



НИ Е ВЯРВАМЕ ВЪВ ВАШЕТО БЪДЕЩЕ

//

Because JavaScript can be used without understanding, the understanding of the language is often never attained.

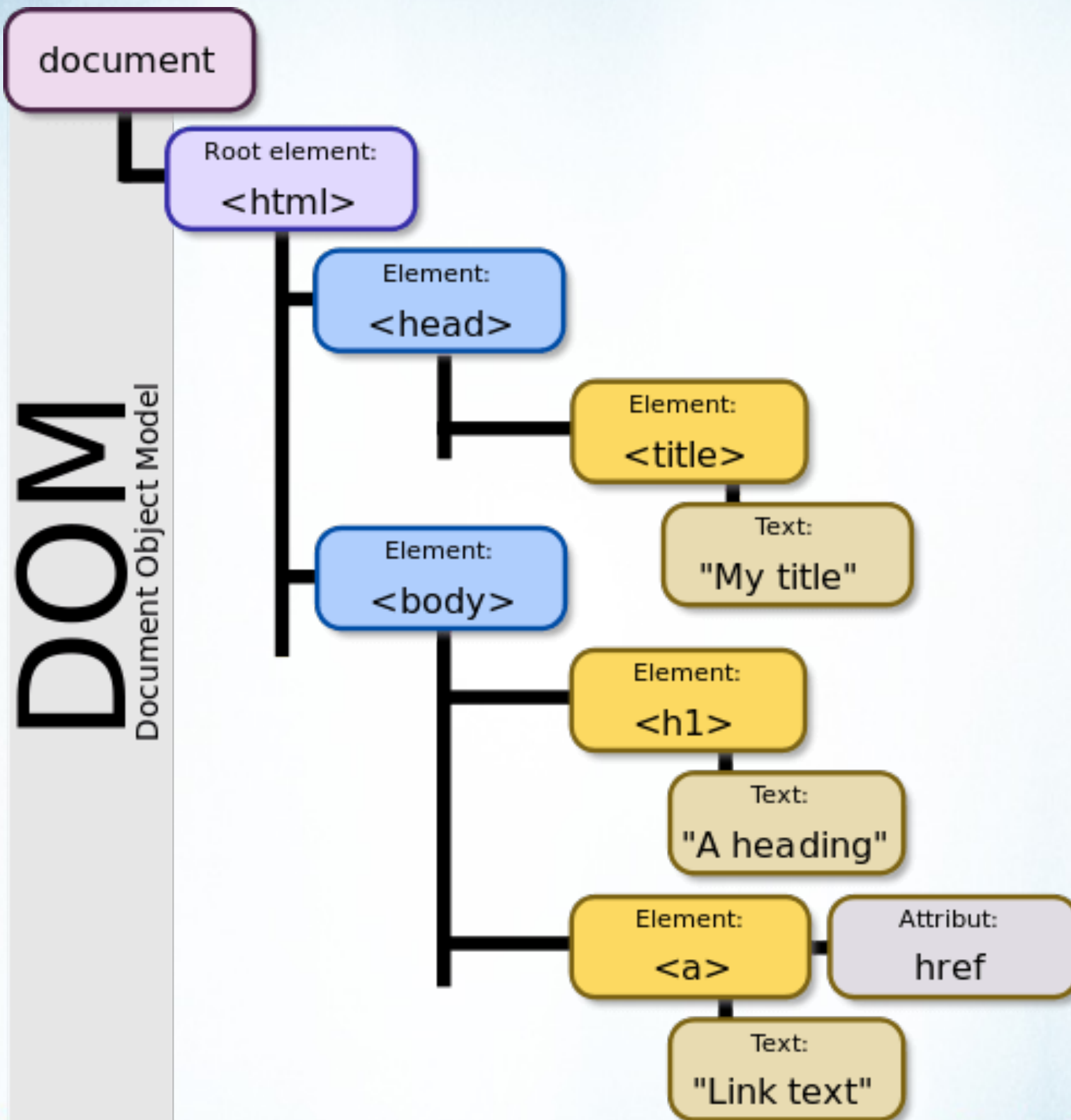
//

- You Don't Know JS

Document Object Model

Обектен модел на документа

- Ако си спомняте html страниците се наричаха документи
- Също така, html кода беше дървовидна структура с root елемент (`<html>`)
- А как ви се струва, да имаме начин да достъпваме и променяме отделни елементи от html кода с JavaScript?
- Всъщност можем -> благодарение на глобалният обект *document*
- Начинът, по който този обект е изграден, се нарича DOM



- `document.body`
- `document.head.innerHTML`
- `document.getElementById("myLittlePony")`
- `document.getElementsByClassName("awesome")`
!!!

//

Because JavaScript can be used without understanding, the understanding of the language is often never attained.

//

- You Don't Know JS



jQuery

JQuery

- Един от най-популярните фреймуърци за JavaScript
- Целта му е да направи езика по-лесен за ползване
- По-правилен
- По-интуитивен
- Cross-browser compatibility
- тежък

- Синтаксис:

```
jQuery( document )
```

- Селектори

```
jQuery( 'ul > li:first-child' )
```

- Методи

```
jQuery( 'ul > li:first-child' ).text( "Look what  
I just did!" )
```

- It's all about the money!

```
jQuery === $ // => true
```

Още селектори

- `$ (document)`
- `$ (' #myLittlePony')`
- `$ (' .awesome')`
- <https://jquery.com/>
- <http://www.w3schools.com/jquery/>

Въпроси?



Browser Object Model

window

- При зареждането на страницата, браузъра създава *най-глобалният* обект: **window**
- **window** представлява глобалния контекст на приложението и съдържа в себе си всички останали глобални функции и променливи (т.е. всеки път, когато създадем глобална променлива или функция, тя се закача за window)
 - Там например е глобалният обект **document**:
window.document
 - Или дори конзолата: window.console
- Начина, по който **window** обекта е изграден, се нарича **BOM**

window.location

- Съдържа информация за URL-а на документа
- може да променя текущия URL
- Пример:

```
window.location = "https://developer.mozilla.org/  
en-US/docs/Web/API/Window/location"
```

setTimeout() и setInterval()

- `setTimeout(callback, timeout);` // използваме го, за да отложим изпълнението на `callback` функцията
- `setInterval(callback, timeout);` // използваме го, за да накараме `callback` функцията да се изпълнява през определен интервал от време

- Example:

```
var intervalID = setInterval(alert, 1000); // Will alert every second.  
clearInterval(intervalID); // Will clear the timer.  
setTimeout(alert, 1000); // Will alert once, after a second.
```

MAKE ALL EXAMPLES



Полезни връзки

- https://www.codecademy.com/courses/web-beginner-en-bay3D/0/1?curriculum_id=50a3fad8c7a770b5fd0007a1
- <http://api.jquery.com/jquery/>
- <http://www.w3schools.com/jquery/>
- <https://github.com/getify/You-Dont-Know-JS>



**KEEP
CALM
AND
LEARN
JAVASCRIPT**

Примери

<http://swift-academy.zenlabs.pro/lessons/lesson16/examples/download.zip>

<https://repl.it/CPaV/44>

Домашно

<http://swift-academy.zenlabs.pro/lessons/lesson16/homework>