

# Java 14. Network Project 2



## ❖ 학습해야 할 내용

✓ Project 기획, 분석, 설계, 구현

간단한 전화번호를 관리하는 프로그램을 작성하여 보자.

이름과 전화번호, 주소를 저장하고, 검색, 수정, 삭제 할 수 있는 프로그램을 작성하여 보자.

1. 기존에 작성했던 전화 번호부 프로젝트(과제 12)를 업데이트 하여 보자.
2. 화면 설계의 UI 컴포넌트에 접두어로 J를 추가하여 Swing 으로 변경하여 보자

JList 에 데이터 넣기

```
list.setListData(datas.toArray()); //객체 배열을 데이터로 전달
```

JList의 이벤트 처리

```
List.addListSelectionListener(new ListSelectionListener() {
    public void valueChanged(ListSelectionEvent arg0) {
        //int index= li.getSelectedIndex(); //선택된 데이터 위치

        Customer n=(Customer)li.getSelectedValue(); //선택된 데이터 객체
        tf.setText(n.getPhone());

    }
});
```

3. 저장시 이미 등록된 이름이면 예외를 발생하도록 한다.  
(ExistedException 클래스 작성, ExisedException 예외 발생)

4. 검색시 존재하지 않으면 예외 발생하도록 한다.  
(NotFoundException 클래스 작성, NotFoundException 예외 발생)

5. 화면 적당한 곳에 상태 메시지를 표시할 수 있는 JLabel을 추가해 보자.

모든 요청시 마다 처리에 대한 정상처리 메시지나, 예외 메시지를 JLabel에 출력해 보자.

# Java 14. Network Project 2



❖ [선택] : 화면 설계 예시

상태메시지 표시

Phone Book

Phone Book

홍승현	010-2345-2334	구미
양유진	010-4265-3836	대전
홍승길	010-7726-3836	광주
박정님	010-4826-2726	서울

INSERT

DELETE

UPDATE

SEARCH

이름

핸드폰

주소

UPLOAD

CLEAR

EXIT

❖ 제출방법

- 프로젝트명 : "hwjava14\_지역\_반\_성명" 으로 작성
- 완성 후 zip으로 압축하여 "hwjava14\_지역\_반\_성명.zip" 제출