1. 枪声识别的准确还是比较重要的，建议考虑多个传声器，以及相应的多数据输入算法。
2. 传声器接受的原始信号很微弱，而且包含需要不同种类的噪声，如何选用放大器，保证数据来源的有效性？
3. 希望了解整个系统的传感器设计的设计框图。
4. 软件算法的计算复杂度如何，可以在DSP芯片上进行计算吗？能否使用云计算等技术进行改进？
5. 检测距离范围如何，在一个大型的广场上需要分布放置多少这样的检测系统？
6. 是否考虑过系统的经济问题，包括使用率和安装保养维护的问题？
7. ~~滤波器可不可以考虑贝塞尔滤波器，使用高阶的巴特沃斯滤波器是否会使声音失真~~
8. 声音的“低压”是什么意思，高低压要分开考虑吗？概念的小问题。
9. 实际可行性怎么样？研讨重点都在讲系统内部结构。
10. ~~一般公共场合较为嘈杂，怎样排除同频或过大噪音的影响？~~
11. 成本是否经济，算力要求是否过大？
12. 安装位置如何考量？
13. 硬件部分具体收音装置是怎样部署的，针对不同的位置和场景采用什么类型的收音设备（话筒类型）。
14. 采用GMM分类的稳定性如何，是否采用一定量且具有代表性的测试集（真实数据）进行测试，测试的准确率如何？
15. 该检测系统是否具有一个较高的应用前景？
16. 信号的采集、处理已经需要较贵的硬件资源，而且在后期的信号处理需要进行机器学习和模型训练，那么更需要一个高算力的服务器，这样会进一步增加整个系统的成本，那么整个成本与系统成效是否能相互匹配。
17. 公共场所的噪声非常复杂，如何从复杂的背景下提取出异常声音信号？
18. 对于异常声音的特征表述，MFCC只反映了声音参数的静态特性，动态特性怎么解决？
19. 当环境中存在与枪声（或爆炸声等）频率相似但不具有危险性的声音时会不会造成错误检测？
20. 单点枪声识别效果较好，密集枪声是否可以很好检测？
21. 所检测的目标信号频率处于低频段，而检测器所身处的场景中可能也存在较多的同样处于低频段的行人噪声，是否可以做到很好的区分？
22. 并发信号对系统的影响如何处理？
23. 在室内与室外是否需要训练不同的模型针对不同的升学环境？