



GABRIELE ZIZA

Neo laureato appassionato di sviluppo di videogiochi con competenze nell'utilizzo di Unity e nello sviluppo di giochi e applicazioni 2D, 3D, di Realtà Aumentata e Realtà Virtuale. Organizzato, socievole ed in grado di collaborare come parte di un team produttivo con l'obiettivo di ampliare costantemente le proprie competenze e di affrontare sfide sempre nuove.

Contatti

- 📞 | 3338182066
- ✉ | gabriele.ziza@gmail.com
- 📍 | Calle Oberdan 9, 34015 Muggia (TS)
- 🌐 | <https://zzizaa.github.io/>

Competenze

Windows, MacOS, Linux	<div><div></div></div>
Pacchetto Office	<div><div></div></div>
Adobe Premiere	<div><div></div></div>
Microsoft Visual Studio	<div><div></div></div>
C#	<div><div></div></div>
Unity 3D	<div><div></div></div>
Unreal Engine	<div><div></div></div>
Control System Git	<div><div></div></div>
C++, Java, HTML, CSS	<div><div></div></div>

Istruzione e Formazione

- **Laurea Magistrale in Informatica**
Università degli Studi di Milano, Milano Aprile 2024
Tesi: Sviluppo di un'Applicazione per il Design d'Interni in Realtà Aumentata con l'Utilizzo di un Visore

- **Laurea Triennale in Scienze e Tecnologie Multimediali**
Università degli Studi di Udine, Pordenone Luglio 2020
Tesi: Gli Showroom Interattivi

- **Diploma di Scuola Superiore**
Ginnasio Gian Rinaldo Carli, Capodistria Giugno 2016

Lingue

Italiano	Inglese	Spagnolo
<div><div></div></div>	<div><div></div></div>	<div><div></div></div>