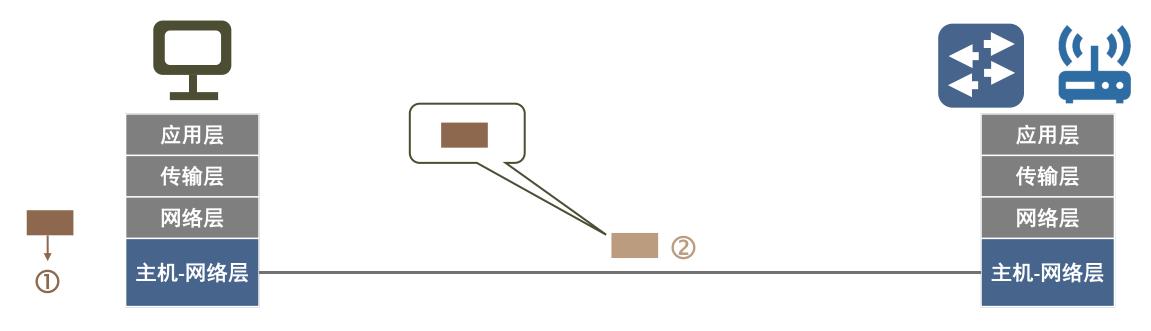
数据链路层面临的问题



数据链路层的上下层

帧:在数据链路上交换数据的单位。



- ① 网络层通过接口把数据包交给链路层
- ② 链路层把包装在本层协议规定的格式中(帧)



Packet:包/分组

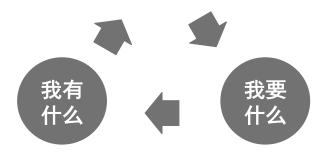
数据链路层基本任务



链路层功能

把单个比特传输功能 扩展成块数据的传输

基础: 网卡物理层针 对具体介质产生相应 信号,完成单个比特 的传输。

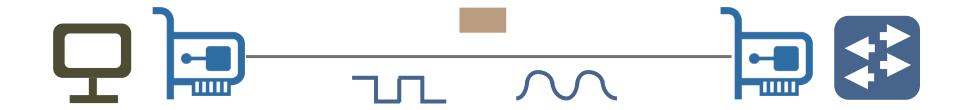


目标:根据向网络层 提供的服务类别,完 成一块数据的传输, 并达到相应服务质量。



Packet:包/分组

帧的发送和接收同步



成帧

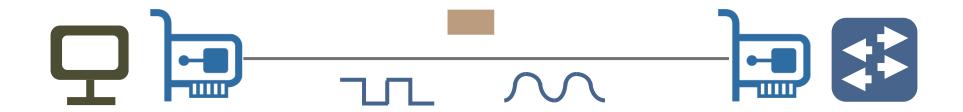
问题1: 如何识别 一个帧的开始?



需要有一种方法标识 一个帧的开始和结束



传输差错的检测和处理



差错 控制

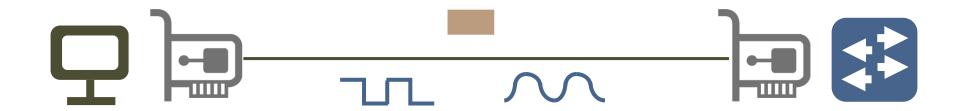
问题2: 帧的传输出现错误、丢失或重复怎么办?



- 需要一种方法,使得接收方在收到一串 二进制后可以判断其接收的正确性
- 检测发现出现错误时要进行相应的处理



发送方和接收方能力均衡



流量 控制

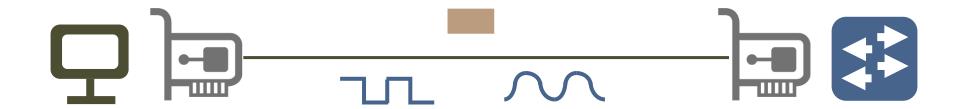
问题3:如果发送方和接收方的收发和处理能力不一致,出现一方快速发送另一方来不及接收怎么办?



需要一种控制机制,使得能力不一致的收发双方协同发送和接收 行为,保证数据帧的正确传输。



链路的有效利用率



滑动 窗口

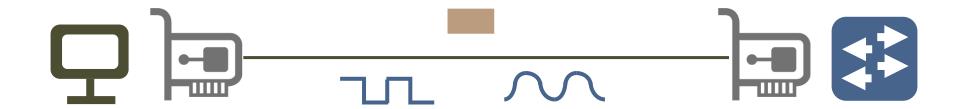
问题4: 当同时有控制信息和数据信息需要发送时先发哪个?



需要设计出一些技术机制, 尽可能提高线路的利用率, 由此降低传输成本。



共享介质的访问控制



介质访 问控制

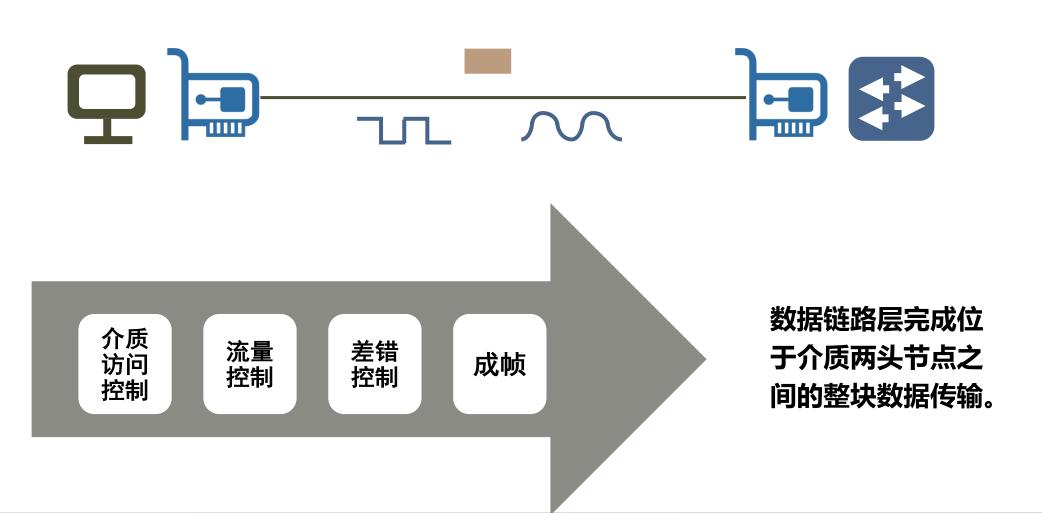
问题5:如果收发双方所在的网络为广播网络,即所有节点通过同一个共享介质发送和接收,谁来决定该介质的使用权?



必须有一套控制或仲裁机制, 公平地把共享介质的带宽分配 给所需要的节点,同时要兼顾 广播链路的利用率

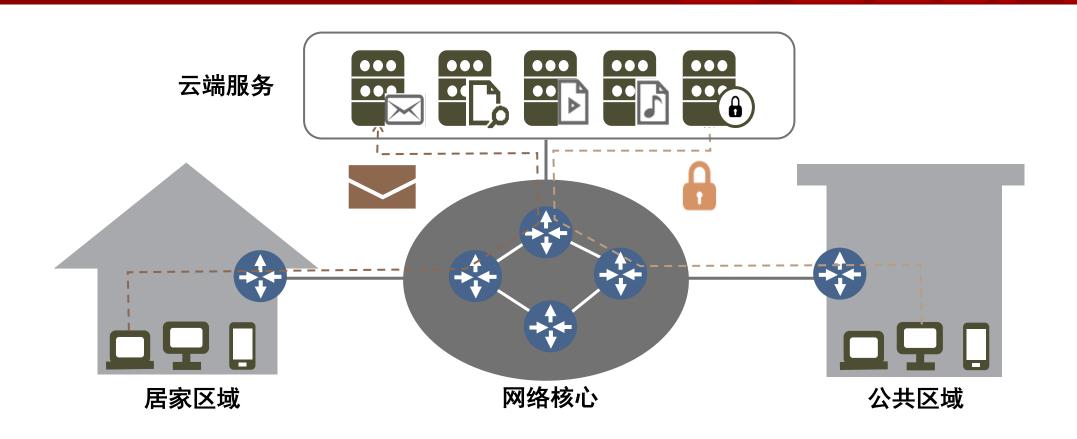


数据链路层基本功能





数据链路层的作用



数据链路层负责整条路径上的"点-点"数据传输。

数据链路层是网络层与 物理介质之间的桥梁。 数据链路层为网络层的 "存储-转发"提供支持。

