# Day27 反射

## 知道:27.01\_反射(类的加载概述和加载时机)

A:类的加载概述

**当程序要使用某个类时，如果该类还未被加载到内存中，则系统会通过加载，连接，初始化三步来实现对这个类进行初始化**。

**加载**

就是指将class文件读入内存，并为之创建一个Class对象。任何类被使用时系统都会建立一个Class对象。

**连接**

验证 是否有正确的内部结构，并和其他类协调一致

准备 负责为类的静态成员分配内存，并设置默认初始化值

解析 将类的二进制数据中的符号引用替换为直接引用

**初始化** 就是我们以前讲过的初始化步骤

B:加载时机

创建类的实例

访问类的静态变量，或者为静态变量赋值

调用类的静态方法

使用反射方式来强制创建某个类或接口对应的java.lang.Class对象

初始化某个类的子类

直接使用java.exe命令来运行某个主类

## 知道:27.02\_反射(类加载器的概述和分类)

A:类加载器的概述

负责将.class文件加载到内存中，并为之生成对应的Class对象。虽然我们不需要关心类加载机制，但是了解这个机制我们就能更好的理解程序的运行。

B:类加载器的分类

Bootstrap ClassLoader 根类加载器

Extension ClassLoader 扩展类加载器

Sysetm ClassLoader 系统类加载器

C:类加载器的作用(知道顺序)

Bootstrap ClassLoader 根类加载器

也被称为引导类加载器，负责Java核心类的加载

比如System,String等。在JDK中JRE的lib目录下rt.jar文件中

Extension ClassLoader 扩展类加载器

负责JRE的扩展目录中jar包的加载。

在JDK中JRE的lib目录下ext目录

Sysetm ClassLoader 系统类加载器

负责在JVM启动时加载来自java命令的class文件，以及classpath环境变量所指定的jar包和类路径

**机制：父类委托机制,就是一层层的网上抛,看谁能够进行加载?**

## ████反射常用的构造方法,字段和方法

### 27.03\_反射(反射概述)

A:反射概述

**反向通过.class文件来操作**

**JAVA反射机制是在运行状态中，对于任意一个类，都能够知道这个类的所有属性和方法**；

对于任意一个对象，都能够调用它的任意一个方法和属性；

这种动态获取的信息以及动态调用对象的方法的功能称为java语言的反射机制。

要想解剖一个类,必须先要获取到该类的字节码文件对象。

**而解剖使用的就是Class类中的方法，所以先要获取到每一个字节码文件对应的Class类型的对象**。

**B:三种方式**

a:Object类的getClass()方法

b:类的静态属性class

c:Class类中静态方法forName(), 读取配置文件

C:案例演示

获取class文件对象的三种方式

-------------------------------------------

Class clazz1 = Class.forName("com.heima.bean.Person"); //完整的路径

Class clazz2 = Person.class;

Person p = new Person();

Class clazz3 = p.getClass();

System.out.println(clazz1 == clazz2);

System.out.println(clazz2 == clazz3); //获取的都是字节码所以说都是一样的.

------------------------------------------

### 27.04\_反射(Class.forName()读取配置文件举例)

榨汁机(Juicer)榨汁的案例

分别有水果(Fruit)苹果(Apple)香蕉(Banana)桔子(Orange)榨汁(squeeze)

public class Demo2\_Reflect {

/\*\*

榨汁机(Juicer)榨汁的案例

分别有水果(Fruit)苹果(Apple)香蕉(Banana)桔子(Orange)榨汁(squeeze)

@throws Exception

\*/

public static void main(String[] args) throws Exception {

/\*Juicer j = new Juicer();

//j.run(new Apple());

j.run(new Orange());\*/

BufferedReader br = new BufferedReader(new FileReader("config.properties")); //创建输入流对象,关联配置文件

Class<?> clazz = Class.forName(br.readLine()); //读取配置文件一行内容,获取该类的字节码对象

Fruit f = (Fruit) clazz.newInstance(); //通过字节码对象创建实例对象

Juicer j = new Juicer();

j.run(f);

}

}

interface Fruit {

public void squeeze();

}

class Apple implements Fruit {

public void squeeze() {

System.out.println("榨出一杯苹果汁儿");

}

}

class Orange implements Fruit {

public void squeeze() {

System.out.println("榨出一杯桔子汁儿");

}

}

class Juicer {

public void run(Fruit f) {

f.squeeze();

}

}

### 27.**05\_**反射(通过反射获取带参构造方法并使用)

Constructor

Class类的newInstance()方法是使用该类无参的构造函数创建对象, 如果一个类没有无参的构造函数, 就不能这样创建了,可以调用Class类的getConstructor(String.class,int.class)方法获取一个指定的构造函数然后再调用Constructor类的newInstance("张三",20)方法创建对象

-------------------

Student s = (Student) clazz.newInstance(); //有无参构造

System.out.println(s);

Constructor c =clazz.getConstructor(String.class,int.class); //没有无参构造

Student s2 = (Student) c.newInstance("张三",23);

System.out.println(s2);

-------------------------------

### 27.06\_反射(通过**反射**获取成员变量并使用)

Field

Class.getField(String)方法可以获取类中的指定字段(可见的), 如果是私有的可以用getDeclaedField("name")方法获取,通过set(obj, "李四")方法可以设置指定对象上该字段的值, 如果是私有的需要先调用setAccessible(true)设置访问权限,用获取的指定的字段调用get(obj)可以获取指定对象中该字段的值

----------------------------

/\*Field f = clazz.getField("name");

f.set(s2, "李四");\*/ //公共字段

Field f = clazz.getDeclaredField("name"); //私有字段

f.setAccessible(true);

f.set(s2, "李四");

System.out.println(s2);

--------------------

### 27.07\_反射(通过反射获取方法并使用)

Method

Class.getMethod(String, Class...) 和 Class.getDeclaredMethod(String, Class...)方法可以获取类中的指定方法,调用invoke(Object, Object...)可以调用该方法,Class.getMethod("eat") invoke(obj) Class.getMethod("eat",int.class) invoke(obj,10)

-------------------

//反射方法  
Method read = clz1.getMethod("read", String.class, int.class);  
//获取对象  
Constructor<Worker> constructor = clz1.getConstructor(String.class, int.class);  
Worker worker1 = constructor.newInstance("li", 20);  
//调用方法  
read.invoke(worker1, "lihei", 20);  
  
Method write = clz1.getDeclaredMethod("write", String.class, int.class);  
write.setAccessible(true);  
write.invoke(worker1, "lihei", 20);

--------------------

## 反射练习

### 27.08\_反射(通过反射越过泛型检查)

A:案例演示

ArrayList<Integer>的一个对象，在这个集合中添加一个字符串数据，如何实现呢？

泛型只是在编译时有效,而在运行期是无效的.

----------------------

ArrayList<Integer> integers = new ArrayList<>();  
  
Class<? extends ArrayList> aClass = integers.getClass();  
  
Method add = aClass.getMethod("add", Object.class);  
add.invoke(integers, "string");  
  
integers.toString();

----------------------

### 27.09\_反射(通过反射写一个通用的设置某个对象的某个属性为指定的值)

A:案例演示

public void setProperty(Object obj, String propertyName, Object value){}，此方法可将obj对象中名为propertyName的属性的值设置为value。

---------------------------

package com.sanmao10;

public class test\_value {

/\*\*

\* 反射(通过反射写一个通用的设置某个对象的某个属性为指定的值)

\* A:案例演示

\* public void setProperty(Object obj, String propertyName, Object value){}

\* ，此方法可将obj对象中名为propertyName的属性的值设置为value。\*/

public static void main(String[] args) throws Exception{

Student student=new Student("三毛");//Student{name='三毛'}

System.out.println(student);

tool t=new tool();

t.setProperty(student,"name","永超");//Student{name='永超'}

System.out.println(student);

}

}

class Student{

private String name;

public Student() {

}

public Student(String name) {

this.name = name;

}

public void setName(String name) {

this.name = name;

}

public String getName() {

return name;

}

@Override

public String toString() {

return "Student{" +

"name='" + name + '\'' +

'}';

}

}

package com.sanmao10;

import java.lang.reflect.Field;

public class tool {

/\*\*

\* 此方法可将obj对象中名为propertyName的属性的值设置为value。\*/

public void setProperty(Object obj, String propertyName, Object value)throws Exception{

Class clazz=obj.getClass(); //获取字节码对象

Field field=clazz.getDeclaredField(propertyName); //暴力反射获取字段

field.setAccessible(true); //设置访问权限

field.set(obj,value); //设置值

}

}

----------------------------

### 27.10\_反射(练习)

已知一个类，定义如下：

package cn.itcast.heima;

public class DemoClass {

public void run() {

System.out.println("welcome to heima!");

}

}

(1) 写一个Properties格式的配置文件，配置类的完整名称。

(2) 写一个程序，读取这个Properties配置文件，获得类的完整名称并加载这个类，用反射的方式运行run方法。

## 27.11\_反射(动态代理的概述和实现)

A:动态代理概述

代理：本来应该自己做的事情，请了别人来做，被请的人就是代理对象。

举例：春节回家买票让人代买

动态代理：在程序运行过程中产生的这个对象,而程序运行过程中产生对象其实就是我们刚才反射讲解的内容，所以，动态代理其实就是通过反射来生成一个代理

在Java中java.lang.reflect包下提供了一个Proxy类和一个InvocationHandler接口，通过使用这个类和接口就可以生成动态代理对象。JDK提供的代理只能针对接口做代理。我们有更强大的代理cglib，Proxy类中的方法创建动态代理类对象

public static Object newProxyInstance(ClassLoader loader,Class<?>[] interfaces,InvocationHandler h)

最终会调用InvocationHandler的方法

InvocationHandler Object invoke(Object proxy,Method method,Object[] args)

## 27.12\_设计模式(模版(Template)设计模式概述和使用)

A:模版设计模式概述

模版方法模式就是定义一个算法的骨架，而将具体的算法延迟到子类中来实现

B:优点和缺点

a:优点

使用模版方法模式，在定义算法骨架的同时，可以很灵活的实现具体的算法，满足用户灵活多变的需求

b:缺点

如果算法骨架有修改的话，则需要修改抽象类

1,装饰

2,单例

3,简单工厂

4,工厂方法

5,适配器

6,模版

## 枚举

### 27.13\_JDK5新特性(自己实现枚举类)

A:枚举概述

**是指将变量的值一一列出来,变量的值只限于列举出来的值的范围内**。举例：一周只有7天，一年只有12个月等。

B:**回想单例设计模式：单例类是一个类只有一个实例**

**那么多例类就是一个类有多个实例，但不是无限个数的实例**，而是有限个数的实例。这才能是枚举类。

C:案例演示

自己实现枚举类

1,自动拆装箱

2,泛型

3,可变参数

4,静态导入

5,增强for循环

6,互斥锁

7,枚举

**共有三种实现方式:**

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

public class Demo1\_Enum {

/\*\*

\* @param args

\*/

public static void main(String[] args) {

//demo1();

//demo2();

Week3 mon = Week3.MON;

mon.show();

}

public static void demo2() {

Week2 mon = Week2.MON;

System.out.println(mon.getName());

}

public static void demo1() {

Week mon = Week.MON;

Week tue = Week.TUE;

Week wed = Week.WED;

System.out.println(mon);

}

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**空参**

public class Week {

public static final Week MON = new Week(); //单例类的一种实现方式

public static final Week TUE = new Week();

public static final Week WED = new Week();

private Week(){} //私有构造,不让其他类创建本类对象,enum枚举也是这个实现原理

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**有参**

public class Week2 {

public static final Week2 MON = new Week2("星期一");

public static final Week2 TUE = new Week2("星期二");

public static final Week2 WED = new Week2("星期三");

private String name;

private Week2(String name){

this.name = name;

} //私有构造,不让其他类创建本类对象

public String getName() {

return name;

}

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**抽象类,匿名子类对象**

public abstract class Week3 {

public static final Week3 MON = new Week3("星期一") {

public void show() {

System.out.println("星期一");

}

};

public static final Week3 TUE = new Week3("星期二"){

public void show() {

System.out.println("星期二");

}

};

public static final Week3 WED = new Week3("星期三"){

public void show() {

System.out.println("星期三");

}

};

private String name;

private Week3(String name){

this.name = name;

} //私有构造,不让其他类创建本类对象

public String getName() {

return name;

}

public abstract void show();

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 27.14\_JDK5新特性(通过enum实现枚举类)

A:案例演示

通过enum实现枚举类

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

public class Demo1\_Enum {

/\*\*

\* @param args

\*/

public static void main(String[] args) {

//demo1();

//demo2();

//demo3();

Week3 mon = Week3.TUE;

switch (mon) {

case MON:

System.out.println("星期一");

break;

case TUE:

System.out.println("星期二");

break;

}

}

//抽象方法,对应自定义的enmu

public static void demo3() {

Week3 mon = Week3.MON;

mon.show();

}

//有参,拿到参数

public static void demo2() {

Week2 mon = Week2.MON;

System.out.println(mon.getName());

}

//无参,打印的是类名

public static void demo1() {

Week mon = Week.MON;

System.out.println(mon);

}

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

public enum Week {

MON,TUE,WED;

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

public enum Week2 {

MON("星期一"),TUE("星期二"),WED("星期三");

private String name;

private Week2(String name) {

this.name = name;

}

public String getName() {

return name;

}

public String toString() {

return name;

}

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

public enum Week3 {

MON("星期一"){

public void show() {

System.out.println("星期一");

}

},TUE("星期二"){

public void show() {

System.out.println("星期二");

}

},WED("星期三"){

public void show() {

System.out.println("星期三");

}

};

private String name;

private Week3(String name) {

this.name = name;

}

public String getName() {

return name;

}

public abstract void show();

}

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

### 27.15\_JDK5新特性(枚举的注意事项)

A:案例演示

定义枚举类要用关键字enum

所有枚举类都是Enum的子类

**枚举类的第一行上必须是枚举项，最后一个枚举项后的分号是可以省略的，但是如果枚举类有其他的东西，这个分号就不能省略。建议不要省略**

**枚举类可以有构造器，但必须是private的，它默认的也是private的。**

枚举类也可以有抽象方法，但是枚举项必须重写该方法

枚举在switch语句中的使用

### 27.16\_JDK5新特性(枚举类的常见方法)

A:枚举类的常见方法

int ordinal()

int compareTo(E o)

String name()

String toString()

<T> T valueOf(Class<T> type,String name)

values()

此方法虽然在JDK文档中查找不到，但每个枚举类都具有该方法，它遍历枚举类的所有枚举值非常方便

B:案例演示

枚举类的常见方法

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

public class Demo2\_Enum {

/\*\*

\* int ordinal()

\* int compareTo(E o)

\* String name()

\* String toString()

\* <T> T valueOf(Class<T> type,String name)

\* values()

\* 此方法虽然在JDK文档中查找不到，但每个枚举类都具有该方法，它遍历枚举类的所有枚举值非常方便

\*/

public static void main(String[] args) {

//demo1();

// Week2 mon = Week2.valueOf(Week2.class, "MON"); //通过字节码对象获取枚举项

// System.out.println(mon);

Week2[] arr = Week2.values();

for (Week2 week2 : arr) {

System.out.println(week2);

}

}

public static void demo1() {

Week2 mon = Week2.MON;

Week2 tue = Week2.TUE;

Week2 wed = Week2.WED;

/\*System.out.println(mon.ordinal()); //枚举项都是有编号的

System.out.println(tue.ordinal());

System.out.println(wed.ordinal());

System.out.println(mon.compareTo(tue)); //比较的是编号

System.out.println(mon.compareTo(wed));\*/

System.out.println(mon.name()); //获取实例名称

System.out.println(mon.toString()); //调用重写之后的toString方法

}

}

-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

## 27.17\_JDK7新特性(JDK7的六个新特性回顾和讲解)

A:二进制字面量

B:数字字面量可以出现下划线

C:switch 语句可以用字符串

D:泛型简化,菱形泛型

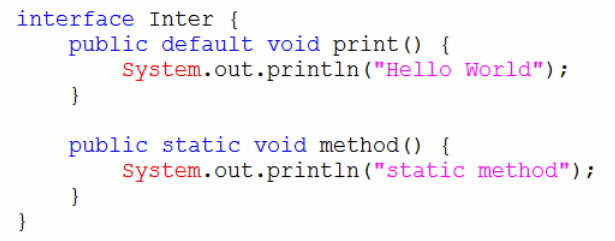
E:异常的多个catch合并,每个异常用或|

F:try-with-resources 语句

## 27.18\_JDK8新特性(JDK8的新特性)

**接口中可以定义有方法体的方法,如果是非静态,必须用default修饰**

如果是静态的就不用了



class Test {

public void run() {

final int x = 10; **//内部类使用外部类成员变量,需要使用final修饰,1.8就不需要了,是因为他默认的给加上了.**

class Inner {

public void method() {

System.out.println(x);

}

}

Inner i = new Inner();

i.method();

}

}

局部内部类在访问他所在方法中的局部变量必须用final修饰,为什么?

因为当调用这个方法时,局部变量如果没有用final修饰,他的生命周期和方法的生命周期是一样的,当方法弹栈,这个局部变量也会消失,那么如果局部内部类对象还没有马上消失想用这个局部变量,就没有了,如果用final修饰会在类加载的时候进入常量池,即使方法弹栈,常量池的常量还在,也可以继续使用