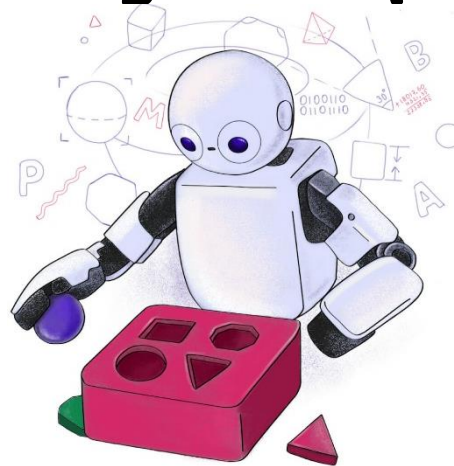


# T320 - Introdução ao Aprendizado de Máquina II: *Classificação (Parte III)*



***Inatel***

Felipe Augusto Pereira de Figueiredo  
felipe.figueiredo@inatel.br

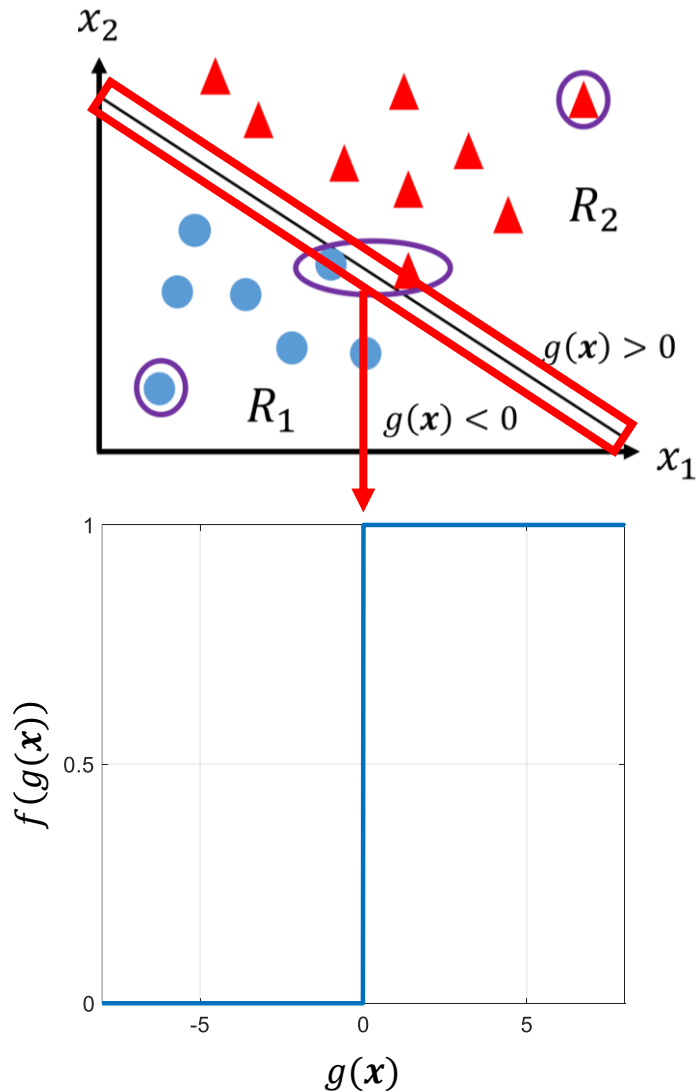
# Recapitulando

- Anteriormente, nós aprendemos que a **classificação** pode ser feita usando-se uma **função discriminante**, que nada mais é do que um **polinômio**, que tem sua saída passada através de outra função, chamada de **função de limiar**.
- Assim como na **regressão linear**, o problema da classificação está em encontrar uma **função discriminante** (i.e., equação apropriada e seus respectivos pesos) que separa as classes da melhor forma possível.

# Recapitulando

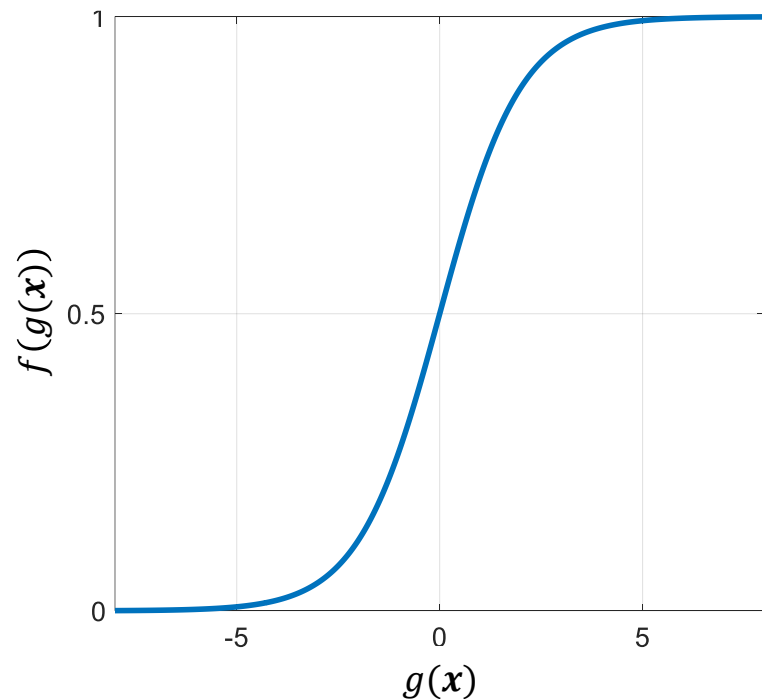
- Vimos que a **função de limiar mais simples** é a de **limiar rígido**, porém, ela apresenta alguns **problemas** como não poder ser utilizada para encontrar uma **solução em forma fechada** ou com o **gradiente descendente** e não nos dar a **confiança das predições**.
- Aprendemos também, uma forma intuitiva e iterativa de encontrar os pesos da **função discriminante** quando usamos o **limiar rígido**.
- Na sequência, introduziremos **outra função de limiar**, chamada de **função logística**, com a qual é possível encontrar uma solução eficiente com o **gradiente descendente** e termos o **grau de confiança** de uma predição feita pelo modelo.

# Classificação com função de limiar logístico



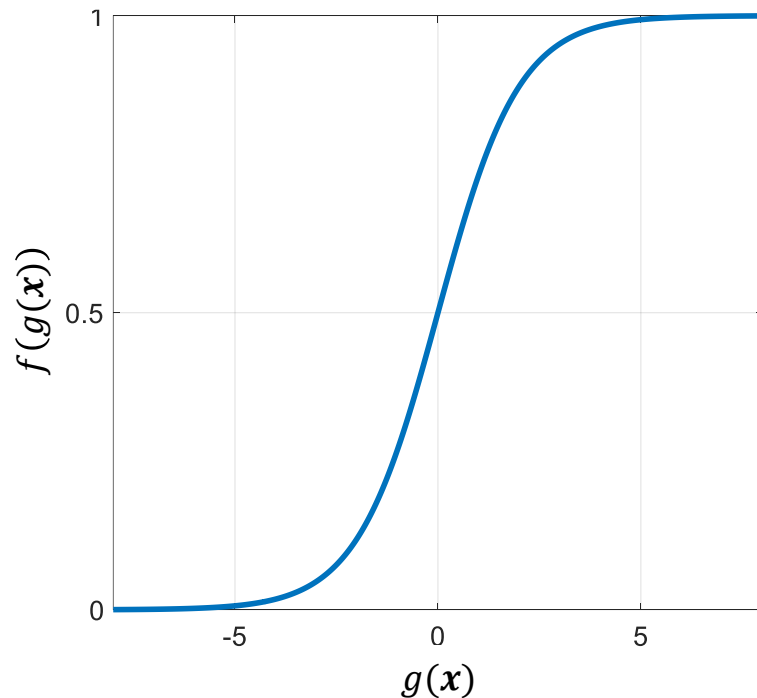
- Como discutimos anteriormente, a **função hipótese**,  $h_a(x) = f(g(x))$ , com **limiar de decisão rígido** é **descontínua** em  $g(x) = 0$  e tem **derivada igual a zero** para todos os outros valores de  $g(x)$ .
- Além disso, o **classificador com limiar de decisão rígido** sempre faz **predições completamente confiantes** das classes (i.e., 0 ou 1), mesmo para exemplos muito próximos da **fronteira de decisão**.

# Classificação com função de limiar logístico



- Em muitas situações, nós precisamos de **valores mais graduados**, que **indiquem incertezas** quanto à predição.
- Todos esses problemas são resolvidos com a **suavização** da **função de limiar rígido** através de sua aproximação por uma função que seja **contínua**, **diferenciável** e **assuma valores reais dentro do intervalo de 0 a 1**.
- Uma função que apresenta essas características é a **função logística**, ou **sigmoide**.

# Classificação com função de limiar logístico



- A **função logística** é definida como

$$\text{Logistic}(z) = \frac{1}{1+e^{-z}} \in [0, 1].$$

- A função realiza um mapeamento

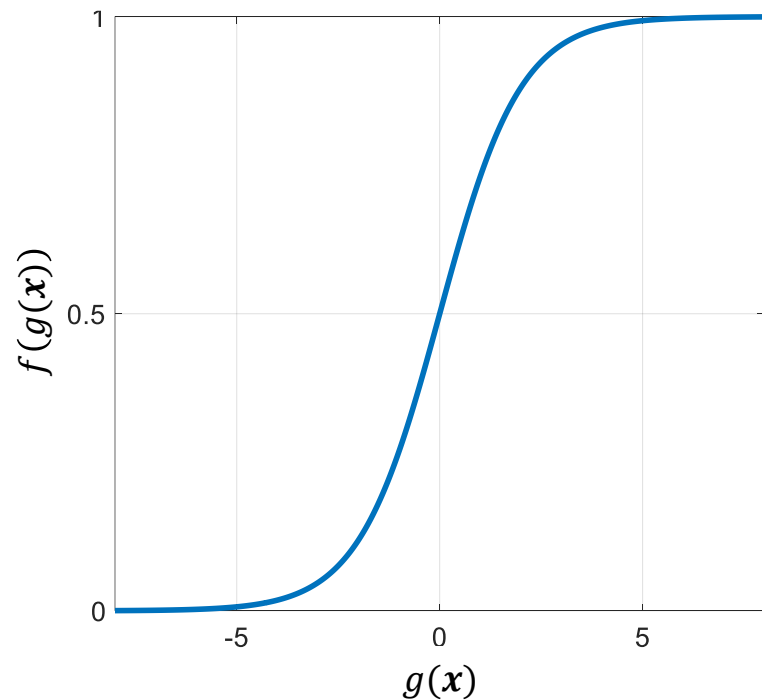
$$\mathbb{R} \rightarrow [0, 1].$$

- Utilizando a **função logística** como **função de limiar de decisão**, temos a seguinte **função hipótese de classificação**

$$h_a(x) = f(g(x)) = \frac{1}{1+e^{-g(x)}} \in [0, 1].$$

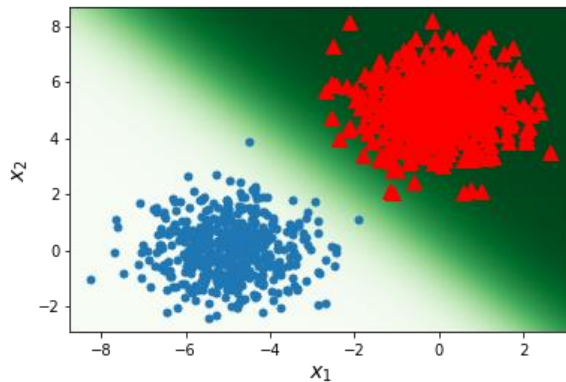
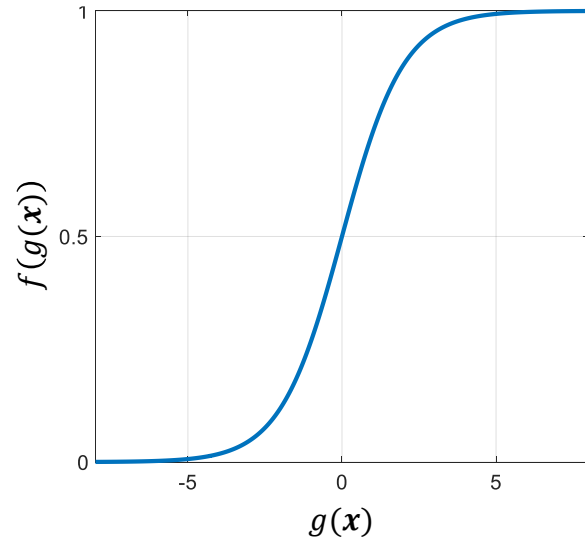
- Lembrando apenas que  $g(x)$  pode assumir o formato de um **hiperplano**, de um **polinômio**, etc.

# Classificação com função de limiar logístico



- A saída de  $h_a(\mathbf{x})$  será um número real entre 0 e 1.
- Esse valor pode ser interpretado como a **probabilidade** de um dado exemplo de entrada **pertencer à classe positiva** ( $C_2$ ).
- A **probabilidade da classe negativa** ( $C_1$ ) é obtida através do complemento de  $h_a(\mathbf{x})$ , ou seja,  $1 - h_a(\mathbf{x})$ .

# Classificação com função de limiar logístico

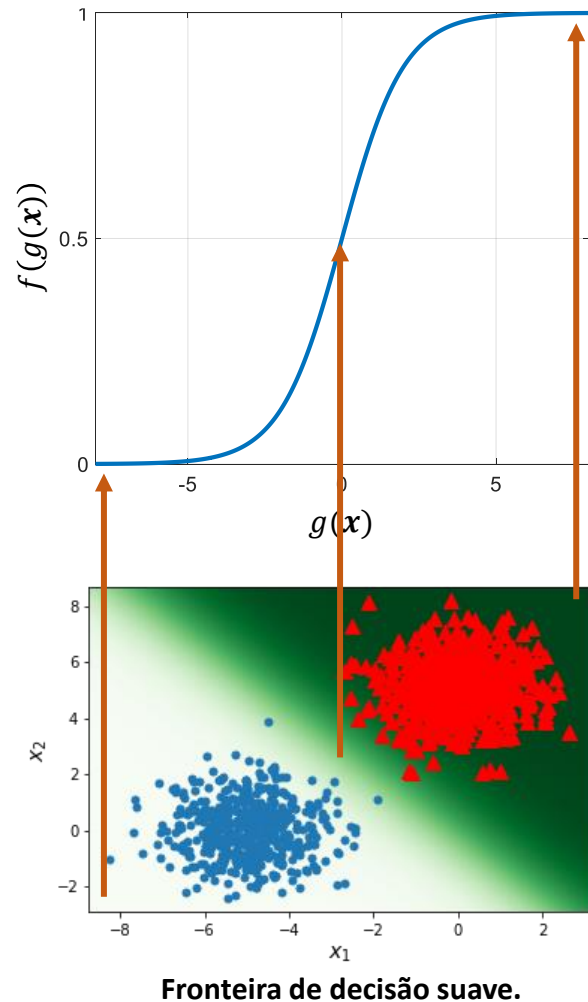


Fronteira de decisão suave.

- Por  $f(\cdot)$  ter uma **transição suave**, a nova **função hipótese de classificação**,  $h_a(x)$ , cria uma **transição suave entre as classes**.
  - Esse comportamento é diferente do obtido com o **limiar rígido**, onde a **mudança entre classes era abrupta**.
- $h_a(x)$  prediz uma probabilidade de 0.5 para exemplos posicionados exatamente em cima da **fronteira de decisão**.
  - A **fronteira de decisão** é definida pela **função discriminante** e passa pelos pontos onde  $g(x) = 0$ .
- $h_a(x)$  se aproxima de 0 ou 1 conforme o exemplo se distancia da **fronteira de decisão**.



# Classificação com função de limiar logístico



- Lembrem-se que quanto **mais longe** da **fronteira de decisão**, **maior** será o **valor absoluto de  $g(x)$** .
- Assim, quanto **mais longe** um exemplo **estiver da fronteira**, **mais próximo** o valor de  $h_a(x)$  **estará de 0 ou de 1** e, portanto, mais **certeza teremos sobre uma predição**.
- Da mesma forma, quanto **mais próximo** um exemplo estiver da **fronteira de decisão**, **mais próximo** o valor de  $h_a(x)$  estará de **0.5**.
  - Isso indica uma **indecisão** sobre a classe do exemplo.

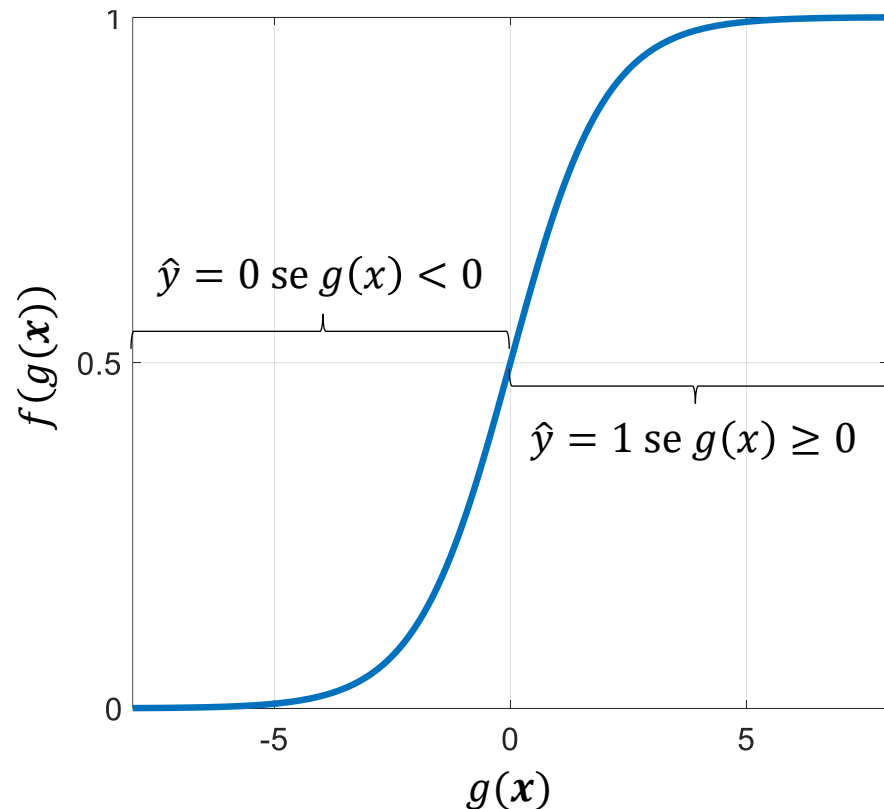
# Regressão logística

- Esse modelo que estima a probabilidade de um dado exemplo de entrada pertencer à classe positiva, *não é um classificador no sentido estrito*.
- Ele é na verdade chamado de *regressor logístico*.
- É um regressor pois sua saída pode *assumir infinitos valores* no intervalo entre 0 e 1.
  - Por exemplo, podemos treiná-lo para estimar a probabilidade de um dado email ser um spam.
- O *regressor logístico* é normalmente usado para *classificação binária* (i.e., classificação entre duas classes,  $C_1$  e  $C_2$ ), mas para isso, precisamos *quantizar sua saída*.

# Regressão logística

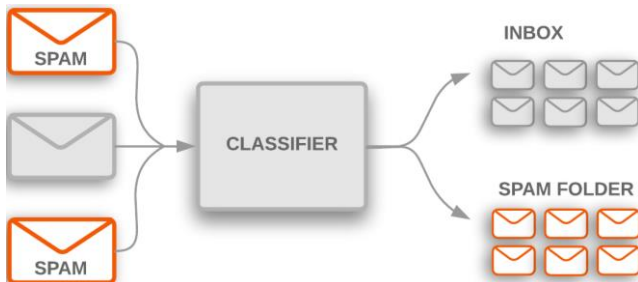
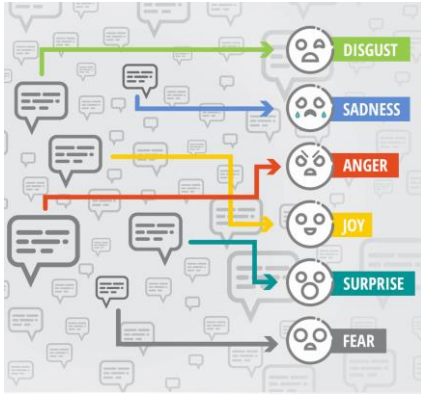
- Se quantiza a saída da **função hipótese de classificação**,  $h_a(\mathbf{x})$ , nos valores 0 ou 1 estabelecendo-se um **limiar de decisão**.
- Em geral, o **limiar de decisão** é feito igual a 0.5 (i.e., 50% de probabilidade).
- Se a **probabilidade** estimada para um exemplo for igual ou maior que 50%, o classificador **prediz** que o exemplo pertence à **classe positiva**, rotulada como 1, caso contrário **prediz** que pertence à **classe negativa**, rotulada como 0.
- Ou seja, a saída **quantizada** do **regressor logístico** é dada por
$$Classe = \hat{y} = \begin{cases} 0 & \text{(classe } C_1 - \text{Negativa), se } h_a(\mathbf{x}) < 0.5 \\ 1 & \text{(classe } C_2 - \text{Positiva), se } h_a(\mathbf{x}) \geq 0.5 \end{cases}$$

# Regressão logística



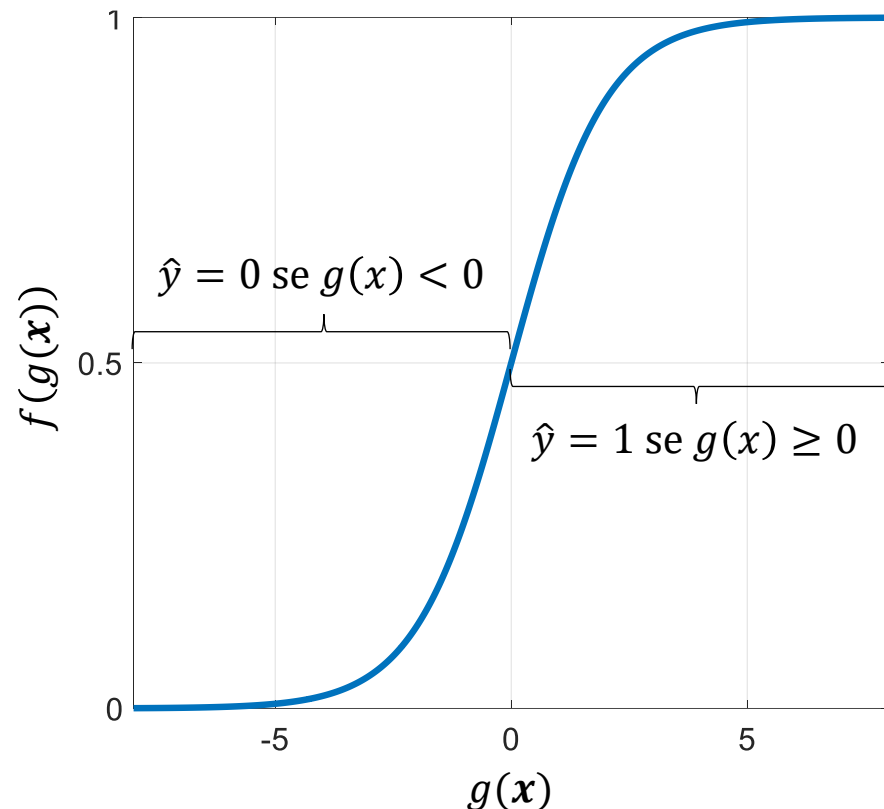
- Notem que  $f(g(\mathbf{x})) < 0.5$  quando  $g(\mathbf{x}) < 0$  e  $f(g(\mathbf{x})) \geq 0.5$  quando  $g(\mathbf{x}) \geq 0$ .
- Portanto, o **regressor logístico** prediz a classe positiva,  $C_2$  (i.e.,  $\hat{y} = 1$ ), se  $g(\mathbf{x}) \geq 0$  e a classe negativa,  $C_1$  (i.e.,  $\hat{y} = 0$ ), se  $g(\mathbf{x}) < 0$ .
- Nosso objetivo será encontrar uma **função discriminante apropriada e seus respectivos pesos** de forma que o **erro de classificação seja minimizado**.
- Assim, em breve, **definiremos uma função de erro** que nos ajudará a treinar o modelo.

# Regressão logística



- Mesmo sendo uma técnica bastante simples, a **regressão logística** é muito utilizada em várias aplicações do mundo real em áreas como medicina, marketing, análise de crédito, etc.
  - **Exemplos:** classificar críticas de filmes, probabilidade de um paciente desenvolver uma doença, detecção de spam, classificar transações como fraudulentas ou não, etc.
- Além disto, toda a teoria por trás da **regressão logística** foi a base para a criação das **primeiras redes neurais**.

# Propriedades da regressão logística



- Os valores de saída da **função hipótese de classificação**,  $h_a(\mathbf{x})$ , ficam restritos ao intervalo  $0 \leq h_a(\mathbf{x}) \leq 1$ .
- A saída de  $h_a(\mathbf{x})$  representa a **probabilidade** da classe positiva ( $C_2$ ) para um dado vetor de atributos  $\mathbf{x}$  e um dado vetor de pesos,  $\mathbf{a}$ .

- Ou seja,  $h_a(\mathbf{x})$  dá a **probabilidade condicional da classe positiva**,  $C_2$

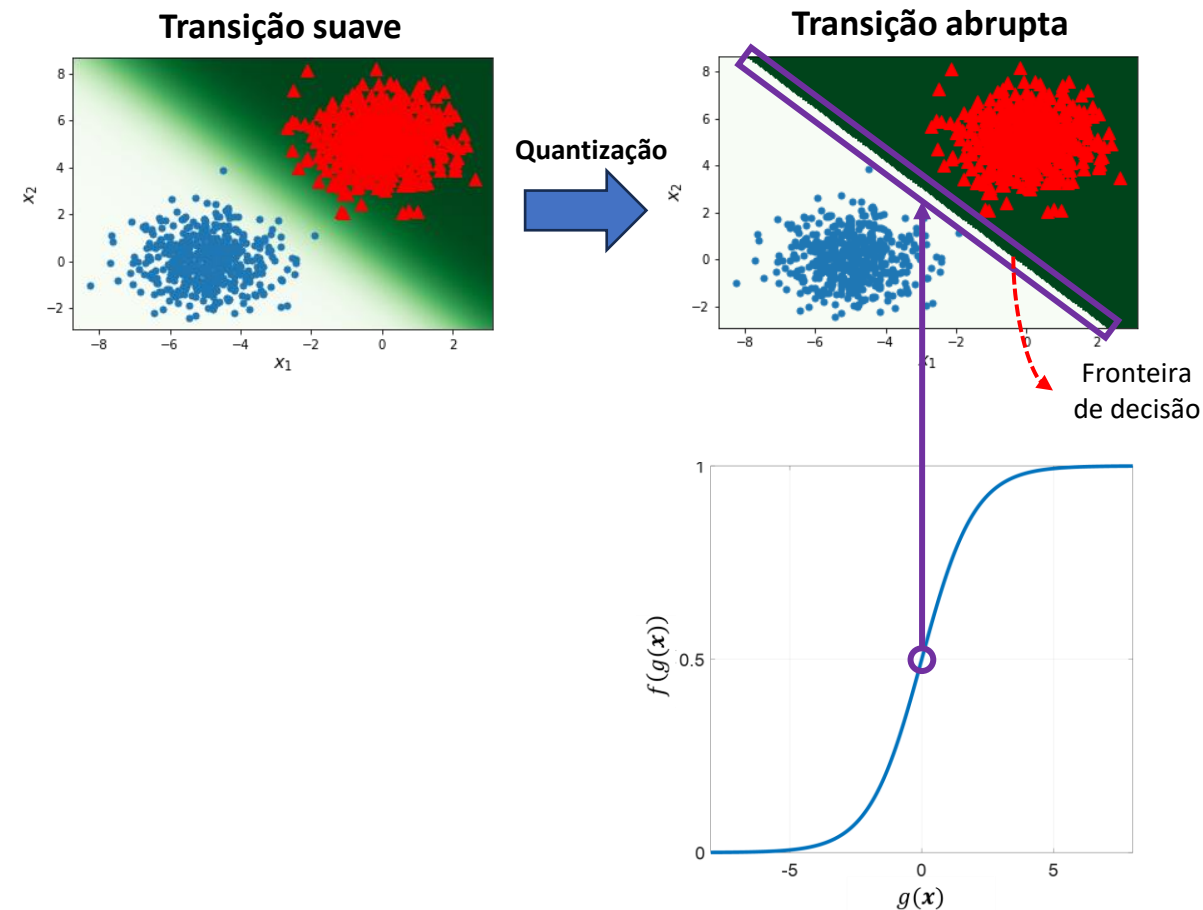
$$h_a(\mathbf{x}) = P(C_2 \mid \mathbf{x}; \mathbf{a}).$$

- Consequentemente, o complemento de  $h_a(\mathbf{x})$

$$(1 - h_a(\mathbf{x})) = P(C_1 \mid \mathbf{x}; \mathbf{a}),$$

dá a **probabilidade condicional da classe negativa**,  $C_1$ .

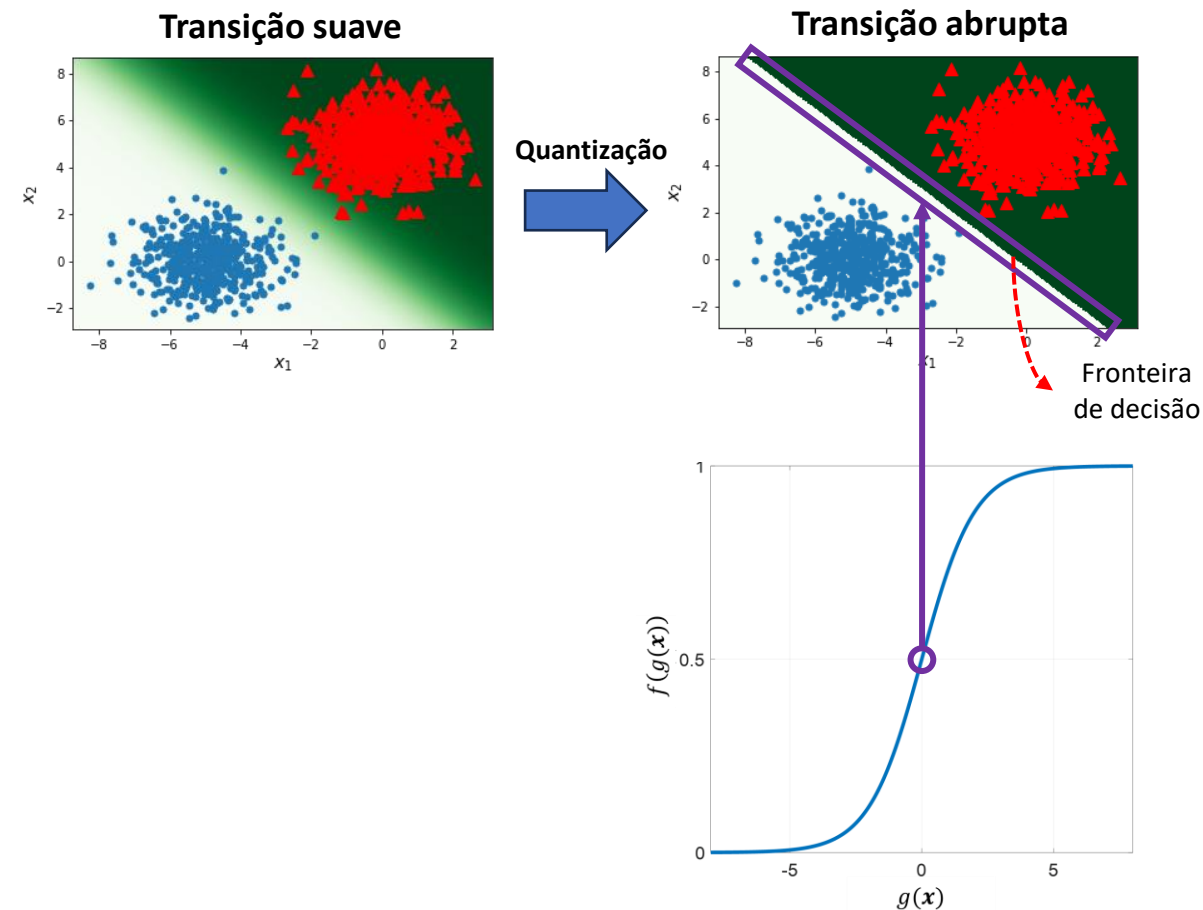
# Propriedades da regressão logística



- A **transição entre classes** com o regressor logístico **é suave**, mas **após a quantização** de sua saída, ela **se torna abrupta**.
- A **fronteira de decisão** (pois após a quantização tem-se um **classificador**) é determinada quando há uma **indecisão** entre as classes.
- Ou seja, quando
$$P(C_1 | \mathbf{x}; \mathbf{a}) = P(C_2 | \mathbf{x}; \mathbf{a}),$$
que ocorre quando
$$h_{\mathbf{a}}(\mathbf{x}) = P(C_2 | \mathbf{x}; \mathbf{a}) = 0.5.$$



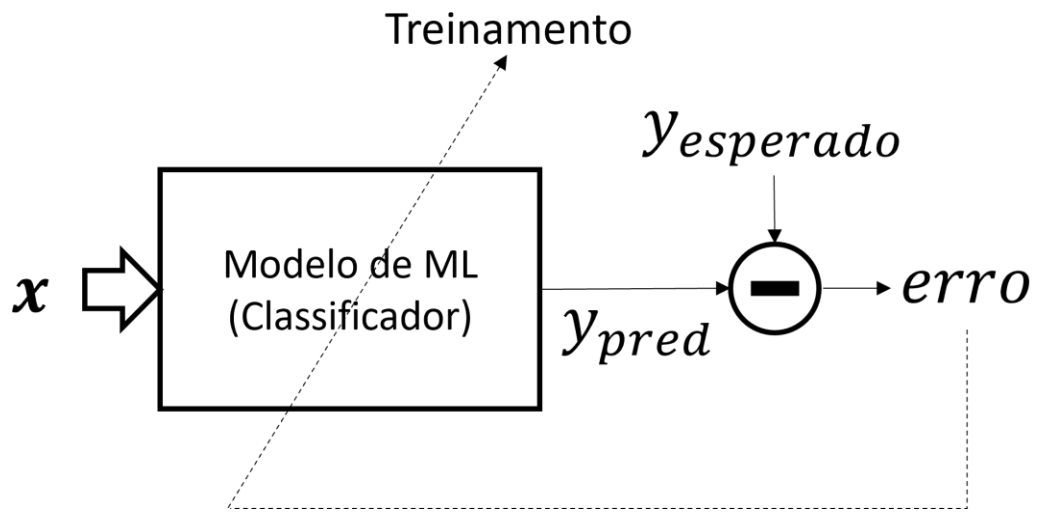
# Propriedades da regressão logística



- Observando a figura da **função logística**, nós percebemos que  $f(g(x)) = 0.5$  quando  $g(x) = 0$ .
- Ou seja, quando o vetor de atributos,  $x$ , estiver exatamente em cima da **função discriminante**, a probabilidade das classes  $C_1$  e  $C_2$  dado  $x$  e  $a$  é de 50%.
- Isso indica que o **classificador está indeciso**.

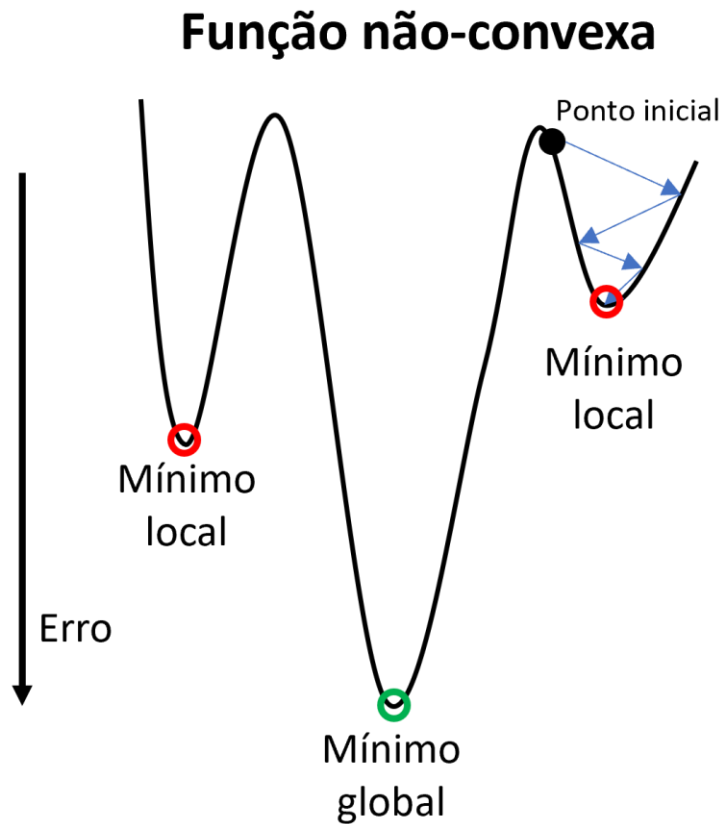


# Função de erro



- Como discutimos antes, para **treinarmos um regressor logístico** e encontrarmos os **pesos** da **função discriminante**, nós **precisamos**, assim como fizemos com a **regressão linear**, **definir uma função de erro**.
- Porém, adotar a função do **erro quadrático médio** como **função de erro** não é uma boa escolha para a **atualização dos pesos** no caso da **regressão logística** e classificadores em geral como veremos a seguir.

# Função de erro

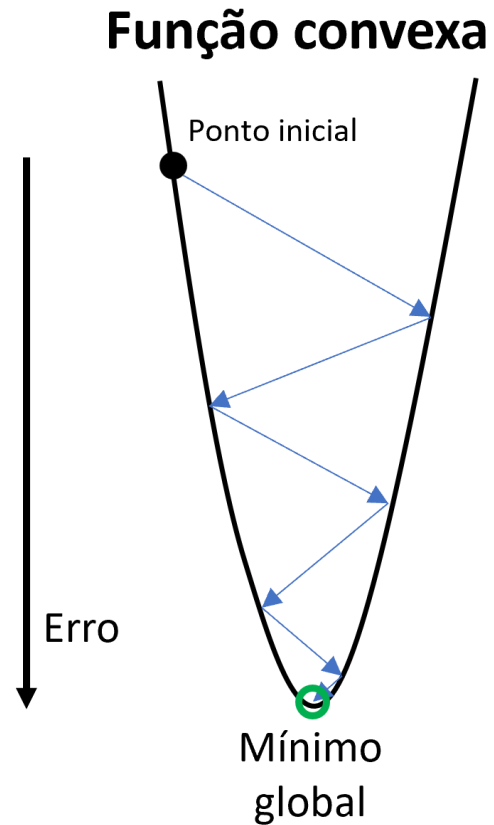


- A **função de erro**,  $J_e(\mathbf{a})$ , utilizando o **erro quadrático médio** é dada por

$$J_e(\mathbf{a}) = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (y(i) - h_{\mathbf{a}}(\mathbf{x}))^2$$
$$= \frac{1}{N} \sum_{i=1}^N (y(i) - f(g(\mathbf{x})))^2.$$

- Como  $f(\cdot)$  é uma **função não-linear**,  $J_e(\mathbf{a})$  **não será**, consequentemente, **uma função convexa**, de forma que a **superfície de erro** poderá apresentar **vários mínimos locais** que vão dificultar o aprendizado (e.g., o algoritmo do GD pode ficar preso em um mínimo local).

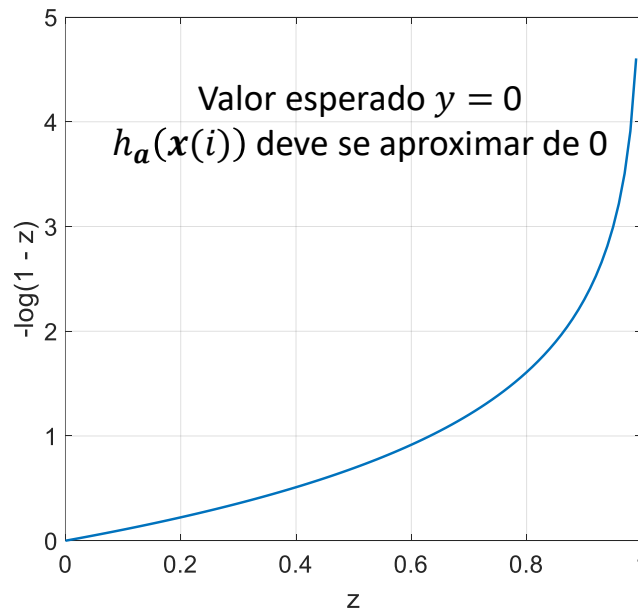
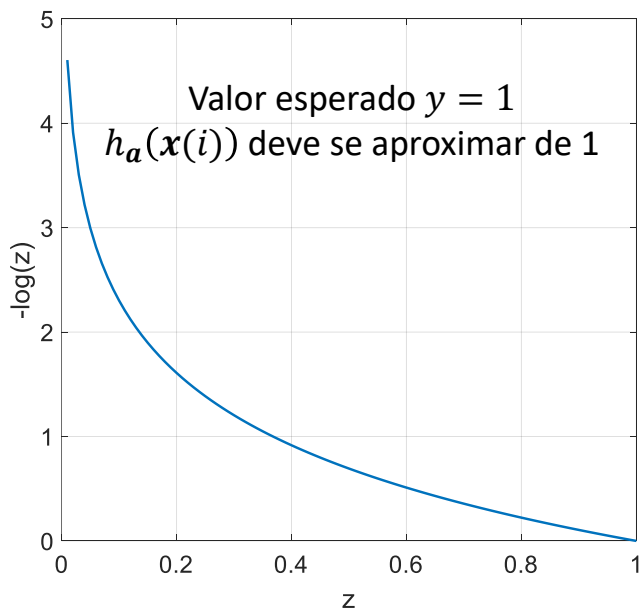
# Função de erro



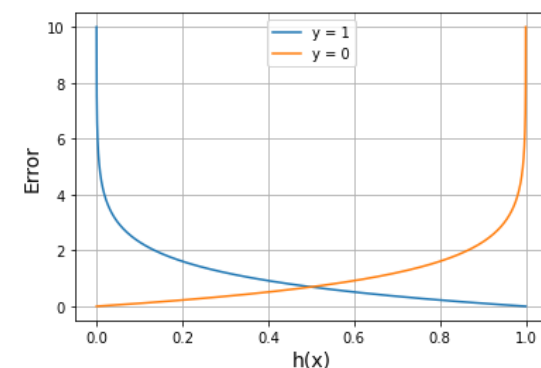
- **Ideia:** encontrar uma **função de erro** que tenha **superfície de erro** resultante **convexa**.
- Uma proposta **intuitiva** para a **função de erro para cada exemplo** de entrada é dada por
$$\text{Erro}(h_a(\mathbf{x}(i)); y(i)) = \begin{cases} -\log(h_a(\mathbf{x}(i))), & \text{se } y(i) = 1 \\ -\log(1 - h_a(\mathbf{x}(i))), & \text{se } y(i) = 0 \end{cases}$$
onde  $y(i)$  é o  $i$ -ésimo valor esperado (i.e., rótulo).
- Veremos a seguir uma justificativa para esta escolha.



# Função de erro



- As figuras ao lado mostram as duas situações possíveis para a **função de erro**.
- Como podemos observar, a penalização aplicada a cada saída reflete o **erro de classificação**.
- Unindo-se as duas curvas, obtém-se uma função convexa (veja a figura abaixo).



- O uso dessa **função de erro** faz sentido pois:
  - O valor de  $-\log(z)$  se torna muito grande quando  $z$  se aproxima de 0, então o erro será grande se o classificador estimar uma probabilidade próxima a 0 para um exemplo positivo (i.e., pertencente à classe  $C_2$ ).
  - O valor de  $-\log(1-z)$  será muito grande se o classificador estimar uma probabilidade próxima de 1 para um exemplo negativo (i.e., pertencente à classe  $C_1$ ).
  - Por outro lado,  $-\log(z)$  se torna próximo de 0 quando  $z$  se aproxima de 1, portanto, o erro será próximo de 0 se a probabilidade estimada for próxima de 1 para um exemplo positivo.
  - O valor  $-\log(1-z)$  se torna próximo de 0 quando  $z$  se aproxima de 0, portanto, o erro será próximo de 0 para um exemplo negativo.

# Função de erro

- Nós podemos unir a **função de erro** para **cada exemplo** em uma expressão única, dada por

$$\text{Erro} \left( h_a(\mathbf{x}(i)); y(i) \right) = \underbrace{-y(i) \log \left( h_a(\mathbf{x}(i)) \right)}_{\text{Só exerce influência no erro se } y(i)=1} \underbrace{-(1 - y(i)) \log \left( 1 - h_a(\mathbf{x}(i)) \right)}_{\text{Só exerce influência no erro se } y(i)=0}.$$

- Com isto, podemos definir a seguinte **função de erro médio**

$$J_e(\mathbf{a}) = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} y(i) \log \left( h_a(\mathbf{x}(i)) \right) + (1 - y(i)) \log \left( 1 - h_a(\mathbf{x}(i)) \right).$$

- A má notícia é que não existe uma **equação de forma fechada** para encontrar os **pesos** que minimizem essa **função de erro** (ou seja, não há um equivalente da **equação normal**).
- A boa notícia é que essa **função de erro** é **convexa** e, portanto, é garantido que o algoritmo do **gradiente descendente** encontre o mínimo global (dado que a **taxa de aprendizagem** não seja muito grande e se espere tempo suficiente).

# Processo de treinamento

- Portanto, da mesma forma como fizemos com a **regressão linear**, usamos o algoritmo do **gradiente descendente** para encontrar os **pesos** que **minimizam a função de erro médio**.

- A **atualização iterativa** dos **pesos** é dada por

$$\mathbf{a} = \mathbf{a} - \alpha \frac{\partial J_e(\mathbf{a})}{\partial \mathbf{a}}.$$

Aqui consideramos  $g(x)$  como sendo a equação de um **hiperplano**:  $g(x) = \sum_{k=0}^K a_k x_k$ , mas o resultado pode ser diretamente estendido para polinômios.

- O **vetor gradiente** da **função de erro médio** é dado por

$$\frac{\partial J_e(\mathbf{a})}{\partial \mathbf{a}} = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} [y(i) - h_a(\mathbf{x}(i))] \mathbf{x}(i)^T = -\frac{1}{N} \mathbf{X}^T (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}).$$

Forma matricial:  $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{N \times K+1}$ ,  
 $\mathbf{y}$  e  $\hat{\mathbf{y}} = h_a(\mathbf{x}(i)) \in \mathbb{R}^{N \times 1}$

- Percebam que o **vetor gradiente** da **função de erro médio** para a **regressão logística** é idêntico àquele obtido para a **regressão linear** utilizando a função de **erro quadrático médio**.
- O **vetor gradiente** da **função de erro médio** vai variar dependendo da **função discriminante** adotada. Vejamos alguns exemplos na sequência.

# Vetor Gradiente

- O **vetor gradiente** da **função de erro médio** quando  $g(\mathbf{x}) = a_0 + a_1x_1 + a_2x_2$  (equação de uma reta) é dado por

$$\frac{\partial J_e(\mathbf{a})}{\partial \mathbf{a}} = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} [y(i) - h_a(\mathbf{x}(i))] \mathbf{x}(i)^T = -\frac{1}{N} \mathbf{X}^T (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}),$$

onde  $\mathbf{X} = [\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2] \in \mathbb{R}^{N \times K+1}$ ,  $\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1$ , e  $\mathbf{x}_2 \in \mathbb{R}^{N \times 1}$  e  $\mathbf{y}$  e  $\hat{\mathbf{y}} \in \mathbb{R}^{N \times 1}$ .

- O **vetor gradiente** da **função de erro médio** quando  $g(\mathbf{x}) = a_0 + x_1^2 + x_2^2$  (equação de um círculo) é dado por

$$\frac{\partial J_e(\mathbf{a})}{\partial \mathbf{a}} = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} [y(i) - h_a(\mathbf{x}(i))] \mathbf{x}(i)^T = -\frac{1}{N} \mathbf{X}^T (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}),$$

onde  $\mathbf{X} = [\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1^2, \mathbf{x}_2^2] \in \mathbb{R}^{N \times K+1}$ ,  $\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1^2$ , e  $\mathbf{x}_2^2 \in \mathbb{R}^{N \times 1}$  e  $\mathbf{y}$  e  $\hat{\mathbf{y}} \in \mathbb{R}^{N \times 1}$ .



# Vetor Gradiente

- O **vetor gradiente** da **função de erro médio** quando  $g(\mathbf{x}) = a_0 + a_1 x_1 * x_2$  (equação de uma hipérbole retangular) é dado por

$$\frac{\partial J_e(\mathbf{a})}{\partial \mathbf{a}} = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} [y(i) - h_{\mathbf{a}}(\mathbf{x}(i))] \mathbf{x}(i)^T = -\frac{1}{N} \mathbf{X}^T (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}),$$

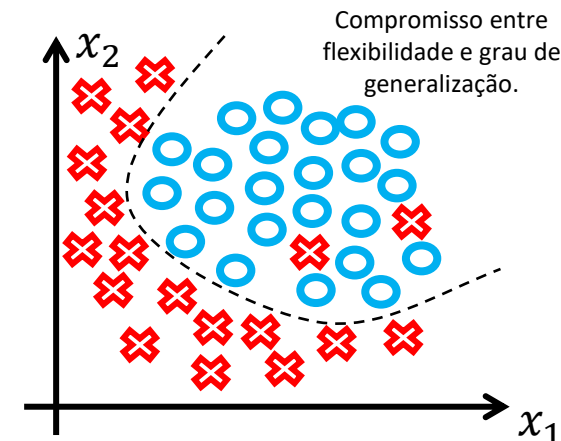
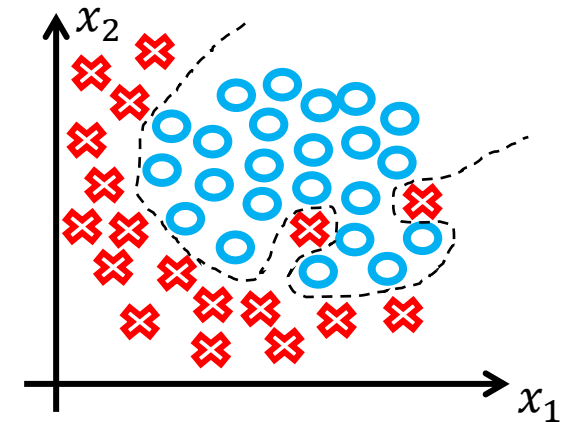
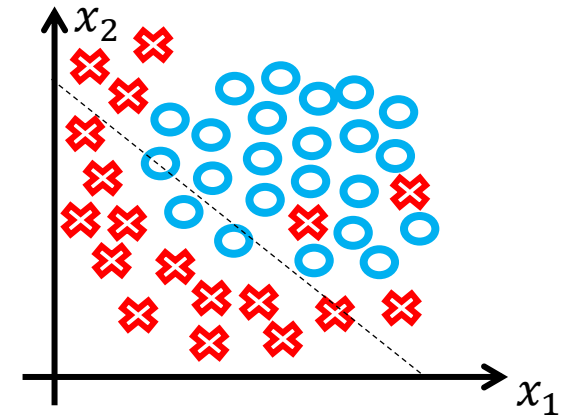
onde  $\mathbf{X} = [\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1 \odot \mathbf{x}_2] \in \mathbb{R}^{N \times K+1}$ ,  $\mathbf{x}_0, \mathbf{x}_1, \mathbf{x}_2$ , e  $\mathbf{x}_1 \odot \mathbf{x}_2 \in \mathbb{R}^{N \times 1}$ ,  $\mathbf{y}$  e  $\hat{\mathbf{y}} \in \mathbb{R}^{N \times 1}$  e  $\odot$  é a multiplicação elemento-a-elemento.

- Agora, de posse do **vetor gradiente**, podemos usá-lo com o **gradiente descendente** (nas versões em batelada, estocástico ou mini-batch) para atualizar os pesos.

$$\mathbf{a} = \mathbf{a} - \alpha \frac{\partial J_e(\mathbf{a})}{\partial \mathbf{a}}.$$

# Observações

- Como vimos, a **função discriminante**,  $g(x)$ , pode também assumir a forma de um **polinômio**, mas, muitas vezes, nós não sabemos qual a **melhor ordem** para este polinômio.
- Assim, como nós discutimos no caso da **regressão linear**, modelos de **regressão logística** também estão sujeitos à ocorrência de **sobreajuste** e **subajuste**. Vejam as figuras ao lado.
  - Na primeira figura, a **falta de flexibilidade** da reta usada faz com que o erro de classificação seja alto.
  - Na segunda figura, a **flexibilidade excessiva** do modelo (explorando um polinômio de ordem elevada) dá origem a contorções na **fronteira de decisão** na tentativa de minimizar o erro de classificação junto aos **dados de treinamento**. Porém, o modelo ficou mais susceptível a erros de classificação para dados inéditos, ou seja, não irá generalizar bem.
  - Já a última figura mostra o que seria uma boa **hipótese de classificação**.
- Por isso, técnicas de **regularização** (e.g., LASSO, Ridge, Elastic-Net, Early-stop) assim como de **validação cruzada** também podem ser empregadas durante o treinamento quando não conhecemos a melhor ordem para o polinômio da **função discriminante**,  $g(x)$ .



# Tarefas

- **Quiz:** “*T320 - Quiz - Classificação (Parte III)*” que se encontra no MS Teams.
- **Exercício Prático:** [Laboratório #3](#).
  - Pode ser acessado através do link acima (Google Colab) ou no GitHub.
  - Se atentem aos prazos de entrega.
  - [Instruções para resolução e entrega dos laboratórios](#).
  - **Laboratórios podem ser resolvidos em grupo, mas as entregas devem ser individuais.**

Obrigado!

# Encontrando o vetor gradiente

- Antes de encontrarmos o ***vetor gradiente*** de  $J_e(\mathbf{a})$ , vamos reescrever a ***função de erro*** utilizando as seguintes equivalências

$$\log(h_{\mathbf{a}}(\mathbf{x}(i))) = \log\left(\frac{1}{1+e^{-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}}}\right) = -\log\left(1 + e^{-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}}\right),$$

$$\log(1 - h_{\mathbf{a}}(\mathbf{x}(i))) = \log\left(1 - \frac{1}{1+e^{-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}}}\right) = -\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a} - \log\left(1 + e^{-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}}\right).$$

- Assim, a nova expressão para a ***função de erro médio*** é dada por

$$\begin{aligned} J_e(\mathbf{a}) &= -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} -y(i) \log\left(1 + e^{-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}}\right) + (1 \\ &\quad - y(i)) \left[ -\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a} - \log\left(1 + e^{-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}}\right) \right] \end{aligned}$$

# Encontrando o vetor gradiente

- O termo  $-y(i) \log(1 + e^{-x(i)^T \mathbf{a}})$  é cancelado com um dos elementos gerados a partir do produto envolvido no segundo termo, de forma que

$$J_e(\mathbf{a}) = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} -\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a} + y(i) \mathbf{x}(i)^T \mathbf{a} - \log(1 + e^{-x(i)^T \mathbf{a}}).$$

- Se  $-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a} = -\log(e^{x(i)^T \mathbf{a}})$ , então

$$-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a} - \log(1 + e^{-x(i)^T \mathbf{a}}) = -\log(1 + e^{x(i)^T \mathbf{a}}).$$

- Desta forma, a **função de erro médio** se torna

$$J_e(\mathbf{a}) = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} y(i) \mathbf{x}(i)^T \mathbf{a} - \log(1 + e^{x(i)^T \mathbf{a}}).$$


- Em seguida, encontramos o **vetor gradiente** de cada termo da equação acima.

# Encontrando o vetor gradiente

- Assim, o **vetor gradiente** do primeiro termo da equação anterior é dado por

$$\frac{\partial [y(i)\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}]}{\partial \mathbf{a}} = y(i)\mathbf{x}(i)^T$$

- O **vetor gradiente** do segundo termo da equação anterior é dado por

$$\begin{aligned} \frac{\partial \left[ \log \left( 1 + e^{\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}} \right) \right]}{\partial \mathbf{a}} &= \frac{1}{1 + e^{\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}}} e^{\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}} \mathbf{x}(i)^T \\ &= \frac{1}{1 + e^{-\mathbf{x}(i)^T \mathbf{a}}} \mathbf{x}(i)^T \\ &= h_a(\mathbf{x}(i)) \mathbf{x}(i)^T. \end{aligned}$$



- Usamos a **regra da cadeia** para encontrar o vetor gradiente do segundo termo.

# Encontrando o vetor gradiente

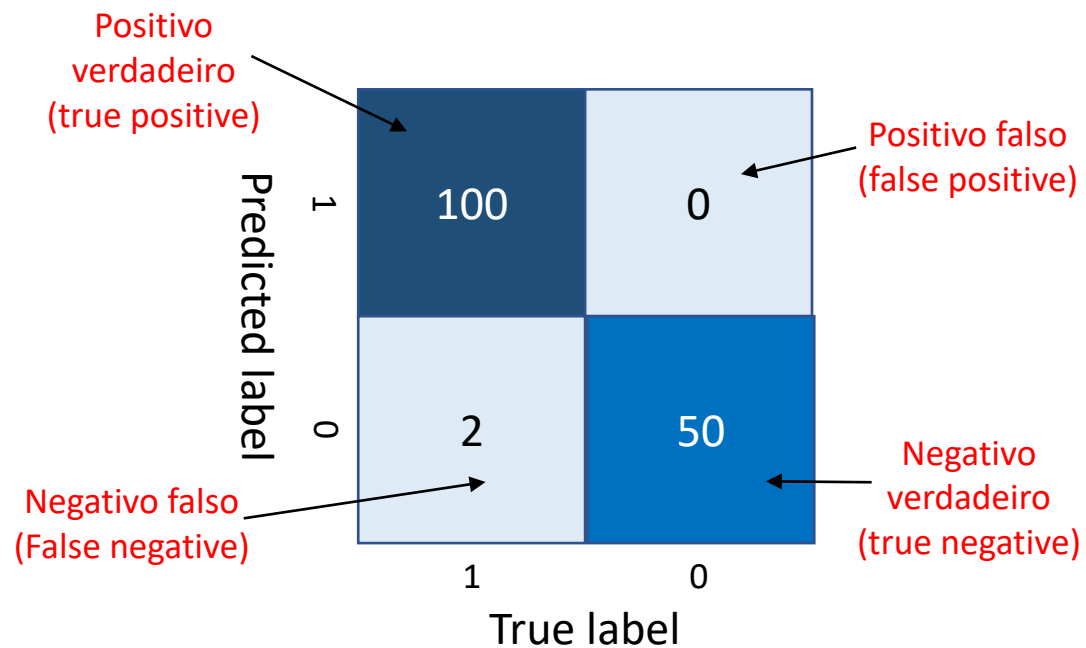
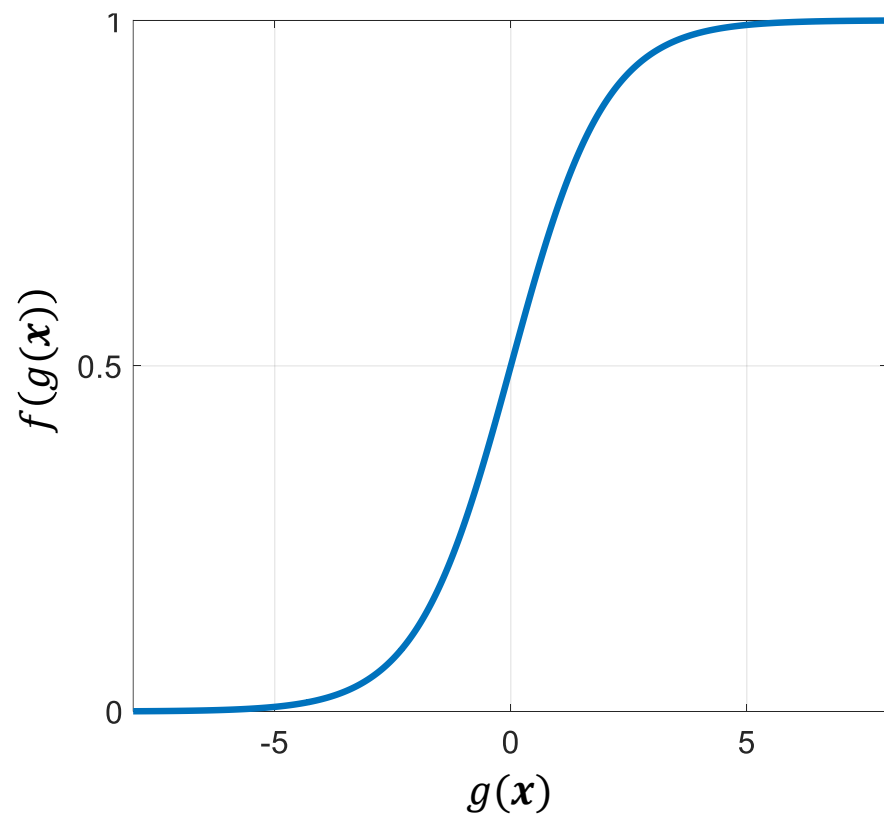
- Portanto, combinando os 2 resultados anteriores, temos que o **vetor gradiente** da **função de erro médio** é dado por

$$\frac{\partial J_e(\mathbf{a})}{\partial \mathbf{a}} = -\frac{1}{N} \sum_{i=0}^{N-1} [y(i) - h_a(\mathbf{x}(i))] \mathbf{x}(i)^T = -\frac{1}{N} \mathbf{X}^T (\mathbf{y} - \hat{\mathbf{y}}).$$

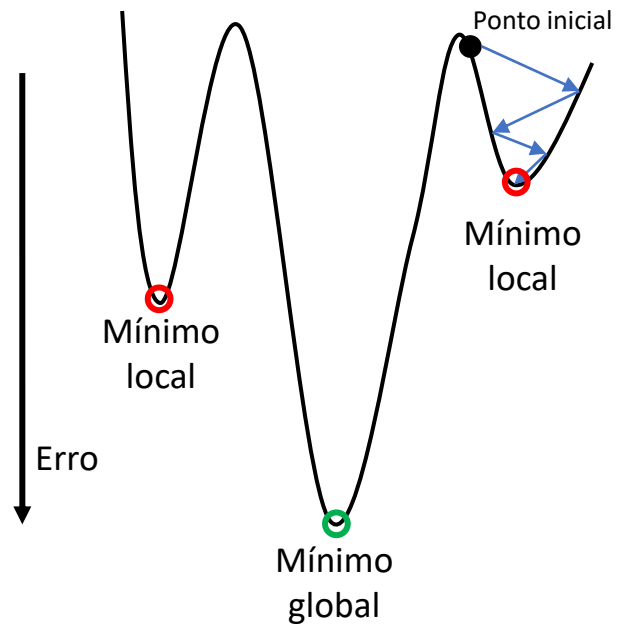
Forma matricial:  
 $\mathbf{X} \in \mathbb{R}^{N \times K+1}$ ,  $\mathbf{y}$   
e  $\hat{\mathbf{y}} \in \mathbb{R}^{N \times 1}$







### Função não-convexa



### Função convexa

