito diferentes.
- Aprendemos que *funções hipótese polinomiais* podem ser utilizadas para *aproximar comportamentos não-lineares*.
- Porém, precisamos encontrar o grau ideal do polinômio aproximador.
  - Polinômios com grau muito baixo podem não ter flexibilidade o suficiente para aproximar os dados, causando subajuste.
  - Polinômios com grau muito alto podem ser tão flexíveis que acabam memorizando os dados de treinamento, causando sobreajuste.
- Na sequência, veremos como escolher o grau ideal da função hipótese polinomial de forma quantitativa, mesmo não conhecendo ou existindo uma função objetivo.

### Validação cruzada

- A validação cruzada é uma técnica utilizada para avaliar quantitativamente o desempenho de um modelo e garantir que ele generalize bem para dados inéditos, evitando assim problemas de subajuste ou sobreajuste.
- O processo de validação cruzada envolve dividir o conjunto total de dados em subconjuntos e realizar várias rodadas de treinamento e teste do modelo em diferentes combinações desses subconjuntos.
- A validação cruzada é uma ferramenta importante para comparar e selecionar modelos e para ajustar hiperparâmetros como, por exemplo, o passo de aprendizagem, o grau do polinômio da função hipótese, etc.

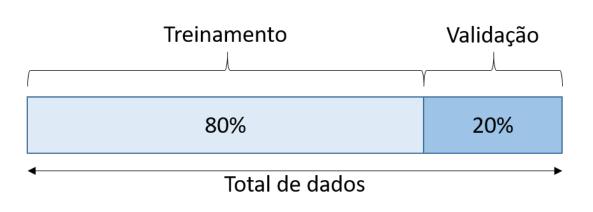
### Validação cruzada

- O objetivo da validação cruzada é encontrar um ponto de equilíbrio entre a flexibilidade e a capacidade de generalização do modelo (e.g., polinômio).
- Um *modelo equilibrado* é
  - Flexível o suficiente para se ajustar ao comportamento geral dos dados.
  - Capaz de predizer saídas próximas às esperadas para exemplos não usados durante seu treinamento.
- A flexibilidade de um modelo é estimada através do erro de treinamento e a capacidade de generalização é estimada através do erro de validação ou teste.
  - Erro de treinamento é calculado com os dados usados para o treinamento do modelo.
  - Erro de validação ou teste é calculado com dados inéditos.

### Validação cruzada

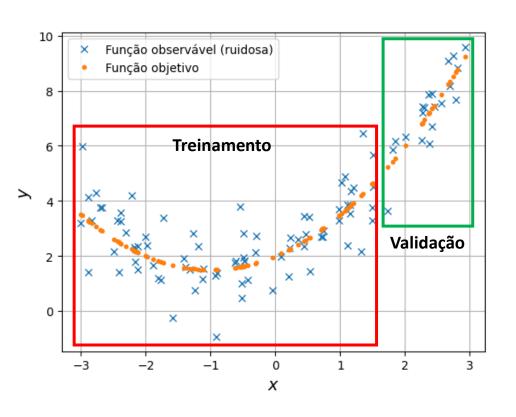
- No caso onde queremos usar a validação cruzada para encontrar o grau ideal da função hipótese polinomial, o comportamento destes dois erros vai nos ajudar a verificar quais graus fazem o modelo se ajustar demais ou insuficientemente aos dados de treinamento.
- As estratégias de validação cruzada mais utilizadas e que veremos a seguir são:
  - Holdout
  - K-fold

#### Holdout



- É a estratégia de validação cruzada *mais* simples e rápida, pois realiza-se apenas um treinamento e um teste (ou validação) do modelo.
- A estratégia funciona dividindo-se, em geral, de forma aleatória o conjunto total de dados em um conjunto de treinamento e outro de validação.
- Normalmente, divide-se o conjunto total de dados em 70 a 80% para treinamento e 30 a 20% para validação.

#### Holdout



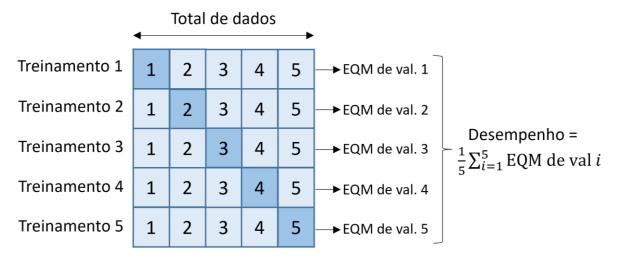
- Entretanto, o modelo treinado e validado com esta estratégia pode apresentar desempenho ruim se a divisão dos dados não for representativa do padrão presente nos dados.
  - Problema conhecido como *viés de seleção*.
- O desempenho do modelo pode ser muito diferente dependendo da divisão dos dados.
- Além disso, a divisão única pode não fornecer uma estimativa robusta do desempenho do modelo.
- Em geral, usa-se o *holdout* quando o conjunto de dados é muito grande, o que minimiza estes problemas.

### k-fold



Fold de treinamento

Fold de validação



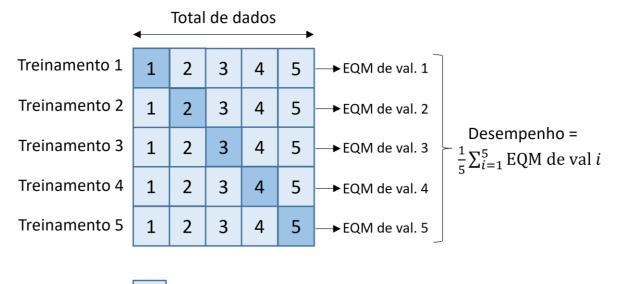
- É uma estratégia mais elaborada do que a do *holdout*.
- A estratégia consiste em embaralhar (opcional) e dividir o conjunto total de dados em k partes (ou folds) iguais.
- O *modelo é treinado k vezes*, cada vez usando *k-1* partes como conjunto de treinamento e a parte restante como conjunto de validação.
- O **EQM com o conjunto de validação** é calculado **ao final de cada treinamento**.

### k-fold



Fold de treinamento

Fold de validação

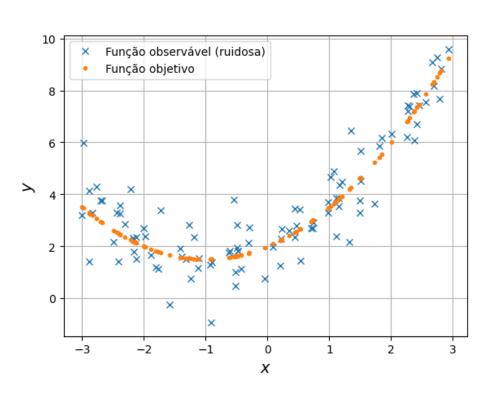


- Ao final dos k treinamentos, calculase a média e o desvio padrão dos k
  EQM de validação para fornecer uma avaliação geral do desempenho do modelo.
- Em geral, utiliza-se k = 5 ou 10.
- Porém, k deve ser escolhido de forma que os folds sejam representativos do padrão presente nos dados.

### k-fold

- O k-fold é a estratégia de validação cruzada mais usada por
  - fornecer indicações mais claras sobre desempenho do modelo, devido a média tomada.
  - minimizar os possíveis efeitos provocados pelo viés de seleção, pois o modelo é treinado e validado k vezes, cada vez com uma divisão diferente dos dados.
    - o Isso faz com que a avaliação do modelo se torne menos sensível à divisão dos dados.
- Entretanto, em relação ao holdout, o k-fold tem um tempo de validação maior (cerca de k vezes), pois deve-se realizar k treinamentos e validações, enquanto que com o holdout, realiza-se apenas um treinamento e validação.

### Validação cruzada para encontrar o grau do polinômio aproximador



 Para exemplificar o uso das estratégias de validação cruzada para encontrar o grau ideal do polinômio aproximador, vamos usar a seguinte função observável

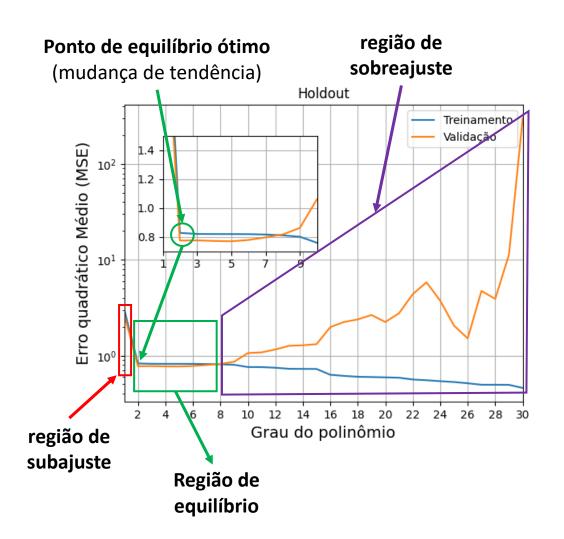
$$y_{noisy} = y + w$$
,

onde y é a função objetivo e w é o ruído, o qual tem amostras retiradas de uma distribuição Gaussiana com média zero e variância unitária.

• A função objetivo é um polinômio de segundo grau definido como

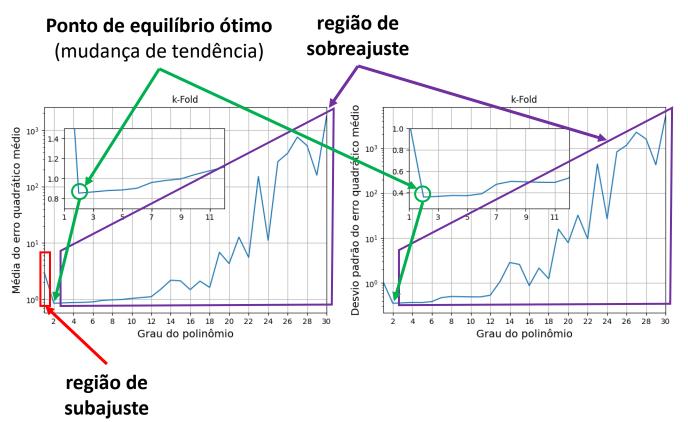
$$y = 2 + x + 0.5x^2$$
.

### Usando holdout para encontrar o grau do polinômio aproximador



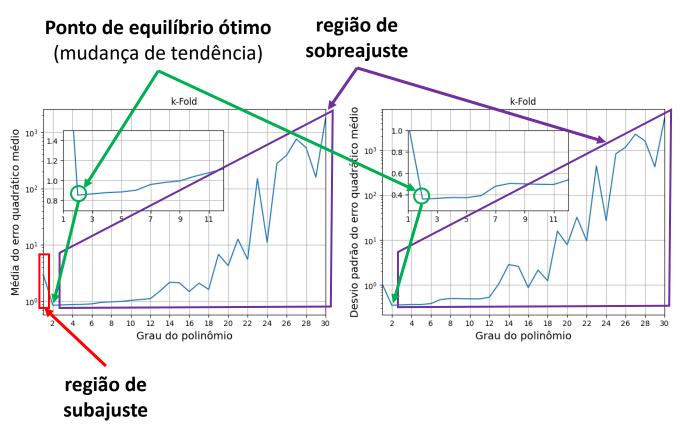
- Divisão: 70% para o conjunto de treinamento e 30% para o conjunto de validação.
- Tempo médio para execução com N = 100 é de ≈ 160 ms.
- Erro de treinamento *diminui* conforme o grau do polinômio aumenta.
- Erro de validação *aumenta* conforme o grau do polinômio aumenta.
- Qual grau escolher?
  - Valor para o qual ambos os erros sejam mínimos (balanço entre flexibilidade e capacidade de generalização) e que tenha menor complexidade computacional.

## Usando k-fold para encontrar o grau do polinômio aproximador



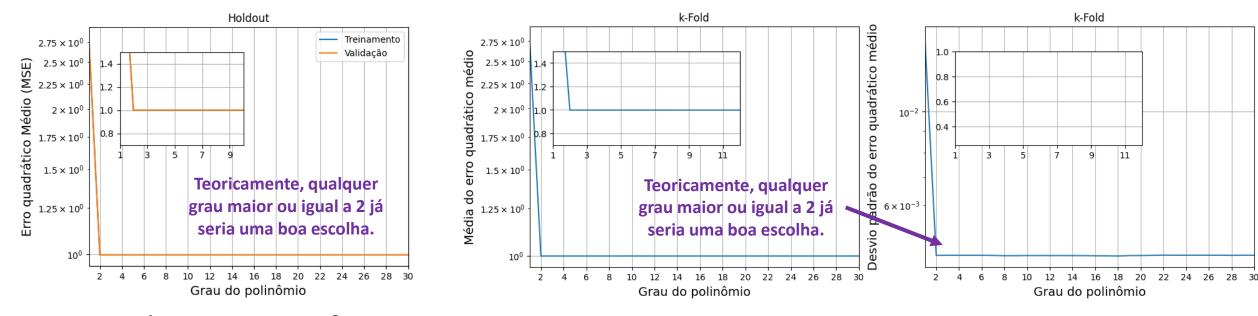
- **k** = 10 *folds*: 10 treinamentos com 9 *folds* como conjunto de treinamento e 1 como conjunto de validação.
- Tempo médio para execução com N = 100 exemplos é de ≈ 1.5 s.
- Os gráficos mostram a média e o desvio padrão do EQM de validação para as 10 etapas de treinamento.
- Média e desvio padrão do EQM aumentam com o grau do polinômio.
- Qual grau escolher?
  - Valor onde ambos, média e desvio padrão do EQM, sejam mínimos e que tenha menor complexidade computacional.

## Usando k-fold para encontrar o grau do polinômio aproximador



- Conforme o modelo se sobreajusta aos dados de treinamento, a variância do erro de validação aumenta devido à redução de sua capacidade de generalização.
  - Ou seja, o modelo aprendido se distancia muito do modelo gerador.
- Modelos muito flexíveis (mais do que o necessário) apresentam variância do erro de treinamento muito baixa e variância do erro de validação muito alta, indicando *sobreajuste*.
- Modelos pouco flexíveis (menos do que o necessário) têm ambas as variâncias dos erros altas, indicando subajuste.

### Qual grau escolher quando vários são possíveis?



- Observem as figuras.
- Qual grau devemos escolher quando os erros (holdout) ou média dos erros e desvio padrão (k-fold) são mínimos e praticamente constantes para vários graus de polinômio?
  - Isso ocorre quando o número de exemplos é muito maior do que a flexibilidade (i.e., grau) do modelo.

### Qual grau escolher quando vários são possíveis?

- A resposta é aplicar a *navalha de Occam*.
- A navalha de Occam é um princípio lógico que sugere que, entre várias explicações igualmente plausíveis para um conjunto de observações, a mais simples deve ser preferida.
  - Ou seja, deve-se preferir explicações mais simples às mais complexas.
- Portanto, usando a navalha de Occam escolhemos a função hipótese polinomial com menor grau (i.e., menos complexa), mas que se ajusta bem ao comportamento geral dos dados.

#### Tarefas

• Quiz: "T319 - Quiz - Regressão: Parte V" que se encontra no MS Teams.

#### Projeto Final

- Projeto pode ser feito em grupos de no máximo 3 alunos.
- Entrega: 12/12/2023 até às 23:59.
- Leiam os enunciados do trabalho atentamente.

### Obrigado!







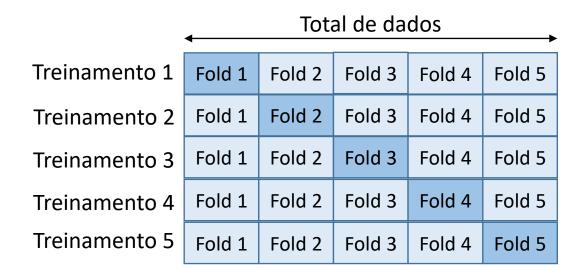








### **FIGURAS**



Treinamento

Validação

