

# Objeto DOCUMENT

El objeto **document** se construye a partir de la marca BODY de HTML. Sobre él pueden actuar los eventos: onClick, onDbClick, onKeyDown, onKeyPress, onKeyUp, onMouseDown, onMouseUp.

Resumen de propiedades del objeto document:

## Arrays de elementos contenidos en el documento actual

plugins	Array de plugins del documento.
images	Array que contiene las imágenes cargadas en el documento. Etiqueta <img>.
applets	Array que contiene los <i>applets</i> del documento. Etiqueta <applet>
links	Array que contiene los enlaces del documento. Etiqueta <a href>
forms	Array que contiene los formularios definidos en el documento. Etiqueta <form>.
anchors	Array que contiene los puntos de anclaje ( <i>anchors</i> ) del documento. Etiqueta <a name>.

## Propiedades del documento (elemento BODY)

bgColor	Color de fondo del documento (atributo BGCOLOR de HTML).
linkColor	Color de los enlaces (atributo LINK de HTML).
alinkColor	Color de los enlaces activos (atributo ALINK de HTML).
vlinkColor	Color de los enlaces visitados (atributo VLINK de HTML).
fgColor	Color por defecto del texto (atributo TEXT de HTML).
lastModified	Fecha en la que fue modificado el documento por última vez.
domain	Nombre del servidor web del que procede el documento.
title	Título del documento (contenido de la marca TITLE de HTML).
URL	URL completa del documento actual.
referrer	URL del documento a través del cual se cargó el documento actual.

Resumen de métodos del objeto document:

## Métodos

close()	Cierra el documento activo.
getSelection()	Devuelve una cadena con el texto seleccionado por el usuario.
home()	Carga la página de inicio.
open()	Abre un documento.
write()	Escribe texto a la corriente de datos del documento.
writeln()	Igual que <b>write</b> pero finaliza el texto con un retorno de carro.