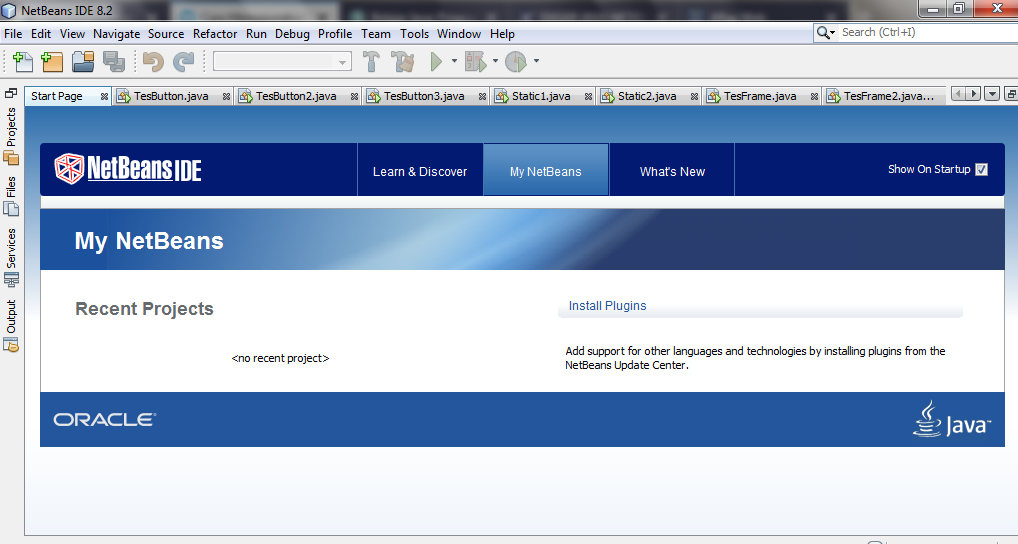
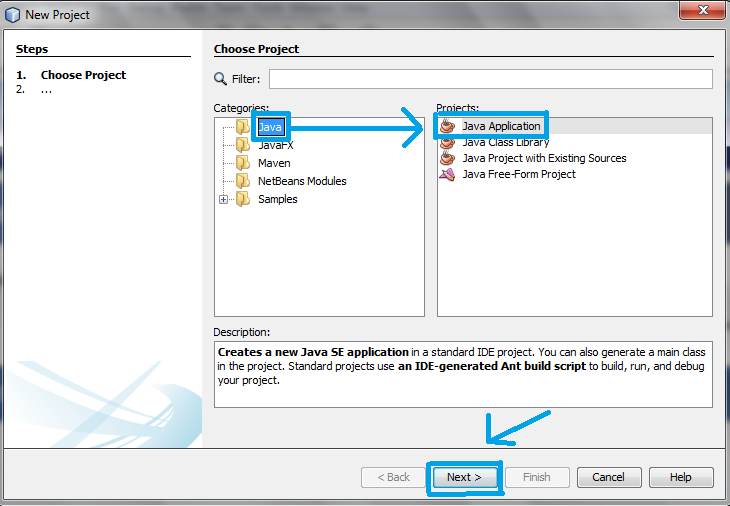
**Membuat Program Info Client**

Sebelum membuat program java berikut ini, langkah-langkah yang perlu diperhatikan adalah:

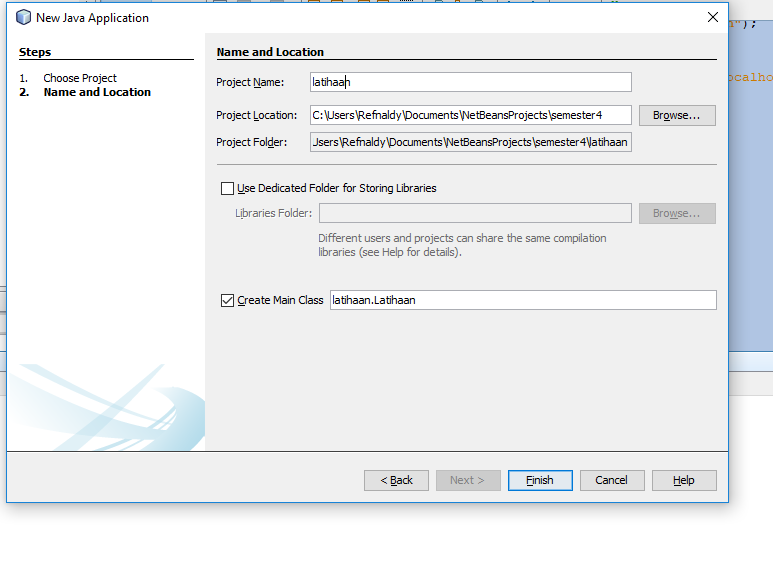
1. Siapkan aplikasi untuk melakukan compile dan execute. Jika anda menggunakan sistem operasi windows anda bisa menggunakan aplikasi textpad/ neatbeans, dan jika anda menggunakan sistem operasi linux anda bisa menggunakan aplikasi geany/notepadqq. Disini saya menggunakan aplikasi neatbeans untuk membuat program.
2. Pertama-tama kita buka dulu aplikasi neatbeans yang telah terinstal di laptop/pc.



1. Selanjutnya, kita memuat project. Caranya klik **File** lalu klik **New Project**

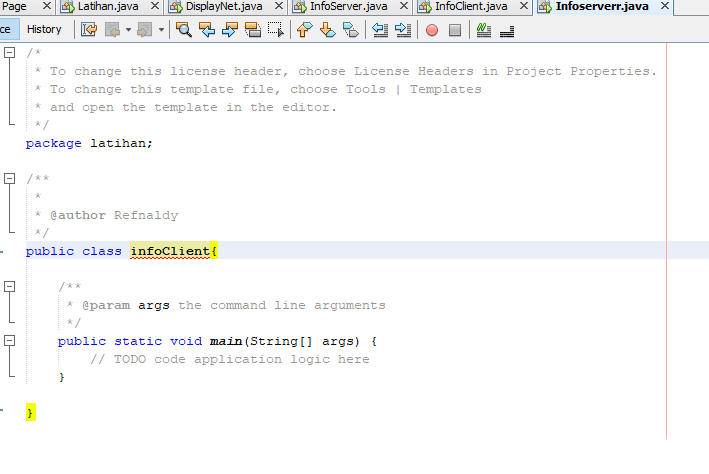


Jika sudah klik Next maka akan beralih ke tampilan seperti contoh gambar di bawah ini:



* Project Name adalah nama untuk projek yang akan dibuat, silahkan beri nama sesuai keinginan Anda.
* Project Location adalah lokasi di mana projek akan di simpan.
* Use Dedicated Folder for Storing Libraries biarkan seperti bawaannya.
* Create Main Class: Jika opsi ini dipilih, maka secara otomatis akan membuat kelas utama bersamaan dengan projek baru.

1. Jika sudah selesai memberi nama projeknya, selanjutnya klik tombol **Finish**. Nanti akan muncul tampilan seperti di bawah ini,



1. Selanjutnya ketiklah program yang anda ingin buat pada page tersebut.

Untuk program Info Client, ketikkan program di bawah ini, perlu diingat untuk menjalankan program info Server ini selanjutnya kita harus membuat program Info Server yang telah di bahas pada post sebelumnya,

**List Program Info Client:**

package latihan;

import java.net.\*;

import java.io.\*;

import java.util.\*;

public class InfoClient {

private final int INFO\_PORT = 50000;

private final String TargetHost = "localhost";

private final String QUIT = "QUIT";

public InfoClient(){

try{

BufferedReader inFromUser = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

Socket clientSocket = new Socket(TargetHost, INFO\_PORT);

DataOutputStream outToServer = new DataOutputStream(clientSocket.getOutputStream());

BufferedReader inFromServer = new BufferedReader(new

InputStreamReader(clientSocket.getInputStream()));

System.out.println(inFromServer.readLine());

System.out.println(inFromServer.readLine());

System.out.println(inFromServer.readLine());

System.out.println("");

boolean isQuit = false;

while(!isQuit){

System.out.print("PerintahAnda:");

String cmd = inFromUser.readLine();

cmd=cmd.toUpperCase();

if(cmd.equals(QUIT)){

isQuit=true;

}

outToServer.writeBytes(cmd+ "\n");

String result = inFromServer.readLine();

System.out.println("Dari Server :"+result);

}

outToServer.close();

inFromServer.close();

clientSocket.close();

}

catch(IOException ioe){

System.out.println("Error:"+ioe);

}

catch(Exception e){

System.out.println("Error:"+e);

}

}

/\*\*

\* @param args the command line arguments

\*/

public static void main(String[] args) {

// TODO code application logic here

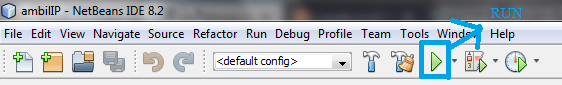
new InfoClient();

}

}

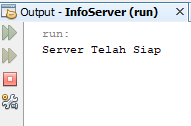
Jika program telah selesai diketik, selanjutnya kita akan me run/menjalankan program

Dengan cara klik f6 atau klik tombol hijau di atas page.

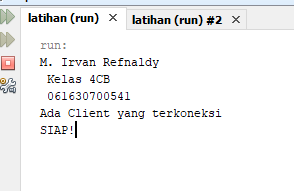


1. Dan berikut hasil dari eksekusinya:

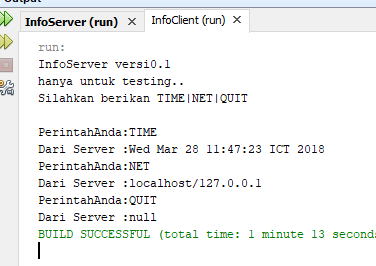
* Pertama-tama kita harus mengeksekusi program Info Server



* Kemudian baru mengeksekusi Program Info Client. Maka Info Server akan memberitahukan bahwa ada perangkat yang terkoneksi



* Pada Program Info Client terdapat 3 menu. Jika kita menjalakan menu quit, maka proses Info Client akan berhenti. Dan Info Server memberitahukan bahwa proses Info Client telah selesai.



Bila muncul tampilan seperti gambar diatas, artinya program anda berhasil dibuat.

-SUDAH-