

ние вярваме във вашето бъдеще

# Фонтове и векторни изображения



#### CSS @font-face

- **@font-face** правилото ни дава възможност да включваме най-различни "custom" фонтове (такива, които сме свалили от някъде или пък сме закупили) в уебсайта ни
- използваме го тогава, когато фонт файловете са част от проекта (препоръчително във папка fonts)
- това правило указва пътя до фонт файловете и задава име на фонта, което после ползваме за font-family пропъртито
- не трябва да забравяме *винаги* да ползваме **fallback** фонт!



#### Как работи

- копирам файлът new\_imported\_font.woff във fonts папката на проекта
- задавам @font-face в началото на основният ми css файл:

```
@font-face {
    font-family: myFirstFont;
    src: url(fonts/new_imported_font.woff);
}
```

• използвам вградения фонт като най-обикновен Web Safe Font:

```
div {
    font-family: myFirstFont;
}
```



#### Видове и поддръжка

Font format	9	<b>e</b>				0
TTF/OTF	4.0	12.0*	9.0*	3.5	3.1	10.0
WOFF	5.0	12.0	9.0	3.6	5.1	11.1
WOFF2	36.0	Not supported	Not supported	35.0*	Not supported	26.0
SVG	4.0	Not supported	Not supported	Not supported	3.2	9.0
EOT	Not supported	12.0	6.0	Not supported	Not supported	Not supported



# Google fonts

- Google ни предоставя огромен набор от безплатни фонтове, сред които и някои от най-широко използваните в света (Open Sans, Lato, Roboto)
- Намиране на комбиниращи се фонтове (pairing)
- Семейства (дебелина, наклон, азбука)
- Избор на повече от един фонт наведнъж (внимаваме за размера)
- Вмъкване (embed)
- https://fonts.google.com/



# Scalable Vector Graphics



#### Raster vs Vector

- Растерните изображения представляват карта, в която за всеки пиксел (или грипа от пиксели) е зададен определен цвят
- Векторните графики представляват изображения направени от геометрични примитиви като: точки, кръг, линия и форми на многоъгълници, които лесно могат да бъдат представени чрез математически функции
- Тъй като векторните графики са базирани на математически функции, те могат да бъдат увеличавани безкрайно много без да загубят качеството си



50x50 bitmap



50x50 SVG



Bitmap scaled to 150x150



SVG scaled to 150x150



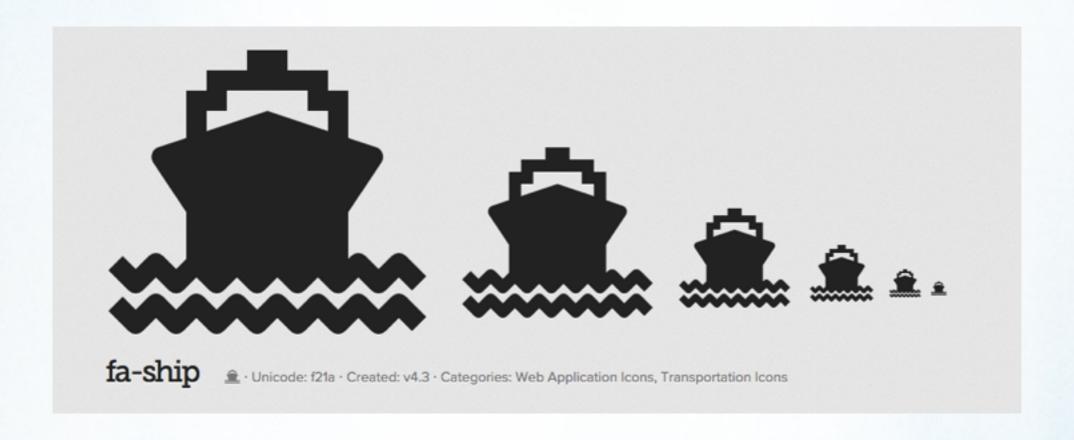


#### SVG

- Това е най-популярния вид векторни изображения
- **svg** е базиран на XML (виж повече тук: <a href="http://www.w3schools.com/xml/">http://www.w3schools.com/xml/</a>) и по тази причина се интегрира чудесно с HTML
- Тъй като векторният формат е базиран на геометрични фигури, то можем да го ползваме основно за лога, иконки или clipart
- SVG не е подходящ за фотографии или сложни изображения с преливащи цветове и форми
- Когато svg изображението е част от HTML-а можем директно да манипулираме елементите му чрез css



## Фонт икони





#### Font Awesome

- Стилизирани иконки, форматирани във фонт файлове + CSS файл, който задава клас за всяка една от тези иконки с име: fa-iconname
- Използват се най-често за бутони, форм елементи и менюта
- В HTML се използва елементът <i class="fa fa-camera"></i> за вмъкване на иконка с име camera
- B <i> елемента може да се вмъква и текст
- Това е най-разпространеният сет от *безплатни* икони за web!



#### Font Awesome

website

https://fortawesome.github.io/Font-Awesome/

- Как да добавим Font Awesome към проекта
   <a href="https://fortawesome.github.io/Font-Awesome/get-started/">https://fortawesome.github.io/Font-Awesome/get-started/</a>
- Примери

http://fortawesome.github.io/Font-Awesome/examples/



# Glyphicons

- Аналогични на FontAwesome колекция от икони за web
- Вървят стандатртно с Bootstrap framework-a
- Леко по-различен синтаксис:
   <span class="glyphicons glyphicons-glass"></span>
- сайт:

http://glyphicons.com/

http://getbootstrap.com/components/#glyphicons



#### Въведение в Bootstrap

- готова обвивка (framework) за фронт-енд решения
- с него получаваме наготово:
  - css reset
  - css база за изграждане на responsive design (grid система, цветове, фонтове и т.н.)
  - предварително изготвени компоненти (като формуляри, диалогови прозорци, навигационни панели и т.н.)
  - javascript функционалност
- http://getbootstrap.com/



#### Grid система, основни класове

- Грид системата използва 12 деления на екрана
- Основни класове за layout:
  - container: използва се за основното съдържание на страницата, като го оразмерява и центрира (responsive)
  - row: съдържа колони от грид системата
  - col-SIZE-WIDTH, където
    - SIZE е едно от: xs, sm, md, lg
    - WIDTH е число от 1 до 12



#### Полезни връзки

- https://fonts.google.com/
- http://getbootstrap.com/css/#forms
- <a href="http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\_forms\_inputs.asp">http://www.w3schools.com/bootstrap/bootstrap\_forms\_inputs.asp</a>
- http://www.w3schools.com/bootstrap/ bootstrap\_forms\_inputs2.asp
- http://hackerthemes.com/bootstrap-cheatsheet
- https://www.bootstrapcdn.com/fontawesome/



# Елементи и цветове, основни класове

- Вооtstrap ни предоставя наготово класове, които задават определени стилове на нашите елементи, оформят ги и им задават цветова база
- jumbotron, page-header
- btn, btn-lg, btn-sm
- panel, panel-heading, panel-body
- \*-default, \*-info, \*-success, \*-warning, \*-danger



## Стилизиране на формуляри с Bootstrap

- form-horizontal
- form-inline
- form-group
- form-control
- http://getbootstrap.com/css/#forms
- http://getbootstrap.com/components/#input-groups
- https://v4-alpha.getbootstrap.com/components/forms/



# Image sprites





#### Въпроси?



#### Photoshop





### Layers



https://helpx.adobe.com/photoshop/how-to/layer-basicsexplained.html



#### **CC PSD Designs**

THOTALS 8. PSII IRINIA https://www.mockupworld.co/free/ http://www.freepik.com/free-psd

#### Step by step design

https://helpx.adobe.com/photoshop/how-to/graphic-designbasics.html?set=photoshop--get-started--more-step-by-step

#### Web banner

https://helpx.adobe.com/photoshop/how-to/make-banner.html? set=photoshop--get-started--more-step-by-step



Front-End Development

#### Примери

http://zenlabs.pro/sa-fe/lessons/lesson10/examples/index.html



#### Домашно

swift-academy.zenlabs.pro/lessons/lesson10/homework

