

ние вярваме във вашето бъдеще

Преговор

- На кои HTML елементи можем да задаваме width и height?
 - блоковите
- За кои елементи можем да използваме float?
 - ВСИЧКИ
- Как да накараме два или повече inline елемента да не застават един до друг?
 - ако ги wrap-нем в div
 - c display: block



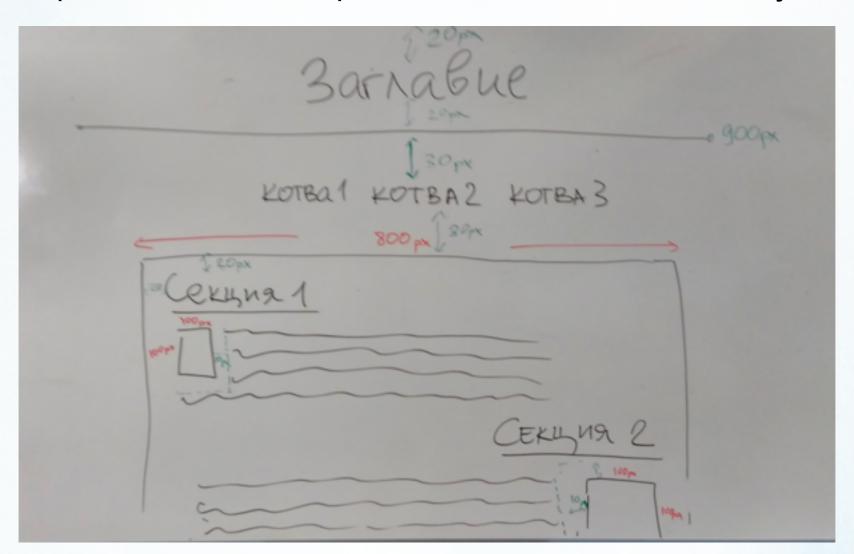
Преговор

- Избройте 2 начина за центриране на inline елементи
 - c { text-align: center } на parent елемента
 - c { display: flex; justify-content: center; } на parent елемента
- Избройте 3 начина за центриране на block елементи
 - c width: 200px; и margin: 0 auto;
 - c { display: flex; justify-content: center; } на parent елемента
 - c { display: inline-block; } на същият елемент + { text-align: center } на parent елемента



Упражнение

Изграждане на страница със следния layout:



http://swift-academy.zenlabs.pro/lessons/lesson6/examples/layout_task.png





Responsive Design

Основни CSS правила за responsive design

- трябва да задаваме max-width: 100% на всички блокови елементи, за да им попречим да "излизат" извън екрана
- box-sizing: border-box
- font-size: 1.5em
- бутоните не трябва да стават по-дребни от колкото е върхът на показалеца. За целта използваме правилата: min-width и min-height



The viewport

- Това е пространството, в което се зарежда визуализира дадена HTML страница
- Обикновенно съвпада с прозореца на браузъра, но не винаги
- Съществува настройка, която правим в head-а на нашият HTML документ, за да укажем на браузъра с какъв viewport да покаже страницата:

• Viewport мета тагът има 2 показателя: width и initial_scale:

<meta name="viewport" content="width=device-widtn,initial-scale=1">



Свойства на viewport-a

width

- Указва ширината на viewport-a
- Браузъра се стреми да покаже страницата така, че да се събере в екрана на устройството. Тогава viewport-а съвпада с измеренията на прозореца на браузъра
- Например, ако зададем ширина на viewport-а 1024 пиксела и отворим страницата на по-малък екран то тя ще язлиза извън екрана и за да я видим, ще се наложи да скрол-ваме хоризонтално
- Стандарно използваме тази настройка: width=device-width

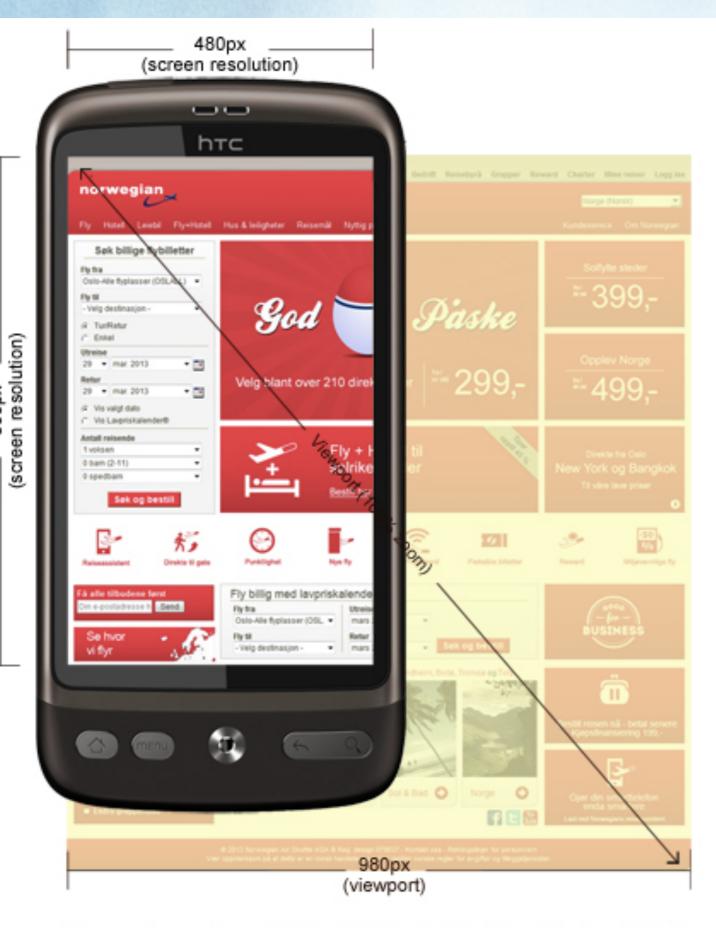


Свойства на viewport-a

initial scale

- Представете си че сме задали ширината на viewporta колкото ширината на устройството (браузър екрана)
- Новите мобилни устройства (основно смартфоните) имат много по-голяма резолюция (точки по екрана) отколкото по-старите
- Някои успяват да съберат по 720 пиксела по ширината на екрана и по този начин симулират viewport на 2 или 3 пъти поголям екран
- За да не се използва това изкуствено симулиране на по-голям екран, използваме настройката: initial-scale=1





800px

"980px" (viewport)

This page has a viewport width of 980 pixels. This is how it looks at 100% zoom on an HTC Desire.

00 htc 399, -499. 800px (screen resolution)

480px

(screen resolution)

The viewport is still 980px wide, but since the page is zoomed out it is squeezed into 480px, the resolution of the phone's screen.

@media заявки (queries)

- Чрез тях се изготвят отделни стилове за различните размери на viewporta
- Могат да се зададат като атрибут на link тага, с който свързваме CSS файла:

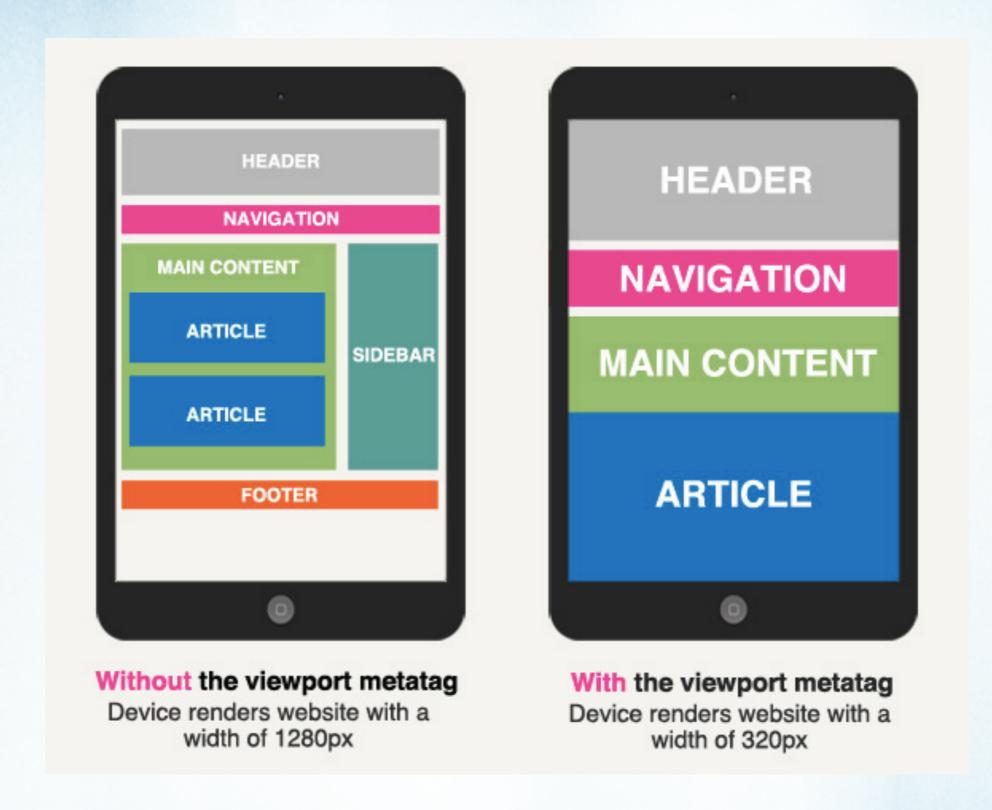
```
<link rel="stylesheet" media="(max-width: 800px)" href="example.css">
```

• Или като правило в самия CSS:

```
@media screen and (max-width: 800px) {
   /* CSS styles come here */
}
```

• Важно! media заявките имат смисъл само ако е настроен viewport-a!







Breakpoints

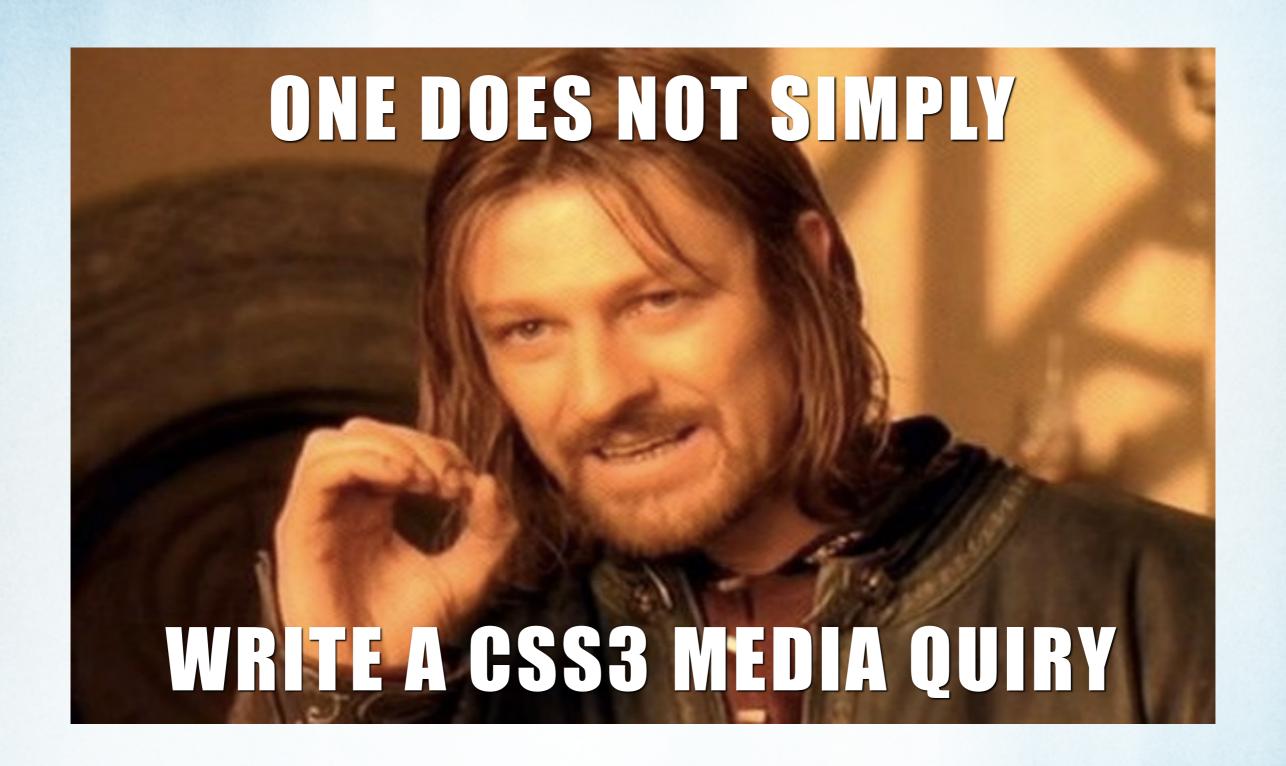
- и.к: "точки на пречупване"
- когато пишем @media queries, трабва да си изберем точки на "пречупване", където стиловете ще се сменят
- breakpoints, са всъщност различните стойности на ширината на екрана при които дадено @media правило влиза в сила (или пък излиза)
- Mobile first! това е популярна стратегия, при която се изгражда първо мобилната версия на сайта, след което се преминава към следващия по големина device и т.н. - до най-големия



Допълнително четене

- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Web/CSS/ Media_Queries/Using_media_queries
- https://developer.mozilla.org/en/docs/Mozilla/ Mobile/Viewport_meta_tag
- http://www.w3schools.com/css/css_rwd_viewport.asp
- https://www.sitepoint.com/media-queries-width-vs-device-width/ (много добра статия!)







Front-End Development

Упражнение

- Направете 3 версии на дизайна страницата от предното упражнение
- 1ва версия: за екрани с по-малка ширина от 600рх
- 2-ра версия: за екрани с ширина между 600 и 1400рх
- 3-та версия: за екрани с ширина по-голяма от 1400рх



@media query 1-minute-long lessons

- https://www.youtube.com/watch?v=AmHW9Hhm5ml
- https://www.youtube.com/watch?v=xvBbwVQqDWE
- https://www.youtube.com/watch?v=KtqM_xH-pLY
- https://www.youtube.com/watch?v=g1Pu_qQs8t0
- https://www.youtube.com/watch?v=gCiCojJGr9w
- https://www.youtube.com/watch?v=17XgkPFq6eY
- https://www.youtube.com/watch?v=T-_4YTAfmbA



Viewport 1-minute-long lessons

- https://www.youtube.com/watch?v=6P9uLyvcd3Y
- https://www.youtube.com/watch?v=kqHKOSd5NCk
- https://www.youtube.com/watch?v=UEZYIDb7Tt4
- https://www.youtube.com/watch?v=F-akKxve2oE
- https://www.youtube.com/watch?v=sFzdU8Z1Wd8



въпроси?



Примери

http://codepen.io/jenie/pen/ALmoPE?editors=1100

http://swift-academy.zenlabs.pro/lessons/lesson6/examples/download



Домашно

http://swift-academy.zenlabs.pro/lessons/lesson6/homework

