

## Android 开发工程师\_3 年

## 个人信息

姓 名：周高雄

性 别: 男

年 齡: 30

毕业年限: 2013.06

学 历：本科

工作年限: 6 年(开发 4 年)

联系电话: 139-9255-8334

现住址：西安,高新区

电子邮件: [zhougaoxiongcall@163.com](mailto:zhougaoxiongcall@163.com)

### 求职意向

**目标职能:** Android 开发工程师

目标薪资: 13000

**工作性质:** 全职

目标地点：西安

## 工作经历

工作时间	公司名称	职位
2017. 07--2019. 03(至今)	南京美聚集电子商务股份有限公司	Android 中级软件工程师
2016. 10--2017. 04	上海游有信息技术有限公司	Android 中级软件工程师
2015. 06--2016. 09	南京新与力文化传播有限公司	Android 初级软件工程师

### 专业技能

- ❖ 熟练 Java 基础知识,如常用 API、集合、IO 流、多线程等
- ❖ 熟练 MVC、MVP、Singleton Pattern 等设计模式
- ❖ 掌握 OOM、ANR 异常的处理,并可以对应用进行相应的优化
- ❖ 熟悉 Android 下的 Handler/AsyncTask 机制,并能熟练使用
- ❖ 熟悉 ADM 中一些关于性能优化工具的使用,手机中关于开发者模式性能的描述,能及时找到问题并更正
- ❖ 熟悉图片的缓存技术,并且能够对图片的优化进行相应的处理,了解 LruCache 图片缓存原理
- ❖ 熟练数据的持久化技术
- ❖ 熟悉常用的 Linux 指令
- ❖ 熟练 Android 中三类动画
- ❖ 熟练四大组件及桥梁 Intent
- ❖ 熟练 Activity 和 Fragment 的生命周期
- ❖ 掌握手机屏幕适配方案
- ❖ 熟悉 Android 下网络通信机制,TCP/UDP、Http 有了解
- ❖ 熟悉耗电量的优化
- ❖ 熟悉 GitHub 上最流行的网络请求开源框架,如 OkHttp,Retrofit,并能熟练使用 Okhttp

- ❖ 熟悉 GitHub 上最流行的图片加载开源框架, 如 Glide, Picasso, Fresco, 并能熟练使用 Glide
- ❖ 熟悉 GitHub 上最流行的响应式编程方式 RxJava, 并能结合 Retrofit 使用
- ❖ 熟练处理触摸事件的冲突, 了解事件分发的原理
- ❖ 熟练使用 Android Studio、Git、禅道、Jenkins、Charles 等开发工具
- ❖ 能接入分享功能、百度统计、Bugly 等第三方的 SDK 接口
- ❖ 了解数据库的基本行操作, 了解 greenDAO
- ❖ 了解对称加密和非对称加密基本原理
- ❖ 了解常见的数据结构, 如堆栈、队列、数组等
- ❖ 了解线程池的多线程下载, 了解多线程的断点上传下载
- ❖ 了解安卓 5.0 和 6.0 新特性和 Material Design 设计风格, 对新特性有应用
- ❖ 具有一定的软件界面设计基础, 注重用户体验, 对交互操作流程及用户需求有一定理解
- ❖ 良好的编码习惯, 对代码有洁癖
- ❖ 正在学习 python 想做数据挖掘部分工作

## 项目经历

**注:一下项目按照时间逆序排列(即项目一最新)**

**项目一:**

**项目名称:** 美聚集美业人

**项目周期:** 4 个月(重新大改版)

**项目描述:**

- ❖ 此项目是一款专注美发的产品, 主要模块有社交(参照 Instagram 实现功能), 视频录制(涂图滤镜等效果)播放, 课堂培训, 预约, 图片美化剪裁处理(参照小红书实现功能), 收银开单系统, 门店及大咖入驻功能, 打卡, 工资明细及其报表能

**责任描述:**

- ❖ 负责社交, 视频图片处理, 课堂培训, 收银开单系统, 打卡, 工资明细, 业务报表, 搭建自动构建系统 Jenkins.

**项目所用技术:**

- ❖ 整体采用 ViewPager + Fragment 改写成自定义的控件布局结构, 内部使用可扩展的 recyclerview 加头加尾处理, 扩展性和快捷性得到保证
- ❖ 使用 RecyclerView 的嵌套式组合控件实现页面的布局混排
- ❖ 使用 OkHttp + Retrofit 请求网络, Vcode + DES 加密保证数据安全
- ❖ 使用 Google 推荐开源框架 Glide 加载图片, 有效避免因为图片而导致的 OOM
- ❖ 使用 SwipeRefreshLayout 实现下拉刷新和加载更多业务逻辑, 封装于基类便于扩展
- ❖ 使用 IJKPlayer 开源播放器播放, 并且在原有的基础上进行功能的扩充. 仿照 Instagram 实现列表滑动播放
- ❖ 使用 loader 加载本地视频及其图片, UCrop 改写裁切功能
- ❖ 微信和支付宝二维码支付功能, 高德定位打卡功能
- ❖ 语音回复功能, 采用七牛存储
- ❖ 使用 AndroidStudio + Git 开发
- ❖ 搭建自动构建系统 Jenkins

### 项目中遇到的问题与解决:

- ❖ 使用 webview 加载 Html 代码出现在华为 mate20 和 P20 加载不出来的问题, log 完整日志并未报出任何问题, 此问题查了很久亦为解决
- ❖ 项目采用模块化开发, 在 5.1 系统上跑不起来, 后来发现此版本需要先加载主 dex, 而高版本使用的 art 支持多 dex, 在主模块中 build 中加入 `preDexLibraries = false`, 问题解决, 但是在平常开发中打包很慢, 所以只是在 release 版本的时候采用
- ❖ 实现结单功能的时候不能访问后台, 后来发现后台做了 Session 验证, Okhttp 本身不持久化 Session, 引入三方方解决

### 项目二:

**项目名称:** 美聚集

**项目周期:** 版本迭代

#### 项目描述:

- ❖ 此项目是一款用于消费者在线预约结单, 社交的 APP

#### 责任描述:

- ❖ 负责社交模块的功能, 及其多种会员卡的叠加结单功能

#### 项目所用技术:

- ❖ 整体采用 ViewPager + Fragment 改写成自定义的控件布局结构, 内部使用 5.0 新特性 CoordinatorLayout 做渐变效果, 方便界面的管理和维护
- ❖ 实现 ViewPager 首页顶部图片的自动轮播
- ❖ 使用 RecyclerView 的嵌套式组合控件实现页面的布局混排
- ❖ 使用 OkHttp + Retrofit 请求网络, Vcode + DES 加密保证数据安全
- ❖ 使用 GitHub 开源框架 Glide 加载图片, 有效避免 OOM
- ❖ 使用 SwipeRefreshLayout 实现下拉刷新和加载更多业务逻辑
- ❖ 使用 AndroidStudio+SVN(Jenkins) 开发

### 项目中遇到的问题与解决:

- ❖ 登录之后在切出 APP 然后回来的时候会丢掉登录状态, 在 application 继承类中使用前后台的切换方法重新调用本地保存的加密后的密码重新登录

### 项目三:

**项目名称:** 爱玩 VR

**项目周期:** 3 个月

#### 项目描述:

- ❖ 此项目是一款阅读和视频类应用, 主要包括2大模块, 常规资讯浏览和3D 的视频播放器。

#### 责任描述:

- ❖ 负责整体框架的搭建, 书写整体的外层自定义控件和3D 的视频播放器。

#### 项目所用技术:

- ❖ 整体采用 ViewPager + Fragment 改写成自定义的控件布局结构, 内部使用 5.0 新特性 CoordinatorLayout 做

渐变效果,方便界面的管理和维护

- ❖ 实现 ViewPager 首页顶部图片的自动轮播
- ❖ 使用 RecyclerView 的嵌套式组合控件实现页面的布局混排
- ❖ 使用 OkHttp 请求网络
- ❖ 使用 GitHub 开源框架 Picasso 加载图片,有效避免 OOM
- ❖ 使用 SwipeRefreshLayout 实现下拉刷新和加载更多业务逻辑
- ❖ 使用 GitHub 开源框架 MD360Player4Android 实现 3D 视频的播放,并且在原有的基础上进行功能的扩充.
- ❖ 使用 AndroidStudio+SVN(Jenkins)开发

#### 项目中遇到的问题与解决:

- ❖ 使用 SwipeRefreshLayout 包裹 RecyclerView 嵌套式组合控件导致滑动冲突问题,改写 Swiperefreshlayout 的事件,且项目中的滑动冲突问题基本由我解决
- ❖ CoordinatorLayout 实现的渐变效果在压力测试快滑的时候随机性出现页面空白数据丢失而后又重现的问题,Google 原生的 Simple 亦有此问题,原因尚未查明
- ❖ 本地视频有很多的时候,扫描并取缩略图时有卡顿现象,采用子线程和排队队列 ArrayBlockingQueue 严格控制程序的效率

#### 项目四:

项目名称: 悠悠卡箱

项目周期: 1.5 个月(迭代)

#### 项目描述:

- ❖ 此项目是一款游戏充值和领取礼包的应用。

#### 责任描述:

- ❖ 负责活动中心将原 web 界面换成原生界面,评论界面动态加载(有登陆),界面内的优化,评论图片或文字的上传等。

#### 项目所用技术:

- ❖ 整体采用 RadioGroup+Fragment 布局结构
- ❖ 使用 ListView 并且添加头部实现页面的动态加载
- ❖ 使用 Google 的 Volley 请求网络,并且进行二次封装
- ❖ 手动实现快速检索
- ❖ 使用 AndroidStudio+SVN(Jenkins)开发

#### 项目中遇到的问题与解决:

- ❖ 封装图片上传的功能的时候,采用 inJustDecodeBounds 压缩功能后,随机的情况下出现 oom 问题,此问题属于历史遗留问题,建议采用 LruCache 统一管理应用内图片的问题,有效的杜绝了此问题。

#### 自我评价

- ❖ 有耐心,能够在产品经理多次改变需求的情况下,沉着冷静地修改产品
- ❖ 喜欢接触学习新知识,有新颖的的编码风格,有很强的学习能力和逻辑分析能力

- ❖ 对 android 开发颇有兴趣，有认真钻研精神
- ❖ 善于与人沟通，有很强的团队协作能力，具有强烈的责任心和集体荣誉感
- ❖ 喜欢挑战新事物，对事物有较强的分析能力，抗压能力强