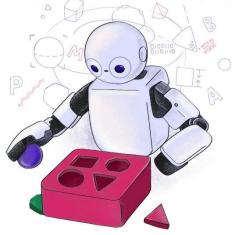
# T319 - Introdução ao Aprendizado de Máquina: *Regressão Linear (Parte II)*



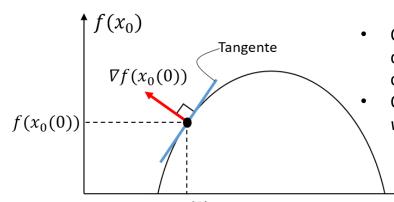


Felipe Augusto Pereira de Figueiredo felipe.figueiredo@inatel.br

## Recapitulando

- Vimos a motivação por trás da regressão: encontrar funções que aproximem o fenômeno gerador por trás das observações.
- Definimos o problema matematicamente.
- Vimos como resolver o problema da regressão, i.e., encontrar os pesos do modelo, através da equação normal.
- Aprendemos o que é uma superfície de erro.
- Discutimos algumas desvantagens (e.g. complexidade, regressão nãolineares) da equação normal e vimos uma solução para essas desvantagens, a qual discutiremos a seguir.

### Vetor Gradiente



- O vetor gradiente,  $\nabla f$ , indica a magnitude e a direção em que a função, f, tem a taxa de crescimento mais rápida.
- O vetor gradiente em um ponto específico é um vetor ortogonal ao vetor tangente àquele ponto.

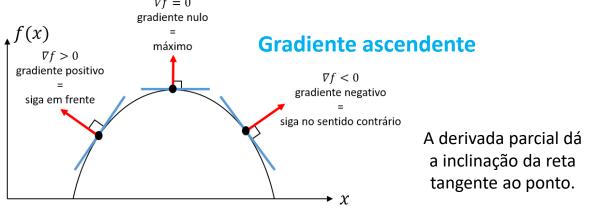
- Vocês se lembram das aulas de cálculo vetorial, onde vocês aprenderam sobre o vetor gradiente?
  - Vetor gradiente é um vetor que indica a magnitude (i.e., taxa) e a direção na qual, por deslocamento a partir de um ponto especifico, obtém-se o maior incremento possível no valor de uma função, f.
- O *vetor gradiente* de uma função  $f(x_0, x_1, ..., x_K)$  é definido pela derivada parcial em relação a cada um de seus argumentos  $x_k, k = 0, ..., K$ :

$$\nabla f(x_0, x_1, \dots, x_K) = \begin{bmatrix} \frac{\partial f(x_0, x_1, \dots, x_K)}{\partial x_0} & \frac{\partial f(x_0, x_1, \dots, x_K)}{\partial x_1} & \dots & \frac{\partial f(x_0, x_1, \dots, x_K)}{\partial x_K} \end{bmatrix}^T.$$

- Cada elemento do vetor gradiente indica a magnitude e a direção de máxima variação da função em relação àquele argumento.
- Se imaginem parados em um ponto  $x_0(0), x_1(0), \dots, x_K(0)$  no domínio de f, o vetor  $\nabla f(x_0(0), x_1(0), \dots, x_K(0))$  diz em qual direção devemos caminhar para aumentar o valor de f mais rapidamente, ou seja

$$f\left(x_0 + \alpha \frac{\partial f(x_0, x_1, \dots, x_K)}{\partial x_0}, x_1 + \alpha \frac{\partial f(x_0, x_1, \dots, x_K)}{\partial x_1}, \dots, x_K + \alpha \frac{\partial f(x_0, x_1, \dots, x_K)}{\partial x_K}\right) > f(x_0, x_1, \dots, x_K).$$

#### Gradiente Ascendente

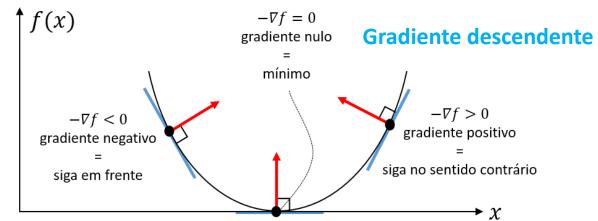


**Importante** 

- Em um *ponto específico*, cada elemento do *vetor gradiente* com valor:
  - + (inclinação positiva) significa que o ponto de máximo esta à frente.
  - o (inclinação negativa) significa que o ponto de máximo está atrás.
  - 0 (inclinação nula) significa que ponto de máximo foi encontrado.
- Portanto, seguindo na direção indicada pelo **vetor gradiente**, chegamos ao ponto de máximo da função,  $f(x_0, x_1, ..., x_K)$ .
- Assim, um algoritmo de otimização *iterativo* que siga a direção indicada pelo *vetor gradient*e para encontrar o *ponto de máximo* de uma função  $f(x_0, x_1, ..., x_K)$  é conhecido como *gradiente ascendente*.
- A cada iteração, calcula-se o **vetor gradiente** da função f(x) num ponto específico, x(l), e atualiza-se os valores dos argumentos da função de tal forma, que a cada **iteração** se tenha:

$$f(\mathbf{x}(l+1)) = f(\mathbf{x}(l) + \nabla f(\mathbf{x}(l))) > f(\mathbf{x}(l)), l \ge 0.$$

#### Gradiente Descendente



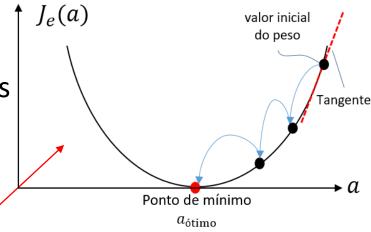
- Mas e se formos na direção contrária à da máxima taxa de crescimento, dada pelo **vetor gradiente**,  $\nabla f(x_0, x_1, ..., x_K)$ , ou seja  $-\nabla f(x_0, x_1, ..., x_K)$ ?
  - $\circ$  Nesta caso, iremos na direção de **decrescimento** mais rápido da função,  $f(x_0, x_1, ..., x_K)$ .
- Portanto, um algoritmo de otimização *iterativo* que siga a direção contrária à indicada pelo *vetor gradiente* para encontrar o *ponto de mínimo* de uma função  $f(x_0, x_1, ..., x_K)$  é conhecido como *gradiente descendente*.
- A cada iteração, calcula-se o **vetor gradiente** da função f(x) num ponto específico, x(l), e atualiza-se os valores dos argumentos da função de tal forma, que a cada **iteração** se tenha:

$$f(\mathbf{x}(l+1)) = f(\mathbf{x}(l) - \nabla f(\mathbf{x}(l))) < f(\mathbf{x}(l)), l \ge 0.$$

 Nesta disciplina, como precisamos minimizar o erro, iremos focar neste algoritmo.

#### Características do Gradiente Descendente

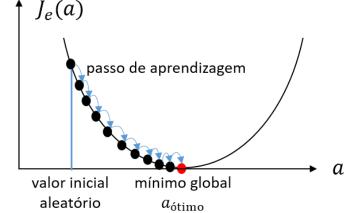
- Algoritmo de *otimização iterativo* e *genérico*: encontra soluções ótimas para uma ampla gama de problemas.
  - Por exemplo, é utilizado em vários problemas de aprendizado de máquina e otimização.
- Escalona melhor do que o método da *equação normal* para grandes conjuntos de dados.
- É de fácil implementação.
- Não é necessário se preocupar com matrizes mal-condicionadas (determinante próximo de 0, i.e., quase *singulares*).
- Pode ser usado com modelos não-lineares.
- O único requisito é que a função de erro seja diferenciável.
- Quando aplicado a problemas de **regressão**, a ideia geral é atualizar os pesos, a, **iterativamente**, a fim de **minimizar** a **função de erro**, ou seja, encontrar seu **ponto de mínimo**.
- A seguir, veremos como aplicar o algoritmo do gradiente descendente ao problema da regressão linear.



# O Algoritmo do Gradiente do Descendente (GD)

• O algoritmo inicializa os pesos, *a*, em um ponto aleatório do *espaço de pesos* e então, os atualiza na *direção oposta* à do *vetor gradiente* até que algum critério de convergência seja atingido, indicando que um *mínimo local* ou o *global* da *função de erro* foi encontrado.

 $a \leftarrow$  inicializa em um ponto qualquer do espaço de pesos **loop** até convergir **ou** atingir número máximo de épocas **do**  $a \leftarrow a - \alpha \frac{\partial J_e(a)}{\partial a}$ 



onde  $\alpha$  é a taxa/passo de aprendizagem e  $\frac{\partial J_e(a)}{\partial a}$  é o vetor gradiente da função de erro, ou seja, a derivada parcial da função em relação ao vetor de pesos, a.

- O *passo de aprendizagem* dita o tamanho dos passos/deslocamentos dados na direção oposta à do *gradiente*. Ele pode ser constante ou decair com o tempo.
- Na sequência, veremos como encontrar o *vetor gradiente* da função de erro e implementar o algoritmo do *gradiente descendente*.

# Exemplo

Neste exemplo, usaremos uma *função hipótese* com 2 pesos,  $a_1$  e  $a_2$ , sendo  $a_0=0$ 

$$\hat{y}(n) = h(x(n)) = a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n).$$

A função de erro é dada por

$$J_e(\mathbf{a}) = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} \left[ y(n) - \left( a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n) \right) \right]^2.$$

Operação da derivada parcial é distributiva.

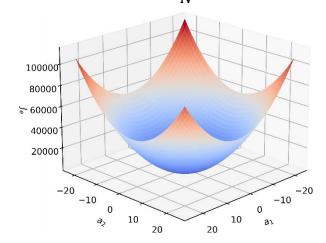
Cada elemento do vetor gradiente é dado por

$$\frac{\partial J_e(\mathbf{a})}{\partial a_k} = \frac{1}{N} \sum_{n=0}^{N-1} \frac{\partial \left[ y(n) - \left( a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n) \right) \right]^2}{\partial a_k} = -\frac{2}{N} \sum_{n=0}^{N-1} \left[ y(n) - \left( a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n) \right) \right] x_k(n), \qquad k = 1, 2,$$

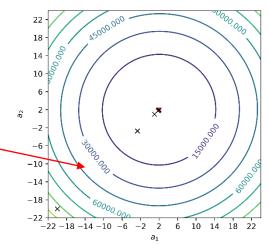
A atualização dos pesos  $a_k$ , k=1 e 2 é dada por

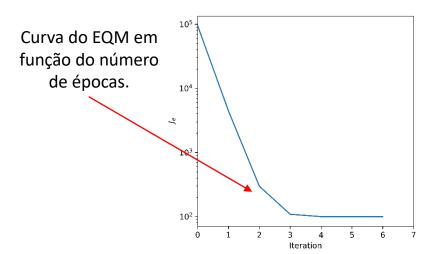
$$a_k = a_k - \alpha \frac{\partial J_e(a)}{\partial a_k} : a_k = a_k + \alpha \sum_{n=0}^{N-1} [y(n) - (a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n))] x_k(n), \ k = 1, 2.$$

onde o termo  $\frac{2}{N}$  foi absorvido pelo *passo de aprendizagem*,  $\alpha$ .



Superfície de contorno com o caminho feito pelo algoritmo até a convergência.





#### Versões do Gradiente Descendente

Existem 3 diferentes versões para a implementação do algoritmo do Gradiente Descendente: Batelada, Estocástico e Mini-Batch.

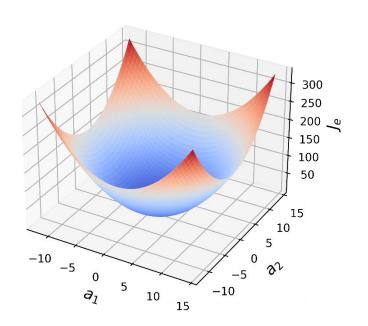
 Batelada (do inglês batch): a cada iteração (nesse caso, uma época) do algoritmo, todos os exemplos de treinamento são considerados no processo de treinamento do modelo. Esta versão foi a utilizada no exemplo anterior.

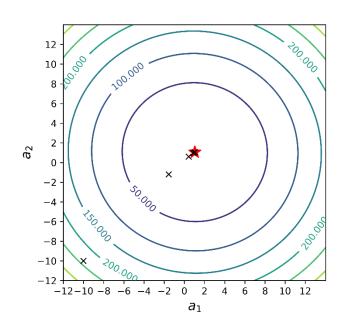
$$a_k = a_k + \alpha \sum_{n=0}^{N-1} [y(n) - (a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n))] x_k(n), k = 1, ..., K$$

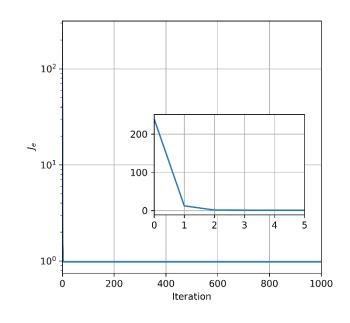
#### Características:

- Utilizado quando se possui previamente todos os atributos e rótulos de treinamento, ou seja, o conjunto de treinamento.
- Convergência garantida, dado que o passo de aprendizagem tenha o tamanho apropriado e se espere tempo suficiente.
- Convergência pode ser bem lenta, dado que o modelo é apresentado a todos os exemplos a cada época.

### Características do GD em Batelada







- Segue diretamente para o mínimo global.
- Atinge o mínimo global em aproximadamente 3 épocas.
- Nesse caso específico, segue linha reta entre  $a_1$  e  $a_2$  pois a taxa de decrescimento da superfície de erro é igual para os dois pesos (contornos são circulares).
- Não fica "oscilando" em torno do mínimo após alcançá-lo.
- Algoritmo para no mínimo, pois o vetor gradiente no ponto ótimo é praticamente nulo.

#### Versões do Gradiente Descendente

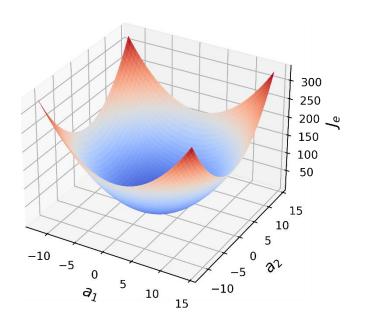
• Gradiente Descendente Estocástico (GDE): também conhecido como online ou incremental (exemplo-a-exemplo). Com esta versão, os pesos do modelo são atualizados a cada novo exemplo de treinamento.

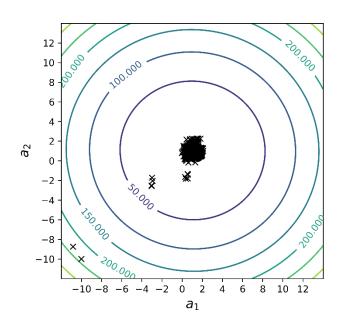
$$a_k = a_k + \alpha [y(n) - (a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n))] x_k(n), k = 1, ..., K$$

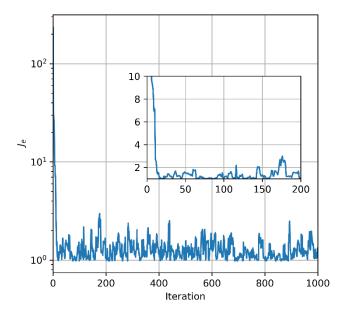
#### **Características:**

- Aproximação estocástica do gradiente: gradiente calculado com um único exemplo.
- Utilizado quando os atributos e rótulos são obtidos sequencialmente.
- Ou quando o conjunto de treinamento é muito grande.
- Computacionalmente mais rápido e menos custoso em termos de memória que o GD em batelada.
- Convergência não é garantida com um passo de aprendizagem fixo. O algoritmo pode oscilar em torno do mínimo sem nunca convergir para o valores ótimos.
- Esquemas de variação do passo de aprendizagem podem ajudar a garantir a convergência.

#### Características do GD Estocástico







- Devido à sua natureza estocástica, não apresenta um caminho regular para o mínimo, mudando de direção várias vezes.
- Por aproximar o gradiente com apenas um exemplo, nem sempre irá na direção ideal, porque as derivadas parciais são "ruidosas".
- O algoritmo não converge suavemente para o mínimo: "oscila" em torno dele.
- Quando o treinamento termina, os valores finais dos pesos são bons, mas não são ótimos.
- A convergência ocorre apenas na média.
- Tempo de treinamento é menor: com apenas uma época o algoritmo já se aproxima do ponto ótimo.
- Necessita de um esquema de ajuste do passo de aprendizagem,  $\alpha$ , para ficar mais "comportado".

#### Versões do Gradiente Descendente

• Mini-batch: é um meio-termo entre as duas versões anteriores. O conjunto de treinamento é dividido em vários subconjuntos (mini-batches) com elementos aleatórios (i.e., par atributo/rótulo), onde os pesos do modelo são ajustados a cada mini-batch.

$$a_k = a_k + \alpha \sum_{n=0}^{MB-1} [y(n) - (a_1 x_1(n) + a_2 x_2(n))] x_k(n), k = 1, ..., K$$

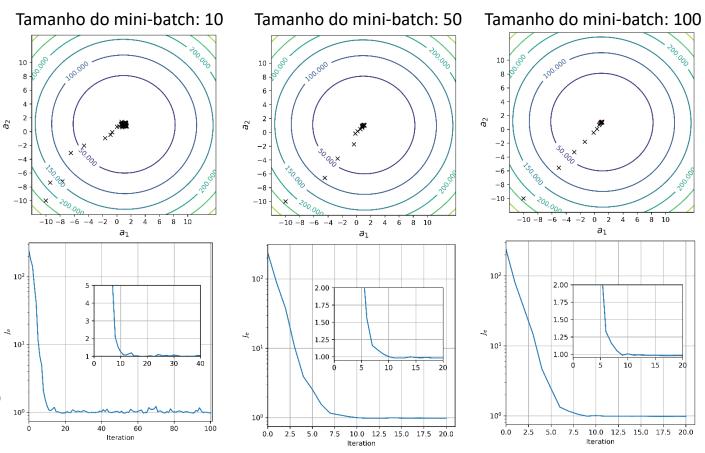
onde MB é o tamanho do mini-batch.

#### **Características:**

- Pode ser visto como uma generalização das 2 versões anteriores:
  - Caso MB = N, então se torna o GD em batelada.
  - Caso MB = 1, então se torna o GD estocástico.
- Computacionalmente mais rápido do que o GD em batelada, mas mais lento do que o GD estocástico.
- Convergência depende do tamanho do mini-batch.
- o Pode usar esquemas de variação do passo de aprendizagem para melhorar a convergência.

#### Características do GD com Mini-Batch

- Progresso menos irregular do que com o GDE, especialmente com mini-batches maiores.
- Como resultado, essa versão oscila menos ao redor do mínimo global do que o GDE.
- Tem comportamento mais próximo do GD em batelada para mini-batches maiores.
- Oscilação em torno do mínimo diminui conforme o tamanho do mini-batch aumenta.
- Pode também ser usado com um esquema de variação do passo de aprendizagem.



Exemplo: mini batch gradient descent with figures.ipynb

#### Tarefas

- Quiz: "T319 Quiz Regressão: Parte II" que se encontra no MS Teams.
- Exercício Prático: Laboratório #3.
  - Pode ser baixado do MS Teams ou do GitHub.
  - Pode ser respondido através do link acima (na nuvem) ou localmente.
  - Instruções para resolução e entrega dos laboratórios.
  - Laboratórios podem ser feitos em grupo, mas as entregas devem ser individuais.

# Obrigado!



#### Online Courses

What they promise you will learn



What you actually learn









ONLINECOURSES

FROM YOUTUBE

GROMARIJOES

