PointXYZ
-x: int -y: int -z: int
+ PointXYZ() + PointXYZ(x: int, y: int, z: int) + <u>probableZero(): PointXYZ</u> + getX(): int + setX(x: int): void + getY(): int + setY(y: int): void + getZ(): int + setZ(z: int): void + convertToString(): String