

# PETUNJUK PENGGUNAAN APLIKASI KOMIK LITERASI DIGTAL

**UNTUK SEKOLAH DASAR** 

Berikut merupakan langkah-langkah untuk menggunakan akses aplikasi Komik Literasi Digital untuk Sekolah Dasar

- A. Masuk ke aplikasi Komik Literasi Digital
  - Untuk mengakses Aplikasi Komik Literasi Digital silahkan install aplikasi terlebih dahulu.
  - Kemudian pada tampilan awal aplikasi akan muncul tampilan seperti ini



- B. Halaman utama aplikasi Komik Literasi Digital
  - Pada halaman utama aplikasi Komik Literasi Digital terdapat slider, menu petunjuk, menu tujuan pembelajaran, menu materi, menu evaluasi dan menu profile.



#### Materi 1

- Dengan penjelasan guru, siswa mampu mengenal unsur intrinsik cerita dalam dongeng dengan baik.
- Setelah membaca dongeng "Anwar Si Pengrajin Kayu" berbantuan media komik, siswa mampu menemukan unsur intrinsik dalam cerita tersebut dengan tepat.
- Dengan berdiskusi, siswa mampu mengidentifikasi jenis pekerjaan terkait sosial budaya di wilayahnya dengan rinci.

#### Materi 2

- Dengan membaca dongeng "Empat Sekawan" berbantuan media komik, siswa mampu menganalisis contoh perilaku yang mencerminkan sila ketiga Pancasila dengan benar.
- Dengan penjelasan guru, siswa mampu mengenal hubungan simbol dengan makna sila ketiga Pancasila dengan tepat
- Setelah mengamati gambar, siswa mampu menentukan contoh sikap dalam kehidupan sehari-hari yang sesuai dengan sila ketiga Pancasila dengan benar.

### C. Menu Tujuan Pembelajaran

 Pada menu Tujuan Pembelajaran ini berisi penjelasan mengenai arah yang ingin dituju dari rangkaian aktivitas yang dilakukan dalam proses pembelajaran siswa.



## D. Menu Materi

• Pada menu Materi terdapat dua materi yang dapat diakses oleh siswa.



Pada Materi I terdapat materi mengenai unsur intrinsik cerita dalam dongeng berupa komik.

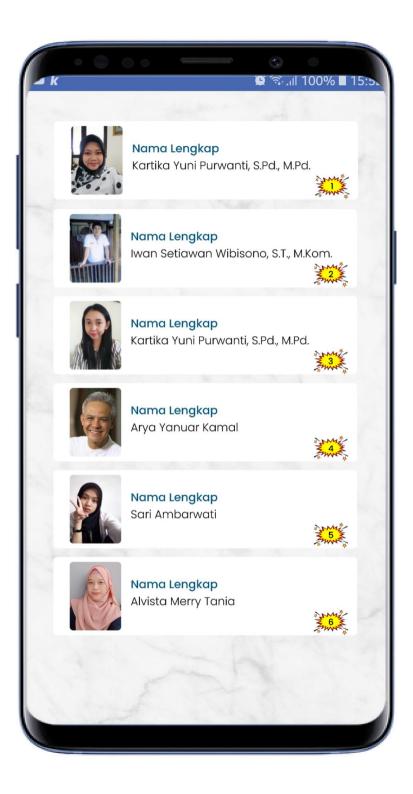


Pada Materi 2 terdapat materi mengenai contoh perilaku yang mencerminkan sila ke 3 Pancasila berupa komik.

<b>→ • • • • • • • • • • • • • • • • • • •</b>
1. Siapa yang bukan termasuk tokoh dalam cerita "Anwar si Pengrajin Kayu"
a. Roni
b. Ayah
c. Anwar
d. Kakek
2. Siapakah yang membantu Anwar mencari kayu yang ada di hutan
a. Nenek
b. Ibu
c. Roni
d. Ayah
3. Bagaimana watak/sifat tokoh Anwar dalam cerita tersebut
a. Pemalas
b. Pekerja Keras
c. Pembohong
d. Pendiam
Berikut ini merupakan latar tempat dari cerita "Anwar si Pengrajin kayu", kecuali
a. Rumah
b. Hutan
c. Sungai

## E. Menu Evaluasi

 Pada menu Evaluasi terdapat 10 pertanyaan untuk mengukur tingkat pemahaman siswa mengenai materi yang ada.



#### F. Menu Profil

 Pada menu Profil terdapat 6 penyusun aplikasi yang berkontribusi