# 第例学习之 TCP协议及其特性



## 风特网的传输层

## UDP基本功能 TCP基本功能 ・ 进程-进程数据传输 ・ 差错检测 共同的问题同样的处理 ・ 差错检测 ・ 可靠数据传递

・连接管理

• 拥塞控制

- TCP多路复用和差错检验方法和UDP相同
- TCP利用肯定确认机制对差错实行控制
- TCP的连接建立和释放均采用了"三次握手"
- TCP对网络拥塞进行了端-端的控制

## 传输控制协议 (TCP)

- RFC793
- RFC1122
- RFC1323
- RFC2018
- RFC2581
- RFC2873
- RFC2988
- RFC3168
- RFC4614

因特网的传输控制协议TCP 向上面的应用层提供了面向 连接的可靠的端 - 端字节流 传输服务。

#### TCP标准

- •协议报文格式(数据和确认)
- 如何识别给定机器上多个目标进程
- 如何处理丢失或重复等差错情况
- 如何确保可靠的数据流传输
- 如何实施端-端的拥塞控制





## TCP协议特性——连接性

#### 面向连接

- •两个端系统维 护连接状态
- •不同于时分或 频分复用
- •不同于虚电路

#### 全双工

•连接是全双工 的,可同时双 向传送数据

#### 点-点传输

•连接是点-点的, 只能一对一通 信(不支持一 对多组播通信)

- 客户机和服务器要建立一条 逻辑通道
- 客户机和服务器可同时向对 方发送报文
- 客户机只能和一个服务器连 接并通信



## TCP协议特性——缓存并无边界发送

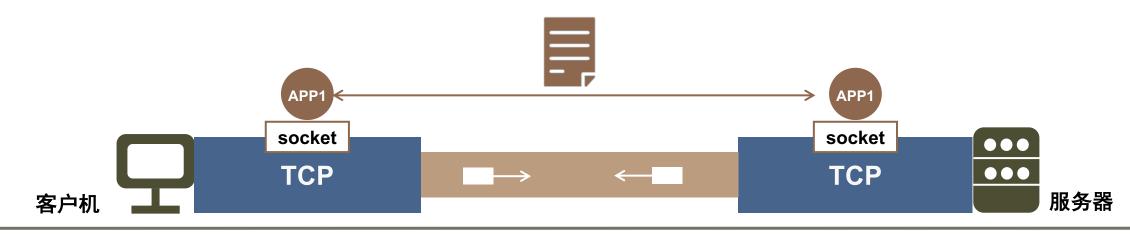
#### 有缓冲的发送

·应用进程交给TCP发送的数据可能需要缓冲以便和后续数据一并传输

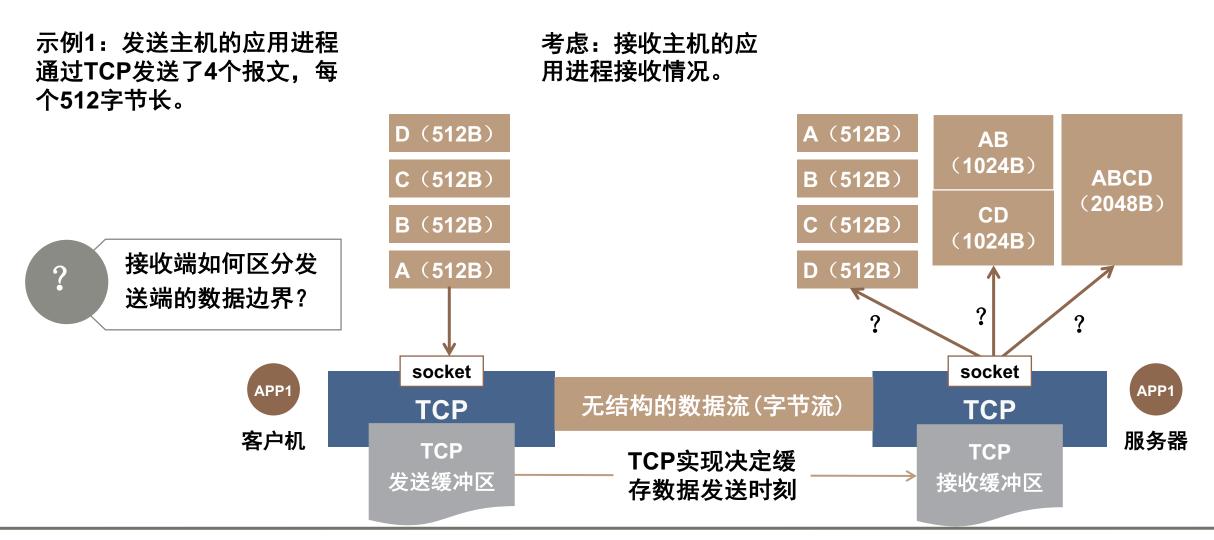
#### 无结构数据流

•用TCP传输数据时不 保证数据边界,只是 以字节流的形式发送

- 应用进程通过socket发出的数据 被缓存在缓冲区
- 缓存数据何时从本地发出取决于 具体TCP实现
- 端-端之间不保留报文边界



## TCP的协议特性——字节流示例





### TCP振文格式

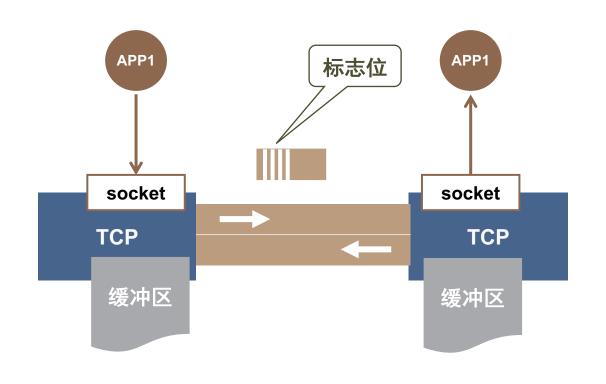
16b 16b

Source port #		Dest. Port #	
Sequence number			
Acknowledgement number			
H. length	unused CECE CACK	Window	
Checksum		Urgent data pointer	
Options (0 or more words)			
Payload (optional) (application message)			

- •Source port#/Dest.Port#:用于多路复用和分用, 区分不同的应用进程
- Sequence number/ ack.Number: 序号和确认号 主要用于保证数据传输的可靠性
- ·Header length: TCP头以32位字计算的长度, TCP头的长度不固定,至少20个字节
- ·Window:用于流量控制,接收端用该字段表示愿意接收的字节数
- ·Checksum:校验和的计算方法用UDP协议
- Urgent data pointer:指向紧迫数据的最后一个字节,与标志位PSH, URG配合使用
- Options: 收发双方用来协商MSS、窗口扩展因子、 时间戳等参数
- · Payload:应用层数据受最大段长MSS限制

## TCP报文的控制标志位

标志位	意义
CWR	标明发送端拥塞窗口已减小
ECN	接收端的显式拥塞通知
URG	该段的紧急指针字段有效
ACK	该段的确认字段有效
PSH	请求紧急推送该段数据
RST	请求重置连接操作
SYN	请求建立连接的同步标志
FIN	请求释放连接



RFC3168详细规定了这些控制比特在TCP控制机制中的作用。

## TCP的最大段长(MSS)

Segment: TCP段

TCP段: TCP实体交换的协议数据报文。

- TCP的段独立确认
- IP的分段不能独立确认
- IP的分段不能独立重传

最大段长(MSS):TCP段允许的最大长度.

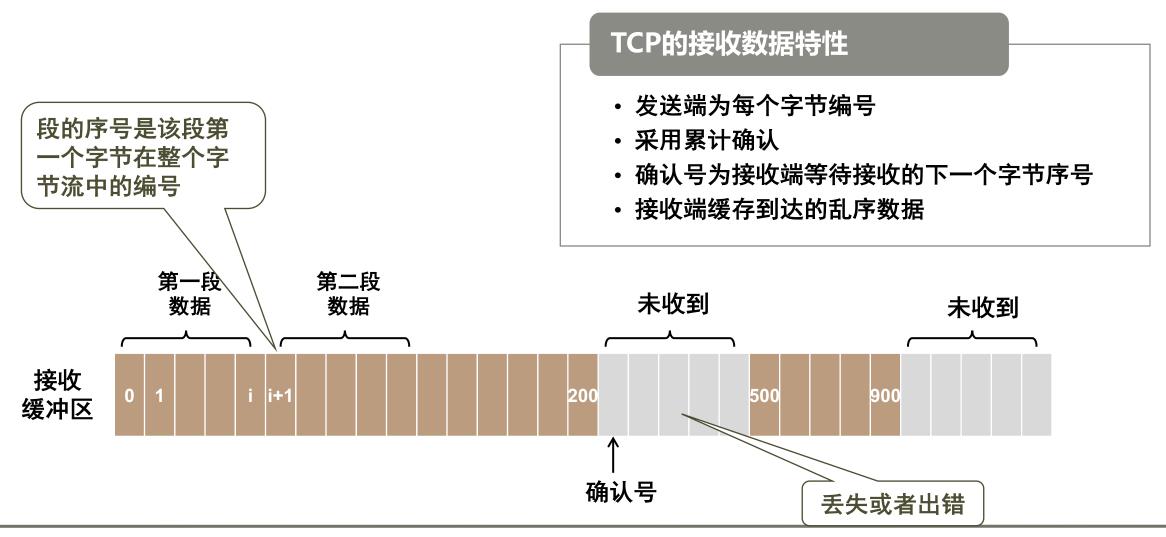
#### 最大段长的选择

- · MSS太小降低网络利用率
- · MSS太大降低网络性能
- 连接两端位于同一物理网络可选择 MSS与MTU适应
- · 连接两端位于不同物理网络最好设置为途径网络最小MTU
- MSS的最终确定需要连接两端协商



Fragment: IP分段 Maximum Segment Size: 最大段的长度

## TCP段编号以及确认号





## TCP的紧急发送和推送接收

带外数据(out of band):不属于正常数据流并且通常具有控制功能的信息。发送端将带外数据标为紧急。

#### 紧急数据的发送和接收

- •URG标志位强迫TCP发送当前数据流中所有字节
- •URG指针指出数据流中紧急数据所在
- •PSH标志位要求接收端立即执行紧急操作
- •接收端收到紧急数据后通知相应应用程序

· SYN
· ACK
· FIN
· URG
· PSH
· RST
· ECN
· CWR

当应用程序希望立即发送紧急数据并且另一端立即处理紧急数据时,可组合使用URG和PSH标志位以及URG指针。