Java 14. Network Project 2



- ❖ 학습해야 할 내용
- ✓ Project 기획, 분석, 설계, 구현

간단한 전화번호를 관리하는 프로그램을 작성하여 보자.

이름과 전화번호, 주소를 저장하고, 검색, 수정, 삭제 할 수 있는 프로그램을 작성하여 보자.

- 1. 기존에 작성했던 전화 번호부 프로젝트(과제 12)를 업데이트 하여 보자.
- 2. 화면 설계의 UI 컴포넌트에 접두어로 J를 추가하여 Swing 으로 변경하여 보자 JList 에 데이터 넣기

list.setListData(datas.toArray()); //객체 배열을 데이터로 전달

```
JList의 이벤트 처리
List.addListSelectionListener(new ListSelectionListener() {
    public void valueChanged(ListSelectionEvent arg0) {
        //int index= li.getSelectedIndex(); //선택된 데이터 위치

        Customer n=(Customer)li.getSelectedValue(); //선택된 데이터 객체
        tf.setText(n.getPhone());
    }
});
```

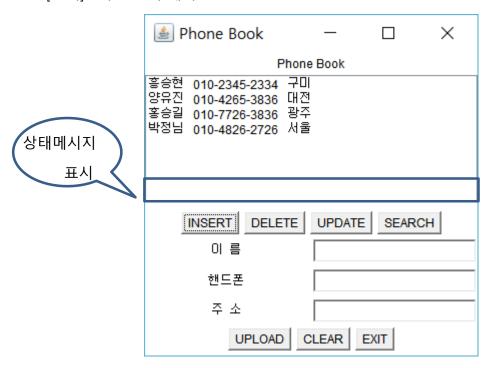
- 3. 저장시 이미 등록된 이름이면 예외를 발생하도록 한다. (ExistedException 클래스 작성, ExisedException 예외 발생)
- 4. 검색시 존재하지 않으면 예외 발생하도록 한다.
 (NotFoundException 클래스 작성, NotFoundException 예외 발생)
- 5. 화면 적당한 곳에 상태 메시지를 표시할 수 있는 JLabel을 추가해 보자.

모든 요청시 마다 처리에 대한 정상처리 메시지나, 예외 메시지를 JLabel에 출력해 보자.

Java 14. Network Project 2



❖ [선택]: 화면 설계 예시



- ❖ 제출방법
 - 프로젝트명 : "hwjava14_지역_반_성명" 으로 작성
 - 완성 후 zip으로 압축하여 "hwjava14_지역_반_성명.zip" 제출