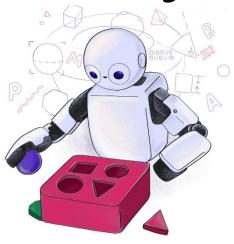
# T320 - Introdução ao Aprendizado de Máquina II:

Redes Neurais Artificiais (Parte II)





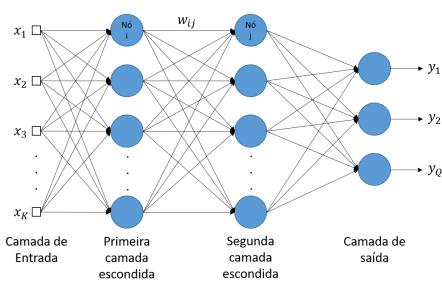
Felipe Augusto Pereira de Figueiredo felipe.figueiredo@inatel.br

#### Recapitulando

- Fizemos uma analogia entre um neurônio e os modelos de McCulloch e Pitts e do Perceptron.
- Vimos a evolução do modelo de McCulloch e Pitts para o Perceptron.
- Aprendemos suas características, diferenças e como ambos funcionam.
- Verificamos que um Perceptron é semelhante ao regressor logístico.
- Constatamos que um único Perceptron não é capaz de separar classes não-lineares, como por exemplo, o problema do XOR.
- Porém, quando combinamos vários deles, conseguimos criar um separador não-linear.
- Neste tópico, veremos que esta união de Perceptrons origina o que chamamos de *redes neurais artificiais*.

- Em termos gerais, uma rede neural nada mais é do que uma combinação de neurônios conectados entre si através de ligações direcionadas (ou seja, as conexões têm uma direção associada).
- As propriedades da rede neural são determinadas por sua topologia (i.e., como os neurônios estão conectados, camadas, etc.) e pelas propriedades dos neurônios (e.g., função de ativação e pesos).
- Algumas das limitações dos perceptrons (e.g., classificação apenas de classes linearmente separáveis) podem ser eliminadas adicionando-se camadas intermediárias (também chamadas de ocultas ou escondidas) de perceptrons.
- A RNA resultante é denominada *Perceptron de Múltiplas Camadas* (do inglês, *Multilayer Perceptron* MLP).

Cada ligação tem um peso (sináptico) associado.



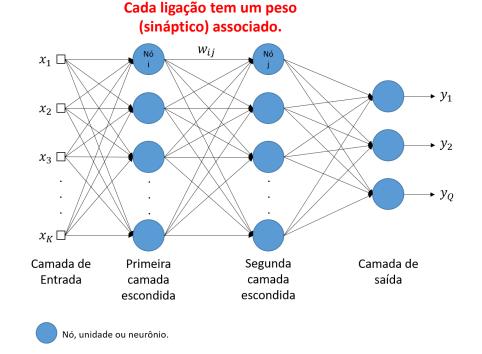
Nó, unidade ou neurônio.

→ Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.

 $W_{i,i}$  Peso da ligação entre *i*-ésimo e *j*-ésimo nó.

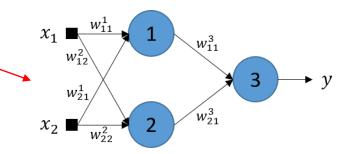
**OBS**.: Neurônios também são chamados de *nós* ou *unidades*.

- Uma rede MLP é sempre *densamente* conectada.
  - Cada saída de um nó em uma camada se conecta a todos os nós da camada seguinte através de pesos sinápticos.
- Um exemplo de rede *MLP com duas camadas intermediárias* é mostrado na figura ao lado.
- As RNAs são o coração do Deep Learning.
  - Quando uma RNA tem duas ou mais camadas escondidas, ela é chamada de rede neural profunda (ou em inglês Deep Neural Network - DNN).
- **OBS**.: Em particular, uma MLP pode resolver o problema da lógica XOR.
  - Lembrem-se que um único perceptron não é capaz de realizar essa tarefa.



Ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.

Wi j Peso da ligação entre i-ésimo e j-ésimo nó.



- A *camada de entrada* é o ponto de transferência dos *atributos* à rede.
- As *camadas intermediárias* realizam *mapeamentos não-lineares* que, idealmente, vão tornando a informação contida nos dados mais *"explícita"* do ponto de vista da tarefa que se deseja realizar.
  - Os mapeamentos são não-lineares devido às funções de ativação utilizadas não serem lineares, e.g., função logística, tangente hiperbólica, etc.
- Por fim, os *neurônios* da *camada de saída combinam a informação* que lhes é *oferecida pela última camada intermediária* para formar as saídas.
- Redes MLPs são formadas por *múltiplas camadas de Perceptrons*:
  - Portanto, tais redes têm por base o *modelo de neurônio do Perceptron*.
- Esse modelo, discutido anteriormente, é mostrado na figura seguinte.

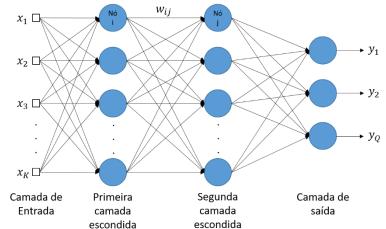
- A *ligação* do *nó* i para o *nó* j é feita através do *peso*  $w_{ij}$  e serve para *propagar o sinal de ativação* do *nó* i para o *nó* j.
- O valor do *peso* determina a *força* e o *sinal* da *ligação*.
- Cada nó tem a entrada  $x_0$  (i.e., o atributo de bias) sempre com valor igual a 1 e um peso associado  $w_{0j}$ .
  - Ou seja, esta entrada não está conectada a nenhum outro nó.
- Cada nó j, calcula a soma ponderada de suas entrada da seguinte forma

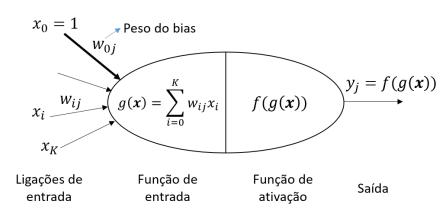
$$g(\pmb{x}) = \sum_{i=0}^K w_{ij} x_i$$
.  $g(\pmb{x})$  é também chamada de **ativação** do nó.

• Em seguida, o  $n\acute{o}$  aplica uma função de ativação (i.e., de limiar), f(.), ao somatório acima para obter sua saída

$$y_j = f(g(\mathbf{x})) = f(\sum_{i=0}^N w_{ij} x_i) = f(\mathbf{w}^T \mathbf{x}).$$

- Existem vários tipos de funções de ativação que podem ser utilizadas pelos nós de uma rede MLP.
- Cada camada pode usar funções de ativação diferentes, mas, em geral, a mesma camada usa a mesma função.





$$y_j = f(g(\textbf{\textit{x}})) = f\left(\sum_{i=0}^K w_{ij}x_i\right),$$
 onde  $x_i$  é a saída do nó  $i$  e  $w_{ij}$  é o peso conectando a saída do nó  $i$  para este nó, o nó  $j$ .

# Funções de ativação

- Devido a suas características, não se utiliza a *função degrau* como função de ativação em MLPs.
  - Derivada sempre igual a zero, exceto na origem, onde é indeterminada.
- Até o surgimento das redes neurais profundas, a regra era utilizar as funções logística ou tangente hiperbólica, que são versões suavizadas da função degrau.
  - Essas funções são contínuas e possuem derivada definida e diferente de 0 em todos os pontos.
- A *função logística* tem a seguinte expressão:

$$y_j = f(z_j) = \frac{e^{z_j}}{e^{z_j} + 1} = \frac{1}{1 + e^{-z_j}},$$

onde  $z_i$  é a **combinação linear das entradas do nó**, i.e., g(x).

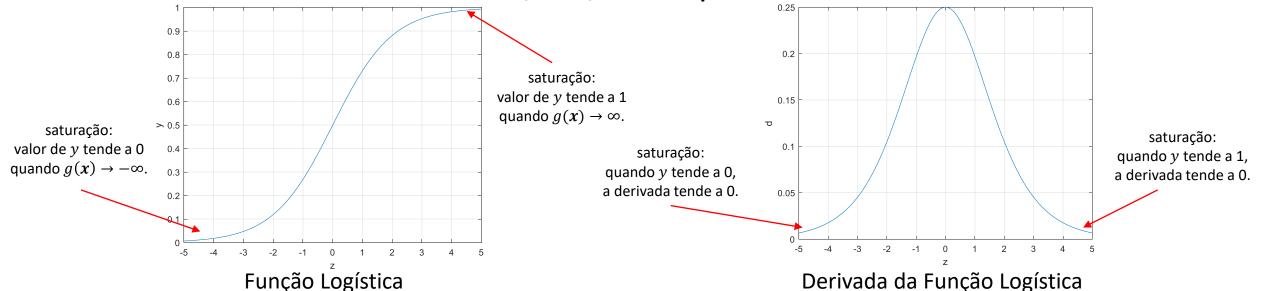
• Sua derivada é dada por

$$\frac{dy_j}{dz_i} = \frac{df(z_j)}{dz_i} = y_j(1 - y_j) \ge 0.$$

• A derivada será importante durante o processo de aprendizado da rede neural.

## Funções de ativação

- A *função logística* e sua derivada são mostradas nas figuras abaixo.
- Percebam que o valor da derivada, d, sempre será menor do que 1, sendo no máximo igual a 0.25 quando g(x) = 0.
- Na sequência, veremos que isso causa um problema no aprendizado de redes com muitas camadas, i.e., redes profundas.



#### Funções de ativação

• A *função tangente hiperbólica* tem sua expressão dada por: 
$$y_j = f(z_j) = \tanh(z_j) = \frac{e^{z_j} - e^{-z_j}}{e^{z_j} + e^{-z_j}}.$$

onde  $z_i$  é a **combinação linear das entradas do nó**, i.e., g(x).

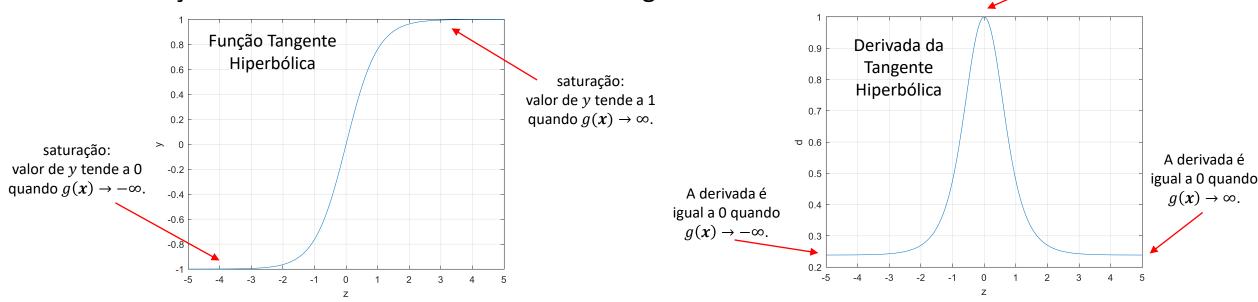
Sua derivada é dada por

$$\frac{dy_j}{dz_j} = \frac{df(z_j)}{dz_j} = 1 - \tanh^2(z_j) \ge 0.$$

A derivada é no máximo igual

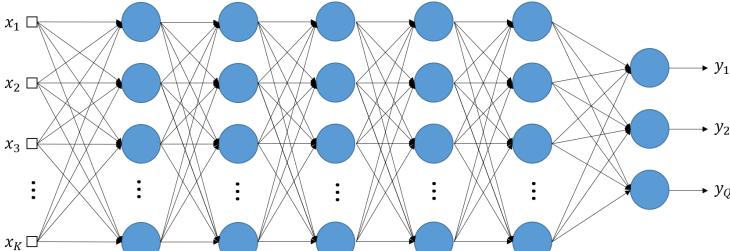
a 1 quando z, g(x), é exatamente igual a 0.

A função e sua derivada são mostradas nas figuras abaixo.



- É um problema encontrado quando treinamos *redes neurais profundas*, ou seja, com muitas camadas escondidas, com *métodos de aprendizado baseados no gradiente* e *funções de ativação sigmoide ou tangente hiperbólica*.
- Ocorre devido à natureza do *algoritmo de retropropagação*, que é usado para treinar a rede neural.
  - Para atualizar os pesos de nós das camadas ocultas, calcula-se a derivada do erro de saída em relação àquele peso e, para isso, usamos a regra da cadeia.

 Ou seja, o algoritmo propaga o erro de saída para as camadas ocultas usando a regra da cadeia.



- Lembrem-se que as funções de ativação, como tangente hiperbólica ou logística, têm derivadas parciais no intervalo de 0 até 1.
- Durante o treinamento, para atualizar os pesos de cada camada da rede neural, o algoritmo de retropropagação calcula os gradientes dos pesos das camadas ocultas através do uso da regra da cadeia (exemplo abaixo).

$$x \longrightarrow h(.) \xrightarrow{h(x)} g(.) \xrightarrow{g(h(x))} f(.) \longrightarrow y = f(g(h(x)))$$

$$\frac{\partial y}{\partial x} = \frac{\partial f(g(h(x)))}{\partial x} = \frac{\partial f(g(h(x)))}{\partial g(h(x))} \frac{\partial g(h(x))}{\partial h(x)} \frac{\partial h(x)}{\partial x}$$

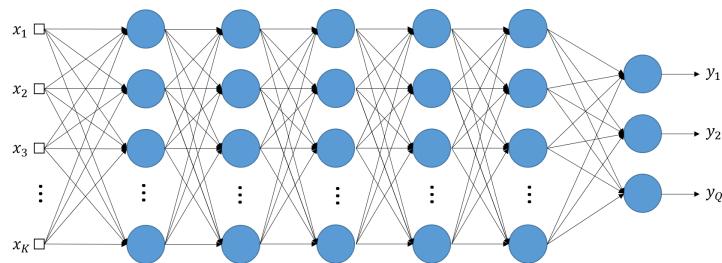
**OBS**.: As funções  $f(.), g(.), e\ h(.)$  podem ser interpretadas como sendo as funções de ativação dos nós.

 Em outras palavras, devido à regra da cadeia, o gradiente para a atualização dos pesos de uma dada camada da rede neural inclui o produto das derivadas das funções de ativação dos nós desde a camada de saída até a camada desejada.

- Em uma rede com M camadas, a retropropagação tem o efeito de multiplicar M valores pequenos para calcular os gradientes das primeiras camadas.
- O que significa que o gradiente diminui exponencialmente com <math>M.

• Isso significa que os *nós das camadas iniciais aprendem muito mais* lentamente do que os nós das camadas finais, pois o valor do gradiente é muito pequeno, fazendo com que a atualização dos pesos também seja pequena (i.e.,

lenta).



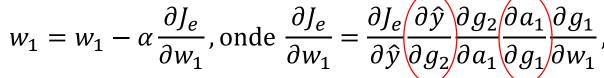
#### Exemplo: Dissipação do Gradiente

$$x = \underbrace{w_1}_{f(.)} \underbrace{f(.)}_{v_2} \underbrace{f(.)}_{f(.)} \xrightarrow{\hat{y}}$$

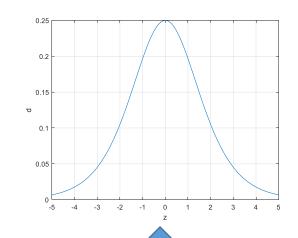
#### Considerações:

- 2 x Perceptrons com função de ativação sigmoide, f(.).
- **Objetivo**: minimizar o erro quadrático médio,  $J_e = \frac{1}{N} \sum_{i=1}^{N} (\hat{y}(i) y(i))^2$ .
- $g_1 = xw_1 \rightarrow \text{entrada do primeiro perceptron.}$
- $a_1 = f(xw_1) \rightarrow \text{sa\'ida do primeiro perceptron.}$
- $g_2 = a_1 w_2 = f(xw_1)w_2 \rightarrow \text{entrada do segundo perceptron.}$
- $\hat{y} = f(f(xw_1)w_2) \rightarrow \text{saida do segundo perceptron.}$
- As regras de atualização dos dois pesos são dadas por

$$w_2 = w_2 - \alpha \frac{\partial J_e}{\partial w_2}$$
, onde  $\frac{\partial J_e}{\partial w_2} = \frac{\partial J_e}{\partial \hat{y}} \frac{\partial \hat{y}}{\partial g_2} \frac{\partial g_2}{\partial w_2}$ ,



onde  $\frac{\partial J_e}{\partial w_1}$  e  $\frac{\partial J_e}{\partial w_2}$  são obtidos com a **regra da cadeia**.



Derivadas da função de ativação.

# Função de ativação retificadora

- Com o surgimento das redes neurais profundas, uma outra função, conhecida como função retificadora, passou a ser a bastante utilizada por questões numéricas e computacionais.
- A *função retificadora* tem sua expressão dada por

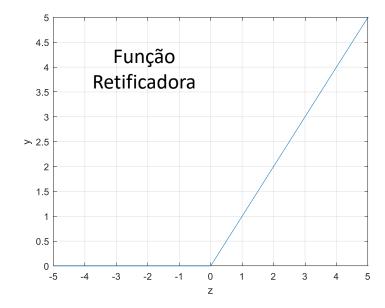
$$y_j = f(z_j) = \max(0, z_j).$$

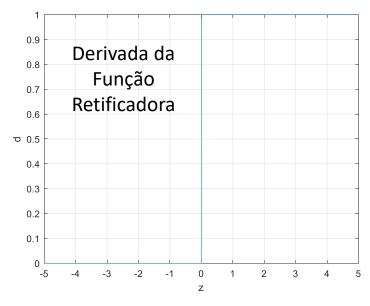
• Sua derivada é dada por

$$\frac{dy_j}{dz_j} = \frac{df(z_j)}{dz_j} = \begin{cases} 0, \text{ se } z_j < 0 \\ 1, \text{ se } z_j > 0 \end{cases}$$
 Função degrau

e é indefinida para  $z_j = 0$ , porém o valor da derivada em zero pode ser arbitrariamente escolhido como 0 ou 1.

- Um nó que emprega uma função de ativação retificadora é chamado de rectified linear unit (ReLU)
- A *função retificadora* e sua derivada são mostradas nas figuras ao lado.





## Função de ativação retificadora

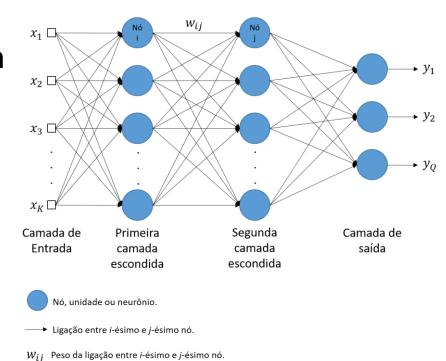
- Vantagens da *função retificadora*:
  - A função e sua derivada são mais rápidas de se calcular do que as funções logística e tangente hiperbólica.
  - Sofre menos com o *problema da dissipação do gradiente*, pois sua derivada é igual 1 se  $z_j > 0$ . O produto da derivada da função de ativação ReLU dos nós de várias camadas sempre será igual a 1 se  $z_j > 0$ .
- Desvantagem
  - Entretanto, quando  $z_j < 0$ , o nó é considerado **morto**, pois a derivada será igual a 0, fazendo com que os pesos permanecem inalterados (i.e., não há atualização).
- Outras funções de ativação são:
  - Parametric rectified linear unit (PReLU).
  - Leaky rectified linear unit (Leaky ReLU).
- Ambas têm derivada diferente de zero para  $z_i < 0$ .
- https://en.wikipedia.org/wiki/Activation function#Table of activation functions
- Outras técnicas mais avançadas para evitar a dissipação do gradiente são a normalização de batch e o dropout.

#### Tarefa

• Quiz: "T320 - Quiz — Redes Neurais Artificiais (Parte III)" que se encontra no MS Teams.

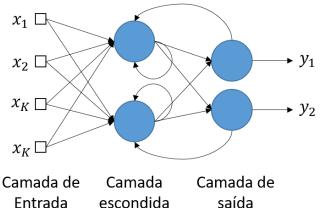
#### Conectando Neurônios

- Existem basicamente duas maneiras distintas para se conectar os nós de uma rede, direta e reversa.
- Na figura ao lado, os nós da rede têm conexões em apenas uma única direção.
- Esse tipo de rede é conhecida como *rede de alimentação direta* (do inglês, *feedforward*) ou *sem realimentação*.
- O sinal percorre a rede em uma única direção, da entrada para a saída.
- Os *nós* da mesma camada *não são conectados entre si*.
- Esse tipo de rede representa uma *função de suas entradas atuais* e, portanto, não possui um estado interno além dos próprios pesos.

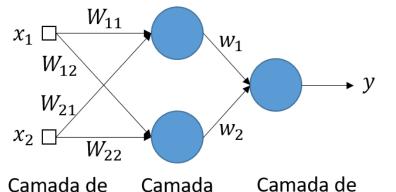


#### Conectando Neurônios

- Na figura ao lado, os nós da rede têm conexões em 2 direções, desta forma, o sinal percorre a rede nas direções direta e reversa.
- Este tipo de rede é conhecida como *rede recorrente* ou *rede com realimentação*.
- Nessas redes, a saída dos *nós* alimentam *nós* da mesma camada (inclusive o próprio *nó*) ou de camadas anteriores.
- Isso significa que a rede forma um *sistema dinâmico* que pode atingir um estado estável, exibir oscilações ou mesmo um comportamento caótico, ou seja, divergir.
- Além disso, a saída da rede é função da entrada atual e de seu estado interno, ou seja, de entradas anteriores.
- Portanto, *redes recorrentes* possuem memória.
- Essas redes são úteis para o processamento de dados sequenciais, como som, dados de séries temporais (preços de ações, padrões cerebrais, etc.) ou linguagem natural (escrita e fala).



#### Regressão Não-Linear



escondida

saída

Entrada

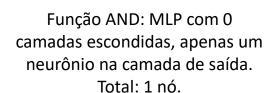
- A rede MLP ao lado tem sua saída definida por

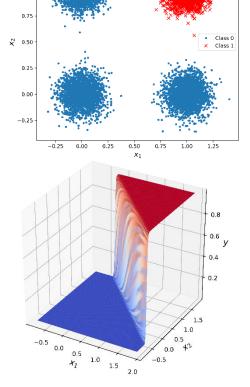
 $y=fig( m{w}^T f(m{W}^T m{x}) ig),$  onde f(.) é a **função de ativação** escolhida,  $m{W}=egin{bmatrix} w_{11} & w_{12} \ w_{21} & w_{22} \end{bmatrix}$  e  $m{w}=m{w}_1 \ w_2 \end{bmatrix}.$ 

- Percebam que a saída da rede é dada pelo *aninhamento* das saídas de *funções de ativação* não-lineares.
- Sendo assim, as funções que uma rede neural pode representar podem ser *altamente não-lineares* dependendo da quantidade de camadas e nós.
- Portanto, redes neurais podem ser vistas como ferramentas para a realização de *regressão* não-linear, mas também podemos resolver outros problemas como os de classificação.
- Com uma única camada oculta suficientemente grande, é possível representar *qualquer função contínua* das entradas com uma precisão arbitrária (depende da topologia).
- Com duas camadas ocultas, até funções descontínuas podem ser representadas.
- Portanto, dizemos que as redes neurais possuem *capacidade de aproximação universal* de funções.
- Veremos alguns exemplos desta capacidade de aproximação a seguir.

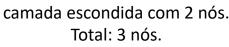
## Aproximação universal de funções

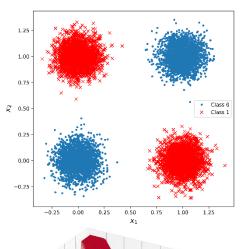
- Fig. 1: Um nó aproxima uma função de limiar suave.
- Fig. 2: Combinando duas funções de limiar suave com direções opostas, podemos obter uma função em formato de onda.
- Fig. 3: Combinando duas ondas perpendiculares, nós obtemos uma função em formato cilíndrico.

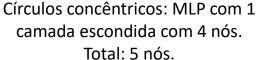




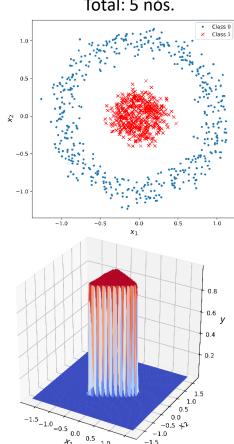
#### Função XOR: MLP com 1







Exemplo: FunctionApproximationWithMLP.ipynb



## Aproximação universal de funções

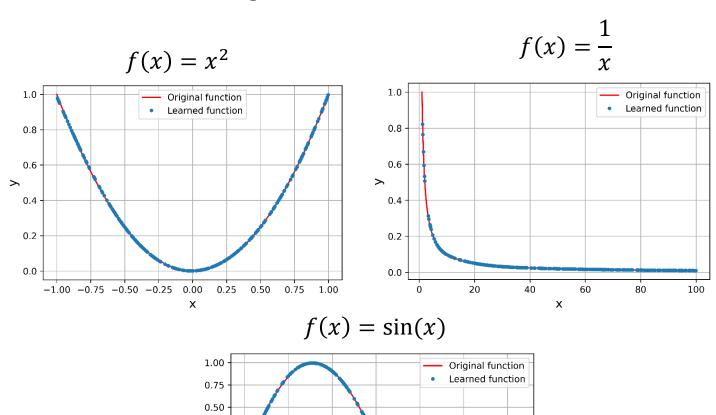
 Redes neurais podem ser usadas para aproximar funções como as mostradas abaixo:

• 
$$f(x) = x^2, -1 \le x \le 1$$
,

• 
$$f(x) = \frac{1}{x}, 1 \le x \le 100,$$

• 
$$f(x) = \sin(x)$$
,  $1 \le x \le 2\pi$ .

Exemplo: function approximation.ipynb



0.25

> 0.00 -0.25 -0.50 -0.75 -1.00

#### Tarefas

- Quiz: "T320 Quiz Redes Neurais Artificiais (Parte IV)" que se encontra no MS Teams.
- Exercício Prático: Laboratório #7.
  - Pode ser baixado do MS Teams ou do GitHub.
  - Pode ser respondido através do link acima (na nuvem) ou localmente.
  - Instruções para resolução e entrega dos laboratórios.
  - Laboratórios podem ser feitos em grupo, mas as entregas devem ser individuais.

# Obrigado!

People with no idea about AI, telling me my AI will destroy the world Me wondering why my neural network is classifying a cat as a dog..





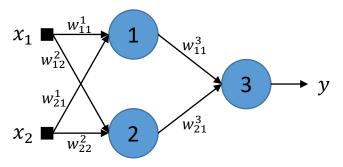








# Figuras



- Vamos entender esse problema através de um exemplo.
- Dada a simplificação de uma rede neural mostrada na figura abaixo, a qual contém
  - Três nós com as seguintes funções de ativação h(.), g(.) e f(.).
  - Pesos w, 1 e 1, conectando os três nós, respectivamente.
  - Entrada x = 1.
- Para atualizarmos o valor do peso w com o gradiente descendente, precisamos encontrar a derivada parcial de y em relação à w.
- Para encontrar a derivada, usamos a regra da cadeia

$$\frac{\partial y}{\partial w} = \frac{\partial f(g(h(w)))}{\partial w} = \frac{\partial f(g(h(w)))}{\partial g(h(w))} \frac{\partial g(h(w))}{\partial h(w)} \frac{\partial h(w)}{\partial w}$$

$$x = 1 \xrightarrow{w} h(.) \xrightarrow{1} g(.) \xrightarrow{g(h(w))} f(.) \longrightarrow y = f(g(h(w)))$$

$$x \longrightarrow h(.) \xrightarrow{h(x)} g(.) \xrightarrow{g(h(x))} f(.) \longrightarrow y = f(g(h(x)))$$