ICMP协议之基本功能



检测任意节点的可达性与状态

●检测目标节点是否可达

- ① 主机或路由器向指定目标发送ICMP ECHO请求报文,请求报文包含一个可选的数据区
- ② 收到ECHO请求报文(8)的机器应立即回应一个应答报文(0), 应答报文包含了请求报文中数据的拷贝

哪些协议用要用 ECHO功能?

8: ECHO请求

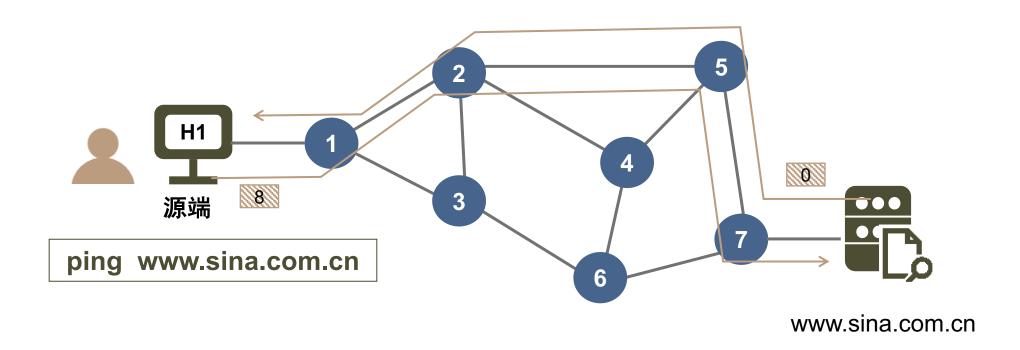
0: ECHO响应

,	Type(8/0)	Code(0)	checksum	
	Identifier		Sequence No.	
	Optional data			

一系列ECHO 报文的序号

检测可达性示例——PING命令

根据协议,服务器在收到类别是8的ICMP报文后,立 即将报文原封不动返回给源端(ICMP的类别是0)。







检测可达性示例——PING命令

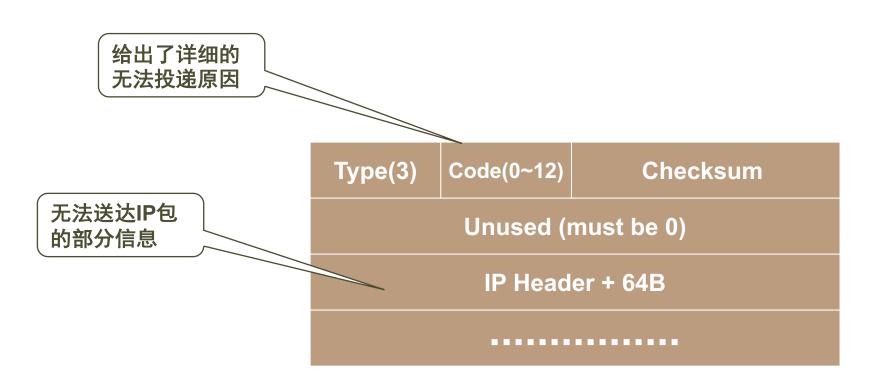


最短 = 4ms,最长 = 12ms,平均 = 8ms

报告目标端不可达报告

●当路由器无法投递包时

① 向源端发回一个目标端不可达报文,并丢弃该包。

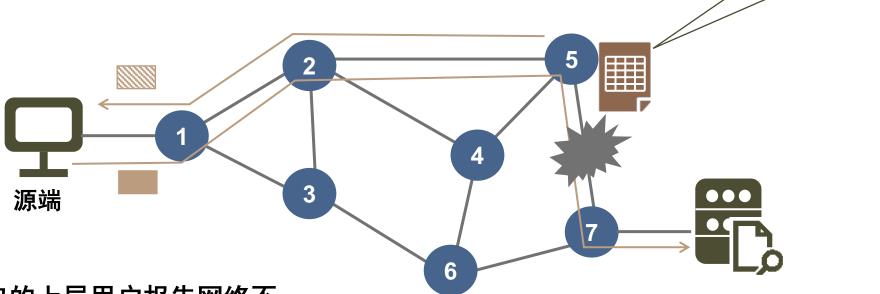


代码 意义

- 0 网络不可达
- 1 主机不可达
- 2 协议不可达
- 3 端口不可达
- 4 需要分段但DF置位
- 5 源路由失败
- 6 目的网络未知
- 7 目的主机未知

报告目标端不可达报告示例

① 路由器R5的路由表没有关于服务器的路由信息,并且没有缺省路由;路由器R5向源端发送ICMP报文报告网络不可达。



② 源端主机向包的上层用户报告网络不可达信息,由上层用户决定如何处理。

路由器R5上的路

由表给出的下一

跳路径发送故障

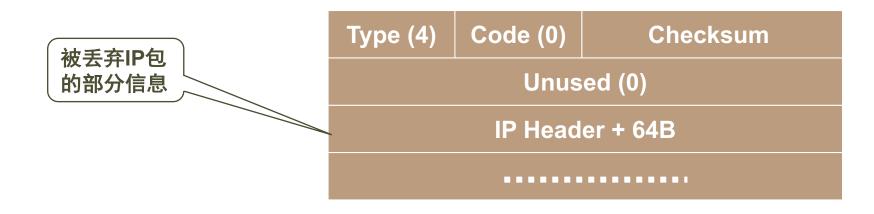
拥塞控制通知

●当路由器因缓存溢出不得不丢包时

- ① 向源端发回一个拥塞报文
- ② 源端拥塞控制据此采取相应措施

拥塞形成原因

- 高速计算机产生的通信量比网络能传输的包多时
- 许多计算机发送的包同时需要 通过某个路由器时

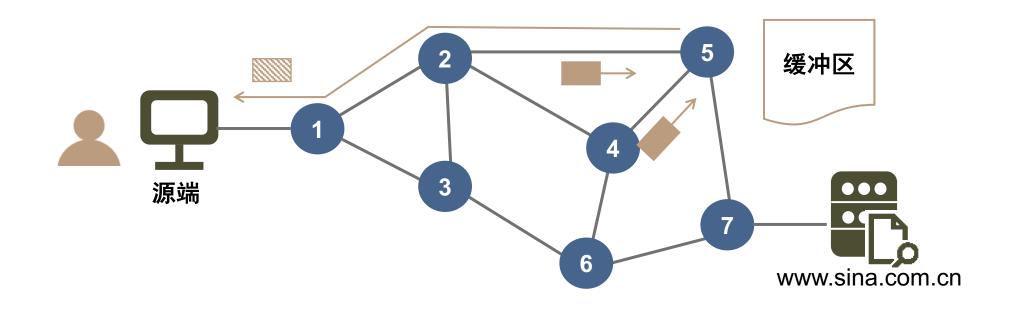


拥塞控制通知示例

假设: R2和R4的路由表将抵达服务器的路径

都指向下一跳R5。

发生拥塞的路由器R5为 每个丢弃的包发送一个 拥塞报文给IP包源端。





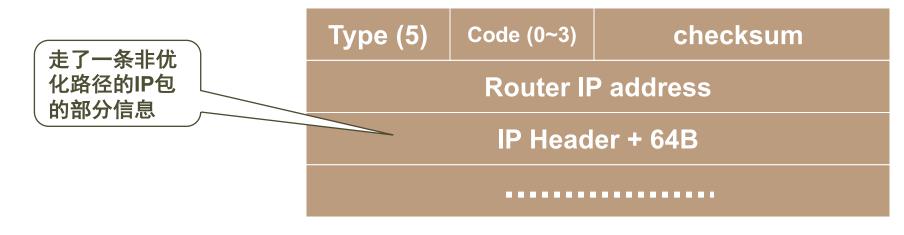
ICMP报文

重定向路由

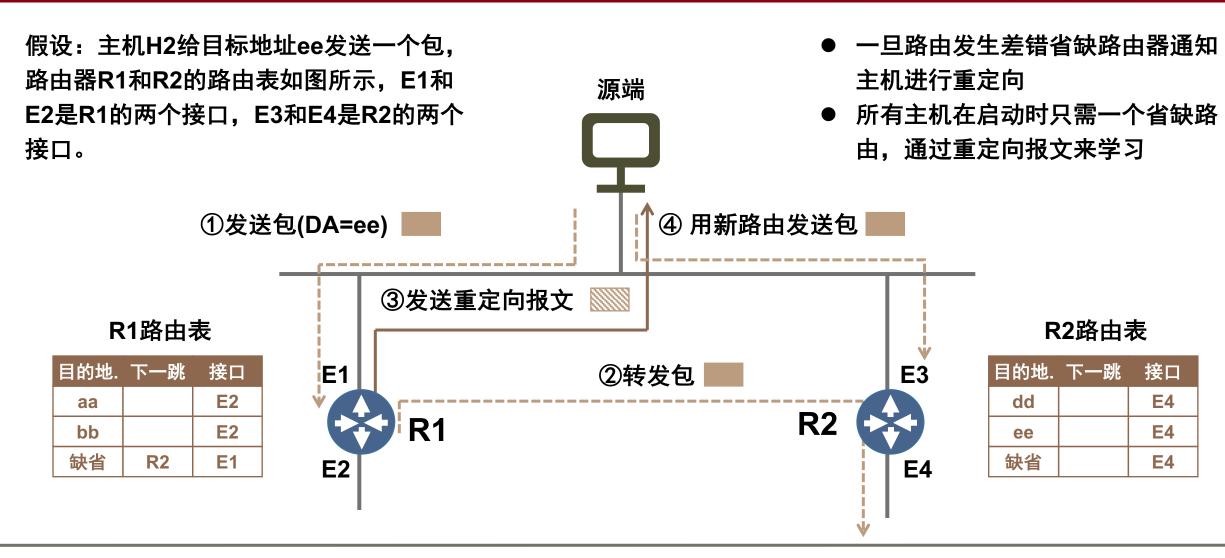
●主机的路由学习能力

- ① 假定路由器知道正确路由
- ② 主机从最少路由信息开始逐渐从路由器 了解新路由信息

当路由器检测到主机使用了一条非优化 路由时就向主机发送一个重定向ICMP 报文,请求主机改变路由,同时转发初 始数据报。



重定向路由示例









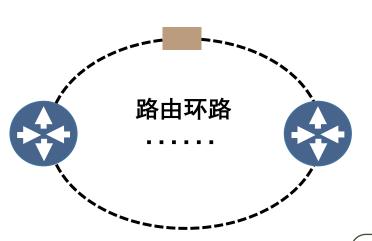
检测循环路由

●应付错误路由/丢包

① 一旦路由器因包的TTL为0或主机等待包重组超时而丢弃该包时,向源端发回一个ICMP超时报文。

TTL何时改变? TTL变了影响什么?

Checksum



0: 生存期超时

1: 包重组超时

Type (11)

unused(must be 0)

IP Header + 64B

Code(0~1)

进入死循环路径/ 待重组的IP包的部 分信息





传输时间估计值

●网络延迟的估算

① 计算请求报文(13)到目的地、被转换成应答报文(14)及返回所需的时间。



13: 请求报文

14: 响应报文

Type(13/14) Code(0) Checksum

Identifier Sequence No.

Send timestamp

Receive timestamp

Return timestamp

时间戳用来估 算网络时延





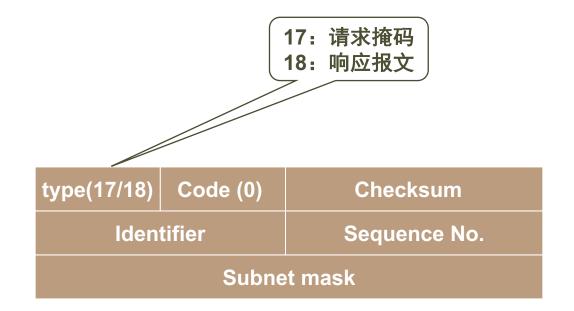


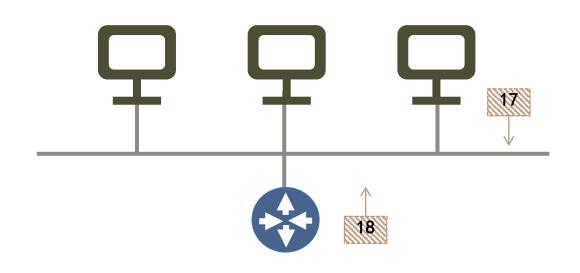
请求子网地址掩码

●子网掩码的获取

① 为了解本地网络使用的子网掩码,主机可向 路由器发出一个地址掩码请求报文(17), 并接收一个地址掩码应答报文(18)。









ICMP报文

