

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —

《31 讲带你搞懂 SkyWalking》

徐郡明 资深技术专家

— 拉勾教育出品 —

第25讲：trace-receiver 插件拆解

Trace 蕴含的宝贵信息（上）

目前 trace-receiver-plugin 插件同时支持处理 **V1** 和 **V2** 两个版本的 TraceSegment

本课时重点分析 **V2** 版本 TraceSegment

后面不进行特殊说明的情况下，都是指 **V2** 版本 TraceSegment



TraceModuleProvider

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —

在 trace-receiver-plugin 插件的 SPI 文件中指定的 ModuleProvider 实现是 TraceModuleProvider

在 prepare() 方法中主要初始化 SegmentParseV2 解析器

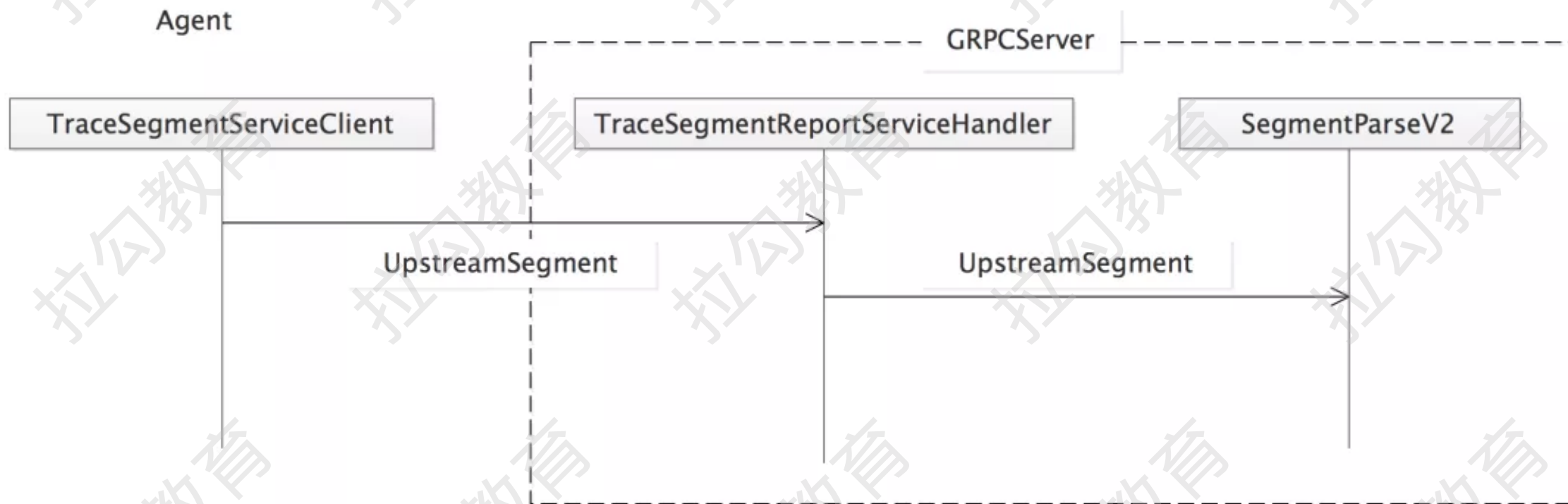
SegmentParseV2 主要负责解析 TraceSegment 数据



TraceModuleProvider

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —



//在解析过程中产生的 Segment 核心数据都会记录到 SegmentCoreInfo 中

```
private final SegmentCoreInfo segmentCoreInfo;
```

//在解析 TraceSegment 过程中会碰到不同类型的 Span

//会通过不同的 SpanListener 执行不同的操作

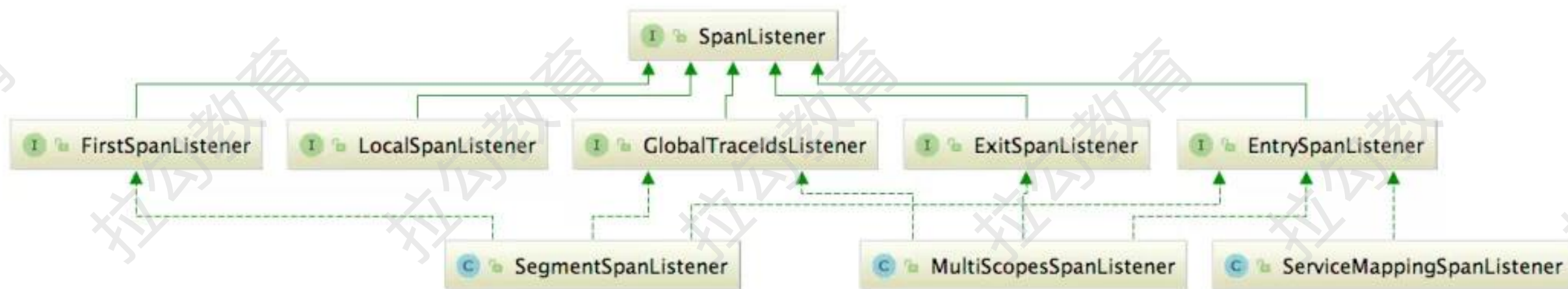
```
private final List<SpanListener> spanListeners;
```

```
// TraceSegment 编号, 即 TraceSegment.traceSegmentId。  
private String segmentId;  
private int serviceId; // Segment 所属的 Service 以及 ServiceInstance  
private int serviceInstanceId;  
private long startTime; // Segment 的开始时间和结束时间  
private long endTime;  
//如果 TraceSegment 范围内的任意一个 Span 被标记了 Error, 则该字段会被设置为true  
private boolean isError;  
// TraceSegment 开始时间窗口(即第一个 Span 开始时间所处的分钟级时间窗口)  
private long minuteTimeBucket;  
//整个 TraceSegment 的字节数据  
private byte[] dataBinary;  
private boolean isV2; //是否为 V2 版本的 TraceSegment 数据
```

SegmentParseV2

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —



SegmentParseV2

第二步会从 UpstreamSegment 中读取 TraceSegment 的数据，其中主要包括：

1. 与该 TraceSegment 关联的全部 TraceId
2. 反序列化 TraceSegment 关联的元数据以及 Span 数据，得到对应的 SegmentObject 对象

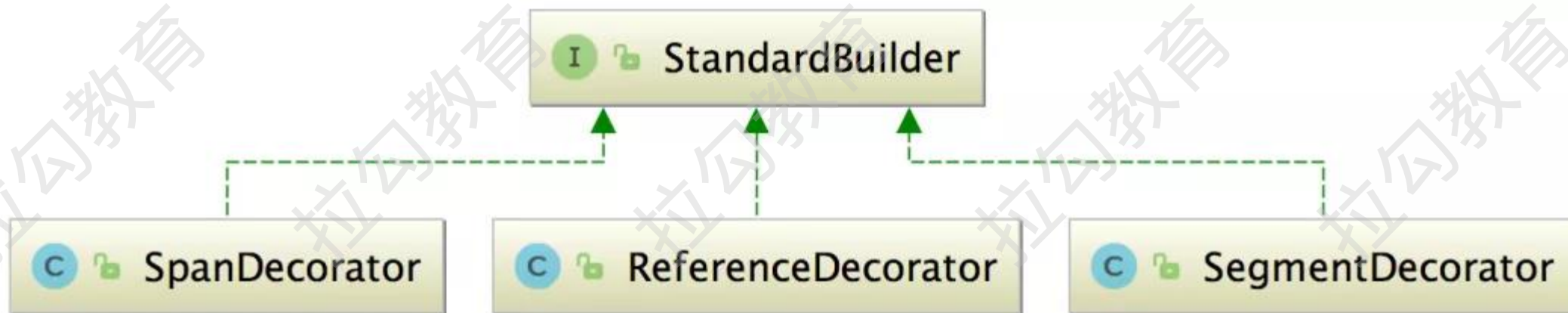


```
UpstreamSegment upstreamSegment = bufferData.getMessageType();  
//获取该 TraceSegment 关联的全部 Traceld  
List<Uniqueld> tracelds = upstreamSegment.getGlobalTraceldsList();  
//反序列化 UpstreamSegment.segment, 得到 SegmentObject 对象  
SegmentObject segmentObject = parseBinarySegment(upstreamSegment);  
//将 SegmentObject 封装成 SegmentDecorator  
SegmentDecorator segmentDecorator = new SegmentDecorator(segmentObject);
```

StandardBuilder

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —

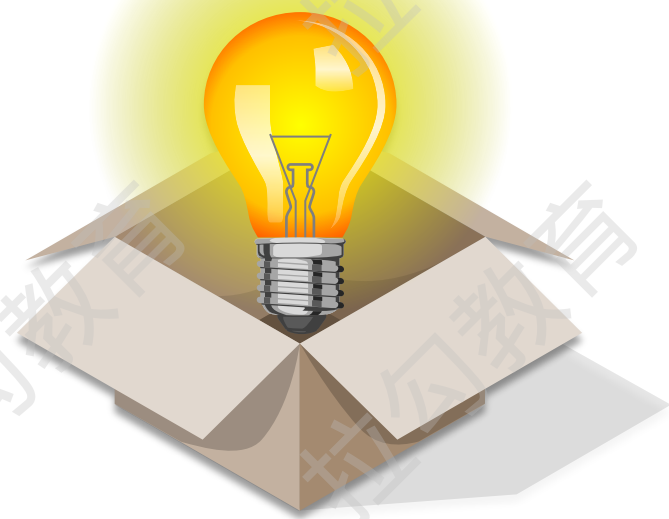


```
//底层封装的 SpanObjectV2 对象
private SpanObjectV2 spanObjectV2;
// SpanObjectV2 关联的 Builder
private SpanObjectV2.Builder spanBuilderV2;
// Builder 是否已经创建
private boolean isOrigin = true;
```

SpanDecorator 暴露出来的主要是 SpanObjectV2 相应字段的 getter/setter 方法：

1. 其 getter 方法底层调用 SpanObjectV2 或是 Builder 相应的 getter 方法读取相应字段数据
2. 其 setter 方法底层只能通过 Builder 的 setter 方法修改相应字段的数据

(通过 isOrigin 字段确定 SpanBuilderV2 是否已经初始化，若未初始化则先进行初始化)

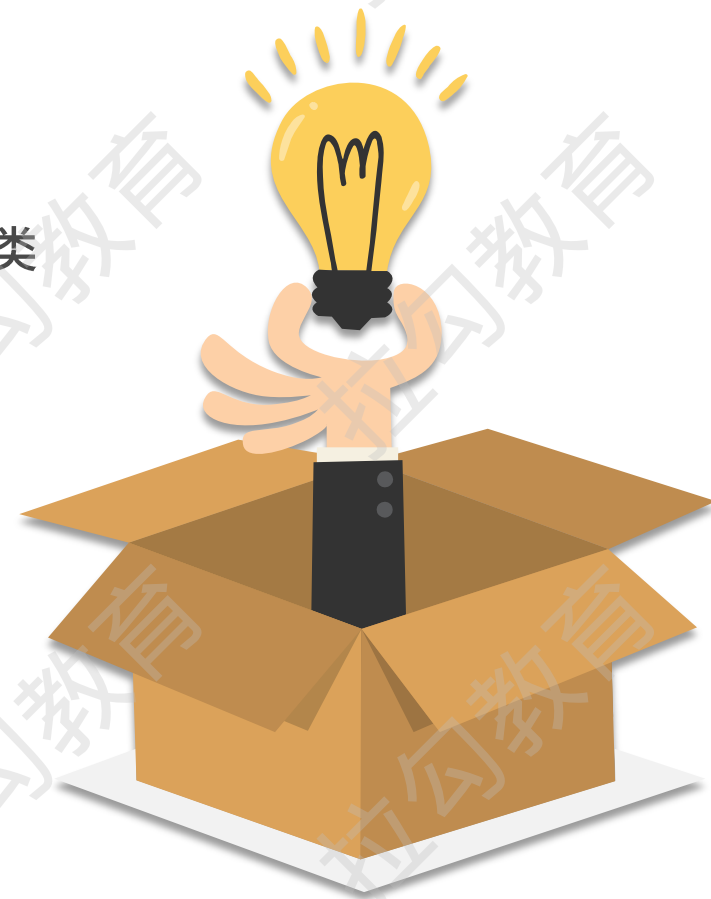


```
public void setComponentId(int value) {  
    if (isOrigin) { //先检查 isOrigin，确定 spanBuilderV2 字段是否已经初始化  
        toBuilder(); //初始化 spanBuilderV2 字段，即创建 SpanObjectV2 关联的 Builder 对象  
    }  
    //通过 Builder 完成更新（这里省略 v1 版本的相关代码）  
    spanBuilderV2.setComponentId(value);  
}
```

预构建首先会通过 notifyGlobalsListener() 方法将该 TraceSegment 关联的全部 Traceld 交给 GlobalTraceldsListener 进行解析

GlobalTraceldsListener 接口只定义了一个 parseGlobalTraceld() 方法

SegmentSpanListener、MultiScopesSpanListener 都是该接口的实现类



```
long sampleValue = lastLong % 10000;  
if (sampleValue < sampleRate) {  
    return true;  
}  
return false;
```



```
segment.setTraceId(traceIdBuilder.toString()); // 记录traceId
```

```
segment.setTraceId(traceIdBuilder.toString()); // 记录traceId
```

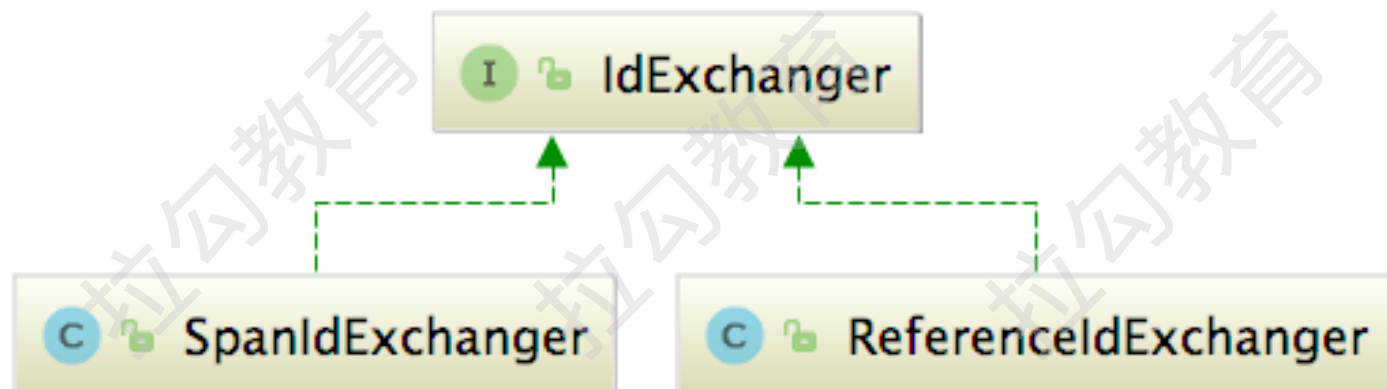
预构建接下来的步骤叫 **"exchange"**

该步骤主要实现字符串到 id 的转换

preBuild

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —



```
private final ServiceInventoryCache serviceInventoryCacheDAO;  
private final IServiceInventoryRegister serviceInventoryRegister;  
private final IEndpointInventoryRegister endpointInventoryRegister;  
private final INetworkAddressInventoryRegister  
networkAddressInventoryRegister;  
private final IComponentLibraryCatalogService  
componentLibraryCatalogService;
```

//这里的 standardBuilder 就是前面介绍的 SpanDecorator，用于读写SpanObjectV2中的数据

```
int peerId = standardBuilder.getPeerId();
```

//检测该 SpanObjectV2 的 peer 是否需要转换

```
if (peerId == 0 && !Strings.isNullOrEmpty(standardBuilder.getPeer())) {
```

//通过 NetworkAddressInventoryRegister 获取 peer 对应的 id peerId =

```
peerId = networkAddressInventoryRegister.getOrCreate(standardBuilder.getPeer(),
```

```
buildServiceProperties(standardBuilder));
```

```
if (peerId == 0) { //该 peer 字符串没有对应的id
```

```
    exchanged = false;
```

```
} else { //记录 peerId，并清空 peer 字段
```

```
    standardBuilder.toBuilder();
```

```
    standardBuilder.setPeerId(peerId);
```

```
    standardBuilder.setPeer(Const.EMPTY_STRING);
```

```
}
```

```
}
```

```
for (int i = 0; i < segmentDecorator.getSpansCount(); i++) {  
    SpanDecorator spanDecorator = segmentDecorator.getSpans(i);  
    //针对 TraceSegment 中第一个 Span 的处理  
    if (spanDecorator.getSpanId() == 0) {  
        notifyFirstListener(spanDecorator);  
    }  
    //根据 SpanType 处理各个 Span  
    if (SpanType.Exit.equals(spanDecorator.getSpanType())) {  
        notifyExitListener(spanDecorator);  
    } else if (SpanType.Entry.equals(spanDecorator.getSpanType())) {  
        notifyEntryListener(spanDecorator);  
    } else if (SpanType.Local.equals(spanDecorator.getSpanType())) {  
        notifyLocalListener(spanDecorator);  
    }  
}
```

notifyFirstListener

notifyFirstListener() 方法会调用所有 FirstSpanListener 的 parseFirst() 方法处理 TraceSegment 中的第一个 Span，这里只有 SegmentSpanListener 实现了该方法，具体实现分为三步：

1. 检测当前 TraceSegment 是否被成功采样
2. 将 segmentCoreInfo 中记录的 TraceSegment 数据拷贝到 segment 字段中
3. 将 endpointNameId 记录到 firstEndpointId 字段，endpointNameId 在 Spring MVC 里面对应的是 URL 在 Dubbo 里面对应的是 RPC 请求 path 与方法名称的拼接



notifyFirstListener

```
public void parseFirst(SpanDecorator spanDecorator, SegmentCoreInfo segmentCoreInfo) {  
    if (sampleStatus.equals(SAMPLE_STATUS.IGNORE)) {  
        return; // 检测是否采样成功  
    }  
    long timeBucket = TimeBucket.getSecondTimeBucket(segmentCoreInfo.getStartTime());  
    // 将 segmentCoreInfo 中记录的数据全部拷贝到 Segment 中  
    segment.setSegmentId(segmentCoreInfo.getSegmentId());  
    segment.setServiceId(segmentCoreInfo.getServiceId());  
    segment.setServiceInstanceId(segmentCoreInfo.getServiceInstanceId());  
    segment.setLatency((int)(segmentCoreInfo.getEndTime() - segmentCoreInfo.getStartTime()));  
    segment.setStartTime(segmentCoreInfo.getStartTime());  
    segment.setEndTime(segmentCoreInfo.getEndTime());  
    segment.setIsError(BooleanUtils.booleanToValue(segmentCoreInfo.isError()));  
    segment.setTimeBucket(timeBucket);  
    segment.setDataBinary(segmentCoreInfo.getDataBinary());  
    segment.setVersion(segmentCoreInfo.isV2() ? 2 : 1);  
    // 记录 endpointNameId  
    firstEndpointId = spanDecorator.getOperationNameId();  
}
```


在 notifyEntryListener() 方法中

会调用所有 EntrySpanListener 实现的 parseEntry() 方法对于 Entry 类型的 Span 进行处理

```
entryEndpointId = spanDecorator.getOperationNameId();
```

上述的三个 SpanListener 实现类中，**全部都没有实现 LocalSpanListener 接口**

所以在 trace-receiver-plugin 插件中并不会处理 Local 类型的 Span



notifyListenerToBuild

如果预构建（preBuild）中的 exchange 过程已经将全部字符串转换成了相应的 id 则会通过 notifyListenerToBuild() 方法调用所有 SpanListener 实现的 build() 方法

重点来看 SegmentSpanListener 的实现：

1. 首先会检测 TraceSegment 是否已被采样，它只会处理被采样的 TraceSegment
2. 设置 Segment 的 endpointName 字段
3. 将 Segment 交给 SourceReceiver 继续处理



RecordStreamProcessor

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —

SourceReceiver 底层封装的 DispatcherManager

会根据 Segment 选择相应的 SourceDispatcher 实现 —— **SegmentDispatcher 进行分发**

SegmentDispatcher.dispatch() 方法中会将 Segment 中的数据拷贝到 SegmentRecord 对象中



RecordStreamProcessor

// @Stream 注解的 name 属性指定了 index 的名称(index 前缀), processor 指定了处理该类型数据的 StreamProcessor 实现

```
@Stream(name = "segment", processor = RecordStreamProcessor.class...)
```

```
public class SegmentRecord extends Record {
```

// @Column 注解中指定了该字段在 index 中对应的 field 名称

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "segment_id") private String segmentId;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "trace_id") private String traceId;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "service_id") private int serviceId;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "service_instance_id") private int serviceInstanceId;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "endpoint_name", matchQuery = true) private String  
endpointName;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "endpoint_id") private int endpointId;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "start_time") private long startTime;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "end_time") private long endTime;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "latency") private int latency;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "is_error") private int isError;
```

```
@Setter @Getter @Column(columnName = "data_binary") private byte[] dataBinary;
```

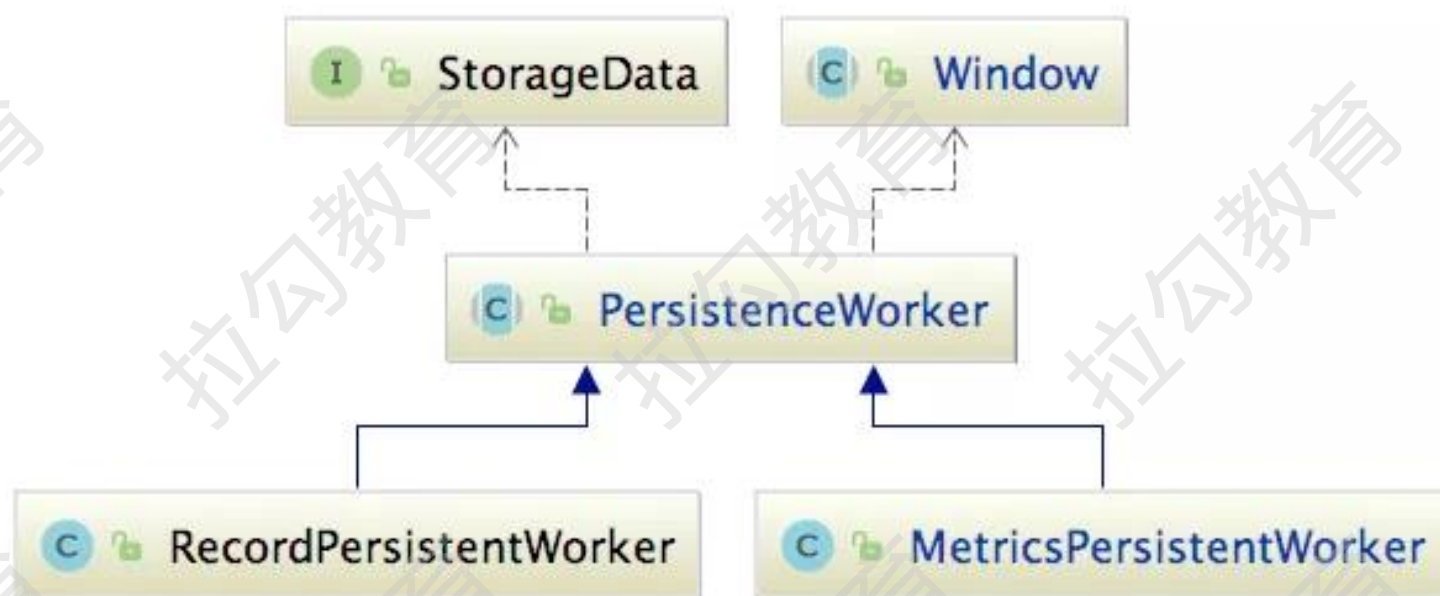
```
@Setter @Getter @Column(columnName = "version") private int version;
```

```
}
```

RecordStreamProcessor

拉勾教育

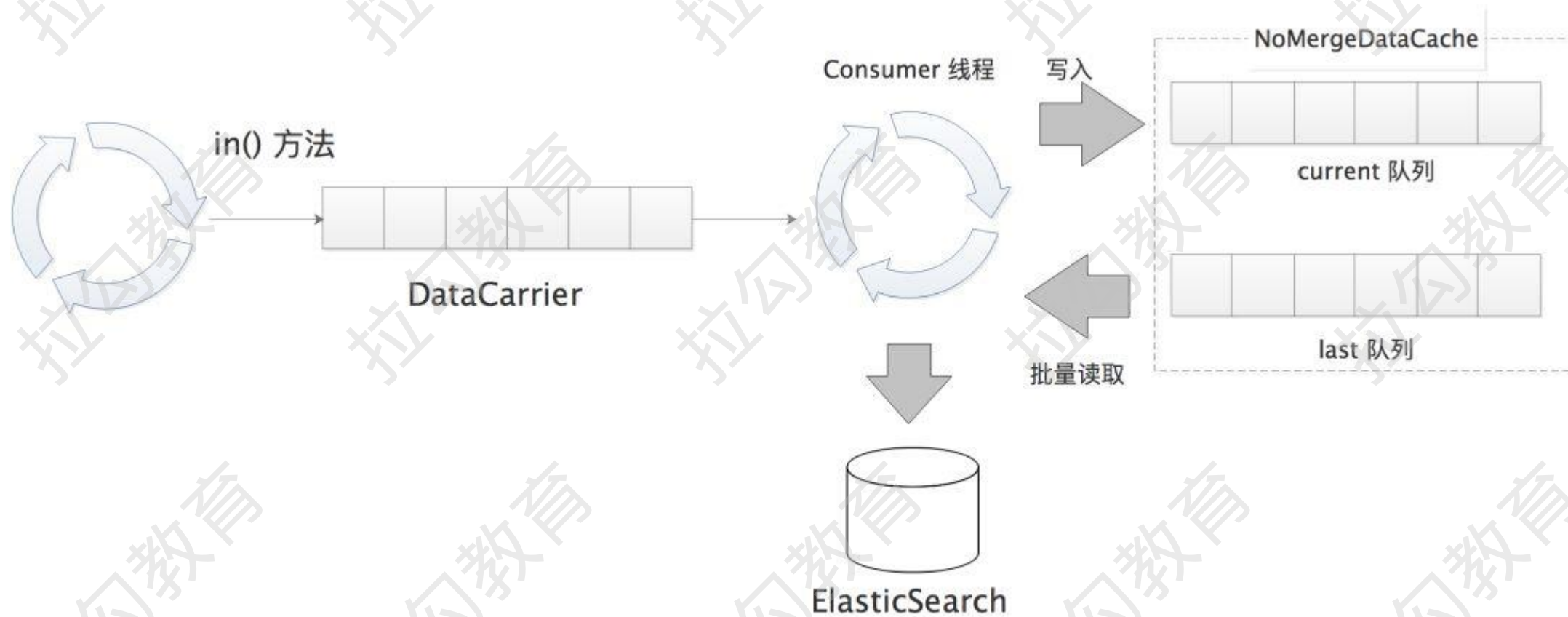
— 互联网人实战大学 —



RecordStreamProcessor

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —



RecordStreamProcessor

RecordPersistentWorker 有两个地方与 MetricsPersistentWorker 有些区别：

1. RecordPersistentWorker 中使用的 DataCache（以及 Window）实现是 NoMergeDataCache

它与 MergeDataCache 的唯一区别就是没有提供判断数据是否存在的 containKey() 方法

这样就只提供了缓存数据的功能，调用方无法合并重复数据

2. 当 NoMergeDataCache 中缓存的数据到达阈值之后，RecordPersistentWorker 会通过 RecordDAO 生成批量的 IndexRequest 请求，Trace 数据没有合并的情况

所以 RecordDAO 以及 IRecordDAO 接口没有定义 prepareBatchUpdate() 方法


```
public IndexRequest prepareBatchInsert(Model model, Record record) throws IOException {  
    XContentBuilder builder = map2builder(storageBuilder.data2Map(record));  
    //生成的是最终 Index 名称。这里的 Index 由前缀字符串(即"segment")+TimeBucket 两部分构成  
    String modelName = TimeSeriesUtils.timeSeries(model, record.getTimeBucket());  
    //创建 IndexRequest 请求  
    return getClient().prepareInsert(modelName, record.id(), builder);  
}
```

Next: 第26讲 《trace-receiver 插件拆解，Trace 蕴含的宝贵信息（下）》

拉勾教育

— 互联网人实战大学 —



关注拉勾「教育公众号」
获取更多课程信息