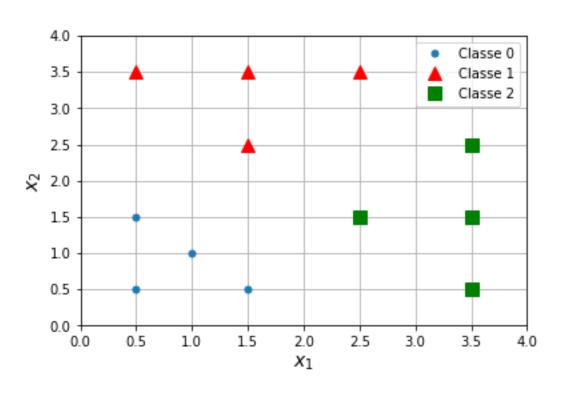
Laboratório #1

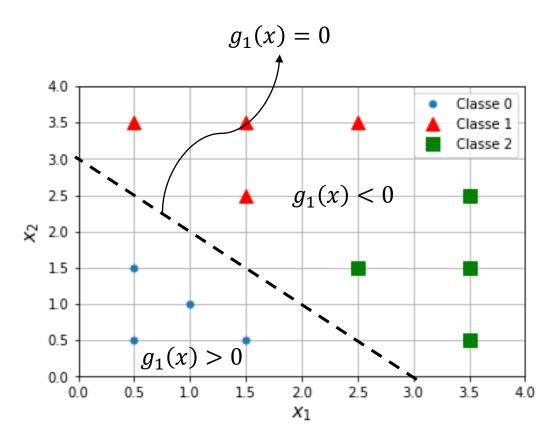
Exercício #2

Quantas funções discriminantes?



- Este é um problema com *múltiplas* classes, onde Q=3.
- Como temos três classes, não faz sentido falarmos em classes positiva e negativa, apenas em seus índices: 0, 1, e 2.
- Quantas funções discriminantes são necessárias para separar as classes?
 - No mínimo duas funções, $g_1(x)$ e $g_2(x)$.
- Qual o formato mais simples?
 - Retas da forma $g(x) = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2$.
- Agora vamos encontrar os pesos de cada uma das funções.

Encontrando os pesos $g_1(x)$

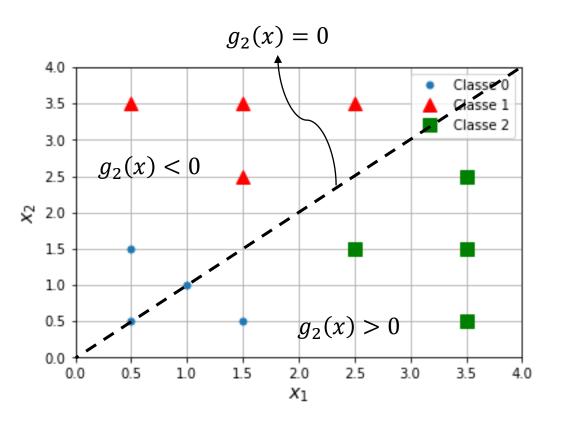


- Encontramos os pesos de $g_1(x)$ primeiro, pois ela separa a classe 0 perfeitamente das outras duas (1 e 2).
- A função discriminante que representa esta reta é definida como

$$g_1(\mathbf{x}) = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2$$

- Temos 3 incógnitas e 3 equações:
 - $(x_1 = 0, x_2 = 3) \rightarrow 0 = a_0 + 3a_2 : a_0 = -3a_2$
 - $(x_1 = 1, x_2 = 2) \rightarrow 0 = a_0 + a_1 + 2a_2 : a_1 = -(a_0 + 2a_2)$
 - $(x_1 = 2, x_2 = 1) \rightarrow 0 = a_0 + 2a_1 + a_2 : a_1 = -(a_0 + a_2)/2$
- Resolvendo o sistema, encontramos $a_0 = 3$, $a_1 = -1$, $a_2 = -1$, então $g_1(x) = 3 x_1 x_2$
- Substituindo alguns valores em $g_1(x)$, encontramos as regiões das duas classes que ela separa.

Encontrando os pesos $g_2(x)$



- Na sequência, encontramos os pesos de $g_2(x)$, que irá discriminar entre as classes 1 e 2, concluindo a classificação.
- A função discriminante que representa esta reta é definida como

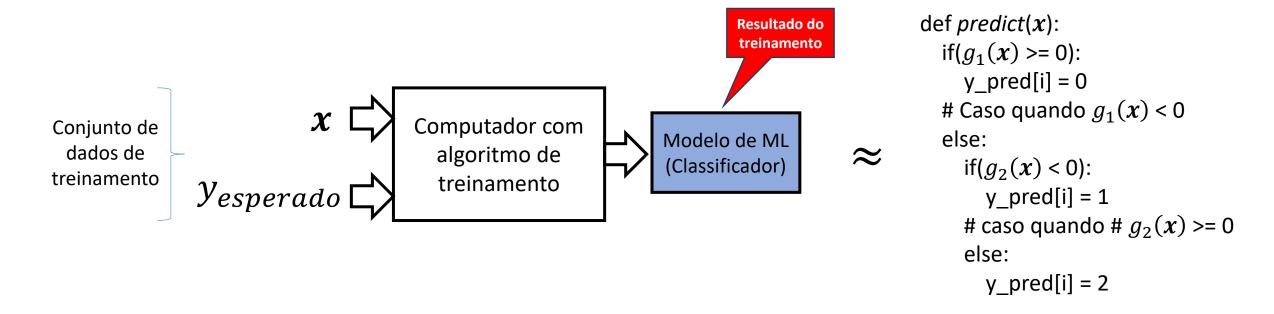
$$g_2(\mathbf{x}) = a_0 + a_1 x_1 + a_2 x_2$$

- Novamente temos 3 incógnitas e 3 equações:
 - $(x_1 = 0, x_2 = 0) \rightarrow 0 = a_0$
 - $(x_1 = 1, x_2 = 1) \rightarrow 0 = a_0 + a_1 + a_2 : a_1 = -a_2$
 - $(x_1 = 2, x_2 = 2) \rightarrow 0 = a_0 + 2a_1 + 2a_2 : a_1 = -a_2$
- Resolvendo o sistema, encontramos $a_0 = 0$, $a_1 = 1$, $a_2 = -1$, então $g_2(\mathbf{x}) = x_1 x_2$

Trecho da função *predict*

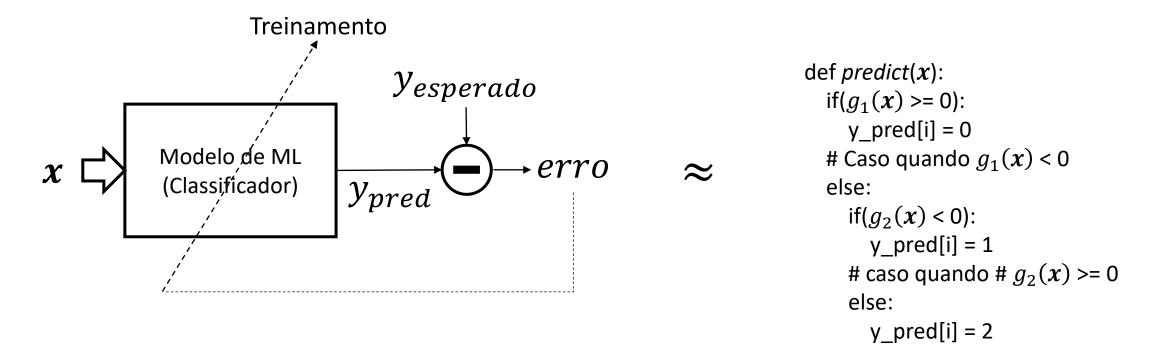
```
# Usamos g_1(x) primeiro, pois ela separa exatamente a classe 0 das demais.
if(g_1(x) >= 0):
       y pred[i] = 0
# Caso quando g_1(x) < 0
else:
       if(q_2(x) < 0):
             y pred[i] = 1
       # caso quando g_2(x) >= 0
       else:
              y pred[i] = 2
```

Paradigma do ML



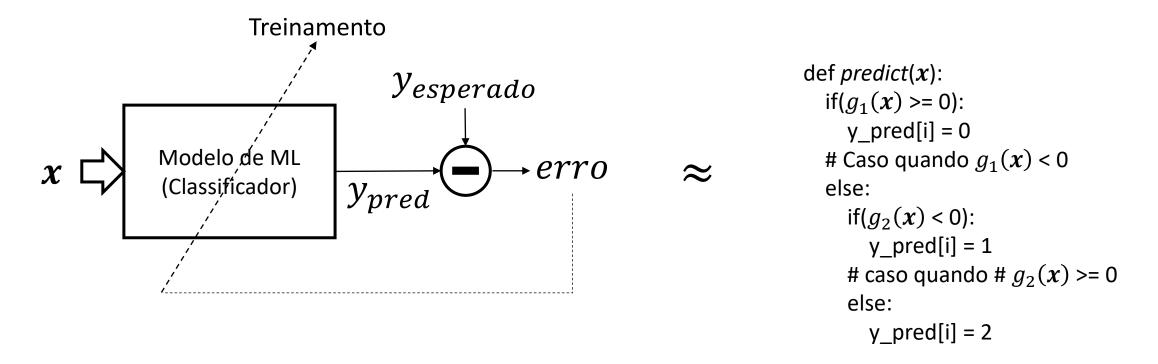
• Fornecemos as *entradas* e as *respostas esperadas* ao computador e deixamos que ele *aprenda, através de treinamento*, um *modelo* que *mapeie as entradas nas respostas esperadas*.

Objetivo do curso



Treinar modelos de ML que aprendam, sem serem explicitamente programados, a classificar as entradas, x, em suas respectivas classes.

Objetivo do curso



Ou seja, o objetivo é encontrar os **pesos das funções discriminantes** que **minimizem** o **erro de classificação**.