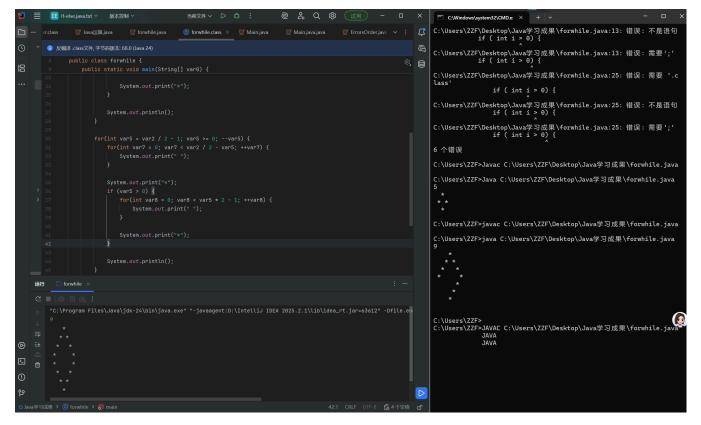
Task1

switch-case基本原理: 首先计算 switch 后的表达式(控制表达式只能是整数型的常量),将表达式的结果与各个 case 后的值进行匹配,找到第一个匹配的 case 后,执行该 case 下的代码,如果没有break,则会顺序执行下一个 case直到遇到break;如果没有任何 case 匹配,且存在 default 分支,则执行 default 下的代码;如果没有匹配且无 default,则跳出整个 switch 结构

switch-case不是if-else的语法糖,switch-case的底层是通过跳转表/哈希表实现的,执行效率远高于等价的 if-else, if-else 是通过条件判断的顺序执行,一旦找到第一个为真的条件,就执行对应的代码块并退出分支;如果所有条件都为假,则执行else

Task2



Task3

递归

```
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" --enable-preview "-javaagent:D:\IntelliJ IDEA 请输入想算的斐波那契数列: 7 第 "+n+" 个斐波那契数是: 13 进程已结束,退出代码为 0
```

```
© Print.java
                   ⓒ javaFibonacci01.java ×
                                          🕝 javaFibonacci02.java
                                                                 @ Hanno.java
    package com.Example;
    import java.util.Scanner;
    public class javaFibonacci01 {
        public static int fibonacciRecursive(int n) { 3 个用法
                return 0;
⊙
            return fibonacciRecursive( n: n - 1) + fibonacciRecursive( n: n - 2);
        public static void main(String[] args) {
            Scanner input = new Scanner(System.in);
            System.out.print("请输入想算的斐波那契数列:");
            int n = input.nextInt();
            int result = fibonacciRecursive(n);
            System.out.println("第 "+n+" 个斐波那契数是: " + result);
        }
```

```
© Print.java
                        🕝 javaFibonacci01.java
                                               ⓓ javaFibonacci02.java ×
                                                                      @ Hanno.java
         package com.Example;
                                                                                     A2 ^ ~
         import java.util.Scanner;
         public class javaFibonacci02 {
              public static int fibonacciIterative(int n) { 1 个用法
                     return 0;
                 int prevPrev = 0;
                 int prev = 1;
                 int current = 0;
                 for (int \underline{i} = 2; \underline{i} <= n; \underline{i} ++) {
                     current = prev + prevPrev;
                     prevPrev = prev;
                     prev = current;
                 return current;
             public static void main(String[] args) {
                 Scanner input = new Scanner(System.in);
                 System.out.print("请输入想算的斐波那契数列:");
                 int n = input.nextInt();
                 int result = fibonacciIterative(n);
                 System.out.println("第 "+n+" 个斐波那契数是: " + result);
   javaFibonacci02 ×
运行
"C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" --enable-preview "-javaagent:D:\IntelliJ IDEA
   请输入想算的斐波那契数列: 9
   第 "+n+" 个斐波那契数是: 34
   进程已结束,退出代码为 0
```

递归代码简洁,直接反映了斐波那契数列的数学定义

缺点:效率低,存在大量重复计算,时间复杂度为 $O(2^n)$,空间复杂度为 O(n)(递归调用栈),不适合计算较大的 n值 (如 n > 30)

迭代效率高,时间复杂度为 O (n),空间复杂度为 O (1),适合计算较大的 n 值,

因为迭代的性能更好, 尤其是当 n 值较大时, 而递归主要用于理解递归思想

循环可以完全用递归来取代,因为循环和递归本质上都是控制程序重复执行某段代码的机制,只是实现方式不同;**但需考虑递归会栈溢出,此时循环更高效**

Task4

```
import java.util.java
                     © Print.java
                                    ( javaFibonacci01.java
                                                         (i) javaFibonacci02.java
                                                                               package com.Example;
    public class Hanno {
               System.out.println(from + "->" + to);
⊙
               System.out.println(from + "->" + to);//将最底下的第n个圆盘从A(from)柱直接移到C(to)柱
⑤
               move(n: n - 1, aux, from, to);//再将n-1个圆盘从B(aux) 柱移到C(to) 柱
        public static void main(String[] args) {
            System.out.println("当n=3时的移动");
            hanoi(n:3);//通过 move 方法的递归逻辑,逐步完成3个圆盘从A柱到C柱的移动
   Hanno ×
  "C:\Program Files\Java\jdk-24\bin\java.exe" --enable-preview "-javaagent:D:\IntelliJ IDEA 2025.2.1\lib\io
  A->C
  A->B
  C->B
  B->A
  B->C
  A->C
```