

读书笔记 4 应用场景分析

可靠性有限场景

顺序消息：

举例： 订单场景： 订单生成、付款、发货 必须按顺序

全局顺序： 某个 Topic 夏所有消息都要保证顺讯

部分顺序： 每一组消息被顺序消费即可， 例如订单中， 上述 3 个消息按照顺序消费

1. 全局顺序消息

RocketMq 默认不保证顺序，例如创建一个 Topic 默认 8 读队列，8 写队列，都是随机的

所以要保证全局顺序

=> Topic 读写队列数设置为 1

=> producer、consumer 并发设置 1

退化为单线程

所以大部分都是部分顺序

2. 部分顺序消息

需要发送、消费配合处理

发送端： 同一业务 ID 发送到同一个 Message Queue； =》

MessageQueueSelector 实现

消费端： 从同一个 MessageQueue 读取的信息不被并发处理=》

MessageListenerOrderly 实现

发送端实例：

```
for (int i = 0; i < 1000; i++) {  
    int orderId = i;  
    Message message = new Message( topic: "orderTopic8", tags: "tags", keys: "KEY" + i, ("hello rocketmq" + i).getBytes());  
    SendResult sendResult = producer.send(message, new MessageQueueSelector() {  
        @Override  
        public MessageQueue select(List<MessageQueue> mqs, Message msg, Object arg) {  
            System.out.println("queue selector mq nums" + mqs.size());  
            System.out.println("msg info" + msg.toString());  
  
            for (MessageQueue mq : mqs) {  
                log.info(mq.toString());  
            }  
            Integer id = (Integer) arg;  
            int index = id % mqs.size();  
            return mqs.get(index);  
        }  
    }, orderId);  
}
```

```

@Override
public SendResult send(Message msg, MessageQueueSelector selector, Object arg)
    throws MQClientException, RemotingException, MQBrokerException, InterruptedException {
    msg.setTopic(withNamespace(msg.getTopic()));
    return this.defaultMQProducerImpl.send(msg, selector, arg);
}

/**

```

消费端实例：

```

consumer.setConsumeThreadMin(); // consumer线程数
consumer.setConsumeThreadMax();
consumer.setPullBatchSize(); // 一次从broker的一个messageQueue获取消息的最大数目（默认32）
consumer.setConsumeMessageBatchMaxSize(); // consumer的executor 一次传入的消息数 List<MessageExt> msgs链表最大长度，默认1
consumer.registerMessageListener(new MessageListenerOrderly() {
    AtomicLong consumerTimes = new AtomicLong( initialValue: 0);
    @Override
    public ConsumeOrderlyStatus consumeMessage(List<MessageExt> msgs, ConsumeOrderlyContext context) {
        log.info("received new message" + new String( original: msgs.get(0).getBody() + "%n"));
        return ConsumeOrderlyStatus.SUCCESS;
    }
});

```

每个 consumer queue 加锁，自己不并发消费，其他人不管

消息重复消费问题：

Rocketmq 确保一定投递成功，消息不丢，不保证重复消费

解决方案：

业务逻辑幂等；

维护一个已消费的记录

动态增减机器问题：

1. 增减 NameServer：

设置 NameServer 的四个优先级：

代码写死 ： 例如 producer 中， producer.setNameSrvAddr()

java 启动参数： rocketmq.namesrv.addr

linux 环境变量： NAMESRV_ADDR

HTTP 服务设置： 上述 3 个都没有，会默认向一个地址请求获取 nameSrv 地址
通过 rocketmq.namesrv.domain （唯一可以动态增加的）

2. 增减 Broker:

增加Broker 不会对已有 Topic产生影响 => updateTopic 命令

```
sh ./bin/mqadmin updateTopic -b newBrokerip:port -t TestTopic -n  
nowBrokerip:port
```

减少 Broker 分两种情况:

只有一个 Master broker, 要先看是否还有 producer, 停止 broker 前 停止 producer

多 master, 要看消息发送方式,

同步发送, DefaultMqProducer内有重试机制

```
private SendResult sendDefaultImpl(  
    Message msg,  
    final CommunicationMode communicationMode,  
    final SendCallback sendCallback,  
    final long timeout  
) throws MQClientException, RemotingException, MQBrokerException, InterruptedException {  
    this.makeSureStateOK();  
    Validators.checkMessage(msg, this.defaultMQProducer);  
    final long invokeID = random.nextLong();  
    long beginTimestampFirst = System.currentTimeMillis();  
    long beginTimestampPrev = beginTimestampFirst;  
    long endTimestamp = beginTimestampFirst;  
    TopicPublishInfo topicPublishInfo = this.tryToFindTopicPublishInfo(msg.getTopic());  
    if (topicPublishInfo != null && topicPublishInfo.ok()) {  
        boolean callTimeout = false;  
        MessageQueue mq = null;  
        Exception exception = null;  
        SendResult sendResult = null;  
  
        int timesTotal = communicationMode == CommunicationMode.SYNC ? 1 + this.defaultMQProducer.getRetryTimesWhenSendFailed() : 1;  
        int times = 0;  
        String[] brokersSent = new String[timesTotal];  
        for (; times < timesTotal; times++) {  
            String lastBrokerName = null == mq ? null : mq.getBrokerName();  
            MessageQueue mqSelected = this.selectOneMessageQueue(topicPublishInfo, lastBrokerName);  
            if (mqSelected != null) {  
                mq = mqSelected;  
                brokersSent[times] = mq.getBrokerName();  
                try {  
                    beginTimestampPrev = System.currentTimeMillis();  
                    if (times > 0) {  
                        //Reset topic with namespace during resend.  
                        msg.setTopic(this.defaultMQProducer.withNamespace(msg.getTopic()));  
                    }  
                    long costTime = beginTimestampPrev - beginTimestampFirst;  
                    if (timeout < costTime) {  
                        callTimeout = true;  
                        break;  
                    }  
                    sendResult = this.sendMessage(mq, msg, communicationMode, sendCallback, invokeID, timeout - costTime);  
                    endTimestamp = System.currentTimeMillis();  
                    return sendResult;  
                } catch (Exception e) {  
                    exception = e;  
                    continue;  
                }  
            }  
        }  
        if (exception != null) {  
            if (exception instanceof MQBrokerException) {  
                this.updateTopicPublishInfo(topicPublishInfo, lastBrokerName);  
            }  
            throw exception;  
        }  
    }  
    throw new MQClientException("TopicPublishInfo is null", null);  
}
```

如果是异步方式. / sendOneWay, 发送失败不会重试

30s后 DefaultMqProducer 会拉去 broker 信息, 后续不再发送

最好是先关停 producer

各种故障对消息的影响:

1、broker 正常关闭、启动

内存数据不丢, 如果重启过程中有 consumer, master 故障后, consumer 会连接

slave

注意启动 master 机器不要关闭 consumer（因为恢复后重连 master，停止 consumer 再启动 master 的话，offset 不对，会有大量消息重复读）

如果重启过程有 producer，如上分析，会连接到 slave 同步写的消息不丢，其他方式会丢

2、broker 异常 crash、然后启动

3、OS crash、启动

4、机器断电、马上恢复

234 属于软件问题，内存可能丢失，根据 刷盘磁盘去看 同步刷盘和第一种情况一致

5、磁盘损坏

6、CPU、主板、内存损坏

硬件故障，原有磁盘数据丢失，如果 master 和 slave 配置成同步复制，消息不会丢，异步复制的话，两次 sync 间的消息丢失