# 資料庫系統專題報告 3:課程專題報告 高雄大學資訊工程學系系務會議議程管理系統

#### 第三組

成員: A1083334 黃姿蓁

A1085510 李思妤

A1085526 吳嘉欣

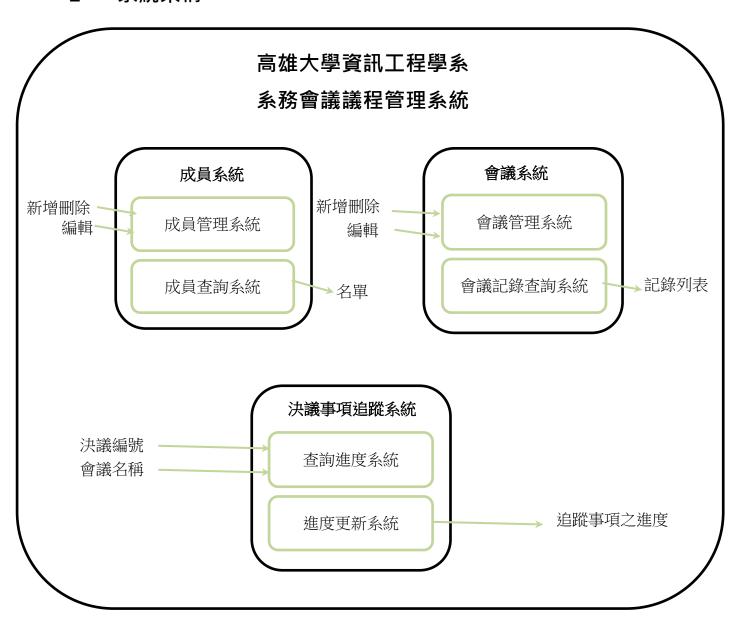
A1085544 陳芳蝶

指導老師: 林文揚 教授

#### 1、 背景

每學期系上的會議數量繁多,勢必需要一套統整性的會議紀錄系統用 於紀錄每場會議的細節與決議事項,以利於日後翻閱或查詢會議內容時能 較迅速得到需要的資訊。本系統除了能夠將每次會議紀錄完整地保存下 來,也能夠供不同身分的使用者及時查詢,希望此系統能帶給系上處理系 務時更加有效率。

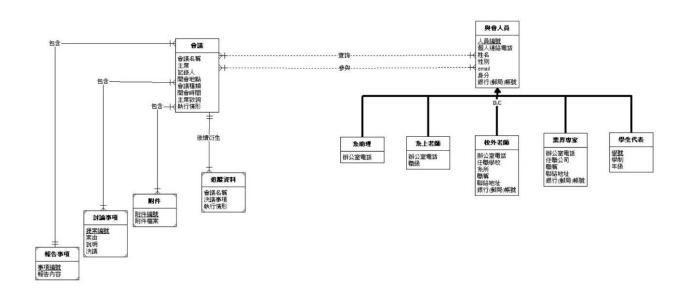
#### 2、 系統架構



# 3、 資料庫需求

個體	Key Attribute	其他屬性
會議	會議編號	會議名稱、主席、記錄人、開會地點、會
		議種類、開會時間、主席致詞
報告事項	事項編號	報告內容
討論事項	提案編號	案由、說明、決議
附件	附件編號	附件檔案
與會人員	人員編號	姓名、性別、個人連絡電話、email、身
		分、銀行(郵局)帳號
系上老師	無	辦公室電話、職級
(繼承與會人員)		
系助理	無	辦公室電話
(繼承與會人員)		
校外老師	無	辦公室電話、任職學校、系所、職稱、聯
(繼承與會人員)		絡地址、銀行(郵局)帳號
業界專家	無	辦公室電話、任職公司、職稱、聯絡地
(繼承與會人員)		址、銀行(郵局)帳號
學生代表	學號	學制、年級
追蹤資料	無	會議名稱、決議事項、執行情形

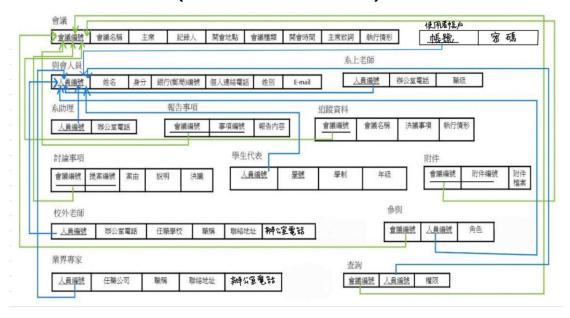
# 4、 概念綱要架構 (ER-model)



#### 5、 設計說明 (ER-model)

- 1. "會議"& "與會人員":與會人員至少參加一個會議或者參加多個會議, 會議至少被一個與會人員參與或者允許多個與會人員參與。
- "會議"& "與會人員":與會人員至少查詢一個會議或查詢多個會議,會 議至少被一個與會人員查詢或者被多個與會人員查詢。
- 3. "會議"& "附件 ": 會議至少包含一個附件或者包含多個附件,附件可以至少被一個會議包含或者被多個會議包含。
- 4. "會議"& "討論事項 ": 會議至少包含一個討論事項或者包含多個 討論事項, 討論事項可以至少被一個會議包含或者被多個會議包含。
- 5. "會議"& "報告事項 ": 會議至少包含一個報告事項或者包含多個報告事項,報告事項至少和最多只能被一個會議包含。
- 6. "會議"& "追蹤資料": 會議可以至少後續衍生一個追蹤資料或者後續衍生多個追蹤資料,追蹤資料至少和最多只能被一個會議後續衍生。
- 7. "與會人員"被五個個體所繼承,參與人員的身分只能是五個中的其中 一個,不能有多個身分(Disjoint),同時,也一定屬於其中一個 (Complete)。

#### 6、 概念綱要架構 (Relation schema)

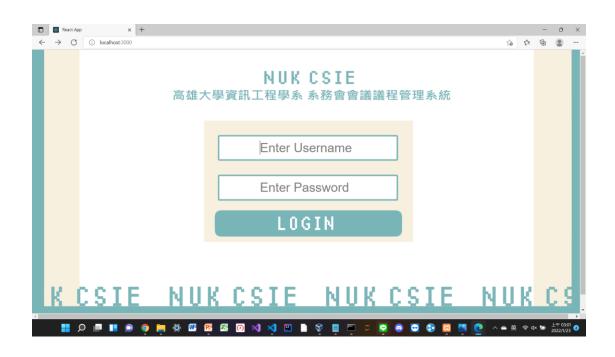


#### 7、 設計說明 (Relation schema)

- 1. 將所有的 entities 都轉成 table。
- 2. 針對所有一對多的關係,將一的 primary key 合併到多的 table 中。
- 3. 將繼承關係中父類別的 primary key 增加到所有子類別的 table 中。
- 4. "討論事項 "、"追蹤資料 "、"附件 "、"報告事項 "中的「會議編號」欄位(foreign key) 是從"會議"中參照而來。
- 5. "系助理"、"學生代表"、"系上老師"、"校外老師"、"業界專家"中的「人員編號」欄位(foreign key) 是從"與會人員"中參照而來。
- 6. "會議 " 與 "與會人員 " 的參與和查詢關係 table 中的「會議編號」 欄位(foreign key) 是從 "會議 " 中參照而來。
- 7. 使用者帳戶是存與會人員的帳號密碼,帳號設定為人員編號,密碼預 設為與帳號相同。

#### 8、 系統各功能操作介面設計說明

#### 1)登入頁面



輸入帳號、密碼後點擊「Login」頁面後,若登入成功 則跳轉至系統首頁。

## 2)系統首頁



分為「成員系統」、「會議系統」、「決議事項追蹤 系統」三大項目,點擊後分別進入「成員系統」、 「會議系統」、「決議事項追蹤系統」的主頁面。

## 3)成員系統頁面



分為「成員管理系統」、「成員查詢系統」兩大項目,點擊後分別進入「成員管理系統」、「成員查詢系統」的主頁面。

#### 4)成員管理系統



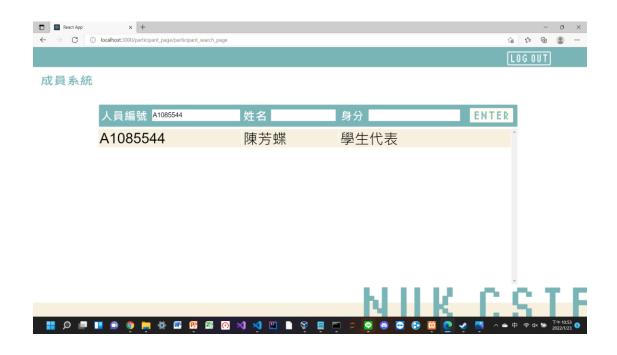
右上角的「+」可以在選擇屬性身分後點擊,即可跳

轉頁面並新增資料。

板手的按鍵點擊後可以跳轉頁面並編輯資料。

「x」的按鍵點擊後可以刪除該筆資料。

## 5)成員查詢系統



有三個屬性「人員編號」、「姓名」、「身分」可以 用來進行查詢。輸入至少一個屬性值之後點擊「Enter」按 鍵,即可查找需要的資料。

# 6)成員資料頁面



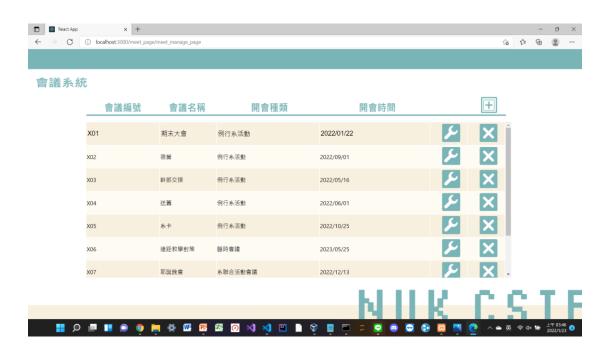
顯示成員資料,點擊「EDIT」按鈕後即可編輯該欄欄位資料。

# 7)會議系統頁面



日,點擊後分別進入「會議管理系統」、「會議查詢 系統」的主頁面。

# 8)會議管理系統



右上角的「+」在點擊之後,即可跳轉頁面並新增資料。

板手的按鍵點擊後可以跳轉頁面並編輯資料。

「x」的按鍵點擊後可以刪除該筆資料。

#### 9)會議查詢系統



有四個屬性「會議編號」、「會議名稱」、「會議種類」、「開會時間」可以用來進行查詢。輸入至少一個屬性值之後點擊「Enter」按鍵,即可查找需要的資料。

#### 10) 會議資料頁面



顯示會議資料,一共有「基本資料」、「附件」、

「討論」、「報告」、「與會人員」五個表格,點擊 表格右上方「EDIT」按鍵即可修改資料。

## 11) 決議系統頁面



分為「決議更新系統」、「決議查詢系統」三大項目,點擊後分別進入「決議更新系統」、「決議查詢系統」、「決議查詢系統」、「決議查詢系統」的主頁面。

#### 12) 決議查詢系統



有三個屬性「會議編號」、「追蹤資料編號」、「決議事項」可以用來進行查詢。輸入至少一個屬性值之後點擊「Enter」按鍵,即可查找需要的資料。

# 13) 決議更新系統



點擊「EDIT」按鍵後,資料傳入下方 Table,修 改完成後點擊「ENTER」按鍵即可更新決議事項。

月次↩	十一月。		十二月↩			一月₽					
Д次+	第+ 3+	第→ 4→		第₩ 2₩	第÷ 3≠	第÷ 4÷	第÷ 1≠	第÷ 2≠		第+ 4+	參與人員₽
1.關聯資料模型設 計 <mark>一、</mark> Relational modelinge	ą.	₽	Þ	Đ.	P	P	ą.	P	7	7	全體₽
2.實體資料庫建 置→	Đ.	47	a	Þ	Þ	¢	P	¢	¢	¢	全體₽
3.系統功能與。 介面設計。	1	41	41	-1	-1	÷	÷	÷	¢	¢	全體₽
4.系統實作與測 試→ →	÷)	*5	Ĉ.	e)	ē.	ą.	42	ę.	ş	ş	全體₽
4.1 成員管理子系 統 <i>。</i>	¢	¢	¢	Đ	ŧ,	₽	÷	4	t	t,	黄姿蓁₽
4.2 成員查詢子系 統。	ą.	ę.	4ª	P	ą.	42		-1	-7	÷	黄姿蓁。
4.3 會議管理子系 統。	£3	4	¢	¢.	÷	4	Ę,	¢.	ţ	ţ	陳芳蝶♪
4.4 會議記錄查詢 子系統。	¢.	¢3	¢	42	Þ	٥	٥	٥	ţ	ţ	李思妤↩
4.5 追蹤事項進度 更新子系統。	t)	÷	4	P			-7	Þ	3	3	吳嘉欣↩
4.6 追蹤事項查詢 子系統。	¢	¢	¢	Ð	÷	4	-1	47	29	t	吳嘉欣↩
5.專案統整。	e e	ą.	٩	٦	e)	ąJ.	e)	ą.		Ð	全體↩