首页

下载APP

IT技术





Aa 💝 beta

登录



30、Skywalking的使用-异步链路追踪



rock_fish (关注

2021.07.19 16:04:57 字数 663 阅读 281

1、异步链路追踪的概述

通过对 Callable, Runnable, Supplier 这3种接口的实现者进行增强拦截,将trace的上下文信息传递到子线程中,实现了异步链路追踪。

有非常多的方式来实现 Callable, Runnable, Supplier 这3种接口,那么增强就面临以下问题:

- 1. 增强所有的实现类显然不可能,必须基于有限的约定
- 2. 不能让使用者大量修改代码,尽可能的基于现有的实现

可能基于以上问题的考虑, skywalking提供了一种即通用又快捷的方式来规范这一现象:

- 1. 只拦截增强带有 @TraceCrossThread 注解的类:
- 2. 通过装饰的方式包装任务, 避免大刀阔斧的修改

原始类	提供的包装类	拦截方法	使用技巧
Callable < V >	CallableWrapper < V >	call	CallableWrapper.of(xxxCallable)
Runnable	RunnableWrapper	run	RunnableWrapper.of(xxxRunable)
Supplier <v></v>	SupplierWrapper <v></v>	get	SupplierWrapper.of(xxxSupplier)

包装类都有注解 @TraceCrossThread , skywalking内部的拦截匹配逻辑是,标注了 @TraceCrossThread 的类,拦截其名称为 call 或 run 或 get , 且没有入参的方法; 对使用者来说大致分为2种方式:

- 1. 自定义类,实现接口 Callable 、 Runnable 、 Supplier ,加 @TraceCrossThread 注解。当需要有更多的自定义属性时,考虑这种方式;参考 CallableWrapper 、 RunnableWrapper 、 SupplierWrapper 的实现方式。
- 2. 通过xxxWrapper.of 装饰的方式,即 CallableWrapper.of(xxxCallable)、

RunnableWrapper.of(xxxRunable)、SupplierWrapper.of(xxxSupplier)。大多情况下,通过这种包装模式即可。

2、异步链路追踪的使用

需引入如下依赖 (版本限参考):

5 </dependency>

2.1. CallableWrapper







21、Skywalking的埋点-Agent动态采 样控制 阅读 219

22、skywalking的Trace数据协议 阅读 12

skywalking的日常维护1: com.netflix.zuul.exception.ZuulExcept 阅读 41

推荐阅读

Java2021高频面试题(含答案,适合面试前冲刺一下快速记忆) 阅读 3,530

kotlin对Java函数式API的使用 阅读 372

Spring事务什么时候会失效 阅读 495

数据绑定

阅读 205

JavaWeb开发之Filter过滤器 阅读 351





2.1.1 thread+callable

```
private String async_thread_callable(String way,long time11,long time22 ) throws ExecutionExce
1
            FutureTask<String> futureTask = new FutureTask<String>(CallableWrapper.of(()->{
2
                ActiveSpan.debug("async_Thread_Callable");
3
                String str1 = service.sendMessage(way, time11, time22);
4
5
                return str1;
6
            }));
            new Thread(futureTask).start();
7
8
            return futureTask.get();
```

2.1.2 threadPool+callable

2.2. RunnableWrapper

Skywalking 通过 RunnableWrapper 包装 Runnable



2.2.1 thread+runnable

```
private String async_thread_runnable(String way,long time11,long time22 ) throws Execution
//忽略返回值

futureTask futureTask = new FutureTask(RunnableWrapper.of(() -> {
    String str1 = service.sendMessage(way, time11, time22);
}), "mockRunnableResult");
new Thread(futureTask).start();
return (String) futureTask.get();
}
```

写下你的评论... 评论0 赞



2.2.3 completableFuture + runAsync

通过RunnableWrapper.of(xxx)包装rannable即可。

2.3. SupplierWrapper

Skywalking 通过 SupplierWrapper<V> 包装 Supplier<V>

image.png

2.3.1 completableFuture + supplyAsync

```
private String async_completableFuture_supplyAsync(String way,long time11,long time22 ) th

CompletableFuture<String> stringCompletableFuture = CompletableFuture.supplyAsync(Supp

String str1 = service.sendMessage(way, time11, time22);

return str1;

}));

return stringCompletableFuture.get();

return stringCompletableFuture.get();

}
```

3、异步链路追踪的内部原理

需要将trace信息,在线程之间传递,比如线程A-调用->线程B的场景:

- 线程A
 - 1. 调用 ContextManager.capture(),将trace的上下文信息保存到一个 ContextSnapshot 的实例,并返回,此处命名为: contextSnapshot。
 - 2. 通过某种方式将contextSnapshot传递给线程B。
- 线程B
 - 1. 在任务执行前,线程中B获取到contextSnapshot对象,并将其作为入参调用ContextManager.continued(contextSnapshot)。
 - 2. 此方法中解析出trace的信息后,存储到线程B的线程上下文中。



面名特彩内容 计左符式ADD

写下你的评论... 评论0 赞

首页

下载APP

IT技术







登录





"小礼物走一走,来简书关注我"

赞赏支持

还没有人赞赏, 支持一下



rock_fish

总资产6 共写了9.4W字 获得82个赞 共27个粉丝

关注

共享式办公室有什么特点









推荐阅读

skywalking实现分布式系统链路追踪

一、背景 随着微服务的越来越流行,我们服务之间的调用关系就显得越来越复

杂,我们急需一个APM工具来分析系统中存在的...



👲 huan1993 阅读 1,468 评论 0 赞 7

更多精彩内容>



2.SkyWalking源码阅读-了解SkyWalking的几个重要概念

1. Span Span代表一个完整的调用过程,类似于方法栈的栈针,如:helloService.hello()的...



whslowly 阅读 211 评论 0 赞 1









全链路追踪必备组件之 TransmittableThreadLocal 详解

我们都知道 ThreadLocal 作为一种多线程处理手段,将数据限制在当前线程中, 避免多线程情况下出现错误。一...



🦥 java梦想口服液 阅读 466 评论 0 赞 0



凯恩想在热刺和穆里尼奥建立"牢固的关系"

哈里·基恩想和新教练何塞·穆里尼奥建立一种"牢固的关系",这将有助于托特纳姆更上一层楼。 凯恩在4-2战



🔞 疯狂SPORTS 阅读 4,796 评论 0 赞 5

丰信管理

写下你的评论... 评论0 糚 简书

首页

下载APP

IT技术



搜索









写下你的评论... 评论0 赞