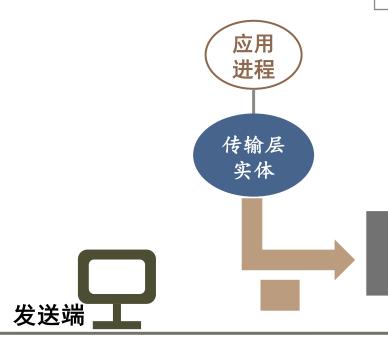
# 传输层的可靠数据传输协议设计示例



### 基于不可靠的网络数据通道的传输协议

#### 新增三种功能

- 差错检测手段(软件校验和等)
- •接收端的反馈,告知接收情况
- 发送端重发机制, 重传输出错数据



不可靠网络层数据通道







#### 假设

- ① 报文在传输过程中可能出错
- ② 报文在传输过程中不会丢失
- ③ ACK和NAK在传输过程中不会出错
- ④ ACK和NAK在传输过程中不会丢失

- 携带传输层报文的包可能在传输过程中被损 坏,导致收到的传输层报文出现错误
- 传输层报文不会在传输过程中被丢失
- 接收端通过反馈机制向发送端报告接收状况

函数名	功能说明
rdt_send(data)	发送数据data
rdt_rcv(data)	接收数据data
isACK(rcvpkt)	接收报文是否为肯定确认
isNAK(rcvpkt)	接收报文是否为否定确认
corrupt(rcvpkt)	接收报文在传输中是否出错
notcorrupt(rcvpkt)	接收报文在传输中是否无错



## 可靠数据传输协议rdt2.0——发送端



初始化

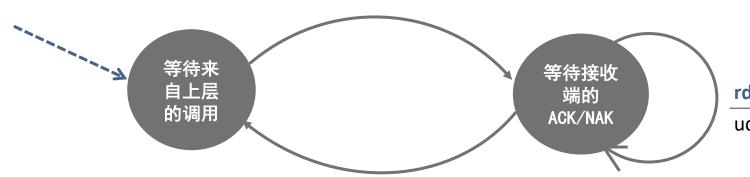
rdt\_send(data)

(1

sndpkt=make\_pkt(data,checksum)
udt\_send(sndpkt)

① 发送端将应用进程数据封装成报文 发送:

- 为协助接收端校验是否出现错 误报文中要加入校验和
- 调用发送函数发送报文
- 等待接收端的反馈



rdt\_rcv(rcvpkt)&&isNAK(rcvpkt)

udt\_send(sndpkt) (2

rdt\_rcv(rcvpkt)&&isACK(rcvpkt)

③如果收到接收端反馈的肯定确认,说明包已被接收端完美接收:

返回初始状态,等待上层应用 进程的调用

Λ

(3)

- ② 如收到接收端反馈的否定确认,说明包在传输中被破坏需重发:
  - 调用数据发送函数重发包
  - 等待接收单的反馈



事件

动作

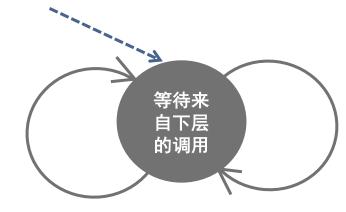




sndpkt=make\_pkt(NAK)
udt\_send(sndpkt)



初始化



#### rdt\_rcv (rcvpkt)&&notcorrupt(rcvpkt)

extract (rcvpkt, data)
deliver\_data (data)
sndpkt=make\_pkt(ACK)
udt\_send(sndpkt)



②收到的报文被校验出有错,立即给发送端反馈否定确认,等待报文的重传。

①从校验正确报文中取出包含的数据交给上层应用进程,并给发送端 反馈肯定确认后进入等待接收状态。



#### 假设

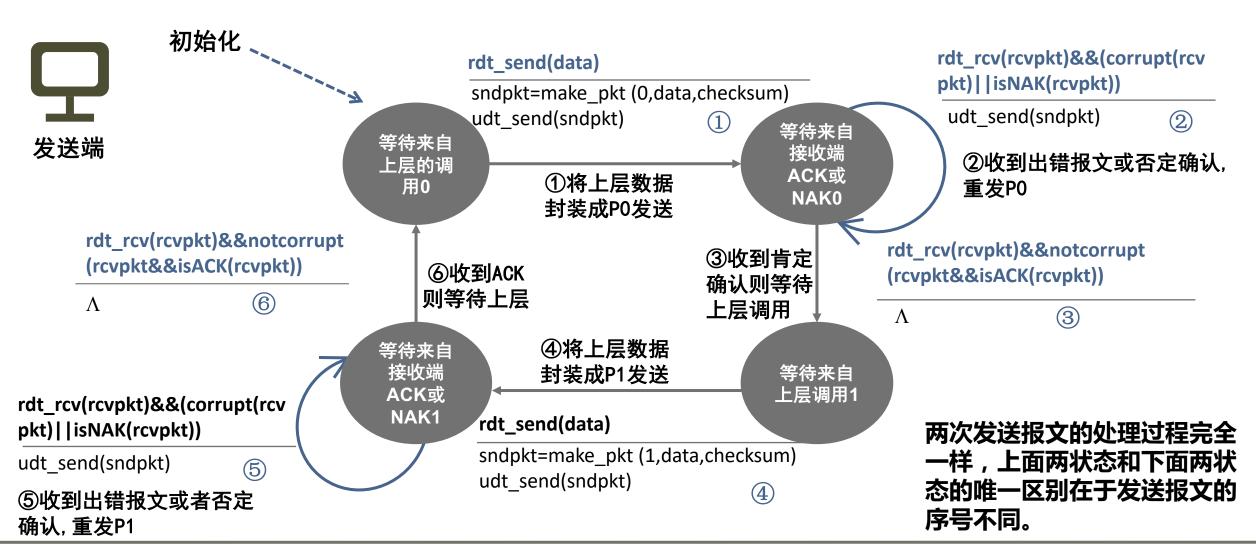
- ① 报文在传输过程中可能出错
- ② 报文在传输过程中不会丢失
- ③ ACK和NAK传输可能出错
- ④ ACK和NAK不会被丢失

- 接收端要检查数据报文的正 确性
- 发送端要检查确认信息是否 正确。

函数名	功能说明
rdt_send(data)	发送数据data
rdt_rcv(data)	接收数据data
isACK(rcvpkt)	接收报文是否为肯定确认
isNAK(rcvpkt)	接收报文是否为否定确认
corrupt(rcvpkt)	接收报文在传输中是否出错
notcorrupt(rcvpkt)	接收报文在传输中是否无错



## 可靠数据传输协议rdt2.1——发送端





## 可靠数据传输协议rdt2.1——接收端

② rdt\_rcv(rcvpkt)&&corrupt(rcvpkt)

sndpkt=make\_pkt(NAK,checksum)
udt\_send(sndpkt)

②校验有错反馈NAK

••• ••• 接收端

③对重复包则重发ACK

rdt\_rcv(rcvpkt)&&notcorrupt
 (rcvpkt)&&has\_seq1(rcvpkt))

sndpkt=make\_pkt(ACK,checksum)
udt\_send(sndpkt)

1 rdt\_rcv(rcvpkt)&&notcorrupt(rcv
pkt)&&has\_seq0(rcvpkt))

extract(rcvpkt,data)
deliver\_data(data)
sndpkt=make\_pk(ACK, checksum)
udt\_send(sndpkt)

①将PO数据交给 上层, 反馈ACK

等待下

层调用0

④将P1的数据交给上层, 反馈ACK

rdt\_rcv(rcvpkt)&&notcorrupt(rcv pkt)&&has \_seq1(rcvpkt))

extract(rcvpkt,data)
deliver\_data(data)
sndpkt=make\_pk(ACK, checksum)
udt\_send(sndpkt)

(5) rdt\_rcv(rcvpkt)&&(corrupt(rcvpkt)

sndpkt=make\_pkt(NAK,checksum)
udt\_send(sndpkt)

⑤校验有错则反馈NAK

等待下

层调用1

在两种状态下针对收到的报文处理规则一摸一样,表现为左边1、2、3和右边的4、5、6完全一样。

⑥对重复包则重发ACK

rdt\_rcv(rcvpkt)&&notcorrupt
(rcvpkt)&&has\_seq0(rcvpkt))

sndpkt=make\_pkt(ACK,checksum)
udt\_send(sndpkt)



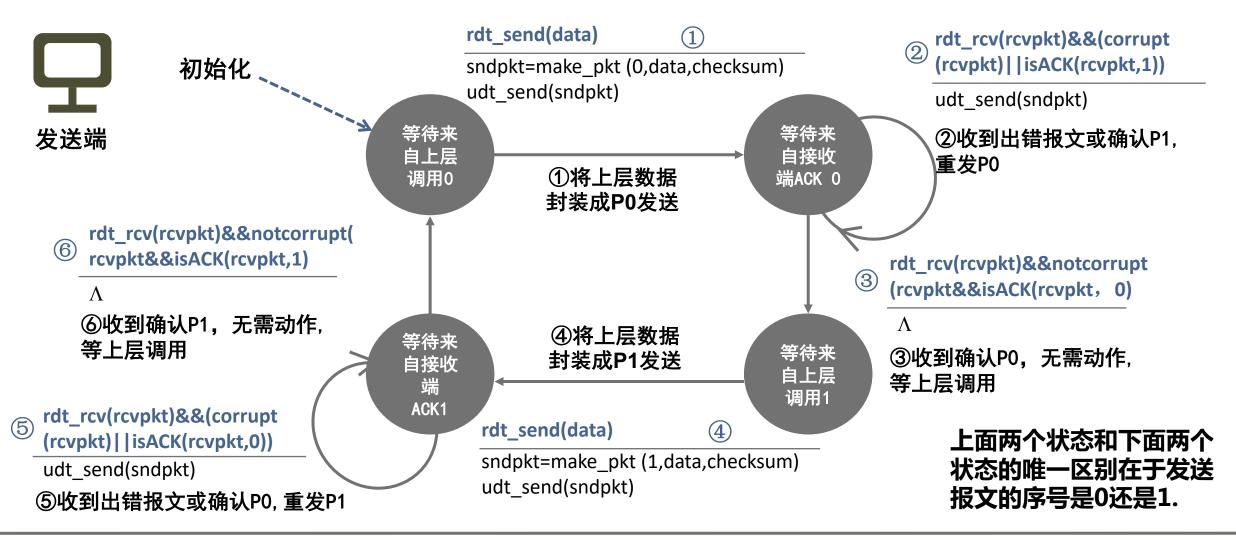
#### 假设

- ① 报文在传输过程中可能出错和丢失
- ② 肯定确认ACK传输可能出错和丢失

- 用一种只有肯定确认机制完成可靠传输
- 接收端必须给出ACK号
- 发送端必须检查收到的ACK号

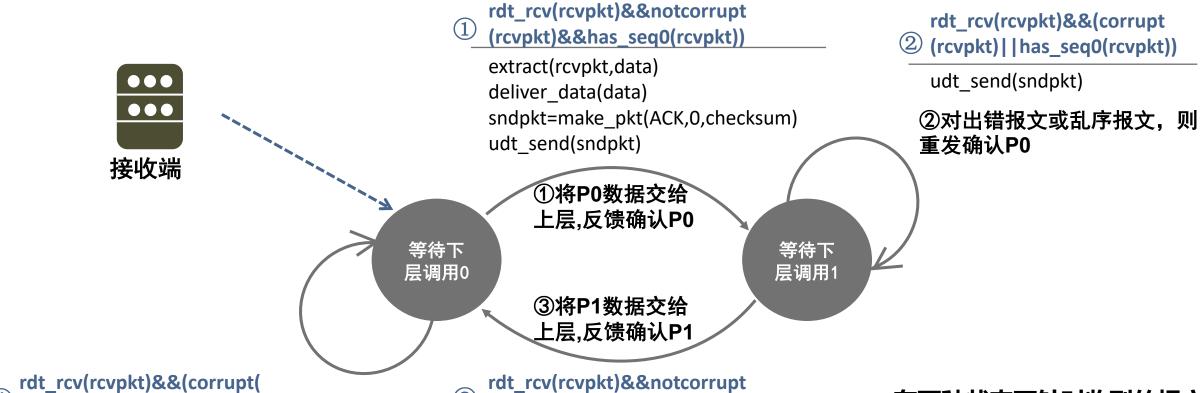
函数名	功能说明
rdt_send(data)	发送数据data
rdt_rcv(data)	接收数据data
isACK(rcvpkt)	接收报文是否为肯定确认
corrupt(rcvpkt)	接收报文在传输中是否出错
notcorrupt(rcvpkt)	接收报文在传输中是否无错

### 可靠数据传输协议rdt2.2——发送端





## 可靠数据传输协议rdt2.2——接收端



rcvpkt)||has\_seq1(rcvpkt))
udt\_send(andpkt)

④对出错/乱序报文重发确认P1

extract(rcvpkt,data)
deliver\_data(data)
sndpkt=make\_pkt(ACK,1, checksum)
udt\_send(sndpkt)

在两种状态下针对收到的报文处理规则一摸一样的,表现为右上1、2和左下的3、4完全一样,只是序号从0换成了1。

