

제어문



목차

- ✓ Chap01. 조건문
- ✓ Chap02. 반복문
- ✓ Chap03. 분기문



Chap01. 조건문





프로그램 수행 흐름을 바꾸는 역할을 하는 제어문 중 하나로 조건에 따라 다른 문장이 수행되도록 함

✓ 조건문의 종류

if문

switch문



▶ if문

✓ if

```
      if(조건식) {
      조건식의 결과 값이 true면 ② 안의 내용 실행

      a
      false면 실행하지 않음
```

✓ if문 예시

```
if(num > 0) {
    System.out.println("양수입니다.");
}
```



▶ if문

√ if~else

✓ if~else문 예시





```
if(조건식1) {
} else if(조건식2){
} else {
```

조건식1의 결과 값이 true면

ⓐ 안의 내용 실행

조건식2의 결과 값이 true면

- (b) 안의 내용 실행 모두 false면
- ⓒ 안의 내용 실행

✓ if~else if~else ✓ if~else if~else문 예시

```
if(month == 1 || month == 2 || month == 12)
         season = "겨울";
} else if(month >= 3 && month <= 5) {</pre>
          season = "\frac{1}{2}";
} else if(month >= 6 && month <= 8) {</pre>
          season = "여름";
} else if(month >= 9 && month <= 11) {</pre>
          season = "가을":
} else {
         season = "해당하는 계절이 없습니다.";
```

^{*} if는 true, false와 상관 없이 조건절 실행,



if문

✓ 중첩 if

```
if (조건식1) {
  if (조건식2) {
    if (조건식3) {
       수행될 문장;
     } else if (조건식4) {
       수행될 문장:
    } else {
       수행될 문장;
  } else {
    수행될 문장;
} else if (조건식5) {
  수행될 문장;
} else {
  수행될 문장;
```

✓ 중첩 if문 예시

```
if (month == 1 || month == 2 || month == 12) {
           season = "겨울";
           if(temperature <= -15) {</pre>
                       season += " 한파 경보":
           } else if(temperature <= -12) {</pre>
                       season += " 한파 주의보":
} else if (month >= 3 && month <= 5) {</pre>
           } else if (month >= 6 && month <= 8) {</pre>
           season = "여름";
           if(temperature >= 35) {
                       season += " 폭염 경보";
           } else if(temperature >= 33) {
                       season += " 폭염 주의보";
} else if (month >= 9 && month <= 11) {</pre>
           season = "가을";
} else {
           season = "해당하는 계절이 없습니다.";
```



조건식 하나로 많은 경우의 수를 처리할 때 사용하며 이때 조건식의 결과는 정수 또는 문자, 문자열

조건식의 결과 값과 일치하는 case문으로 이동 default문은 일치하는 case문이 없을 때 수행(= else)

★ Switch문 예시

```
switch(num % 5) {
case 1:
         team = "1조";
         break;
case 2:
         team = "2조";
         break;
case 3:
         team = "3조";
         break;
case 4:
         team = "4조";
         break;
default:
         team = "다시";
```



Chap02. 반복문





프로그램 수행 흐름을 바꾸는 역할을 하는 제어문 중 하나로 특정 문장들을 반복해서 수행하도록 함

✓ 반복문의 종류

for문

while문

```
while(조건식) {
    수행될 문장;
    [증감식 or 분기문];
}
```



▶ for문

√ for

1회전: 초기식 확인 후 조건식 확인 조건식이 true면 문장 수행 조건식이 false면 수행하지 않음 2회전: 증감식 연산 후 조건식 확인 조건식이 true면 문장 수행 조건식이 false면 수행하지 않음

* 2회전 이상부터는 모두 2회전과 동일하고 조건식이 false가 나올 때까지 문장 수행

✓ for문 예시

✓ 실행 결과

```
1 출력
2 출력
...
9 출력
10 출력
```

₩ KH 정보교육원

▶ 중첩 반복문

✓ 표현식

```
for(초기값1; 조건식1; 증감식1) {
    수행될 문장1;
    for(초기값2; 조건식2; 증감식2) {
        수행될 문장2;
    }
    수행될 문장3;
}
```

for문에 진입하면 수행될 문장1을 먼저 수행하고 두 번째 for문에 진입하면 조건식2가 false가 될 때까지 수행될 문장2를 수행 후 나오면 수행될 문장3을 수행하고 조건식1로 돌아와 true면 다시 반복

₩ KH 정보교육원

▶ 중첩 반복문

✓ 표현식

```
for(초기값1; 조건식1; 증감식1) {
    수행될 문장1;
    for(초기값2; 조건식2; 증감식2) {
        수행될 문장2;
        break;
    }
    수행될 문장3;
[break;]
}
```

두 번째 for문에 break를 만날 경우 반복문을 나가 수행될 문장3을 수행 후다시 첫 번째 for문을 실행하지만

마지막 break가 있다면 수행될 문장3을 수행 후 for문을 완전히 빠져나감



▶ while문

✓ while

```
while(조건식) {
    수행될 문장;
    [증감식 or 분기문];
}
```

조건식이 true일 때 문장 수행 문장 수행이 끝나면 조건식 다시 확인 후 true면 수행, 조건식이 false가 될 때까지 수행 조건식이 false가 되면 반복문 종료

✓ while문 예시

```
int i = 1;
while(i <= 10) {
    System.out.println(i + " 출력");
    i++;
}
```

✓ 실행 결과

```
1 출력
2 출력
...
9 출력
10 출력
```

* { } 안에 조건을 벗어나게 할 연산(증감식, 분기문) 필요



▶ while문

√ do ~ while

```
do {
    수행될 문장;
    [증감식 or 분기문];
} while(조건식);
```

do 안의 내용 먼저 실행 조건식 확인 후 true면 문장 수행, false면 종료 while 뒤에 ; 꼭 필요

* while과 do~while의 차이점 :
do~while은 조건문이 true가 아니더라도
무조건 한 번 이상 수행

✓ do ~ while문 예시

```
int i = 1;

do {

    System.out.println(i + "출력");

    i++;

} while(i <= 10);
```

√ 실행 결과

```
1 출력
2 출력
...
9 출력
10 출력
```

* { } 안에 조건을 벗어나게 할 연산(증감식, 분기문) 필요



Chap03. 분기문



▶ 분기문

✓ break

반복문에서는 break문 자신이 포함된 가장 가까운 반복문을 빠져나가는 구문

✓ break문 예시

KH 정보교육원

▶ 분기문

✓ continue

```
반복문 내에서만 사용 가능하며 반복문 실행 시 continue 아래 부분은
실행하지 않고 반복문 다시 실행
for문의 경우 증감식으로 이동,
while(do~while)문의 경우 조건식으로 이동
전체 반복 중에 특정 조건을 만족하는 경우를 제외하고자 할 때 유용
```

✓ continue문 예시

```
for(int i = 1; i <= 10; i++) {
    if(i % 2 == 0) {
        continue;
    }
    System.out.println(i + " 출력");
}
```