

中国计量大学

现代科技学院

毕业设计（论文）任务书

姓名： 朱铸杰 班级： 计算机 162 学号： 1630332228

题目： 基于 layabox 的微信端魔塔小游戏开发

内容要求：（包括规定阅读的文献、应完成的程序、图纸、实验、说明书等）

- 一、 阅读相关书籍和资料，掌握 TS 环境下 LayaBox 引擎相关使用方法，掌握 FairyGUI 使用方法，掌握微信端小游戏的创建、上传、分包等技术，查阅有关游戏设计原理，游戏机制设计的文献资料，翻译其中的 1 篇外文文献，按要求撰写开题报告。
- 二、 设计游戏界面与功能系统：1.地图设计 2.设计怪物信息 3.摇杆操作系统 4.NPC 对话系统 5.地图跳跃 6.商城系统 7.音乐音效 8.碰撞系统 9.战斗系统 10.背包系统。
- 三、 引入游戏到微信开发者工具中进行调试，将游戏数据存储至微信中，进行微信分包、加载重构、资源压缩等。
- 四、 发布至微信体验版，多款真机调试。
- 五、 按要求完成毕业论文。

主要参考文献：

- [1] Tencent腾讯.微信官方文档·小游戏快速上手|微信开放文档[EB/OL]
<https://developers.weixin.qq.com/minigame/dev/guide/>,2019.12.12.
- [2] 搜游网络.LAYABOX技术文档[EB/OL]<https://ldc2.layabox.com/doc/>,2019.03.13.
- [3] [美]Wendy Despain.游戏设计的100个原理[M].人民邮电出版社：北京,2015-02.

起止日期： 2019 年 12 月 1 日 至 2020 年 5 月 31 日

指导教师： _____ 专业负责人： _____

2019 年 11 月 15 日发