第四章 介质访问控制子层

- 6. 试问在下列两种情况下 CSMA/CD 的竞争时间槽长度是多少?
- (a)一个2千米长的双导电缆(twin-lead cable)(信号的传播速度是信号在真空中传播速度的82%)?
- (b) 40 千米长的多模光纤(信号的传播速度是信号在真空中传播速度的65%)?

答:

- (a) 信号传播速度为 $3 \times 10^8 \times 82\% \approx 2.46 \times 10^8 m/s$ 信号传输时间为 $2km/(2.46 \times 10^8 m/s) = 8.13 \mu s$ 时间槽长度为 $2 \times 8.13 = 16.26 \mu s$
- (b) 信号传播速度为 $3 \times 10^8 \times 65\% \approx 1.95 \times 10^8 m/s$ 信号传输时间为 $40km/(1.95 \times 10^8 m/s) = 205.13 \mu s$ 时间槽长度为 $2 \times 205.13 = 410.26 \mu s$
- 15. 一个 1 千米长、10Mbps 的 CSMA/CD LAN (不是 802.3), 其传播速度为 200 米/微秒。这个系统不允许使用中继器。数据帧的长度是 256 位,其中包括 32 位的头、校验以及其他开销。在一次成功传输后的第一个比特槽被预留给接收方,以便它抓住信道发送 32 位的确认帧。假定没有冲突,试问除去开销之后的有效数据率是多少?
 - 答: 数据帧发送时延 $t_1 = 256b/10Mbps = 25.6\mu s$ 确认帧的发送时延 $t_2 = 32b/10Mbps = 3.2\mu s$ 最后一位延迟时延 $t_3 = 5\mu s$ 单程传播时延 $t_4 = 1000m/200m/\mu s = 10\mu s$ 总时间 $t = t_1 + t_2 + 2t_3 + 2t_4 = 58.8\mu s$ 有效数据率 $(256 32)b/58.8\mu s = 3.8Mbps$
- 19. 有些书将以太网帧的最大长度说成是 1522 字节而不是 1500 字节。它们错了吗?请说明你的回答。

答:

没错。有效数据是 1500 字节,但是如果加上目的地址、源地址、类型(长度)、校验码、前导码等字节总共有 1522 字节。如果是 VLAN,则总共是 1518 字节。

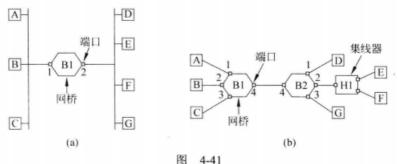
25. 假设一个 11Mbps 的 802.11b LAN 正在无线信道上传送一批连续的 64 字 节 帧,比特错误率为 10⁻⁷。试问平均每秒钟将有多少帧被损坏?

答:

每个帧包含 512bits,比特错误率 $p=10^{-7}$,所有比特都正确的概率是 $(1-p)^{512} \approx 0.9999488$ 。所以帧错误率为 $1-0.9999488 \approx 5 \times 10^{-5}$ 。

帧速率为 $11Mbps/(8*64)b\approx 21484$ *帧*/s,平均每秒钟有 $21484\times5\times10^{-5}\approx1$ 帧被破坏。

- 38. 考虑图 4-41 (b) 用网桥 B1 和 B2 连接的扩展局域网。假设两个网桥的哈希表是空的。对于下面的数据传输序列,请列出转发数据包所用的全部端口:
 - (a) A 发送一个数据包给 C。
 - (b) E发送一个数据包给F。
 - (c) F 发送一个数据包给 E。
 - (d) G发送一个数据包给 E。
 - (e) D发送一个数据包给 A。
 - (f) B发送一个数据包给 F。



(a) 连接两个多点 LAN 的网桥; (b) 连接 7 个点到点站点的网桥(和集线器)

答:

- (a) 泛洪算法 B1 使用端口 2, 3, 4 B2 使用端口 1, 2, 3
- (b) 泛洪算法 B2 使用端口 1, 3, 4 B1 使用端口 1, 2, 3
- (c) B2 不会转发数据包, B1 自然也不会, 因为 (b) 中已经知道 E-F 的路径
- (d) B2 会使用端口 2, B1 不会转发, 因为已经知道各节点的位置
- (e) B2 使用端口 4, B1 使用端口 1
- (f) H 是集线器, 所以 B1 使用端口 1, 3, 4 B2 使用端口 2
- 42. 在图 4-48 中,右侧传统终端域中的交换机是一个 VLAN 感知交换机。 试问在那里有可能使用传统的交换机吗?如果可能,试问它如何工作?如果不可能,请问为什么?

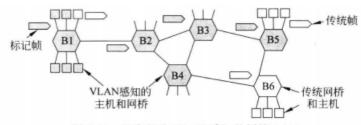


图 4-48 只有部分 VLAN 感知的桥接 LAN 阴影符号是 VLAN 感知的空白符号不能感知 VLAN

答:如果使用传统交换机也可以工作。那些进入核心区域的帧都是传统帧,这需要依靠第一个中心交换机标记它们,即第一个 VLAN 敏感的交换机/计算机负责在帧格式中添

加 VLAN 标志,而这可以通过 MAC 地址或者 IP 地址实现。类似的,最后一个 VLAN 敏感的交换机也必须为输出的帧去除 VLAN 标记。