



아래의 클래스 다이어그램을 보고 클래스를 작성하세요.

## com.kh.example.practice4. model.vo.Student

- grade : int

- classroom: int

- name : String

- height : double

- gender : char

+ Student()

+ setter()/getter()

+ information(): void

com.kh.example.practice4.

+ main(args:String[]) : void

package	class	method	설명
com.kh.example.pra ctice4. model.vo	Student		초기화 블럭을 이용해 각 필드 초기화
com.kh.example.pra ctice. run	Run	+ main(args:String[]) : void	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Student 객체 생성 후 information()으로 정보 출력

## ▶ 필드 초기화 실습예제2



아래의 클래스 다이어그램을 보고 클래스를 작성하세요.

## com.kh.example.practice5. model.vo.Lotto

- lotto : int[6]
   // 초기화 블럭 사용,
   중복하지 않는 1~45까지의
   난수들로 초기화
- + Lotto()
- + setter()/getter()
- + information(): void

com.kh.example.practice5
.run.Run

+ main(String[] args) : void

package	class	method	설명
com.kh.example.practice5 .model.vo	Lotto	+ information() : void	반복문을 이용하여 배열 출력
com.kh.example.practice5 .run	Run	+ main(args:String[]): void	실행용 메소드로 기본 생성자를 통해 Lotto 객체 생성 후 information()로 정보 출력