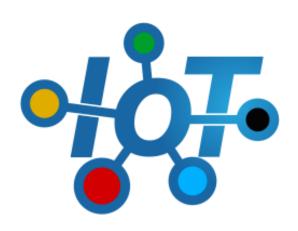
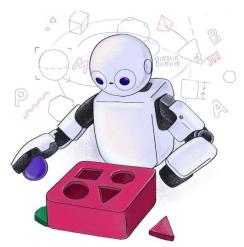
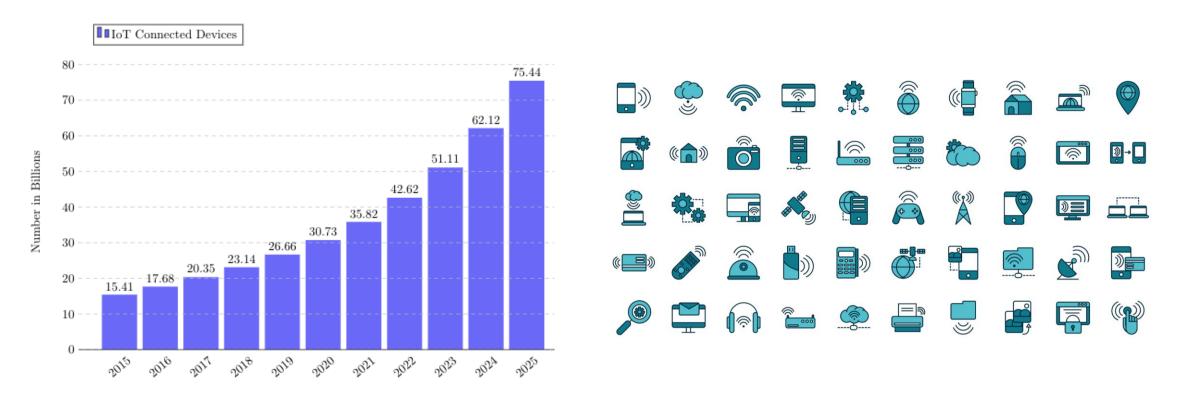
TP557 - Tópicos avançados em loT e Machine Learning: *Introdução ao curso*



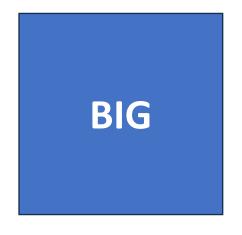




Felipe Augusto Pereira de Figueiredo felipe.figueiredo@inatel.br



- Estima-se que teremos mais de 75 bilhões de dispositivos IoT até 2025.
- A grande maioria desses dispositivos estão equipados com microprocessadores ou microcontroladores e (vários) sensores.



NVIDIA Ampere A100
Graphics Processing
Unit (GPU)
400 Watts
826 mm²



Apple A12 (iPhone)
System on a chip (SoC):
CPUs, GPU e Video Codec
3.64 Watts
83 mm²



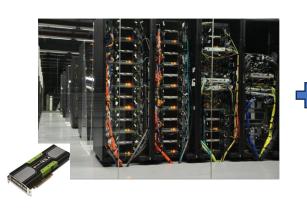
Apple APL0778 (iWatch)
Application Processor
Unit (APU): CPU+GPU
< 0.78 Watts
32 mm²





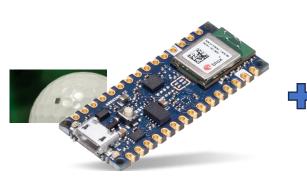
Syntiant NDP100 Neural Decision Processor (NDP) $140 \mu Watts$ $2.52 mm^2$

• Se comparados com servidores, equipados com dezenas de CPUs e GPUs, os processadores e microcontroladores desses dispositivos são muito menores, consomem muito menos energia e são mais baratos, devido a alta demanda.











- O baixíssimo consumo de energia possibilita que os dispositivos:
 - Funcionem por longos períodos de tempo sem trocar a bateria (e.g., anos);
 - E executem aplicações "Always On":
 - ✓ Aplicação constantemente ativa e monitorando o ambiente ao seu redor, coletando informações, as processando e respondendo em tempo real, sem interrupção.
 - ✓ Característica muito importante em dispositivos que exigem monitoramento constante, como sistemas de segurança, monitoramento de saúde, sistemas de automação industrial ou dispositivos de assistência virtual.

• Dispositivos IoT, também chamados de *endpoints*, possuem muitas vezes uma grande variedade de sensores!

Sensores de movimento

Giroscópios, radares (e.g., LiDAR), magnetômetros, acelerômetros.

Sensores de acústicos

Microfones, ultrassônicos, vibrômetros, geofones.

Sensores ambientais

Temperatura, humidade, pressão, infra-vermelho.

Sensores de toque

Capacitivos, Resistivos.

Sensores de imagem Térmicos, RGB, LiDAR.

Sensores biométricos

impressão digital, batimento cardíaco, glicose.

Sensores de força

Pressão, deformação/tensão.

Sensores de rotação Encoders, potenciômetros.



















E se nós pudéssemos executar aplicações Always-On baseadas em inteligência artificial (IA), mais especificamente machine learning (ML), nesses dispositivos?

EdgeML versus TinyML

Hardware



TinyML

EdgeML

EdgeML

- CPU mais poderosa (64 bits e + cores)
- GPU
- + Memória (RAM/Flash)
- Bateria com maior capacidade
- Sem foco na longa duração da bateria

Diferenciação de hardware e terminologia



TinyML

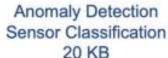
- CPU de baixo consume (32 bits single core)
- Pouca memória (RAM/Flash)
- Bateria com baixa capacidade
- Foco na longa duração da bateria

Image Classification 250 KB+









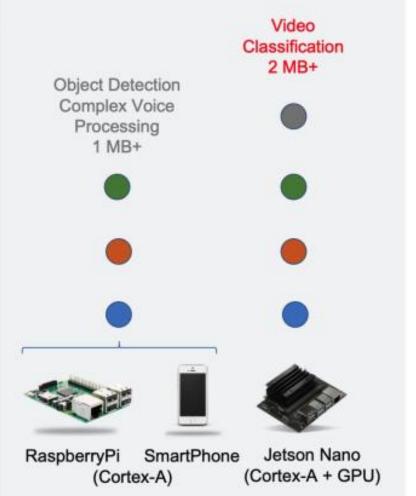








Rpi-Pico (Cortex-M0+) Arduino Nano (Cortex-M4) Arduino Pro (Cortex-M7)



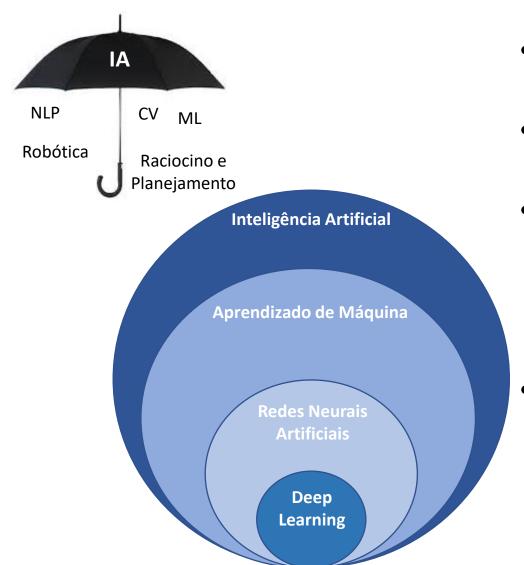
Source: Edge Impulse

EdgeML versus TinyML



- Edge Computing: processamento e armazenamento de dados é feito próximo ou nos dispositivos e sensores que coletam os dados (ou seja, na borda) e não na nuvem.
- **EdgeML**: processamento de algoritmos de IA na borda, ou seja, nos dispositivos e sensores.
- TinyML: subconjunto do EdgeML, onde os dispositivos e sensores coletam e processam dados com consumo de energia ultrabaixo (baterias), possibilitando a execução contínua de modelos de ML (i.e., dispositivos "always on").

Mas o que são IA e ML?



- IA: técnicas que façam as máquinas imitarem o comportamento humano.
- ML: algoritmos que aprendem uma tarefa sem serem explicitamente programados para tal.
- RNAs: modelos inspirados no funcionamento dos neurônios do cérebro humano. Consistem em neurônios artificiais interconectados, que são organizados em camadas e capazes de aprender a partir de dados.
- **DL**: modelos que extraem (i.e., aprendem) padrões complexos de dados usando redes neurais com várias camadas (i.e., profundas).
 - Por terem maior capacidade, necessitam de grandes quantidades de dados para aprender.

Aplicações

Manutenção preventiva

- Aplicação: monitoramento contínuo de equipamentos em busca de mau funcionamento e prever falhas antes que elas aconteçam.
- Sensores que podem ser utilizados: movimento, corrente, áudio, câmera.







Aplicações

Monitoramento e rastreio de bens



- Monitoramento da saúde de animais e lavouras.
- Classificação de doenças do café.
- Detecção de incêndios.
- Sensores que podem ser utilizados: movimento, temperatura, humidade, posição, áudio, câmera.









Aplicações

E-health

Aplicações:

- Detecção de fibrilação arterial em sinais eletrocardiograma.
- Detecção de doenças pulmonares (e.g., COVID, pneumonia).
- Detecção de apneia do sono.
- Detecção de posturas incorretas.
- Previsão de Hospitalização por Insuficiência Cardíaca
- Sensores que podem ser utilizados: movimento, áudio, imagem e ECG.







- A difusão de dispositivos de *(ultra)baixo consumo de energia*, equipados com sensores, juntamente com a introdução de bibliotecas de IA para microcontroladores, têm permitido a proliferação em massa de dispositivos de *Internet das Coisas* (IoT) *Inteligentes*, ou seja, que executam algoritmos de ML.
- Esse novo paradigma é chamado de *TinyML*: *IoT + Sensores + IA (ML)*.





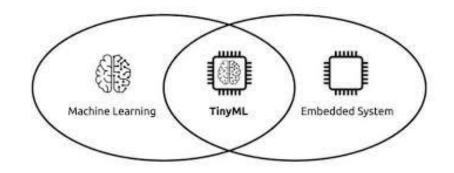




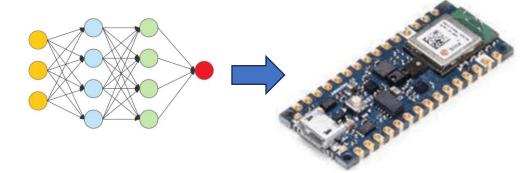








- TinyML: subárea da IA que lida com a implementação de algoritmos, técnicas e ferramentas otimizadas para a execução de modelos de ML em dispositivos de baixo consumo de energia, como como sensores IoT, wearables e dispositivos portáteis.
 - Envolve a minimização do tamanho do modelo, o uso de algoritmos de ML leves e a otimização dos recursos computacionais dos dispositivos.
- O processamento local dos dados em dispositivos de borda traz benefícios como
 - Menor latência: não é necessário o envio dos dados para um servidor na nuvem, possibilitando aplicações que operem em tempo real;
 - Maior privacidade: dados sensíveis não são transferidos para servidores;
 - Menor dependência de conexões: reduz ou elimina a necessidade de transferência de dados para servidores.
 - *Maior autonomia energética*: o uso de microcontroladores com baixo consumo de energia reduz o consumo de energia, uso de recursos e custos.
 - Reduzido consumo de memória: modelo e binário (i.e., executável) menores.



- Portanto, o curso mistura ML com dispositivos IoT, cujas principais características são:
 - Baixo poder computacional: geralmente equipados com CPUs de 32 bits, poucos quilobytes de memória RAM e alguns megabytes de memória de longo prazo.
 - Baixíssimo consumo de energia: são geralmente alimentados à bateria, as quais devem durar um longo período de tempo.
 - Sensores: temperatura, pressão, humidade, ópticos (e.g., câmeras RGB, térmicas), movimento (e.g., giroscópio e acelerômetro), biométricos (e.g., impressão digital, batimento cardíaco), etc.
- Nosso curso é baseado nos cursos de *TinyML* de Harvard e da UNIFEI.
 - https://scholar.harvard.edu/vijay-janapa-reddi/classes/cs249r-tinyml
 - https://github.com/Mjrovai/UNIFEI-IESTI01-TinyML-2022.1







- O curso será dividido em duas partes:
 - Fundamentos: Introdução e desafios do TinyML, paradigmas de ML, introdução ao Deep Learning, modelos de DL para regressão e classificação, redes convolucionais, como evitar problemas de sobreajuste e introdução ao Edge Impulse;
 - Aplicação prática dos fundamentos: ciclo de vida e de trabalho de aplicações de ML, introdução às bibliotecas TFLite e TFLite-Micro, visão geral do kit de desenvolvimento, laboratórios práticos usando um kit de desenvolvimento (ou celulares pessoais) e modelos de ML e apresentação dos trabalhos.
- **Pré-requisitos** (não mandatórios):
 - Conceitos básicos de álgebra linear (e.g., matrizes e vetores), cálculo (e.g., algoritmos de otimização, como o gradiente descendente), probabilidade e estatística (e.g., distribuições de probabilidade, média, desvio padrão, validação cruzada) e processamento de sinais (e.g., FFT, filtragem);
 - Conhecimentos básicos de programação em C/C++ e Python.

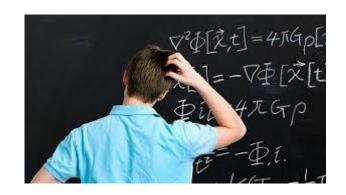


Avaliações

- Atividades (A): 30%
 - Exercícios de programação
 - Quizzes
 - Proposta do projeto final (ao final do segundo mês)
- Relatórios dos Laboratórios (R): 30%
 - Cinco (5) laboratórios com experimentos práticos.
- Projeto final (P): 40%
 - Projeto prático unindo IoT e ML.
 - Até dois (2) alunos por projeto.
 - Tema será escolhido por vocês.







Objetivos do curso



- Apresentar os fundamentos de ML e IoT, bem como explorar a interseção entre essas áreas.
- Familiarizar os alunos com a literatura e os conceitos-chave da área de TinyML.
- Capacitar os alunos a treinar e implementar modelos de ML em smartphones e dispositivos IoT.
- Desenvolver a capacidade dos alunos de conceber e criar aplicações TinyML que funcionem em smartphones e dispositivos IoT.
- Proporcionar uma experiência prática por meio de laboratórios e projetos práticos, permitindo que os alunos apliquem seus conhecimentos de TinyML em cenários do mundo real.

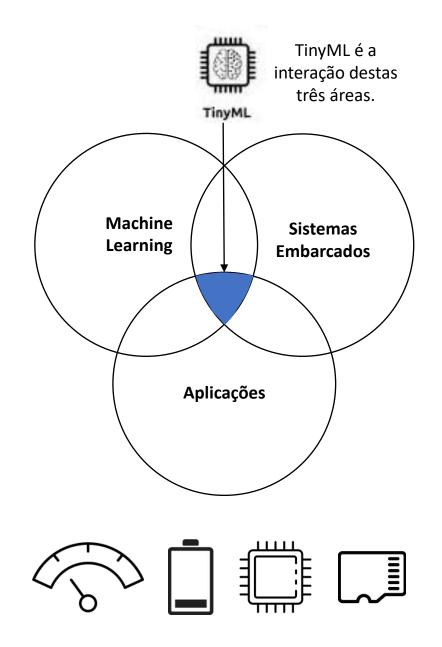






Quais áreas vamos aprender?

- Aprenderemos os fundamentos de cada uma dessas áreas, mas apenas o suficiente para focarmos na construção de aplicações de TinyML.
- Trabalharemos na interseção dessas três áreas, levando em consideração algumas questões importantes:
 - Como o ML pode viabilizar novas e interessantes aplicações práticas de TinyML?
 - Quais são os desafios de implementar ML em dispositivos embarcados minúsculos e com recursos limitados?
 - ✓ Temos que considerar problemas de latência (e.g., tempo para classificação de objetos em uma imagem) e restrições de bateria, processamento e memória.
 - Quais novos casos de uso podem ser habilitados com o uso de TinyML, que não eram possíveis antes?



O que vamos usar?

Hardware

- Smartphones
- Arduino Nano 33 BLE Sense
- Sensores







Software

- **Biblioteca de ML**: Tensorflow (TFLite e TFLite Micro)
- Ambientes de programação: Google Colab (com Jupyter notebooks) e Arduino IDE.
- Ambiente de desenvolvimento de ML: Edge Impulse Studio.











O kit TinyML

O kit contém:

- 1 x Arduino Nano 33 BLE Sense Lite
- 1 x Shield
- 1 x Câmera OV7675
- 1 x Cabo USB A

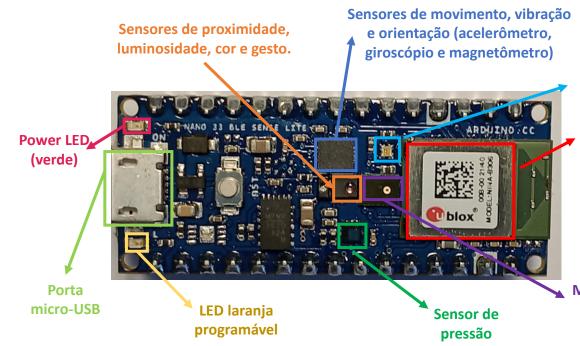


Câmera de 0.3 MP

Resoluções (pixels): 640x480 (VGA), 320x240 (QVGA) e

160x120 (QQVGA)

Frames por segundo: 30 (VGA), 60 (QVGA) e 240 (QQVGA)



LED RGB programável

Nordic nRF 52840

- CPU: ARM Cortex M4 de 32 bits
- Freq.: 64 MHz
- Memória: 1 MB de Flash e 256 KB RAM
- **Protocols: BLE, NFC e Zigbee**

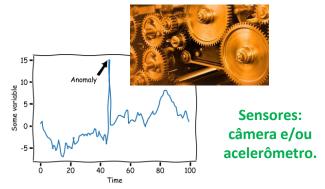
Microfone digital

Atividades práticas

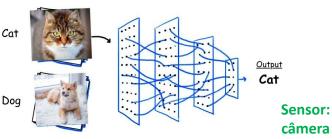


Classificação de movimento ou atividade

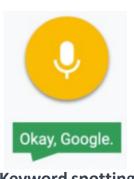
Sensores: acelerômetro, giroscópio, magnetômetro



Detecção/previsão de anomalias







Keyword spotting



Visual wake words
Sensor: câmera.

Sensor: microfone.



Classificação de gestos

Sensores: câmera e/ou acelerômetro.

















Referências

- [1] Daniel Situnayake and Pete Warden, "TinyML: Machine Learning with TensorFlow Lite on Arduino and Ultra-Low-Power Microcontrollers", 1st ed., O'Reilly Media, 2019.
- [2] Aurélien Géron, "Hands-On Machine Learning with Scikit-Learn and TensorFlow: Concepts, Tools, and Techniques to Build Intelligent Systems", 1st ed., O'Reilly Media, 2017.
- [3] Agus Kurniawan, "IoT Projects with Arduino Nano 33 BLE Sense: Step-By-Step Projects for Beginners", Apress, 2020.
- [4] Stuart Russell and Peter Norvig, "Artificial Intelligence: A Modern Approach", Prentice Hall Series in Artificial Intelligence, 3rd ed., 2015.
- [5] Ian Goodfellow, Yoshua Bengio, and Aaron Courville. "Deep Learning", MIT Press, 2016.
- [6] Hakima Chaouchi, "The Internet of Things: Connecting Objects", Wiley, 2010.
- [7] Jun Zheng and Abbas Jamalipour, "Wireless Sensor Networks: A Networking Perspective", Wiley, 2009.
- [8] Coleção de livros

Avisos

- Todo material do curso está disponível no GitHub:
 - https://github.com/zz4fap/tp557-iot-ml
- Google Colab + Python Crash Course
 - https://www.youtube.com/watch?v=inN8seMm7UI&ab_channel=TensorFlow
 - https://www.youtube.com/watch?v=inN8seMm7UI
 - https://www.youtube.com/watch?v=pq4NNIYar9o&list=PLRc6ZYt68prVXAhwY1JD 6DFc3BJGmJriq&pp=gAQBiAQB
- Introdução ao TensorFlow
 - https://www.youtube.com/watch?v=yjprpOoH5c8&ab_channel=TensorFlow
- Horário de Atendimento
 - Todas as quartas-feiras das 17:30 às 18:30.
 - Presencialmente ou remotamente.

Ideias para projetos finais

- 1. <u>Identificação de falhas em rolamentos</u>
- 2. Identificação de doenças respiratórias
- 3. Detectando falhas em automóveis através de seu som
- 4. Identificação de pragas
- 5. <u>Identificação de posturas incorretas</u>
- 6. <u>Inspeção automática de qualidade</u>
- 7. <u>Classificador de Vogais em Libras</u>
- 8. <u>Detecção de doença pulmonar</u>
- 9. Detecção de algarismos em hidrômetros
- 10. <u>Detecção de Roncos</u>
- 11. <u>Detecção de tumores cancerígenos</u>
- 12. <u>Detecção e prevenção de abalos sísmicos</u>
- 13. Detecção de incêndios
- 14. <u>Detecção de COVID através da tosse</u>
- 15. <u>Detecção do uso de máscaras</u>
- 16. <u>Personal Trainer</u>
- 17. https://www.tensorflow.org/lite/examples?hl=pt-br
- 18. https://experiments.withgoogle.com/collection/tfliteformicrocontrollers

Atividades

- Quiz: "TP557 Introdução"
- Exercícios sobre programação em Python.

Perguntas?

Obrigado!