

Ejercicios de acceso a datos en un SGBD

1. En un esquema de pruebas de MySQL, hacer y probar una función PHP a medida para la tabla **PRODUCTO**(**NOMBRE**, **PRECIO**), a la que se le suministre un array de pares de datos y los inserte en la tabla.
P.ej. insertar([['cocacola', 1.2], ['mejillones', 3.23], ['abrelatas', 4.34]]);
2. Mejorar el programa anterior introduciendo una interfaz sencilla (formulario) para insertar cada fila de datos. Debajo del formulario se mostrarán las filas ya insertadas en la Base de datos.
3. Mejorar El programa anterior de forma que haya dos botones en el formulario. Uno etiquetado como "Preparar" y otro como "Insertar". Al pulsar "preparar se irán añadiendo (debajo de las filas ya insertadas, y diferenciadas de éstas) las filas que se van a insertar. Al pulsar "insertar" se insertarán todas estas filas pendientes, que pasarán a verse en la zona de filas ya insertadas.
4. Hacer un aplicación CRUD para el esquema **EMPLEADOS** (**NUMEMP**, **NOMBRE**, **APELLIDO**, **TELEFONO**, **SEXO**).
Al menos 5 pantallas: un menú principal del CRUD, y cada una de las opciones.
Controlar las posibles reglas de negocio dado el tipo de campo, en la medida de lo posible en el lado cliente.
Aplicar el patrón PRG a todas las operaciones CUD.
5. Mejorar el programa anterior para que al escribir en las operaciones RUD el número de empleado, se visualice interactivamente (vía AJAX) si existe o no el empleado.
6. Hacer una versión del ejercicio 4 en una sola pantalla de este estilo, intentar reutilizar la mayor cantidad de código anterior posible. Comprobar vía AJAX si el número de empleado que vamos escribiendo existe o no, para deshabilitar o habilitar los botones apropiados.

CRUD de empleados

Datos de usuario

Número de empleado

Nombre

Apellido

Teléfono

Sexo Hombre ▾

7. Hacer una aplicación que implemente el siguiente esquema de BBDD
USUARIO (ID, NOMBRE)
AFICION (ID, NOMBRE)

- Investigar en qué cambiará el esquema si queremos registrar que cada usuario pueda tener una afición (sólo una)
- Implementar una aplicación (crearUsuario.php) que me permita recoger mediante un formulario, el nombre de un nuevo usuario, y su afición favorita, mediante un SELECT simple.
 - Utilizar el siguiente esquema de archivos
 - index.php
 - crearUsuario.php
 - usuario_DAO.php
 - aficion_DAO.php
 - DAO.php
 - Los ficheros DAO serán clases PHP que me “aislen” del trabajo con la BBDD, y ofrecerán métodos del estilo “getTodos()” que me devuelvan todos los registros de usuario o aficiones según se requiera. Al implementarlos como una clase podemos utilizar el constructor para conectarnos a la BBDD y ahorrarnos el código en cada método DAO.
 - La clase DAO será la clase “padre” de las otras dos, y en ella habrá un atributo \$bd que me ofrezca una conexión a la Base de Datos por el mero hecho de heredar de ella. El código de conexión a la BD se hará en el constructor de la clase DAO
- 8. Cambiar los ficheros DAO anteriores, por ficheros que hagan el acceso a datos utilizando RedBeanPHP. Observar que no hay nada que cambiar en la aplicación crearUsuario.php
- 9. ¿En qué cambiaría toda la aplicación si una persona pudiera tener aficiones múltiples.
 - Implementarlo utilizando objetos PDO.
 - Implementarlo utilizando RedBeanPHP