



# GABRIELE ZIZA

Neo laureato appassionato di sviluppo di videogiochi con competenze nell'utilizzo di Unity e nello sviluppo di giochi e applicazioni 2D, 3D, di Realtà Aumentata e Realtà Virtuale. Organizzato, socievole ed in grado di collaborare come parte di un team produttivo con l'obiettivo di ampliare costantemente le proprie competenze e di affrontare sfide sempre nuove.

## Contatti

- 3338182066
- gabriele.ziza@gmail.com
- Ulica Talcev 7, 6000 Koper
- <https://zzizaa.github.io/>

## Competenze

- Windows, MacOS, Linux
- Pacchetto Office
- Adobe Premiere
- Microsoft Visual Studio
- C#
- Unity 3D
- Unreal Engine
- Control System Git
- C++, Java, HTML, CSS

## Istruzione e Formazione

- Laurea Magistrale in Informatica**  
Università degli Studi di Milano, Milano      Aprile 2024  
**Tesi:** Sviluppo di un'Applicazione per il Design d'Interni in Realtà Aumentata con l'Utilizzo di un Visore
- Laurea Triennale in Scienze e Tecnologie Multimediali**  
Università degli Studi di Udine, Pordenone      Luglio 2020  
**Tesi:** Gli Showroom Interattivi
- Diploma di Scuola Superiore**  
Ginnasio Gian Rinaldo Carli, Capodistria      Giugno 2016

## Lingue

- Italiano
- Inglese
- Spagnolo