

#### TRUNG TÂM CÔNG NGHỆ MINDX KHOA CÔNG NGHỆ THÔNG TIN

----- & A & & -----

BÀI TẬP LỚN KÌ I

ĐỀ TÀI

**CLONE SUI** 



#### HỌC VIÊN:

- DZÉCH TRÁC GIA THÚC
- Đỗ TUẨN TÚ
- NGUYỄN ĐĂNG ĐẠT



### Nội dung báo cáo

Tổng quan về đề tài

Cơ sở lý thuyết thực hiên

Nội dung thực hiện

Kết luận



### Tổng quan về đề tài

#### Lí do chọn đề tài

- > Đáp ứng nhu cầu của thị trường Crypto
- ➤ Giới thiệu cho mọi người về crypto Sui
- Bắt kịp xu thế phát triển của ngành công nghiệp Crypto



## Tổng quan về đề tài

#### Mục tiêu của đề tài

➤ Nắm vững HTML, CSS và Javascript



### Cơ sở lý thuyết

#### Tìm hiểu về HTML

- > HTML là chữ viết tắt của "Hypertext Markup Language"
- Là ngôn ngữ phổ biến và dễ dàng mọi người có thể học
- Là ngôn ngữ không thể thiếu trong qui trình thiết kế Website



### Cơ sở lý thuyết

#### Tìm hiểu về CSS

- CSS là viết tắt của Cascading Style Sheets
- CSS là ngôn ngữ giúp cho giao diện trong bắt mắt và dễ nhìn hơn, cùng với HTML, CSS rất phổ biến và rất dễ học



### Cơ sở lý thuyết

#### Tìm hiểu về Javascript

- Là một ngôn ngữ lập trình thông dụng sử dụng rỗng rãi của các lập trình viên Front-end và Back-end
- Thực hiện các chức năng mang tính "logic". Ví dụ: tạo bộ lọc, lưu trữ thông tin,...



### Nội dung thực hiện

#### Xác định yêu cầu của hệ thống

- Yêu cầu nghiệp vụ:
  - √ Đối với người quản trị: Giới thiệu cho mọi người tổng quan Sui là gì, từ đó thuyết phục mọi người thành cổ đông không thể thiếu của Sui
  - ✓ Đối với thành viên: Không bỏ lỡ 1 crypto tiềm năng.



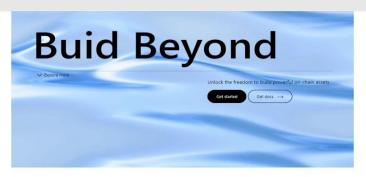
### Nội dung thực hiện

#### Xác định yêu cầu của hệ thống

- Yêu cầu phi chức năng:
  - Về giao diện
    - ✓ Website không quá phức tạp
    - ✓ Thanh menu đơn giản
    - ✓ Fone chữ dễ nhìn..v..v.
  - Về tính bảo mật
    - ✓ An toàn bảo mật dữ liệu
    - ✓ Có thông tin liên hệ
  - Về tính tương thích
    - ✓ Tương thích với các trình duyệt phổ biến



#### Giao diện trang chủ



Sui is an innovative, decentralized Layer 1 blockchain that redefines asset ownership.

dynamic, composable, and innovative on-chain assets that resemble in-game items is truly game-changing.







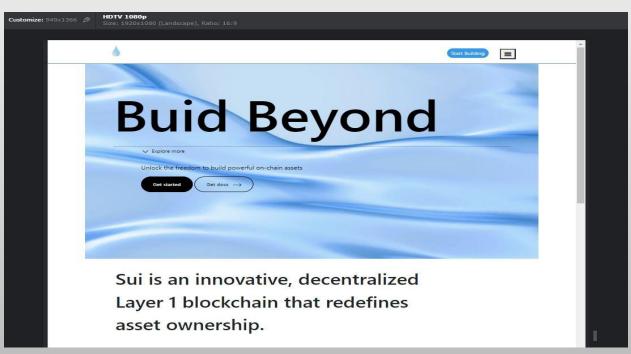


#### Giao diện trang chủ





Giao diện trang chủ cho tablet





#### Giao diện code HTML

```
index.html ×
index.html > ...
         </head>
           <div class="pc_header"> · · ·
           <div class="container" id="hover_build" onmouseleave="n_hover()">...
           <div class="mo_wrapper">...
           <div class="fr_vi_1">...
           <div class="intro 1">...
           <div class="row fr_vi_2 cont">...
           <div class="intro_2"> · · ·
           <div class="container intro_3">...
           <!-- frame_video_3= -->
           <div class="fr_vi_3 container">...
           <!-- security -->
           <div class="fr_se container">...
           <footer class="footer"> · · ·
```



#### Giao diện CSS

```
# index.css X
CSS > # index.css > 43 *
          box-sizing: border-box;
          font-size: 12px;
          margin: 0;
      .main header{
          padding-bottom: 10px;
          margin-bottom: 0;
          border-bottom: 1px solid ■#3f8394;
          position: relative;
      .main_header div{
          line-height: 50px;
      .text-decoration-none{
          font-size: 10px;
          color: ■grey;
      .S_building{
          text-decoration: none;
          color: ☐white;
          background-color: #3898ec;
          padding: 2px 5px;
          font-size: 15px;
          border: 2px solid ■#3898ec;
          border-radius: 30px;
          font-size: 10px;
```



#### Giao diện Javascript

```
JS main.js
           ×
JS > Js main.js > 😭 n hover
       // function hover for "buid, learn and connet"
       function hover(x){
           // const Build = document.getElementById("Build")
           // const Learn = document.getElementById("Learn")
           // const Connect = document.getElementById("Connect")
           const Build = "Build";
           const Learn = "Learn";
           const Connect = "Connect";
           if(x === Build){
               document.getElementById("hover build").style.display = "block";
               document.getElementById("for learn").style.display = "none";
               document.getElementById("for_connect").style.display = "none";
               document.getElementById("for_build").style.display = "block";
 14
           else if (x === Learn){
               document.getElementById("hover_build").style.display = "block";
               document.getElementById("for_build").style.display = "none";
 18
               document.getElementById("for_connect").style.display ="none";
               document.getElementById("for_learn").style.display = "block";
           else if (x === Connect){
               document.getElementById("hover_build").style.display = "block";
               document.getElementById("for_build").style.display = "none";
               document.getElementById("for_learn").style.display ="none";
               document.getElementById("for_connect").style.display = "block";
 28
       function n_hover(){
           document.getElementById("hover_build").style.display = "none"
```



### Kêt luận

#### Kết quả đạt được

Hoàn tiện trang chủ tương đối đẹp, vừa vặn với khung thời gian thầy cô đề ra

#### Hạn chế

- ✓ Website hiện tại chỉ vừa vặn cho các thiết bị có bề rộng từ 770px trở lên
- ✓ Các tính năng thật sự của javascript chưa được ứng dụng nhiêu vào bài làm

#### Hướng phát triển

- ✓ Sẽ tiếp tục phát triển trang web để có thể phù hợp với tất cả các loại thiết bị phổ biến hiện nay
- ✓ Sẽ bổ sung các tính năng của javascript để người xem dễ dàng truy cập cũng như tiếp cận



### Kêt luận

#### Kết quả đạt được

Hoàn tiện trang chủ tương đối đẹp, vừa vặn với khung thời gian thầy cô đề ra

#### Hạn chế

- ✓ Website hiện tại chỉ vừa vặn cho các thiết bị có bề rộng từ 770px trở lên
- ✓ Các tính năng thật sự của javascript chưa được ứng dụng nhiêu vào bài làm

#### Hướng phát triển

- ✓ Sẽ tiếp tục phát triển trang web để có thể phù hợp với tất cả các loại thiết bị phổ biến hiện nay
- ✓ Sẽ bổ sung các tính năng của javascript để người xem dễ dàng truy cập cũng như tiếp cận



#