Contents

1	排队	论基础	1		
2	排队论的概念 1				
	2.1	基本概念	1		
		2.1.1 三个参数	1		
		2.1.2 一般性质	2		
		2.1.3 到达时间分布	2		
		2.1.4 服务时间分布	3		
		2.1.5 排队系统表示方式	3		
		2.1.6 常见几种分布	3		
	2.2	系统的工作方式	3		
		2.2.1 排队规则	3		
		2.2.2 服务规则	4		
	2.3	主要性能指标	4		
	2.4	M M 1 问题	4		
		2.4.1 M M 1 参数求解	5		
		2.4.2 M M 1 闲期和忙期	5		
		2.4.3 通信网中的排队论计算	5		
	2.5	M M m(n)	-		
	2.0	2.5.1 业务量和呼叫量			
		2.0.1	Ü		
3	通信	网络的业务模型与分析	6		
	3.1	阻塞率和呼损率	6		
		3.1.1 时间阻塞率			
		3.1.2 呼叫阻塞率	6		
	3.2	用户数为有限制 N 的准随机呼叫	6		
	3.3	业务分析	6		
		3.3.1 即时拒绝系统	7		
		3.3.2 主备线即时拒绝系统	8		
		3.3.3 公用备线即时拒绝系统	8		

1 排队论基础

资源的有限性和需求的随机性是排队现象存在的基础;

由于顾客到达和服务完毕的时间都是不确定的,绝大多数排队系统工作于随机状态。

2 排队论的概念

2.1 基本概念

2.1.1 三个参数

- 服务员数目 m
- 顾客到达率 λ , 相邻两顾客到达的时间间隔 t, 其 统计平均值 $\overline{t} = \frac{1}{\lambda}$
- 服务员服务速率 μ , 顾客服务时间 τ , 其统计平均值为 $\overline{\tau} = \frac{1}{\mu}$
 - $m = 1, \mu$ 为服务速率
 - m >1 ,mμ 为服务速率

2.1.2 一般性质

- 平稳性,在时间间隔 t 内,到达到达 k 个顾客的概率只与 t 的长的长度有关,而与这间隔的起始时刻无关。
- 无后效性,顾客到达时刻互相独立,即顾客各自独立地随机到达。
- 疏稀性, 在 δt 内只有一个顾客到达或没有顾客到达。

满足上三个条件的随机流成为**简单流**,简单流的到达间隔是负指数分布,在一段时间内到达的顾客数服从泊松分布。

2.1.3 到达时间分布

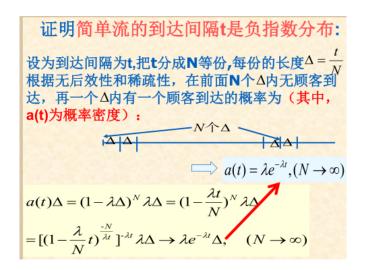


Figure 1:

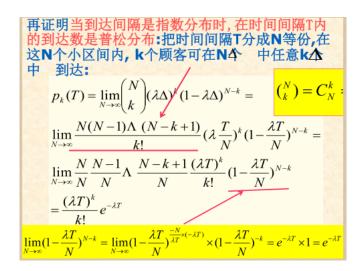


Figure 2:

(0,t) 时间内有顾客达到的概率: $p = 1 - p_0(t) = 1 - e^{-\lambda t}$, 即 1-(0,t) 时间内没有人到达的概率

2.1.4 服务时间分布

同到达时间,只用将字母 λ 换成 μ

2.1.5 排队系统表示方式

A|B|m(N,n)

- A-顾客到达时间间隔分布
- B-服务时间间隔分布
- m-窗口数
- N-潜在顾客数
- n-截止队长

2.1.6 常见几种分布

- 1. M 分布
- 2. E_r 分布,适用于成批处理的排队。
- 3. D 分布, 冲激
- $4. E_r, D$ 分布
- 5. HR 分布, R 阶指数分布

2.2 系统的工作方式

排队系统的运行性能不仅与上述的统计分布有关、还与系统预先规定的工作方式有关。

- 排队规则是指服务机构是否允许排队
- 服务规则是指在排队等待情形下服务的顺序是什么

2.2.1 排队规则

排队系统的工作方式---排队规则 ◆ n为顾客数,m为窗口数。

- ∞顾客到达时,如果所有服务窗口m均被占满
 - ❖等特制系统(不拒绝方式)一允许排队,且队长没有限制, 但应满足稳定性要求,即排队强度:

$$\rho = \frac{\lambda}{\mu} < m \quad \text{ if } \rho' = \frac{\lambda}{m \, \mu} < 1$$

- ❖截止型,即时拒绝方式一立即遭到拒绝,即服务机构不允许顾客排队等待(m=n,电话通信网常采用)
 - □ 即除了m个正在服务的人外,系统不允许有其他人排
- ❖截止型,延迟拒绝方式一允许排队,但队长有限制。 (m<n,带缓冲存储的数据通信就属于这一类)</p>
 - ∞即除了m个正在服务的人外,还允许n-m个人排队

Figure 3:

2.2.2 服务规则

- 先到先服务
- 后到先服务
- 优先制服务
- 随机服务

2.3 主要性能指标

❖排队系统的主要性能指标

- (1) 排队长度k
- (2) 等待时间w
- (3) 服务时间τ
- (4) 系统时间s
- (5) 系统效率η
- (6) 稳定性p

Figure 4:

2.4 M|M|1 问题

求解步骤:

- 1. 确定状态变量
- 2. 画出状态转移图
- 3. 列出状态转移方程
- 4. 求解状态转移方程

2.4.1 M|M|1 参数求解

至此, 得M/M/1结论如下:
$$k$$
概率 $p_k = (1-\rho)\rho^k$ $p_0 = 1-\rho$
平均队长 $\overline{k} = \frac{\rho}{1-\rho}$ $\overline{k} = \frac{\lambda}{\mu-\lambda}$
平均等待时间 $\overline{w} = \overline{k} \cdot \frac{1}{\mu} = \frac{\rho}{1-\rho} \cdot \frac{1}{\mu}$
平均等待时间 \overline{w} 的方差 $\sigma_w^2 = \frac{\rho(2-\rho)}{\mu^2(1-\rho)^2}$
系统时间 $\overline{s} = \overline{w} + \overline{\tau} = \frac{\overline{k}}{\lambda} = \frac{\rho}{\lambda(1-\rho)} = \frac{1}{\mu-\lambda}$
系统效率
$$\eta = \sum_{k=1}^{\infty} p_k = 1 - p_0 = \rho$$

Figure 5:

2.4.2 M|M|1 闲期和忙期



Figure 6:

2.4.3 通信网中的排队论计算

计算通信网中的 M/M/1 系统指标,将原来的 μ 换为 μC

2.5 M/M/m(n)

压缩排队长度的措施:

- 增加窗口数
- 截止排队长度

融合上述两种方式,成为截止型多窗口排队系统 即时拒绝系统的拒绝概率 (爱尔兰公式)

$$p_n = \frac{a^m / m!}{\sum_{r=0}^m a^r / r!}$$

2.5.1 业务量和呼叫量

业务量是在指定时间内线路被占用的总时间 呼叫量定义为线路占用时间和观察时间之比。

3 通信网络的业务模型与分析

3.1 阻塞率和呼损率

拒绝状态站全部状态的百分比。

3.1.1 时间阻塞率

$$p_n = \frac{\text{阻塞时间}}{\text{总观察时间}}$$

3.1.2 呼叫阻塞率

$$p_c = \frac{被拒绝的呼叫次数}$$
总呼叫次数

总有: $p_c \leq p_n$ 。因为 p_c 只在呼叫的时候统计,但在不呼叫的时候也可能发生呼损。

3.2 用户数为有限制 N 的准随机呼叫

$$p_c = \frac{(N-n)\lambda p_n}{\sum_{r=0}^{n} (N-r)\lambda p_r}$$

N 为潜在用户数, n 为截止队长。特别地, 当 $\lambda - - > \inf$ 时,

$$p_c = \frac{\lambda p_n}{\sum_{r=0}^n \lambda p_r}$$

3.3 业务分析

线路利用率: $\sum_{r=1}^{m} \frac{1}{r} P_r$, 其中, m 为该系统服务台 (维数), P_r 为 r 状态的概率

3.3.1 即时拒绝系统

Figure 7:

3.3.2 主备线即时拒绝系统

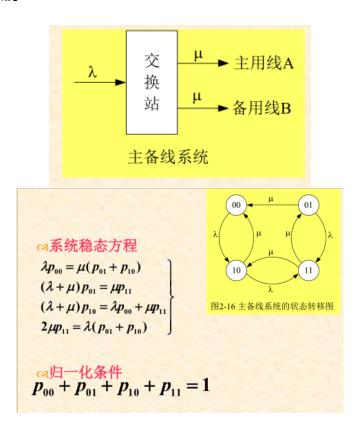


Figure 8:

3.3.3 公用备线即时拒绝系统

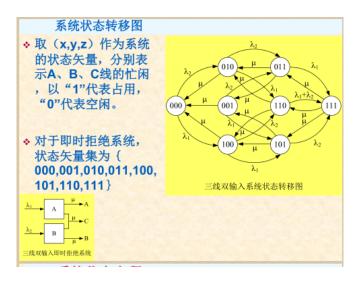


Figure 9:

公用备线系统与主备线系统的比较:公用备线系统减少一条信道,其信道利用率提高,但是呼损率有损增加。在业务量不太大的情况下,采用公用备线是很合算的。

3.3.4 优先制排队系统



Figure 10:

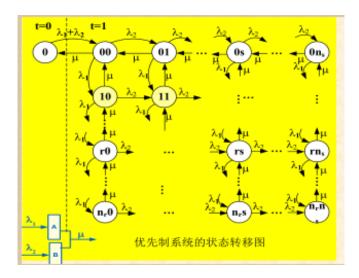


Figure 11: