中软:

1. packagemanagerservice的源码解析,怎么加载manifest.xml的,怎么解析包的,在什么时候启动的
2. ipc机制,进程间的通信,android应用之间怎么通信
3. handle机制
4. HashMap的底层原理
5. Toast为什么有时候弹不出来
6. 说一说性能优化你都做了什么
7. 只要把一个方面讲清楚了透彻了就行

面试题

1. 为什么需要序列化?

保证同一个对象吧,内存中的IPC机制,

1. 你知道 okhttp 是怎么复用连接的吗？

这是个网络优化的问题，同一个 ip 同一个端口能复用一个连接，后面问道了 http 2.0 的多路复用，我说一个 tcp 可以多个请求，原理呢？我说不知道。后面让我说了下 https

1. So是怎样加载的,生命流程是怎么样的

放在lib下直接System.loadLibray(xxx.so),即可,注意在lib下的so名称为libxxx.so,结合源码去分析加载的流程(1.System.exit(0)杀掉虚拟机,so也就杀死了,2.定义全局的DexClassLoad,其中静态加载,判断当前是否为null)

流程:

1、调用System.loadLibrary和System.load方法进行加载so文件

2、通过Runtime.java类的nativeLoad方法进行最终调用，这里需要通过类加载器获取到nativeLib路径。

3、到底层之后，就开始使用dlopen方法加载so文件，然后使用dlsym方法调用JNI\_OnLoad方法，最终开始了so的执行。

1. native 层怎么检测内存泄漏

使用AndroidStudio的内存分析吧,很少用这个

1. native 层怎么检测内存泄漏
2. 请你简述一下Zygote的启动流程
3. 请你分析一下init进程的作用
4. 请你分析一下Zygote的源码
5. leakcanary 的原理，哪些对象可以用来做 gc-root
6. 5
7. 6