

实验十

2、

采用的设计方法：

面向功能的分解。并且遵循了模块化，增量式开发的设计原则

将整个软件系统分为以下几个功能模块：

登录模块	完成普通用户，管理员的登录功能。
注册模块	完成普通用户，管理员的注册功能。
个人中心模块	实现用户个人信息的展示与修改功能
出租，求租信息展示模块	实现展示所有的出租信息，求租信息的核心功能。
发布求租，出租模块	实现用户发布，查看，修改个人的出租信息或求租信息的核心功能。
申请认证中介模块	实现普通用户申请认证成为中介的功能
管理员模块	完成管理员的所有功能，包括审核信息，导出相关的各种信息的功能

3、设计原则

1. 模块化

在设计软件模型时采用了 **MVC** 框架 **M** 是指业务模型，**V** 是指用户界面，**C** 则是控制器，使用 **MVC** 的目的是将 **M** 和 **V** 的实现代码分离，降低耦合度

2. 接口

对于每个模块实现其接口及其实现类

3. 信息隐藏

将一个系统分解成对象和它们的抽象类型

4. 增量式开发

5. 分解层次

使用了 **MVC** 框架，三层架构逐层依赖

6. 通用性

使用抽象实现接口抽象化，函数抽象化增加通用性

目前的缺陷是服务都在同一个服务器上，导致存在耦合，后续可以使用微服务，采用分布式技术将不同的服务部署在不同的服务器上。