

CƠ HỌC KỸ THUẬT

Phương trình Lagrange loại 2: Kỹ thuật sử dụng đa giác vector

> Nguyễn Thái Minh Tuấn Bộ môn Cơ học ứng dụng C3-307, 307B, 308 Đại học Bách khoa Hà nội

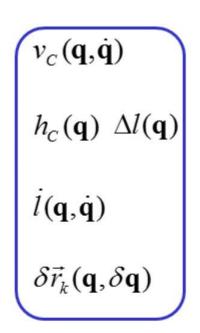
Phương trình Lagrange loại 2: Kỹ thuật sử dụng đa giác vector Mở đầu
$$\frac{d}{dt} \left(\frac{\partial T}{\partial \dot{q}_i} \right) - \frac{\partial T}{\partial q_i} = -\frac{\partial \Pi}{\partial q_i} - \frac{\partial \Phi}{\partial \dot{q}_i} + Q_i^{**} \quad (i = \overline{1, f})$$

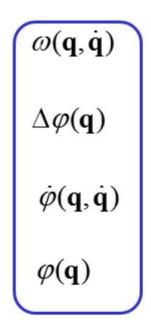
Mọi đại lượng phải tính theo q, \dot{q}

Ví dụ, nếu có các công thức:

Sẽ cần tính:

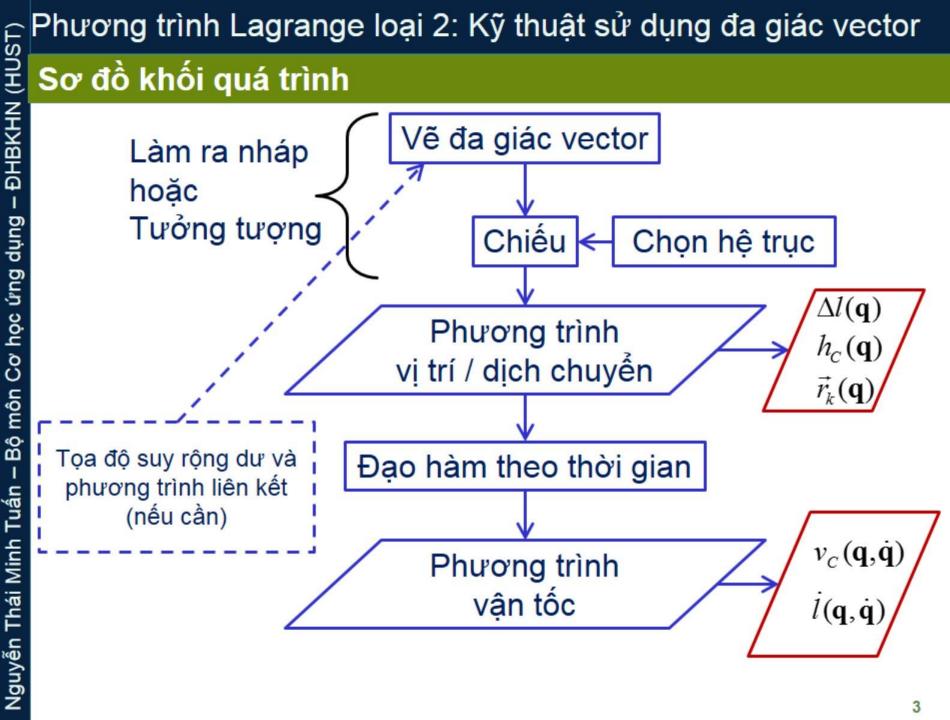
$$\begin{split} T &= \frac{1}{2} m v_c^2 + \frac{1}{2} I_{cz} \omega^2 \\ \Pi &= m g h_c + \frac{1}{2} k \Delta l^2 + \frac{1}{2} c \Delta \varphi^2 \\ \Phi &= \frac{1}{2} d \dot{l}^2 + \frac{1}{2} b \dot{\varphi}^2 \\ \Sigma Q_i^{**} \delta q_i &= \Sigma (\vec{F}_k \cdot \delta \vec{r}_k) + \Sigma (\vec{M}_k \delta \overline{\varphi}_k) \end{split}$$





Một số kỹ thuật có thể dùng: Đa giác vector

Hệ quy chiếu động



Tìm vị trí và vận tốc điểm

Các điểm phải xuất hiện trong đa giác

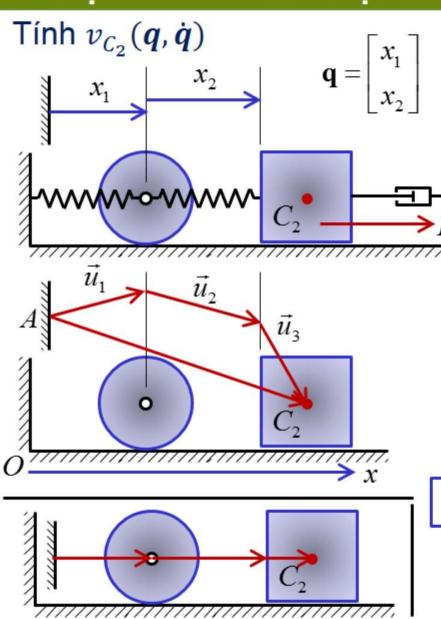
- Gốc cố định
- Điểm cần tính vận tốc

Các điểm cần lựa chọn để hoàn thiện đa giác

- Hai đầu các tọa độ suy rộng dài
 - Khớp quay / điểm nối hai vật

Chú ý chọn hệ trục **cổ định!** (so với hệ quy chiếu đang xét)

Tìm vận tốc điểm – Ví dụ 1



Phương trình vector:

$$\overrightarrow{AC_2} = \overrightarrow{u_1} + \overrightarrow{u_2} + \overrightarrow{u_3}$$

Chiếu lên trục Ox:

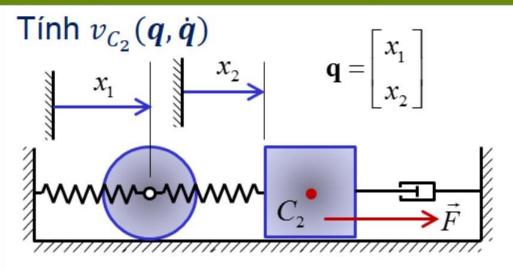
$$x_{C_2} + const = \frac{x_1}{x_1} + \frac{x_2}{x_2} + const$$

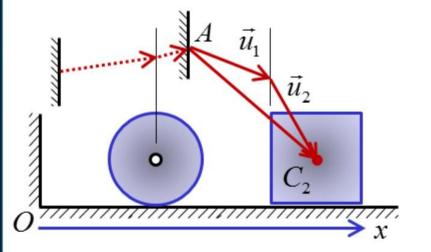
Đạo hàm theo thời gian:

$$v_{C_2} = \dot{x}_{C_2} = \dot{x}_1 + \dot{x}_2$$

Chọn hệ trục cố định!

Tìm vận tốc điểm – Ví dụ 2





Chọn hệ trục cố định!

Phương trình vector:

$$\overrightarrow{AC_2} = \overrightarrow{u_1} + \overrightarrow{u_2}$$

Chiếu lên trục Ox:

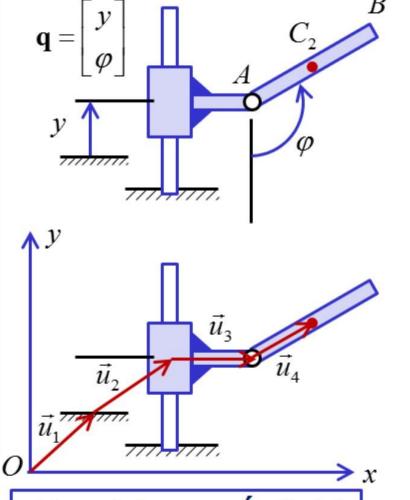
$$x_{C_2} + const = x_2 + const$$

Đạo hàm theo thời gian:

$$v_{C_2} = \dot{x}_{C_2} = \dot{x}_2$$

Tìm vận tốc điểm – Ví dụ 3

Tính $v_{C_2}^2(\boldsymbol{q}, \dot{\boldsymbol{q}})$ biết AC₂ bằng d



Phương trình vector:

$$\overrightarrow{OC_2} = \overrightarrow{u_1} + \overrightarrow{u_2} + \overrightarrow{u_3} + \overrightarrow{u_4}$$

Chiếu lên các trục Ox, Oy:

$$\begin{cases} x_{C_2} = d\sin\varphi + const \\ y_{C_2} = y - d\cos\varphi + const \end{cases}$$

Đạo hàm theo thời gian:

$$\begin{cases} \dot{x}_{C_2} = d\dot{\varphi}\cos\varphi \\ \dot{y}_{C_2} = \dot{y} + d\dot{\varphi}\sin\varphi \end{cases}$$

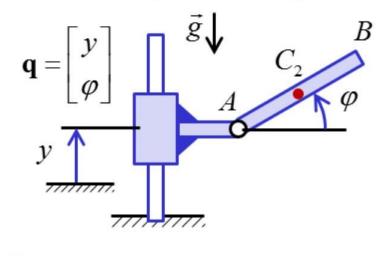
Suy ra:
$$v_{C_2}^2 = \dot{x}_{C_2}^2 + \dot{y}_{C_2}^2$$

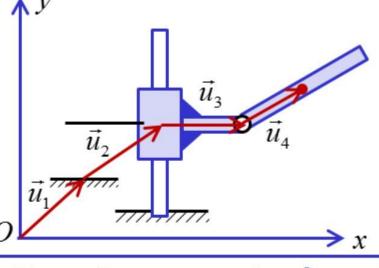
= $\dot{y}^2 + d^2 \dot{\phi}^2 + 2 d \dot{y} \dot{\phi} \sin \phi$

Chọn hệ trục cổ định!

Tìm cao độ của khối tâm – Ví dụ

Tính thế năng thanh đồng chất AB (m, l)





Phương trình vector:

$$\overrightarrow{OC_2} = \overrightarrow{u_1} + \overrightarrow{u_2} + \overrightarrow{u_3} + \overrightarrow{u_4}$$

Chiếu lên trục Oy:

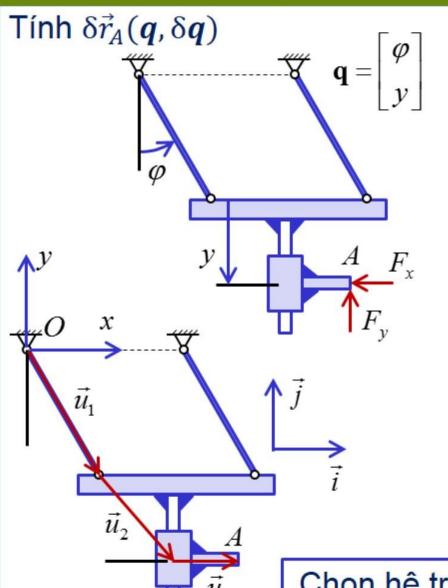
$$y_{C_2} = y + \frac{l}{2}\sin\varphi + const$$

Suy ra:

$$\Pi_2 = mgy_{C2}$$

$$= mg\left(y + \frac{l}{2}\sin\varphi\right) + const$$

Tìm vector di chuyển ảo của điểm – Ví dụ



Phương trình vector:

$$\overrightarrow{OA} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2 + \vec{u}_3$$

Chiếu lên trục Ox, Oy:

$$x_A = l \sin \varphi + const$$

$$y_A = -l\cos\varphi - y$$

Suy ra:

$$\vec{r}_A = (l\sin\varphi + const)\vec{i} + (-l\cos\varphi - y)\vec{j}$$

Vector dịch chuyển ảo của điểm A:

$$\delta \vec{r}_{A} = \frac{\partial \vec{r}_{A}}{\partial \varphi} \delta \varphi + \frac{\partial \vec{r}_{A}}{\partial y} \delta y$$
$$= l(\vec{i} \cos \varphi + \vec{j} \sin \varphi) \delta \varphi - \vec{j} \delta y$$

Chọn hệ trục cổ định!

Tìm biến dạng / tốc độ biến dạng của lò xo, cản nhớt

Các điểm phải xuất hiện trong đa giác

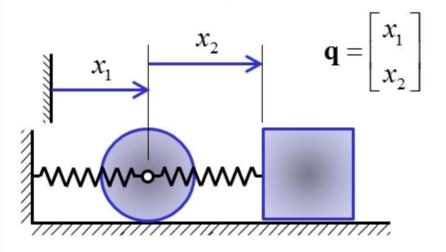
- Hai đầu lò xo / cản nhớt

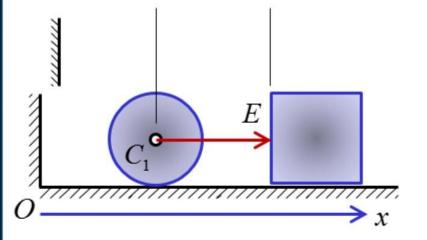
Các điểm cần lựa chọn để hoàn thiện đa giác

- Hai đầu các tọa độ suy rộng dài
 - Khớp quay / điểm nối hai vật

Tìm độ dãn lò xo – Ví dụ 1

Tính $\Delta l_2(\mathbf{q})$ biết khi $x_1 = 0, x_2 = l_0$ các lò xo không biến dạng.





Phương trình vector:

$$\overrightarrow{C_1E} = \overrightarrow{C_1E}$$

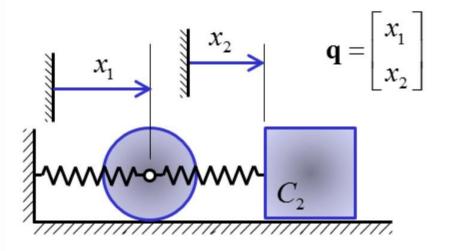
Chiếu lên trục Ox:

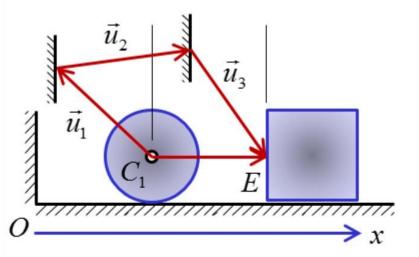
$$l_2 = x_2$$

$$\Delta l_2 = l_2 - l_2 \Big|_{x_1 = 0, x_2 = l_0}$$
$$= \frac{x_2}{l_0} - l_0$$

Tìm độ dãn lò xo – Ví dụ 2

Tính $\Delta l_2(\mathbf{q})$ biết khi $x_1 = 0, x_2 = 0$ các lò xo không biến dạng.





Phương trình vector:

$$\overrightarrow{C_1E} = \overrightarrow{u}_1 + \overrightarrow{u}_2 + \overrightarrow{u}_3$$

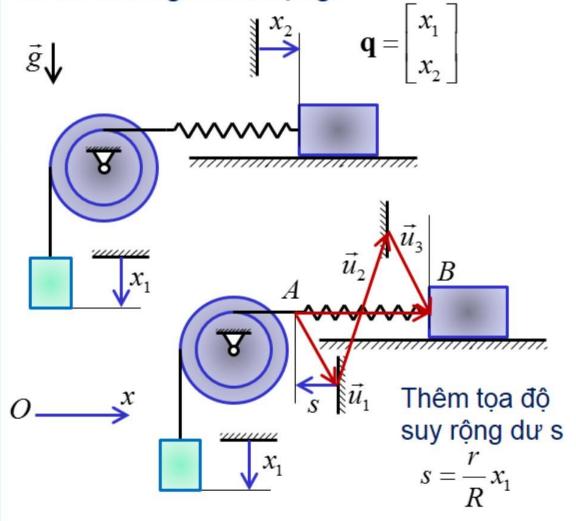
Chiếu lên trục Ox:

$$l_2 = -x_1 + x_2 + const$$

$$\Delta l_2 = l_2 - l_2 \Big|_{x_1 = 0, x_2 = 0}$$
$$= \frac{x_2 - x_1}{x_1}$$

Tìm độ dãn lò xo – Ví dụ 3

Tính $\Delta l(\mathbf{q})$ biết khi $x_1 = 0, x_2 = 0$ lò xo không biến dạng.



Phương trình vector:

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}_1 + \overrightarrow{u}_2 + \overrightarrow{u}_3$$

Chiếu lên trục Ox:

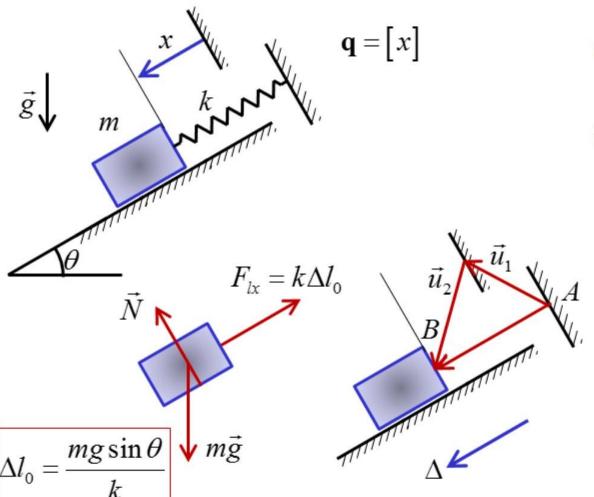
$$l = s + x_2 + const$$

$$= \frac{r}{R} \frac{x_1}{x_1} + \frac{x_2}{x_2} + const$$

$$\Delta l = l - l \Big|_{x_1 = 0, x_2 = 0}$$
$$= \frac{r}{R} x_1 + x_2$$

Tìm độ dãn lò xo – Ví dụ 4

Tính $\Delta l(\mathbf{q})$ biết khi x = 0 hệ ở **trạng thái cân bằng**.



Phương trình vector:

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}_1 + \overrightarrow{u}_2$$

Chiếu lên trục ∆:

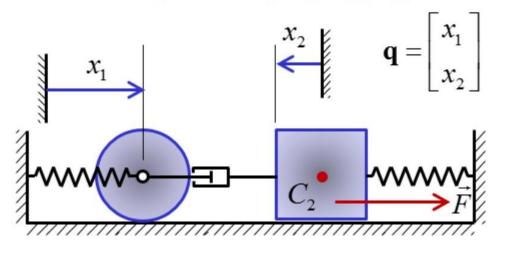
$$l = x + const$$

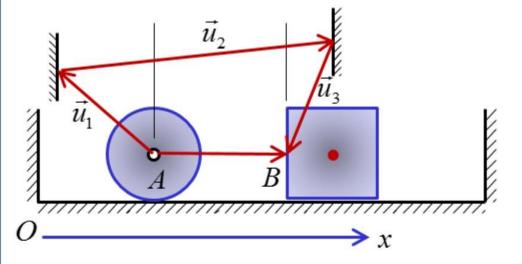
$$\Delta l = l - (l\big|_{x=0} - \Delta l_0)$$

$$= x + \frac{mg\sin\theta}{k}$$

Tìm tốc độ biến dạng của cản nhớt – Ví dụ

Tính tốc độ biến dạng $\dot{l}(q,\dot{q})$ của cản nhớt.





Phương trình vector:

$$\overrightarrow{AB} = \overrightarrow{u}_1 + \overrightarrow{u}_2 + \overrightarrow{u}_3$$

Chiếu lên trục Ox:

$$l = -\mathbf{x}_1 - \mathbf{x}_2 + const$$

Tốc độ biến dạng của cản nhớt:

$$\dot{l} = -\dot{x}_1 - \dot{x}_2$$

Các nội dung đã trình bày

Slide 2: Mở đầu

Slide 3: Sơ đồ khối quá trình

Tìm vị trí và vận tốc điểm

Slide 4: Các điểm cần chọn khi vẽ đa giác vector

Slide 5-7: Tìm vận tốc điểm – Ví dụ

Slide 8: Tìm cao độ của khối tâm – Ví dụ

Slide 9: Tìm vector di chuyển ảo của điểm – Ví dụ

Tìm biến dạng / tốc độ biến dạng của lò xo, cản nhớt

Slide 10: Các điểm cần chọn khi vẽ đa giác vector

Slide 11-14: Tìm độ dãn lò xo – Ví dụ

Slide 15: Tìm tốc độ biến dạng của cản nhớt – Ví dụ