



GABRIELE ZIZA

Neo laureato appassionato di sviluppo di videogiochi con competenze nell'utilizzo di Unity e nello sviluppo di giochi e applicazioni 2D, 3D, di Realtà Aumentata e Realtà Virtuale. Organizzato, socievole ed in grado di collaborare come parte di un team produttivo con l'obiettivo di ampliare costantemente le proprie competenze e di affrontare sfide sempre nuove.

Contatti

- 3338182066
- gabriele.ziza@gmail.com
- Calle Oberdan 9, 34015 Muggia (TS)

Competenze

- Windows, MacOS, Linux
- Pacchetto Office
- Adobe Premiere
- Microsoft Visual Studio
- C#
- Unity 3D
- Unreal Engine
- Control System Git
- C++, Java, HTML, CSS

Istruzione e Formazione

- Laurea Magistrale in Informatica**
Università degli Studi di Milano, Milano Aprile 2024
Tesi: Sviluppo di un'Applicazione per il Design d'Interni in Realtà Aumentata con l'Utilizzo di un Visore
- Laurea Triennale in Scienze e Tecnologie Multimediali**
Università degli Studi di Udine, Pordenone Luglio 2020
Tesi: Gli Showroom Interattivi
- Diploma di Scuola Superiore**
Ginnasio Gian Rinaldo Carli, Capodistria Giugno 2016

Lingue

- Italiano
- Inglese
- Spagnolo