



# GABRIELE ZIZA

Appassionato di sviluppo di videogiochi con competenze nell'utilizzo di Unity e nello sviluppo di giochi e applicazioni 2D, 3D, di Realtà Aumentata e Realtà Virtuale. Organizzato, socievole ed in grado di collaborare come parte di un team produttivo con l'obiettivo di ampliare costantemente le proprie competenze e di affrontare sfide sempre nuove.

## Contatti

- 3338182066
- gabriele.ziza@gmail.com
- Via degli Ostaggi 7, 6000 Capodistria
- [Portfolio](#)

## Competenze

- Windows, MacOS, Linux
- Pacchetto Office
- Adobe Premiere
- Microsoft Visual Studio
- C#
- Unity 3D
- Unreal Engine
- Control System Git
- C++, Java, HTML, CSS

## Lingue

- Italiano
- Inglese
- Spagnolo

## Istruzione e Formazione

- Laurea Magistrale in Informatica**  
Università degli Studi di Milano, Milano      Aprile 2024  
**Tesi:** Sviluppo di un'Applicazione per il Design d'Interni in Realtà Aumentata con l'Utilizzo di un Visore
- Laurea Triennale in Scienze e Tecnologie Multimediali**  
Università degli Studi di Udine, Pordenone      Luglio 2020  
**Tesi:** Gli Showroom Interattivi
- Diploma di Scuola Superiore**  
Ginnasio Gian Rinaldo Carli, Capodistria      Giugno 2016

## Esperienza

- Sviluppatore Videogioco VR**  
Levante Games – Progetto: Road To Yhalon  
Dicembre 2024 - In corso  
  
Sviluppo di un videogioco VR indipendente finanziato da Bologna Game Farm, con focus su design di gameplay, programmazione e ottimizzazione per dispositivi di realtà virtuale.
- Docente di Tecnologie Digitali**  
Università Popolare di Trieste (UPT)  
Febbraio 2025 - In corso  
  
Insegnamento sull'utilizzo degli smartphone, con un approccio pratico per migliorare la competenza digitale di studenti adulti.

## ● Docente di Sviluppo App Mobili

Scuola Superiore Pietro Coppo – Progetto Erasmus

Novembre 2024

Formazione sull'utilizzo di Unity per lo sviluppo di applicazioni mobili, con focus su progettazione e implementazione per dispositivi Android.

## ● Sviluppatore di Visualizzatore 3D ad Alta Definizione

Progetto commissionato

Maggio 2024 -Settembre 2024

Sviluppo di un visualizzatore di modelli 3D ad alta definizione utilizzando Unreal Engine, finalizzato all'integrazione in siti web per la presentazione e la vendita di prodotti.