



НИ Е ВЯРВАМЕ ВЪВ ВАШЕТО БЪДЕЩЕ

# URLs

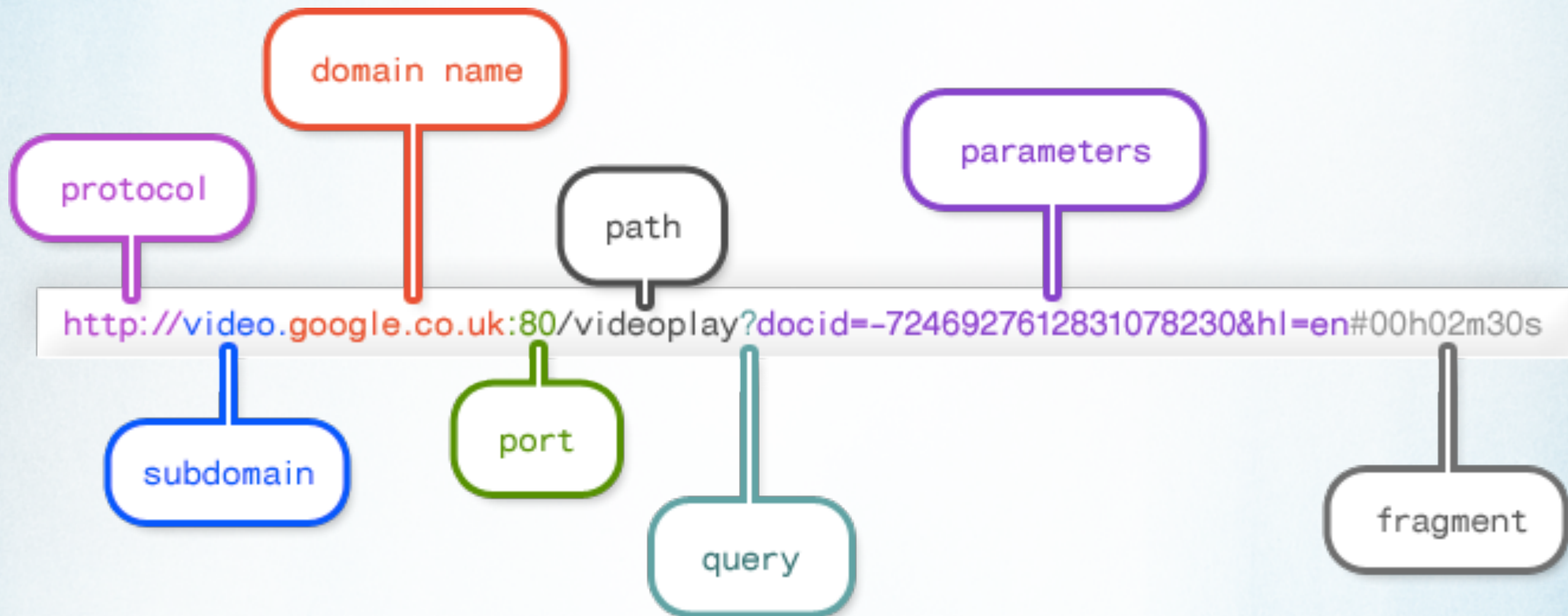




# Какво представляват

- Universal Resource Locator
- т.е. локатори на интернет ресурси
- тези ресурси могат да бъдат:
  - файлове/документи от всякакъв тип (изображения, html, css, video, pdf, doc и т.н...)
  - програмни интерфейси (т.е. приложения, които приемат заявки, съдържащи параметри и връщат резултат на база на подадените параметри)

# Части на URL-а





# Части на URL-а

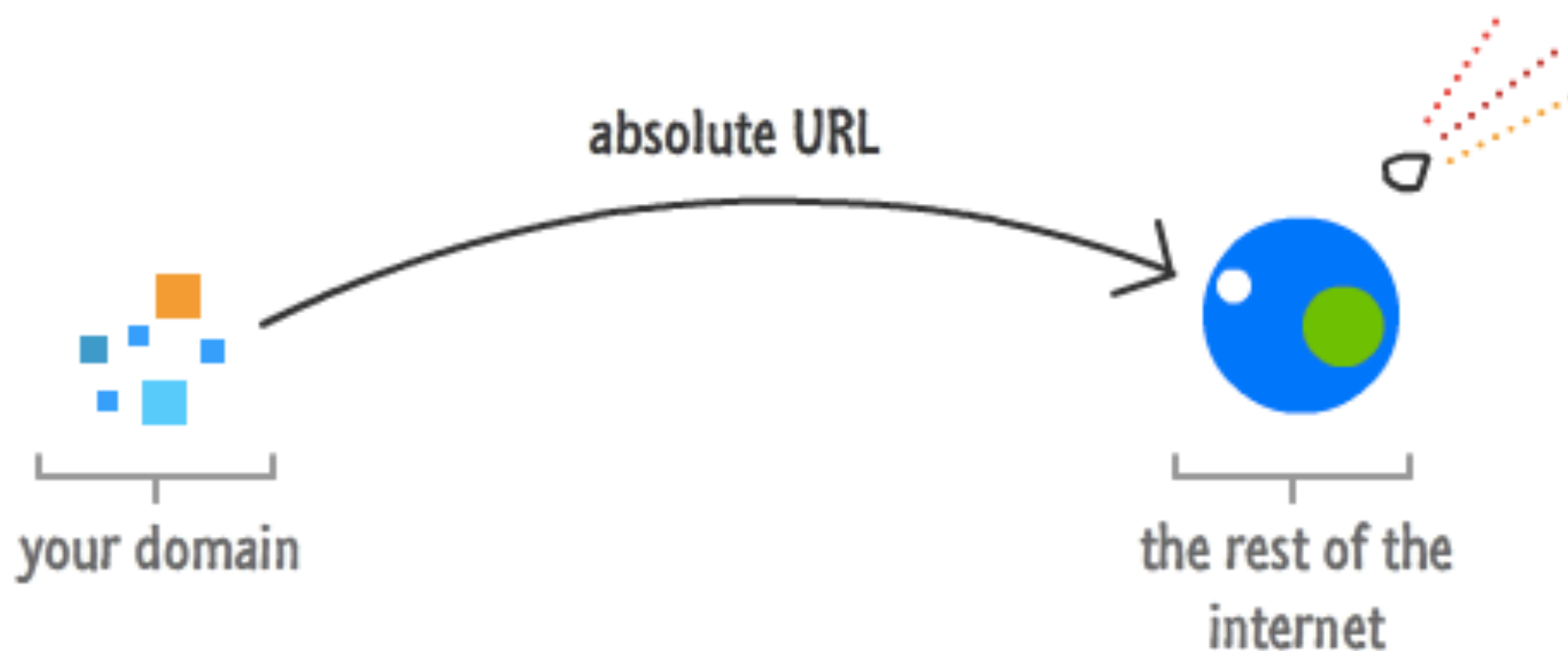
- протокол
  - http - некриптирана връзка
  - https - криптирана (изисква сертификат)
- домейн - идентифицира доставчика на ресурса
- път до ресурс
- search query

# Домейни

- Домейнът се състои от две части
  - име
  - top-level domain: com, org, bg, eu ..
- Тези две части не могат да се ползват по отделно. Заедно те обособяват пълното domain име на доставчика
- Избор на домейн
- Закупуване и регистрация

# Пътища до ресурс

- Когато link-ваме ресурс, който се намира в същия уебсайт, използваме само пътя до ресурса (т.е. url-а без протокола и домейна)
- Когато ресурса е на уебсайт - използваме пълен url





# Относителен и пълен път

- Има два начина да локализираме ресурс (файл), който се намира в същия проект: чрез относителен и чрез абсолютен (пълен) път до файла
- Относителен път до ресурса е локацията на този ресурс, спрямо локацията на текущия файл
- Абсолютен път до ресурс е пътя до ресурса спрямо root-а на проекта (уебсайта)
- Абсолютният (пълният) път до ресурс, съвпада с пътя до ресурса в url записа



# Относителен и пълен път във файловата система

Our code inside style.css looks like this:

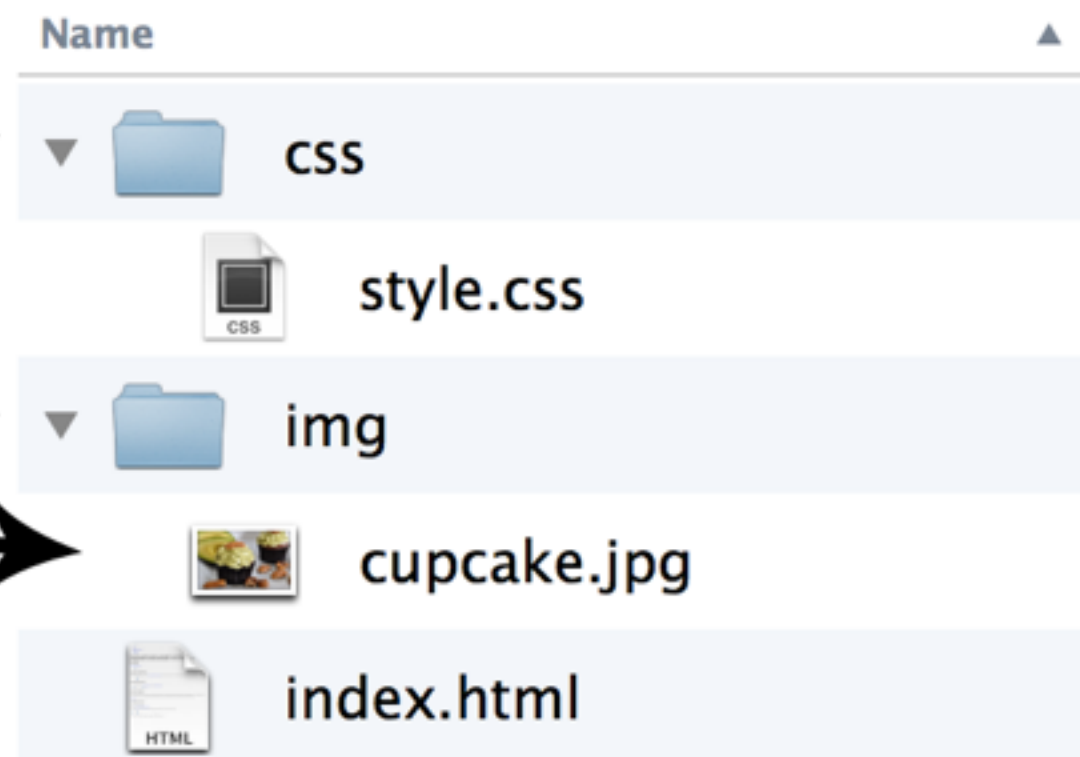
```
background-image: url('../img/cupcake.jpg');
```

1. We start in style.css inside the css folder.

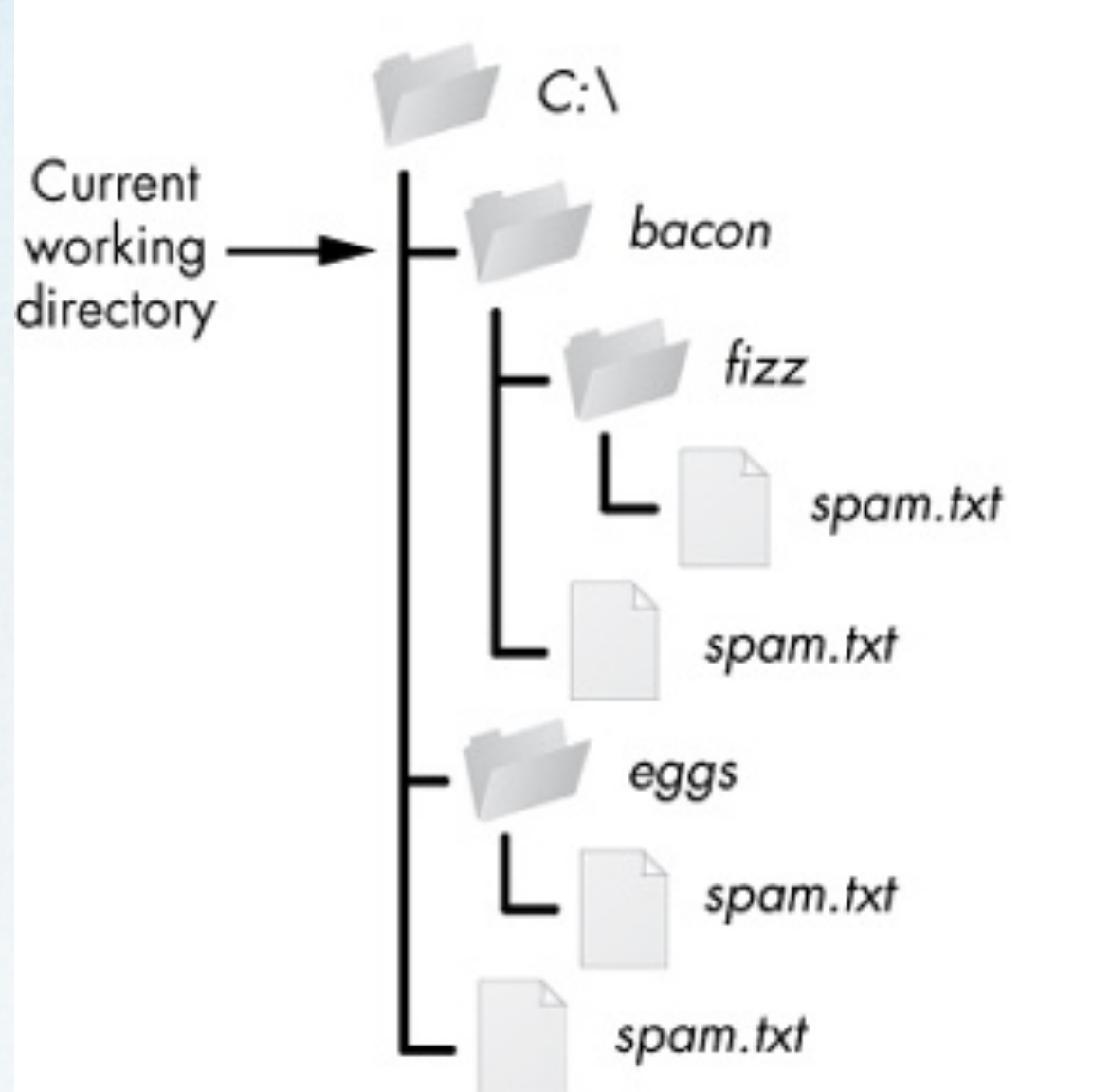
2. The “..” goes *up* one directory.

3. The “/img” goes *down* into the img directory.

4. The “/cupcake.jpg” gets the image.



# Относителен и пълен път във файловата система

	Relative Paths	Absolute Paths
	..\	C:\
	.\	C:\bacon
	.\fizz	C:\bacon\fizz
	.\fizz\spam.txt	C:\bacon\fizz\spam.txt
	.\spam.txt	C:\bacon\spam.txt
	..\eggs	C:\eggs
	..\eggs\spam.txt	C:\eggs\spam.txt
	..\spam.txt	C:\spam.txt



# **GIT – преговор и упражнения**

# Преговор

- Какво е GIT
- Има ли други такива системи? Кои?
- Как се усъществява актуализирането и синхронизацията на проектите?
- Има ли ограничение колко човека могат да работят по един проект?
- Как запазваме и изпращаме работата си?



# Какво бяха.. ?

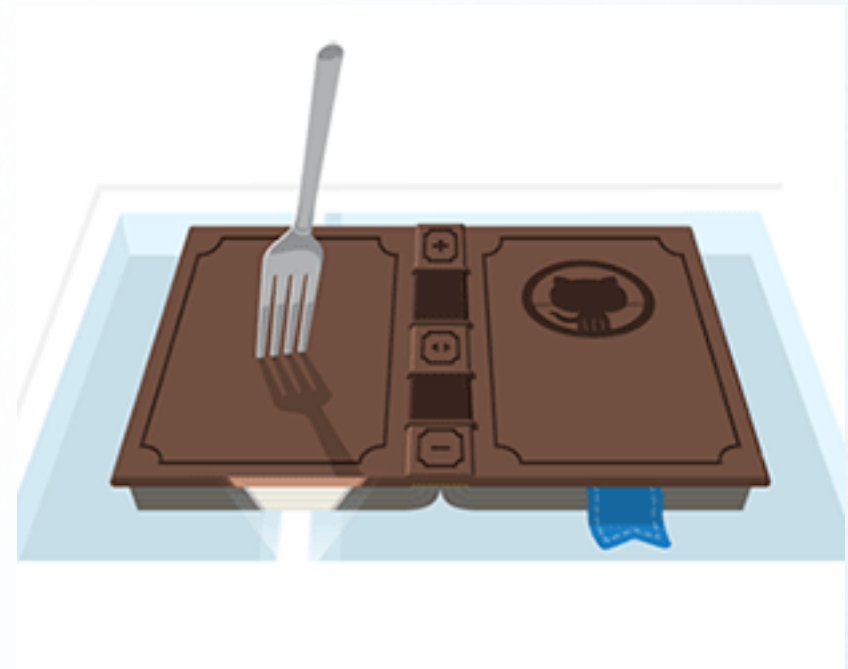
- clone
- fork
- push / publish
- commit
- sync

# Може би ..?

**push** "цигара"

**pull** "ракия"

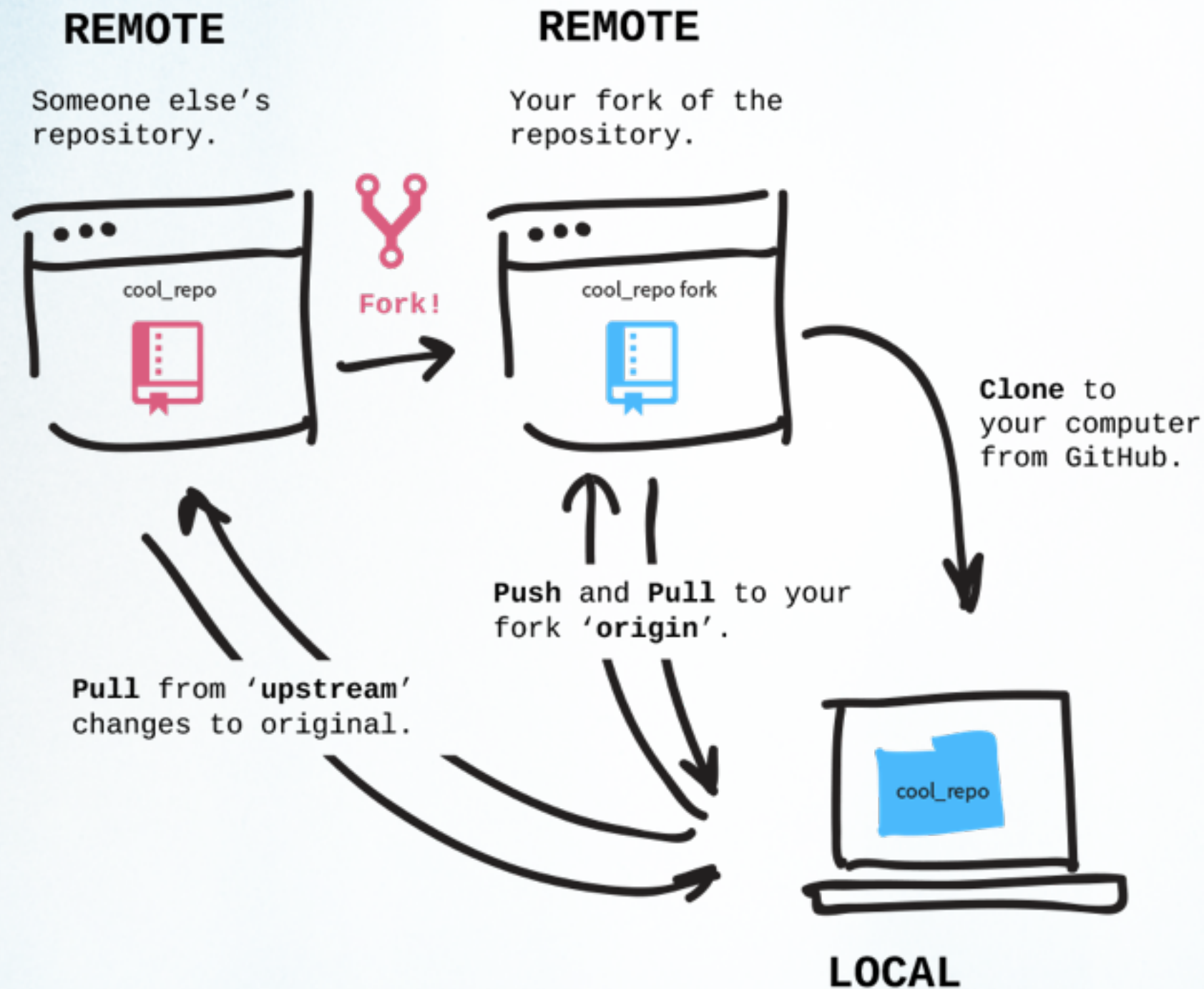
**fork** "кисела краставичка"



-- из "1-ви курс по Front-end"



# Разлика между Clone и Fork



## clone:

прави работно копие на проекта като запазва origin-a

## fork:

прави копие на origin-a, което представлява нов origin.

За да ползваме новият origin, трябва да го клонираме.

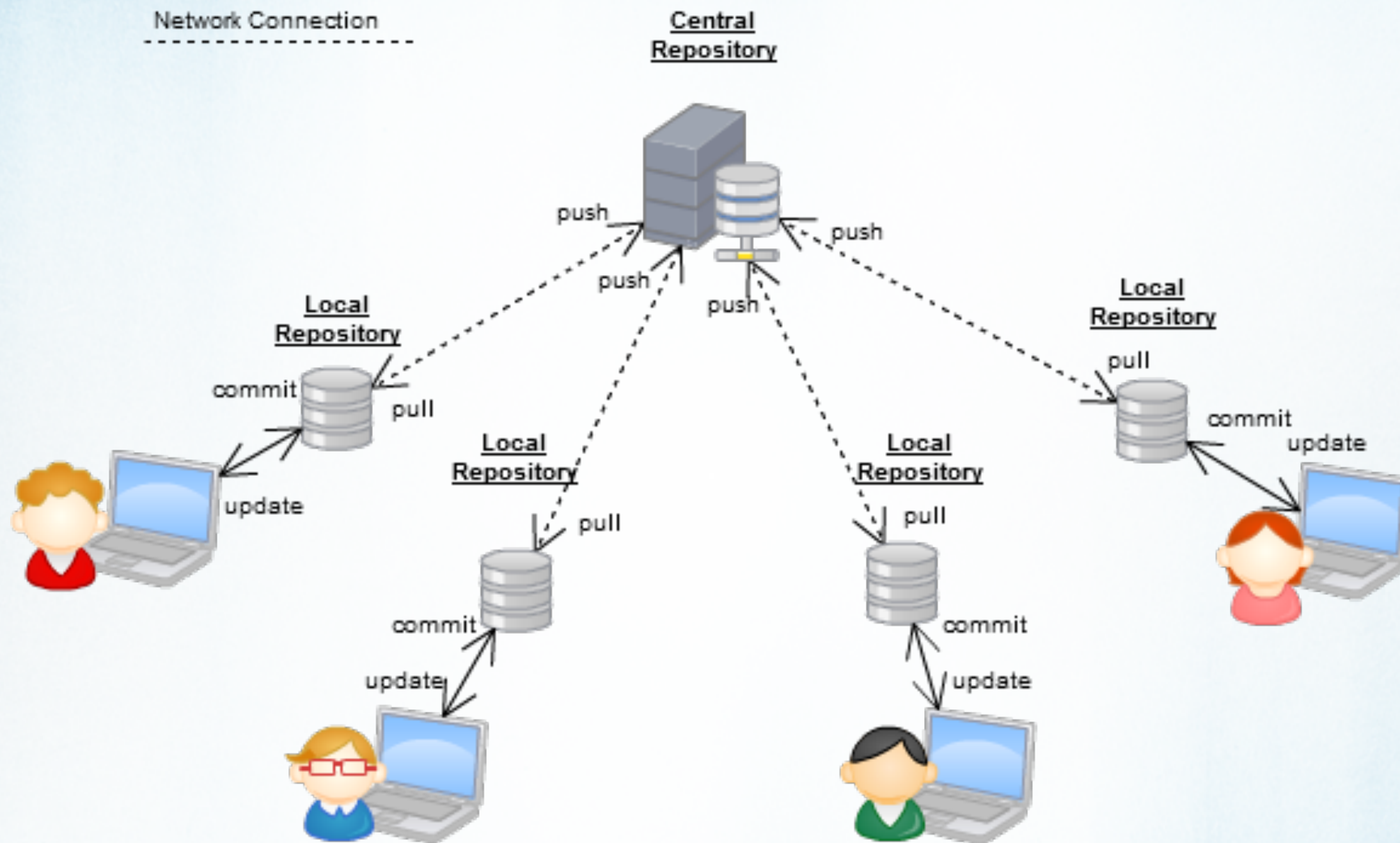
# Commits & commit messages

- Всеки път когато сме готови с "парче" работа, трябва да правим **commit** (локален "save")
- Commit съобщението трябва да отговаря на въпроса: "Какво прави този commit ?"

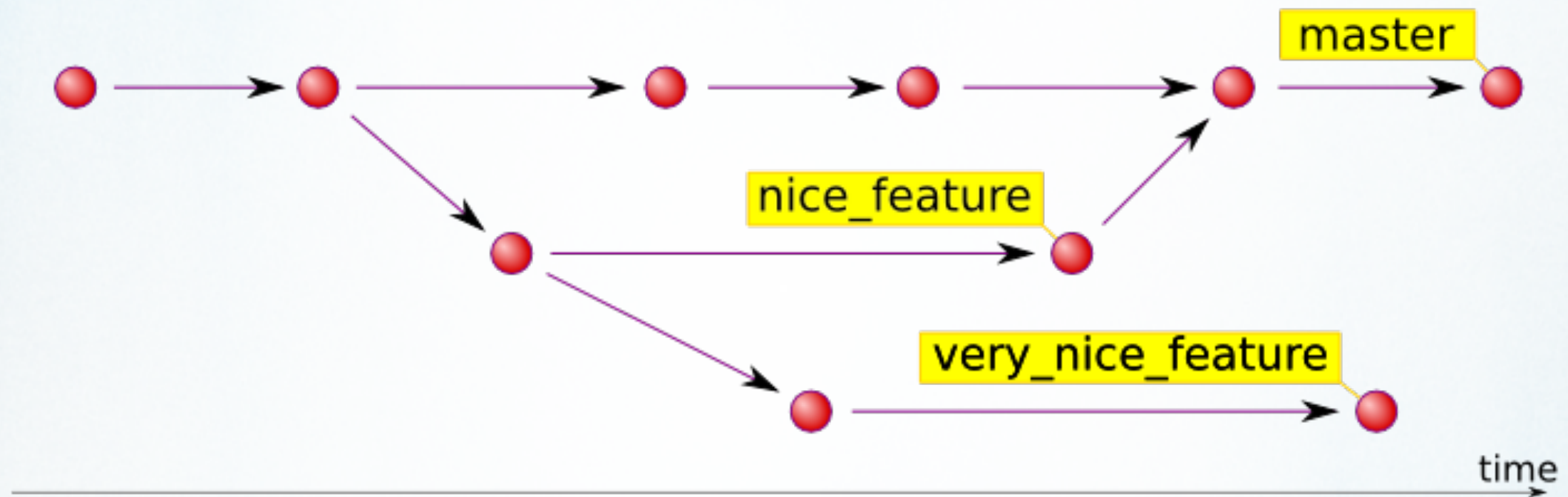
Примери:

- *"Adds a new screen for the shopping cart"*
- *"Оправя бутоните на контактната форма. Добавя социални линкове и иконки във футъра"*



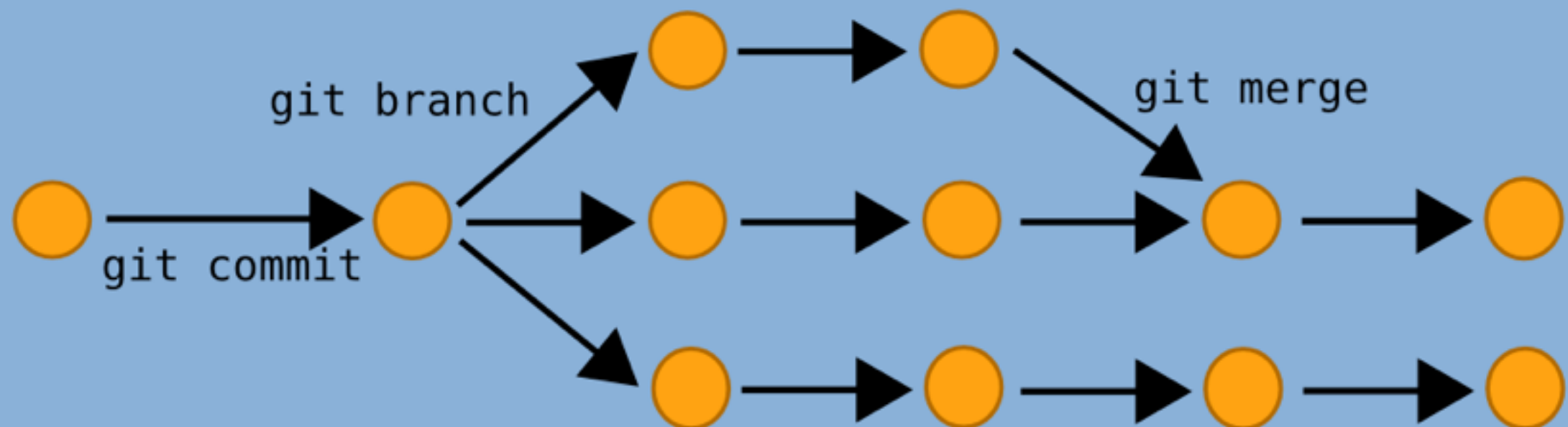


# Branching





## Repository



# Въпроси?



# HTML мултимедия

[http://www.w3schools.com/html/html\\_media.asp](http://www.w3schools.com/html/html_media.asp)

# Video и Audio в HTML 5

- Формати
- Източници (**source** елементът и **src** атрибутът)
- Контроли и фон (controls, autoplay, poster, loop)
- Текст по подразбиране

```
<video>  
  <source src="...">  
  Your browser doesn't support video...  
</video>
```
- <https://developer.mozilla.org/en/docs/Web/HTML/Element/video>
- <https://developer.mozilla.org/en/docs/Web/HTML/Element/audio>



**ВРЕМЕ Е ЗА УПРАЖНЕНИЯ!!**



# Задача: Video background

- Свалете:  
[zenlabs.pro/sa-fe/lessons/lesson5/rain\\_pack.zip](http://zenlabs.pro/sa-fe/lessons/lesson5/rain_pack.zip)
- разархивирайте го и го отворете като нов проект в Brackets (File -> Open folder)
- В header-a сложете един audio елемент, като линкнете mp3 файла от проекта
- В body сложете видео елемент, като вмъкнете 2-та видео файла от проекта



# Задача: Video background

- След като се уверите, че видеото и аудиото работят, настройте видеото да започва автоматично и никога да не спира
- Към аудиото добавете контроли
- Използвайте CSS позициониране, за да направите видеото като фон (трябва да се простира по височина и дължина на екрана)
- Нека хедъра с аудиото да е центриран и да се позиционира върху видеото

# Задача: Video background

- Отворете изображението preview.jpg за да видите как трябва да изглежда крайният резултат от вашата работа
- Направете навигация, като тази от картинката
- Накрая поставете футъра така че винаги да стои в дъното на екрана, но да не трябва да се скролва, за да го видим



# Полезни връзки

- <https://www.freesound.org/people/Sandermotions/sounds/278865/>
- <http://www.videezy.com/water/2396-raindrops-on-a-window-royalty-free-hd-stock-video>
- <http://audio.online-convert.com/>
- <http://video.online-convert.com/>
- Пример:  
<http://zenlabs.pro/courses/lessons/lesson5/examples/index.html>

# Домашно

Да се довърши задачата от презентацията