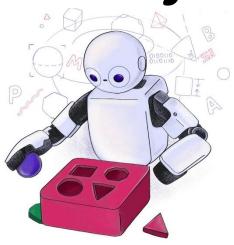
# T320 - Introdução ao Aprendizado de Máquina II:

Redes Neurais Artificiais (Parte II)

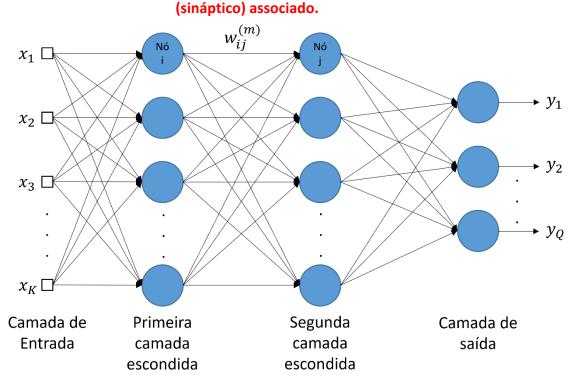




Felipe Augusto Pereira de Figueiredo felipe.figueiredo@inatel.br

## Recapitulando

- Fizemos uma analogia entre um neurônio biológico e os modelos de McCulloch e Pitts e do Perceptron.
- Vimos a evolução do modelo de McCulloch e Pitts para o Perceptron.
- Aprendemos suas características, diferenças e como ambos funcionam.
- Verificamos que um Perceptron é semelhante ao regressor logístico.
- Constatamos que um *único* Perceptron não é capaz de separar classes não-lineares, como, por exemplo, o problema da lógica XOR.
- Porém, quando combinamos vários deles, conseguimos criar um separador não-linear.
- Neste tópico, veremos que esta união de Perceptrons dá origem ao que chamamos de *redes neurais artificiais (RNAs)*.

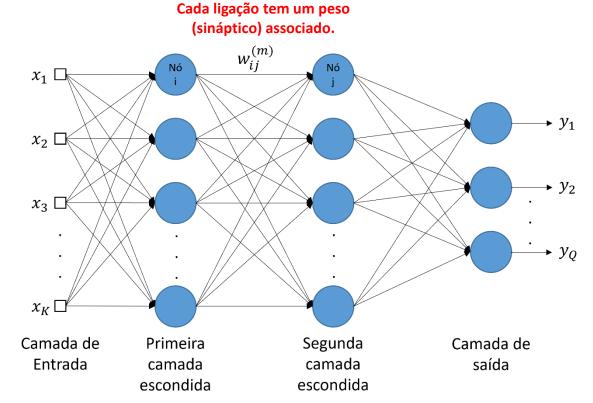


Cada ligação tem um peso

- Uma rede neural artificial (RNA) nada mais é do que uma combinação de neurônios conectados entre si através de ligações direcionadas (i.e., as conexões têm uma direção associada).
  - Neurônios também são chamados de nós ou unidades.
  - Cada ligação entre nós possui um peso (sináptico) associado.
- As RNAs são formadas por uma camada de entrada, zero ou mais camadas intermediárias e uma camada de saída.

- Nó, unidade ou neurônio.
- Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.

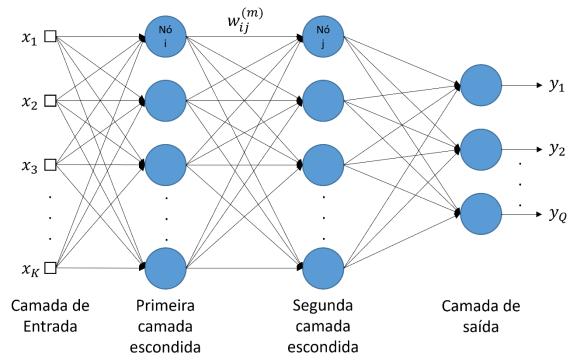
 $W_{i,j}$  Peso da ligação entre *i*-ésimo e *j*-ésimo nó.



- Nó, unidade ou neurônio.
- Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.

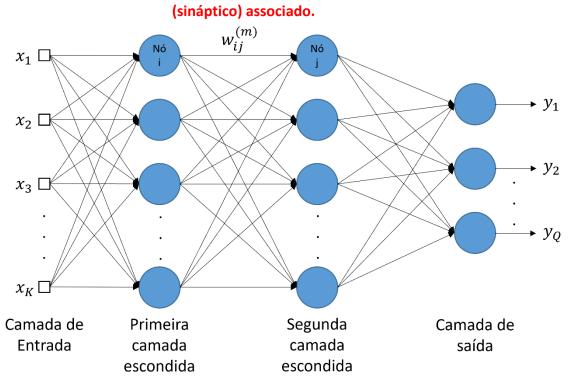
- As camadas intermediárias são também chamadas de ocultas ou escondidas.
- Algumas das *limitações dos perceptrons* (e.g., classificação apenas de classes linearmente separáveis) podem ser
   y<sub>Q</sub> superadas adicionando-se camadas intermediárias de perceptrons.
  - O primeiro tipo de rede neural proposto foi o perceptron de múltiplas camadas (do inglês, Multilayer Perceptron - MLP).

#### Cada ligação tem um peso (sináptico) associado.



- Nó, unidade ou neurônio.
- Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.

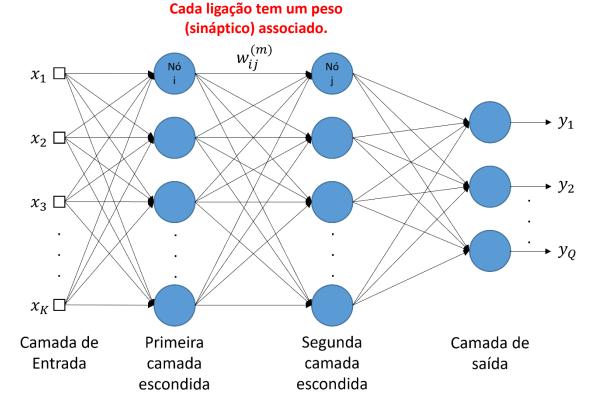
- Ela também é chamada de *rede densamente conectada e de alimentação direta* (do inglês, *Dense Neural Network* 
  DNN).
  - Cada uma das saídas de uma camada se conecta a todos os nós da camada seguinte através de pesos sinápticos.
  - Os dados fluem através da rede em uma única direção, da camada de entrada para a camada de saída, sem ciclos de realimentação.



Cada ligação tem um peso

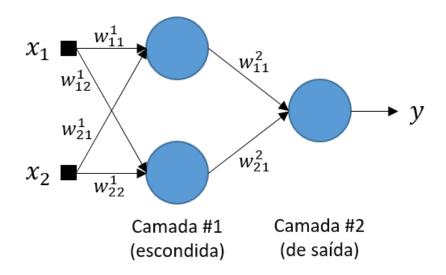
- As *propriedades de uma rede neural* são determinadas por sua *arquitetura*,
  - como os neurônios estão conectados (forma direta ou recursiva),
  - quantidade neurônios,
  - quantidade de camadas escondidas,
  - função de ativação,
  - etc.

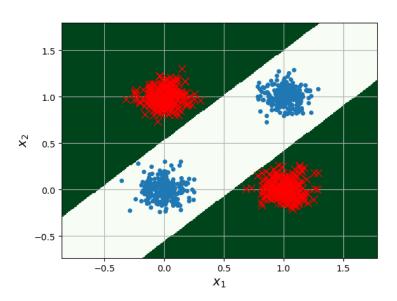
- Nó, unidade ou neurônio.
- Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.



- Nó, unidade ou neurônio.
- → Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.

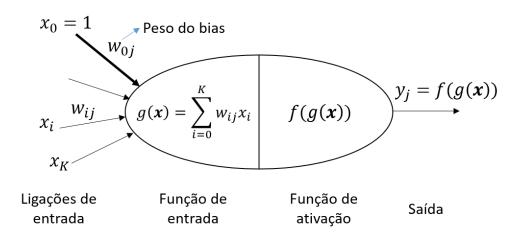
- As RNAs são o coração do *deep learning* ou aprendizado profundo.
- O termo "*profundo*" vem fato de que essas redes podem possuir *muitas* camadas ocultas.
- Em geral, quando uma RNA tem duas ou mais camadas ocultas, ela pode ser chamada de rede neural profunda (ou em inglês, Deep Neural Network - DNN).
- A rede MLP ao lado possui duas camadas ocultas e, portanto, poderia ser chamada de DNN.





- Em particular, uma MLP com uma camada oculta com dois nós e uma camada de saída com um nó pode resolver o problema da lógica XOR.
- Lembrem-se que um único *perceptron* não é capaz de realizar essa tarefa.
- Os dois nós da camada oculta aprendem separadores lineares que são combinados para obter a separação não linear resultante.

## Os nós das redes neurais artificiais



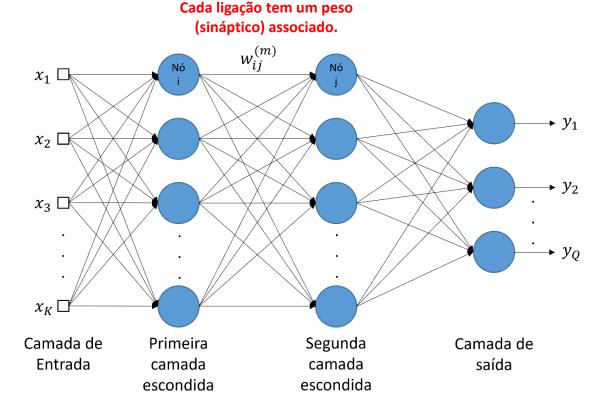
- Cada nó tem a entrada  $x_0$  (i.e., o atributo de bias) sempre com valor igual a 1 e um peso associado  $w_{0i}$ , chamado de peso de bias.
  - Ou seja, a entrada x<sub>0</sub> não está conectada a nenhum outro nó.
- O j-ésimo  $n\acute{o}$  calcula a  $soma\ ponderada$  de suas entradas,  $x_i$

$$g(\mathbf{x}) = \sum_{i=0}^K w_{ij} x_i = \mathbf{w}^T \mathbf{x},$$

e, em seguida, aplica uma função de ativação (i.e., de limiar), f(.), à soma para gerar sua saída

$$y_i = f(g(\mathbf{x})).$$

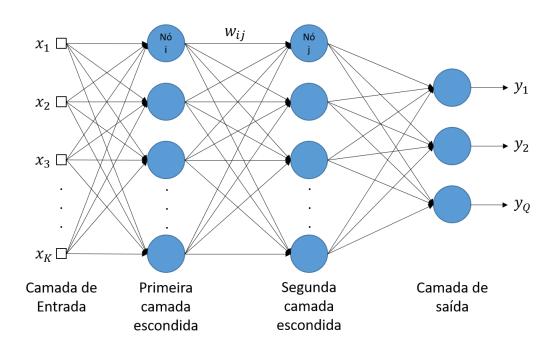
## As ligações do nós das redes neurais artificiais



- Nó, unidade ou neurônio.
- → Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.
- $W_{i,j}$  Peso da ligação entre *i*-ésimo e *j*-ésimo nó.

- Considerando qualquer dois nós da rede, a ligação do i-ésimo  $n\acute{o}$  da m-1-ésima camada para o j-ésimo  $n\acute{o}$  da m-ésima é feita através do peso  $w_{ij}^{(m)}$ .
- A ligação propaga o sinal de saída do iésimo nó para o j-ésimo nó.
  - O *sinal de saída* do *i*-ésimo nó é denotado por  $x_i$ .
- O valor do peso determina a força e o sinal da ligação.
- A ligação pode ser excitatória ou inibitória dependendo dos sinais do peso e de saída do nó anterior.

# Funções de ativação

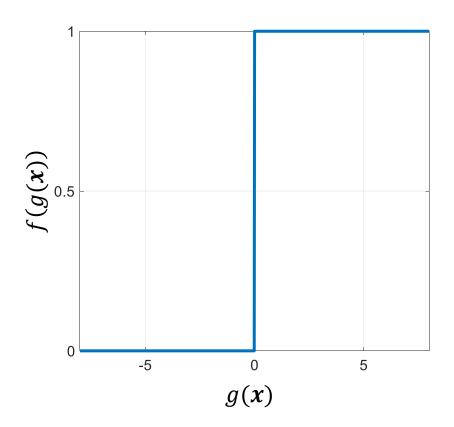


- Nó, unidade ou neurônio.
- → Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.

 $W_{i,i}$  Peso da ligação entre *i*-ésimo e *j*-ésimo nó.

- Existem vários tipos de *funções de ativação* que podem ser utilizadas pelos *nós* de uma rede neural.
- Cada camada pode usar funções de ativação diferentes.
- Porém, em geral, todos os nós de uma camada usam o mesmo tipo de função de ativação.

# Funções de ativação



- Devido a suas características, não se utiliza a função degrau como função de ativação em redes neurais.
  - Derivada sempre igual a zero, exceto na origem, onde ela é indeterminada.
- Até o surgimento das redes neurais
   profundas, a regra era utilizar as funções
   logística ou tangente hiperbólica, que são
   versões suavizadas da função degrau.
  - Essas funções são contínuas e possuem derivada definida e diferente de 0 em todos os pontos.

# Função de ativação logística

 A saída de um nó com função de ativação logística (ou sigmoide) tem a seguinte expressão

$$y_j = f(g(\mathbf{x})) = \frac{1}{1 + e^{-g(\mathbf{x})}},$$

onde g(x) é a combinação linear das entradas do nó.

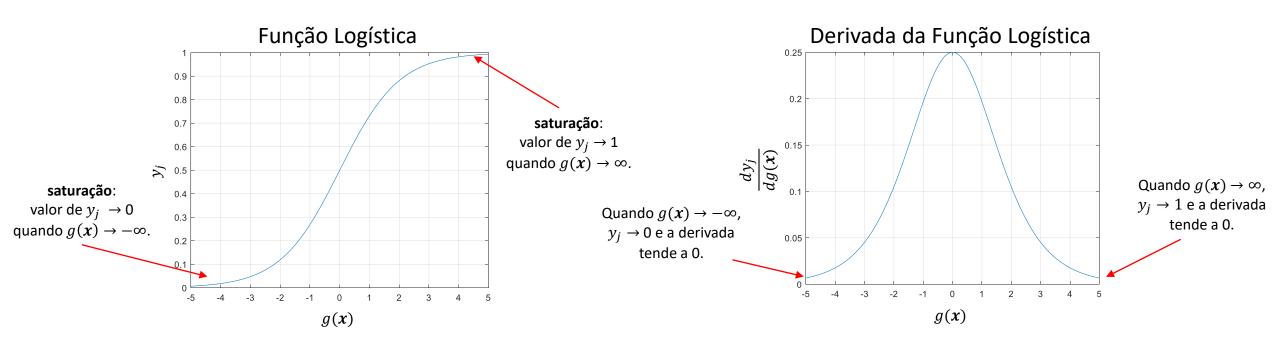
• Sua derivada (saída pela entrada) é dada por

$$\frac{dy_j}{dg(\mathbf{x})} = \frac{df(g(\mathbf{x}))}{dg(\mathbf{x})} = y_j(1 - y_j) \ge 0.$$

 A derivada será importante durante o processo de aprendizado da rede neural.

# Função de ativação logística e sua derivada

• Percebam que o valor da derivada sempre será menor do que 1, sendo no máximo igual a 0.25 quando g(x) = 0.



# Função de ativação tangente hiperbólica

 A saída de um nó com função de ativação tangente hiperbólica tem sua expressão dada por

$$y_j = f(g(\mathbf{x})) = \tanh(g(\mathbf{x})) = \frac{e^{g(\mathbf{x})} - e^{-g(\mathbf{x})}}{e^{g(\mathbf{x})} + e^{-g(\mathbf{x})}}.$$

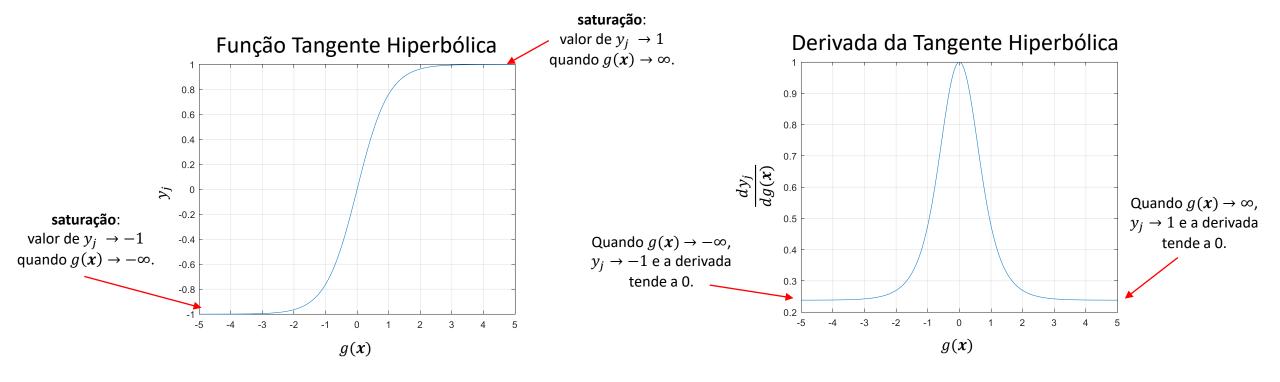
onde g(x) é a combinação linear das entradas do nó.

• Sua derivada é dada por

$$\frac{dy_j}{dg(\mathbf{x})} = \frac{df(g(\mathbf{x}))}{dg(\mathbf{x})} = 1 - \tanh^2(g(\mathbf{x})) \ge 0.$$

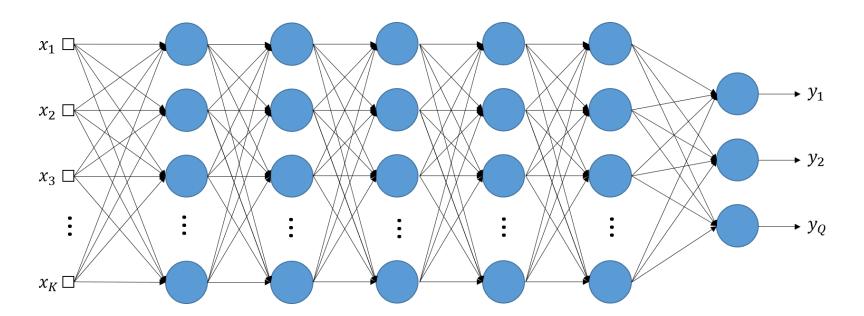
# Função de ativação tangente hiperbólica e sua derivada

• A derivada é no máximo igual a 1 exatamente quando quando g(x) = 0, sendo menor do que 1 para todos os outros valores de g(x).



Na sequência, veremos que esses valores de derivadas menores do que 1 causam um problema no aprendizado de redes com muitas camadas, i.e., redes profundas.

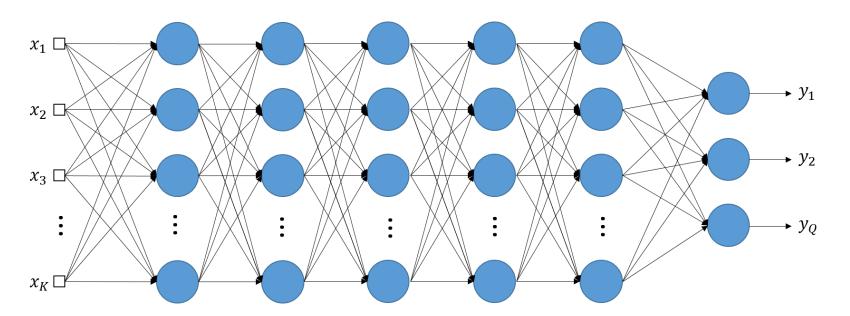
• É um problema encontrado quando treinamos *redes neurais profundas*, ou seja, com muitas camadas ocultas, com *métodos de aprendizado baseados no gradiente descendente* e nós usando *funções de ativação sigmoide ou tangente hiperbólica*.



- Ocorre devido à natureza do *algoritmo de retropropagação*, que é usado para treinar a rede neural.
  - Para atualizar os pesos de nós das camadas ocultas, calcula-se a derivada do erro de saída em relação àqueles pesos e, para isso, usamos a regra da cadeia.
  - Ou seja, o algoritmo propaga o erro de saída para as camadas ocultas usando a regra da cadeia.



• Em suma, problema da dissipação do gradiente faz com que os elementos do vetor gradiente se tornem cada vez menores conforme ele é calculado para as camadas próximas à entrada da rede, levando a uma atualização muito pequena ou até inexistente dos pesos destas camadas.



## Regra da cadeia

- Durante o treinamento, para *atualizar os pesos dos nós de cada camada* da rede, o *algoritmo de retropropagação* calcula os vetores gradiente em relação aos pesos dessas camadas através da *regra da cadeia*.
- Vejamos o exemplo abaixo com 3 nós e pesos das ligações iguais a 1.
  - **OBS**.: As funções f(.), g(.), e(h(.)) podem ser interpretadas como sendo as funções de ativação dos nós.

$$x \longrightarrow h(.) \xrightarrow{h(x)} g(.) \xrightarrow{g(h(x))} f(.) \longrightarrow y = f(g(h(x)))$$

• Como calculamos a derivada de y em relação à x?

$$\frac{\partial y}{\partial x} = \frac{\partial f(g(h(x)))}{\partial x} = \frac{\partial f(g(h(x)))}{\partial g(h(x))} \frac{\partial g(h(x))}{\partial h(x)} \frac{\partial h(x)}{\partial x}.$$

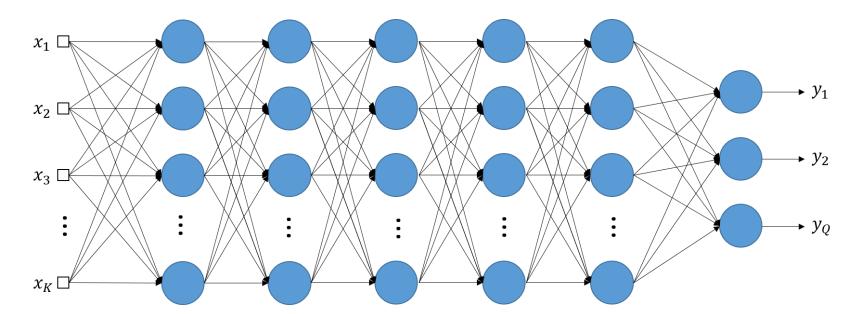
## Regra da cadeia

• Em outras palavras, devido à regra da cadeia, o vetor gradiente para a atualização dos pesos de uma dada camada da rede inclui o produto das derivadas das funções de ativação dos nós desde a camada de saída até a camada desejada.

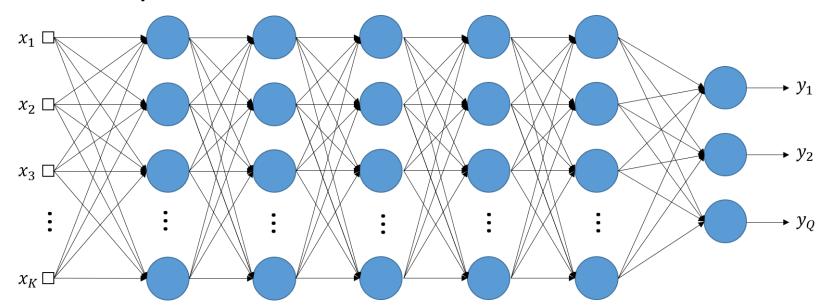
$$\frac{\partial y}{\partial x} = \frac{\partial f(g(h(x)))}{\partial x} = \frac{\partial f(g(h(x)))}{\partial g(h(x))} \frac{\partial g(h(x))}{\partial h(x)} \frac{\partial h(x)}{\partial x}.$$

- Lembrem-se que as *funções de ativação*, como *tangente hiperbólica* ou *logística*, têm derivadas no intervalo de 0 até 1.
- Portanto, a multiplicação de vários termos menores do que 1 tende a 0 conforme o número de camadas da rede aumenta.

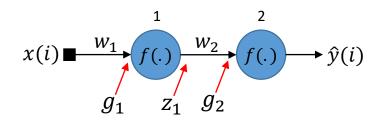
- Em uma rede com M camadas, a retropropagação tem o efeito de multiplicar até M valores pequenos (i.e., derivadas parciais das funções de ativação) para calcular os vetores gradiente das primeiras camadas.
- O que significa que o *gradiente diminui exponencialmente com M*.



- Assim, os nós das camadas iniciais aprendem muito mais lentamente do que os nós das camadas finais, pois o vetor gradiente daquelas camadas é muito pequeno, fazendo com que a atualização dos pesos também seja pequena.
- Vejamos um exemplo.



# Dissipação do gradiente



#### **Considerações**:

- Problema de regressão.
- 2 x neurônios com função de ativação sigmoide, f(.).
- $g_1 = xw_1 \rightarrow \text{entrada}$  (i.e., ativação) do primeiro neurônio.
- $z_1 = f(xw_1) \rightarrow \text{saída do primeiro neurônio.}$
- $g_2 = z_1 w_2 = f(xw_1)w_2 \rightarrow \text{entrada (i.e., ativação) do segundo neurônio.}$
- $\hat{y} = f(f(xw_1)w_2) \rightarrow \text{saida do segundo neurônio.}$
- **Objetivo**: minimizar o erro quadrático médio,  $J_e = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (\hat{y}(i) y(i))^2$ .

# Dissipação do gradiente

• As *regras de atualização* dos dois pesos são dadas por

$$w_2 = w_2 - \alpha \frac{\partial J_e}{\partial w_2},$$

$$w_1 = w_1 - \alpha \frac{\partial J_e}{\partial w_1}.$$

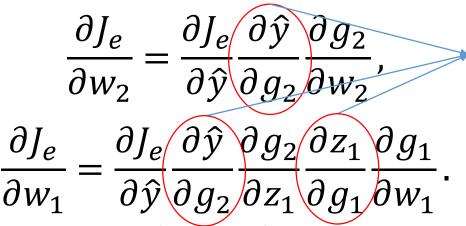
• Usando a regra da cadeia, obtemos as derivadas  $\frac{\partial J_e}{\partial w_1}$  e  $\frac{\partial J_e}{\partial w_2}$ 

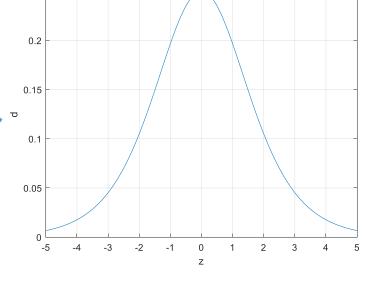
$$\frac{\partial J_e}{\partial w_2} = \frac{\partial J_e}{\partial \hat{y}} \frac{\partial \hat{y}}{\partial g_2} \frac{\partial g_2}{\partial w_2},$$

$$\frac{\partial J_e}{\partial w_1} = \frac{\partial J_e}{\partial \hat{y}} \frac{\partial \hat{y}}{\partial g_2} \frac{\partial g_2}{\partial z_1} \frac{\partial z_1}{\partial g_1} \frac{\partial g_1}{\partial w_1}.$$

# Dissipação do gradiente

Derivada da função de ativação logística

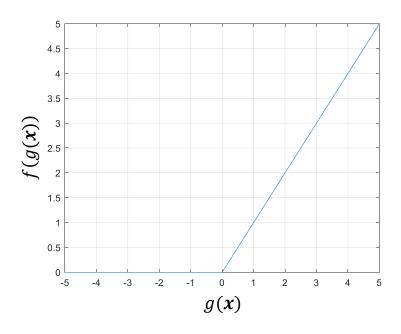




- A derivada da função sigmoide é no máximo igual a 0.25.
- Assim, por exemplo, a primeira camada de uma rede neural com M camadas, terá as derivadas parciais da função de erro em relação aos seus pesos compostas pela multiplicação de M termos no máximo iguais a 0.25.
- Isso faz com que as *primeiras camadas aprendam lentamente ou nem aprendam*, pois têm *derivadas muito pequenas, tendendo a zero*.

# Como mitigar esse problema?

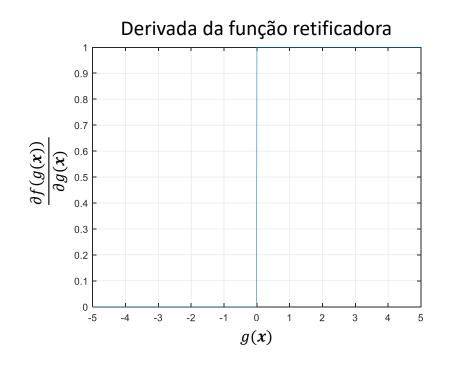
# Função de ativação retificadora



$$\hat{y} = f(g(\mathbf{x})) = \max(0, g(\mathbf{x}))$$

- Com o surgimento das redes neurais profundas, e, consequentemente, do problema do desaparecimento do gradiente, uma outra função de ativação, conhecida como Rectified Linear Unit (ReLU), passou a ser a bastante utilizada.
- É também uma função não-linear onde sua saída é igual 0 quando  $g(x) \le 0$  e o próprio g(x) quando g(x) > 0.
- É uma das funções mais amplamente utilizadas em redes neurais profundas.

# Função de ativação retificadora

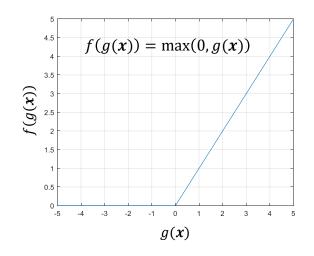


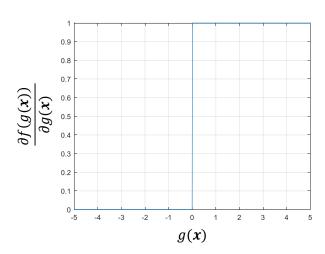
- Suas principais *vantagens* são a sua *simplicidade e eficiência computacional*.
  - Ela e sua derivada são mais rápidas de se calcular do que as funções logística e tangente hiperbólica.
- Além disso, ajuda a *minimizar o problema do* desaparecimento de gradiente, pois sua derivada é igual a 1 para g(x) > 0.
- Sua derivada é dada por

$$\frac{dy_j}{dg(\mathbf{x})} = \frac{df(g(\mathbf{x}))}{dg(\mathbf{x})} = \begin{cases} 0, \text{ se } g(\mathbf{x}) < 0 \\ 1, \text{ se } g(\mathbf{x}) > 0 \end{cases}.$$

• A derivada é indeterminada para g(x) = 0.

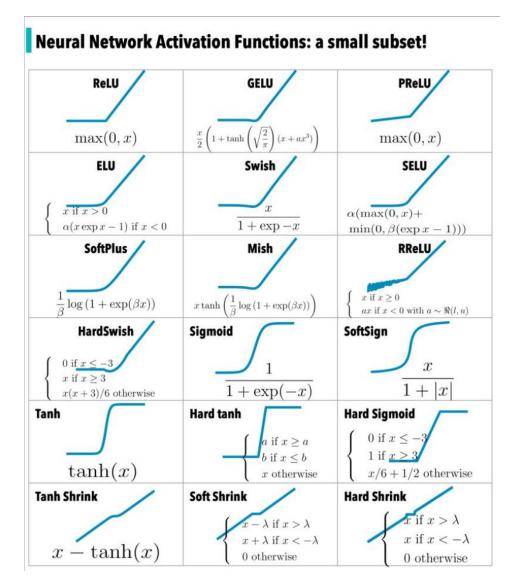
## Função de ativação retificadora





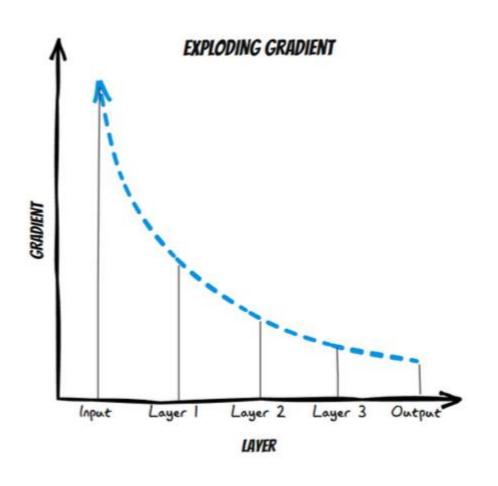
- Uma desvantagem é que ela causa o problema conhecido como *ReLU agonizante*.
- Esse problema ocorre durante o treinamento da rede, quando a ativação do nó, g(x), é negativa.
- Isso faz com que sua saída e, consequentemente, a derivada parcial da função de ativação sejam iguais a 0.
- Quando isso ocorre, o *nó não tem seus pesos atualizados* durante o treinamento, *permanecendo inalterados*.

# Variantes da função de ativação retificadora



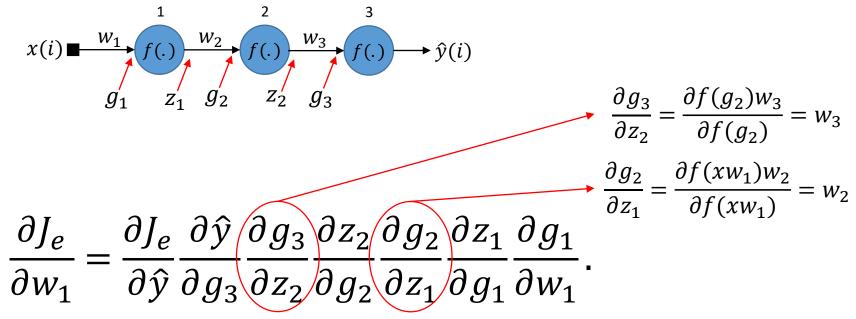
- Para resolver o problema das *ReLUs* agonizantes, usa-se variantes da função *ReLU* que possuam derivada diferente de zero para g(x) < 0, como, por exemplo,
  - Leaky ReLU,
  - Parametric ReLU (PReLU),
  - Gaussian Error Linear Unit (GELU),
  - **■** <u>etc.</u>

# Explosão do gradiente



- Usando funções de ativação ReLU e suas variantes, reduzimos o problema do desaparecimento do gradiente.
- Porém, um outro problema surge quando as ativações são positivas e os pesos têm valores maiores do que 1.
- Caso os pesos sejam inicializados (em geral, de forma aleatória) com valores maiores do que 1, haverá a multiplicação de vários valores assim, resultando em valores de gradiente muito grandes nas camadas iniciais.

# Explosão do gradiente



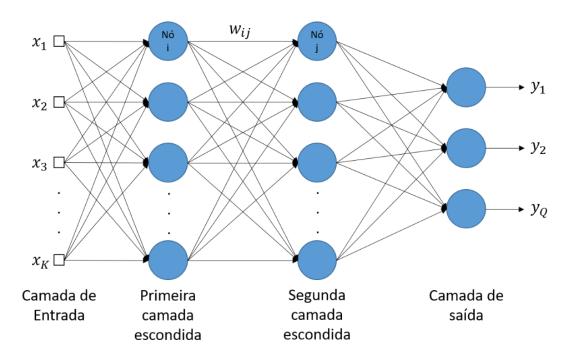
• Se os elementos do vetor gradiente tiverem *magnitudes muito grandes*, os *pesos da rede podem sofrer atualizações extremamente grandes*, o que leva a *instabilidades numéricas* e a um *treinamento ineficaz* ou até mesmo à *divergência*.

# Formas de se minimizar a dissipação e a explosão do gradiente

- Além do uso de funções de ativação ReLU ou de suas variantes, outras formas de se minimizar esses problemas são:
  - Inicialização apropriada dos pesos: garante que a variância das ativações permaneça a mesma ao longo de todas as camadas. Isso garante que o gradiente retropropagado não tenha multiplicações com valores muito pequenos ou muito grandes em qualquer camada, ajudando a mitigar ambos os problemas.
  - Normalização de batch: padroniza as ativações das camadas da rede e, na sequência, as desloca e escalona, mantendo-as dentro de intervalos que minimizam ambos os problemas.
  - Poda do gradiente: limita (poda) os valores dos gradientes durante o treinamento para que eles não excedam algum limite pré-definido, mitigando apenas o problema da explosão do gradiente.

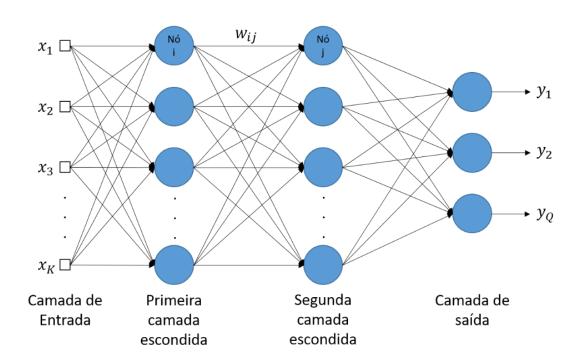
## Tarefa

• Quiz: "T320 - Quiz — Redes Neurais Artificiais (Parte III)" que se encontra no MS Teams.



- Nó, unidade ou neurônio.
- → Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.
- $W_{ij}$  Peso da ligação entre *i*-ésimo e *j*-ésimo nó.

- Os neurônios de uma rede neural podem ser conectados de forma acíclica ou cíclica.
- O termo *acíclico* se refere a conexões sem realimentação.
- Isso significa que a informação flui em uma única direção, da camada de entrada para a camada de saída.
- A rede ao lado tem conexões acíclicas e é conhecida como rede densa de alimentação direta.



• Esse tipo de rede representa uma função de suas entradas e pesos atuais y = f(x; W),

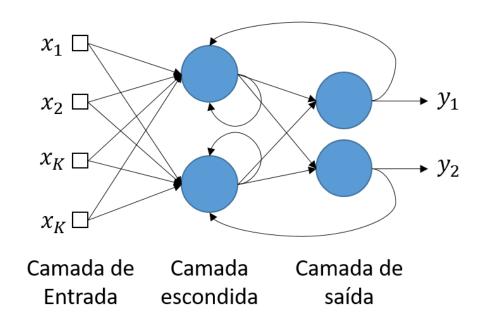
onde W é a matriz contendo todos os pesos da rede.

• Portanto, este tipo de rede *não possui* um estado interno, ou seja, memória.

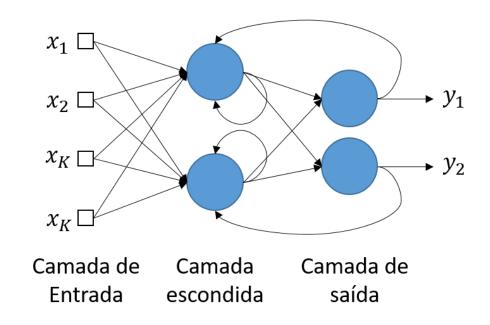
Nó, unidade ou neurônio.

→ Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.

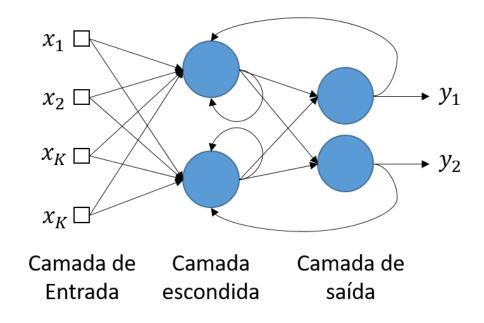
 $W_{i,i}$  Peso da ligação entre *i*-ésimo e *j*-ésimo nó.



- Já o termo cíclico se refere a conexões que formam ciclos, permitindo a realimentação de informações.
- Redes com esse tipo de conexão são conhecidas como redes recorrentes ou redes com realimentação.
- A figura mostra que os nós da rede têm conexões em duas direções, desta forma, o sinal percorre a rede nas direções direta e reversa.



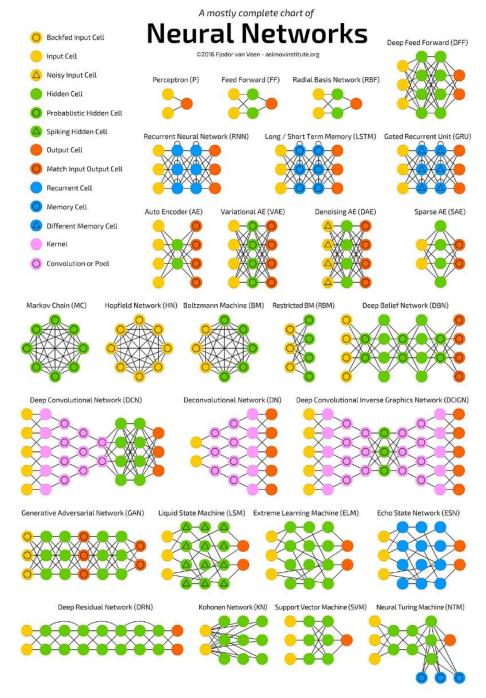
- A saída da rede é função de suas entradas e pesos atuais e de seus estados anteriores, ou seja, de saídas anteriores.
- Esse tipo de rede forma um sistema dinâmico que pode atingir
  - um estado estável,
  - exibir oscilações
  - ou mesmo um comportamento caótico e divergir.

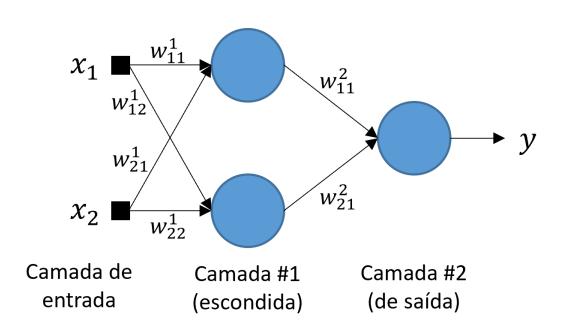


- Portanto, redes recorrentes possuem memória.
- Essas redes são úteis em tarefas que envolvem dependências temporais como
  - Previsões de séries temporais (e.g., monitoramento de sinais vitais, preço de ações, etc.) e
  - Processamento de linguagem natural (e.g., conversão de fala em texto, reconhecimento de palavras, respostas a perguntas, etc.).

#### Arquiteturas de redes neurais

- Hoje em dia, existem diversas outras formas de conexão entre camadas e nós que dão origem a uma gama imensa de arquiteturas de redes neurais.
- Um compilado dessas arquiteturas pode ser encontrado em
  - https://www.asimovinstitute.org/author/fjo dorvanveen/





 A rede MLP da figura ao lado tem sua saída definida por

$$y = f(\mathbf{w}^T f(\mathbf{W}^T \mathbf{x})),$$
 onde  $f(.)$  é a **função de ativação** escolhida para todos os nós,  $\mathbf{W} = \begin{bmatrix} w_{11}^1 & w_{12}^1 \\ w_{21}^1 & w_{22}^1 \end{bmatrix},$  
$$\mathbf{w} = \begin{bmatrix} w_{11}^2 \\ w_{21}^2 \end{bmatrix} e \mathbf{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}$$

 Percebam que a saída da rede é dada pelo aninhamento das saídas de funções de ativação não-lineares.

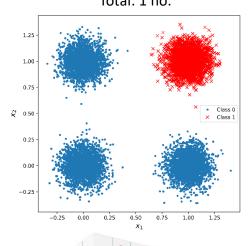
- Portanto, as redes neurais têm a *capacidade de aproximar funções* altamente não-lineares.
- Essa capacidade *depende da sua arquitetura*, incluindo o número de camadas, o número de nós (que corresponde à quantidade de pesos) e as funções de ativação empregadas.
  - A quantidade de pesos de uma rede está associada aos seus graus de liberdade, ou seja, a capacidade da rede de aproximar diferentes tipos de funções.
- Portanto, assim como polinômios, que podem aproximar qualquer tipo de função (linear ou não linear) devido a seus graus de liberdade, as redes neurais podem fazer o mesmo, bastando apenas que encontremos sua complexidade ideal, ou seja, sua arquitetura.

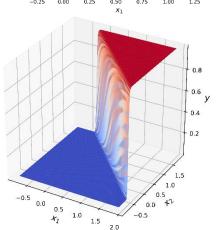
- Por exemplo, uma rede neural com *uma camada oculta* com um número suficientemente grande de nós pode aproximar praticamente qualquer função contínua.
- Com *duas camadas ocultas*, até *funções descontínuas* podem ser *aproximadas*.
- Portanto, dizemos que as redes neurais possuem *capacidade de aproximação universal* de funções.
- Desta forma, as redes neurais podem resolver *problemas de regressão e classificação* e uma grande gama de outros problemas.
- O desafio é encontrar a arquitetura ideal para a aproximação.
- Veremos alguns exemplos desta capacidade de aproximação a seguir.

## Aproximação universal de funções em problemas de classificação

Função AND: MLP sem camada escondida, com apenas um neurônio na camada de saída.

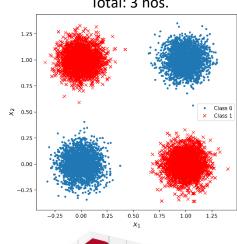
Total: 1 nó.

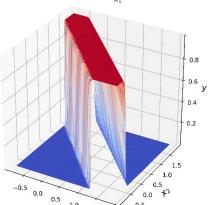




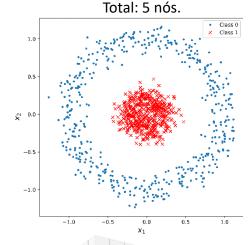
Função XOR: MLP com 1 camada escondida com 2 nós mais 1 nó na camada de saída.

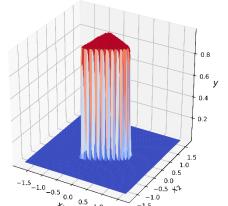
Total: 3 nós.





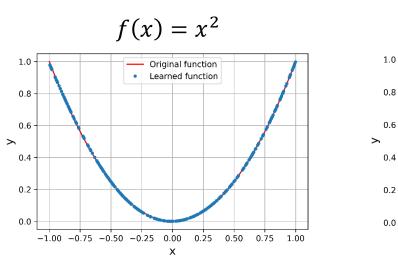
Círculos concêntricos: MLP com 1 camada escondida com 4 nós mais 1 nó na camada de saída.

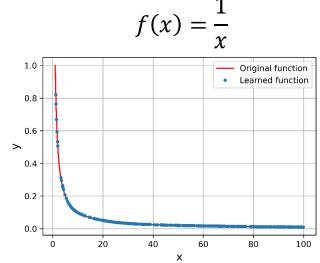


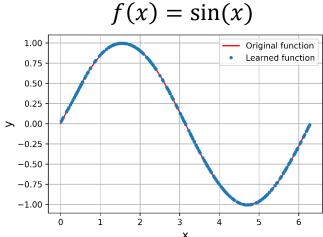


- Fig. 1: Um nó aproxima uma função de limiar suave.
- Fig. 2: Combinando duas funções de limiar suave com direções opostas, podemos obter uma função com formato de onda.
- Fig. 3: Combinando duas ondas perpendiculares, nós obtemos uma função com formato triangular.

## Aproximação universal de funções em problemas de regressão







- Redes neurais podem também ser usadas para aproximar funções como as mostradas abaixo:
  - $f(x) = x^2, -1 \le x \le 1,$
  - $f(x) = \frac{1}{x}, 1 \le x \le 100,$
  - $f(x) = \sin(x)$ ,  $1 \le x \le 2\pi$ .

#### Tarefas

- Quiz: "T320 Quiz Redes Neurais Artificiais (Parte IV)" que se encontra no MS Teams.
- Exercício Prático: Laboratório #7.
  - Pode ser baixado do MS Teams ou do GitHub.
  - Pode ser respondido através do link acima (na nuvem) ou localmente.
  - Instruções para resolução e entrega dos laboratórios.

### Obrigado!

People with no idea about AI, telling me my AI will destroy the world Me wondering why my neural network is classifying a cat as a dog..





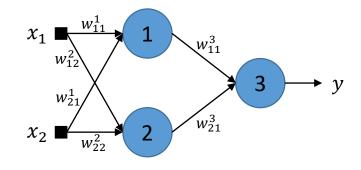


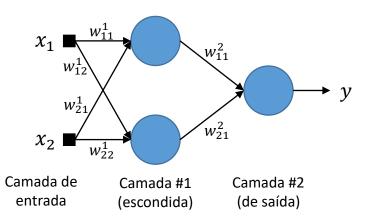


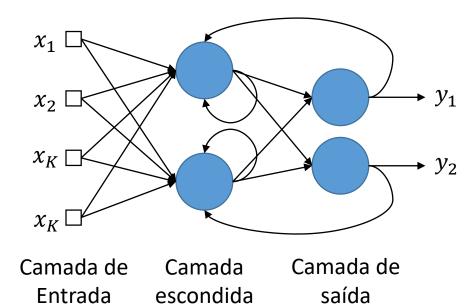




### Figuras







escondida

Entrada

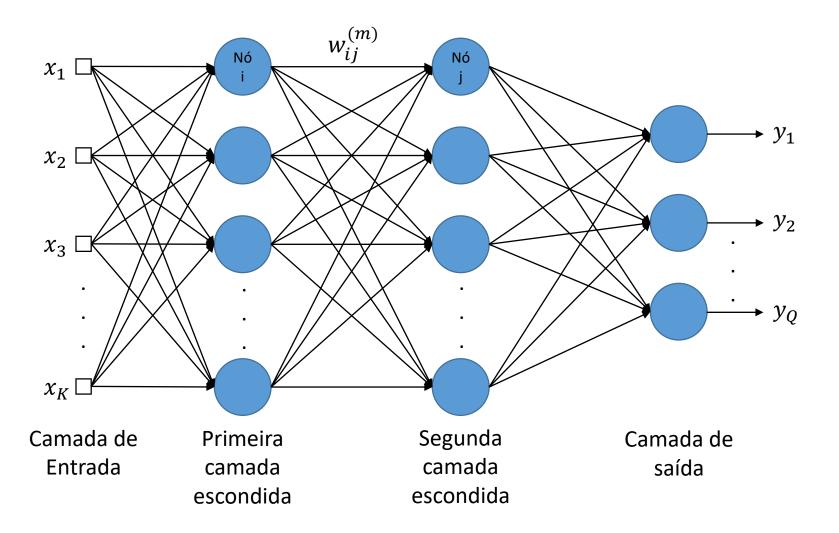
#### O problema da dissipação do gradiente

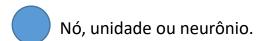
- Vamos entender esse problema através de um exemplo.
- Dada a simplificação de uma rede neural mostrada na figura abaixo, a qual contém
  - Três nós com as seguintes funções de ativação h(.), g(.) e f(.).
  - Pesos w, 1 e 1, conectando os três nós, respectivamente.
  - Entrada x=1.
- Para atualizarmos o valor do peso w com o gradiente descendente, precisamos encontrar a derivada parcial de y em relação à w.
- Para encontrar a derivada, usamos a regra da cadeia

$$\frac{\partial y}{\partial w} = \frac{\partial f(g(h(w)))}{\partial w} = \frac{\partial f(g(h(w)))}{\partial g(h(w))} \frac{\partial g(h(w))}{\partial h(w)} \frac{\partial h(w)}{\partial w}$$

$$x = 1 \xrightarrow{w} h(.) \xrightarrow{1} g(.) \xrightarrow{g(h(w))} f(.) \longrightarrow y = f(g(h(w)))$$

$$x \longrightarrow h(.) \xrightarrow{h(x)} g(.) \xrightarrow{g(h(x))} f(.) \longrightarrow y = f(g(h(x)))$$





→ Ligação entre *i*-ésimo e *j*-ésimo nó.

 $w_{ij}$  Peso da ligação entre *i*-ésimo e *j*-ésimo nó.