題目：Little Fucker 2

組員：電機1B巴斯昊0710738、電機1B林子昊0710846

IDE：DEV-C++

專題內容描述：

Little Fucker 2，一個充滿許多小屁孩的世界，玩家可以使用上、下、左、右鍵控制各種小屁孩移動，體驗兒時互相與玩伴肢體纏綿的快感。遊戲中擁有防禦、跳躍及攻擊鍵，是用來控制角色的動作，只要按下特定的按鍵次序，則可以使出角色的必殺技，而多數的必殺技，皆會耗用魔力，此外，當角色受到敵人攻擊，生命值便會減少，歸零時則死亡。

在Little Fucker 2的世界裡，道具會間歇性地從天而降，協助玩家戰鬥。道具包括啤酒、牛奶，飲用它可補充能力或生命值或擁有不同的BUFF。此外，道具亦包括具殺傷力的武器，如果武器受到攻擊，它們的損毀度便會增加，直到遭完全破壞為止。

初步函式關係表格：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 分類 | 標頭檔 | Function or Class | 內容 |
| 選擇介面 | 模式選擇 | 對戰 | 進入對戰模式 |
| 闖關 | 進入闖關模式 |
| 角色選擇 | 角色資訊 | 名稱 隊伍 玩家或電腦 |
| 美術圖 | 讀取圖片 |
| 選後彈跳視窗 | 重選 開始 離開 |
| 介面控制 | 按鍵判定 | 確認 返回 選擇 |
| 遊戲畫面 | 玩家資訊 | BAR | HP MP |
| 角色圖 | 讀取圖片 |
| 背景 | 對戰模式 | 讀取圖片 捲軸 |
| 闖關模式 | 換關卡 捲軸 |
| 地圖物件 | 隨機掉落 | 補品 武器 BUFF |
| 人物 | 美術 | 技能動畫 | 讀取系列圖片 |
| 角色圖 | 讀取系列圖片 |
| 控制 | 出招判定 | 輸入按鍵特定組合 |
| 角色移動 | 上 下 左 右 |
| COM | 演算法 | 任意行動 |

初步規劃的架構：

