

§ 7. 用户自定义数据类型

竞赛题：

2、在 7-b6 的基础上写一个带界面显示并包含作弊功能的随机抽取程序

- 【要求：】① 抽取过程在屏幕上做一定的显示（自行发挥），最后结果仍放入result.txt中
② 包含作弊功能，要保证以下10人每次抽取必中

1001252563	汤琨雅 100	第 1 小学
1171252397	陈佳雯 117	第 18 小学
1371252339	林志荣 137	第 38 小学
1501251701	陈思宇 150	第 51 小学
1631252472	虎航 163	第 64 小学
1721252332	李威良 172	第 73 小学
1821252426	李凡 182	第 83 小学
1881252434	孙滨 188	第 89 小学
1951252441	毕瀚 195	第 96 小学
1971252468	魏泽荣 197	第 98 小学

- ③ 不限制任何语句的使用
④ 其它创意不限

【本次竞赛规则】

- 1、按**作弊创意+显示创意**进行排名，加分为1-3分（具体人数及分数视情况而定，无限制）
- 2、要求作弊方法尽可能隐蔽，首先不要輕易在输出文件中被看出来，其次读程序时作弊方法也不要輕易被看懂
- 3、作弊创意优先，不建议在显示创意上花太多时间
- 4、不按提交时间排名（必须在截止时间前提交，多次提交则取最后一次）、不比较程序的执行速度、不看程序占用的空间大小、不看程序实现的复杂程度
- 5、编译工具为VC++6.0，要求为字符界面，若编译不过去则直接取消资格
- 6、具体的排名及得分完全由老师凭主观意识评定

【作业要求：】

- 1、**5月31日前**网上提交本次作业，网址：<http://210.75.207.54:7200>
- 2、竞赛题分值为0，所得分数最后计算总分时另行加入，不会在网页上体现