

# JS-DOM



- 掌握ByClassName类名获取文档元素时兼容性的处理
- 掌握获取文档元素方法的封装
- 掌握如何获取元素的样式
- 掌握DOM的概念
- 掌握什么是DOM树?
- 掌握节点、节点类型及节点关系
- 掌握节点常见操作方法

- 通过ID获取

```
var div=document.getElementById("ds");
```

- 通过标签名获取

```
var div=document.getElementsByTagName("div");
```

- 通过class类名获取

```
var div=document.getElementsByClassName( "ds" );
```

老版本浏览器是否兼容, 如IE6-7-8

```
var div1=document.getElementById("div1");  
var div2=document.getElementById("div2");
```

**思考：**是否有其他方法来获取？

## ◆ 实现原理

封装一个方法;

通过document.all()方法获取所有标签 (FF不支持) ;

或者通过document.getElementsByTagName("\*");

利用for循环遍历所有元素, 若元素.className == 预设类名;

将其推入数组;

for循环结束后return该数组

## ◆ 成品代码

```
function getClass(cls) {  
    //找到所有的标签  
    var elem=document.all?document.all:document.getElementsByTagName("*");  
    //新建一个数组  
    var arr=[];  
    //遍历所有找到的标签元素elem的个数  
    for(var i=0;i<elem.length;i++){  
        //判断所有元素elem[i]的类名与我们传进去的参数cls若为真则执行  
        if(elem[i].className==cls){  
            //把相等的添加到数组中  
            arr.push(elem[i]);  
        }  
    }  
    //for循环结束后返回该数组  
    return arr;  
}  
  
//通过类名找到文档元素,就可以使用getClass方法来获取  
var ds=getClass("ds");  
console.log(ds);  
ds[0].style.backgroundColor="red";  
ds[1].style.backgroundColor="blue";  
ds[2].style.backgroundColor="green";
```



## ◆ 思考

通过document.all或者document.getElementsByTagName( "\*" )在文档里找所有标签相同的类名，效率不高，可不可以封装一个能缩小范围的方法呢，以前学过的缩小范围方法是通过什么来做的呢？

## ◆ 成品代码

```
function getClass(preId,cls) {  
    //找到ID  
    var pId=document.getElementById(preId);  
    //通过ID找到所有的元素  
    var elem=pId.all?pId.all:pId.getElementsByTagName("*");  
    //新建一个数组  
    var arr=[];  
    //遍历所有找到的标签元素elem的个数  
    for(var i=0;i<elem.length;i++){  
        //判断所有元素elem[i]的类名与我们传进去的参数cls若为真则执行  
        if(elem[i].className==cls){  
            //把相等的添加到数组中  
            arr.push(elem[i]);  
        }  
    }  
    //for循环结束后返回该数组  
    return arr;  
}  
//通过ID名缩小范围  
var ds=getClass("dd","ds");  
console.log(ds);  
ds[0].style.backgroundColor="red";  
ds[1].style.backgroundColor="blue";
```

## ◆ 成品代码

```
function getId(id) {  
    return document.getElementById(id);  
}  
var div1=getId("div1");  
var div2=getId("div2");  
var div3=getId("div3");  
console.log(div1);  
console.log(div2);  
console.log(div3);  
div1.style.backgroundColor="red";  
div2.style.backgroundColor="blue";  
div3.style.backgroundColor="green";
```



## ◆ 成品代码

```
function getEle(ele) {  
    return document.getElementsByTagName(ele);  
}  
var div=getEle("div");  
console.log(div);  
div[0].style.backgroundColor="red";  
div[1].style.backgroundColor="blue";  
div[2].style.backgroundColor="green";
```

- 下面的代码会弹出什么？能获取到元素的样式吗？

```
#div1{width:200px; height:200px; }
```

```
<div id="div1"></div>
```

```
console.log(div1.style.width);
```

- 下面的代码会弹出什么？能获取到元素的样式吗？

```
<div id="div2" style="width:200px; height:200px;"></div>
```

```
console.log (div2.style.width);
```

行间样式可以通过 `div1.style.width` 获取样式

- **currentStyle** 支持IE6-11

ie所支持的获取非行间样式的方法

用法：对象.currentStyle.样式名

例：div1.currentStyle.width

- **getComputedStyle** IE9+谷歌火狐等

非ie所支持的获取非行间样式的方法

用法：window.getComputedStyle(对象, 参数).样式名

Gecko 2.0 (Firefox 4 / Thunderbird 3.3 / SeaMonkey 2.1) 之前，第二个参数“伪类”是必需的（如果不是伪类，设置为null），现在的浏览器版本不是必需参数了。

例：window.getComputedStyle(div1,null).width

window.getComputedStyle(a, ":hover" ).width

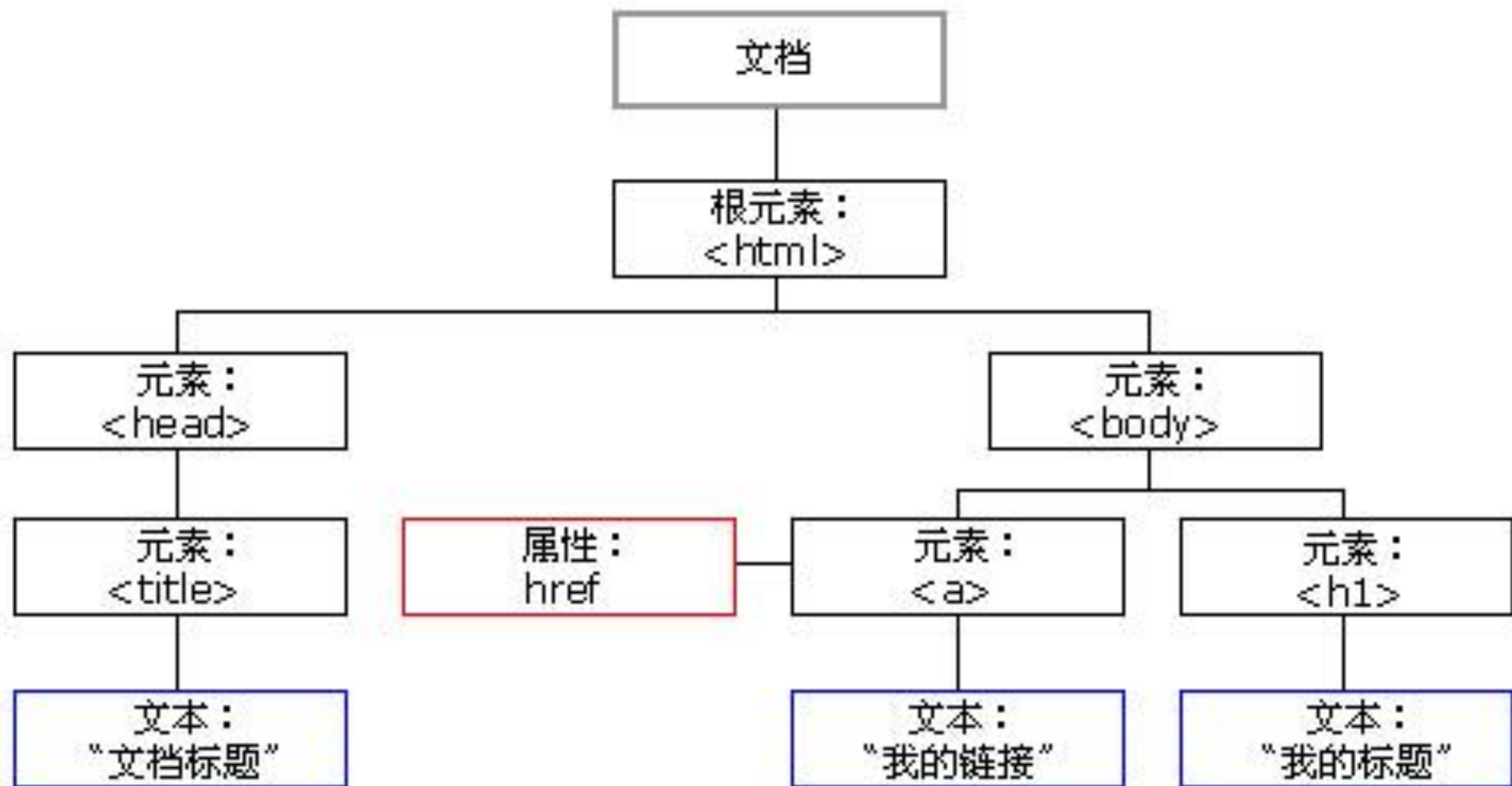
- `currentStyle` 支持IE6-11
- `getComputedStyle` IE9+谷歌火狐等

```
function getStyle(ele, attr) {  
    if (ele.currentStyle) {  
        return ele.currentStyle[attr];  
    } else {  
        return window.getComputedStyle(ele, null)[attr];  
    }  
}  
  
console.log(getStyle(div1, "width"));  
console.log(getStyle(div2, "width"));
```

## ◆ Document Object Model (文档对象模型)

- 缩写为DOM;
- DOM是针对HTML和XML文档的一个API (应用程序编程接口) ;
- DOM描绘了一个层次化的节点树, 允许开发人员添加、移除和修改页面的某一部分。





DOM树中的所有节点均可通过JS进行访问。所有HTML元素（节点）均可被修改，也可以创建或删除节点。

HTML 文档中的所有内容都是节点。

## ◆ 节点类型

- HTML 文档中的所有内容都是节点

整个文档是一个文档节点

每个 HTML 元素是元素节点

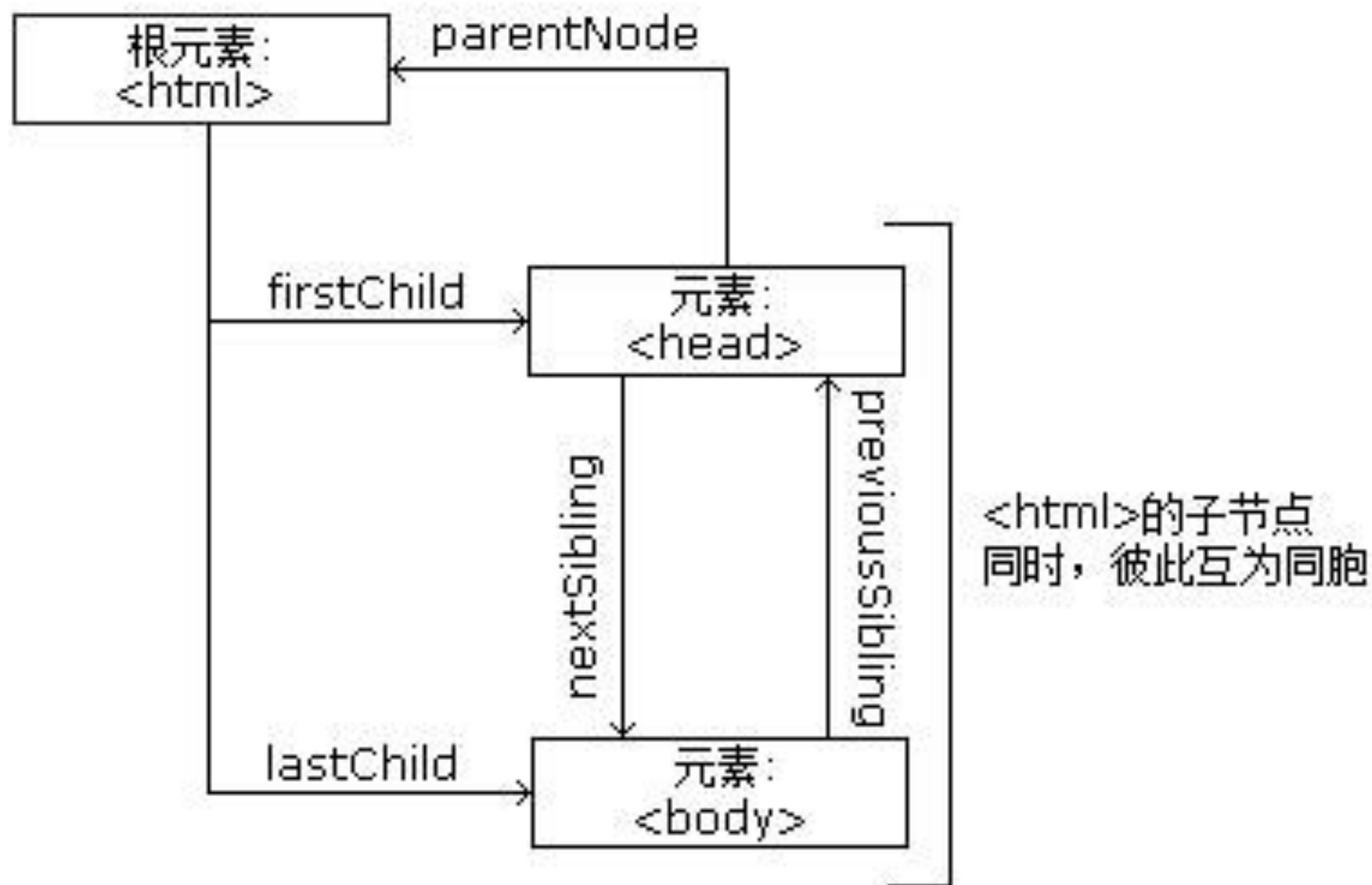
HTML 元素内的文本是文本节点(回车也是文本节点)

每个 HTML 属性是属性节点

注释是注释节点

## ◆ 节点关系

下面的图片展示了节点树的一部分，以及节点之间的关系：



## ◆ 节点关系

- 子节点

**childNodes**: 所有子节点 (浏览器都支持)

**children**: 所有是标签类型的子节点 (浏览都支持)

```
<ul id="ul">
  <li class="li1">1234</li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
<script>
  var ul=document.getElementById("ul");
  //获取ul下面所有的子节点
  console.log(ul.childNodes);
  //获取ul下面所有的标签类型的子节点
  console.log(ul.children);
</script>
```

## ◆ 节点关系

- 父节点

parentNode: 父节点 (浏览器都支持)

```
var ul=document.getElementById("ul");  
var li=ul.getElementsByTagName("li");  
//获取ul的父节点  
console.log(ul.parentNode);  
//获取li的父节点  
console.log(li[0].parentNode);
```



## ◆ 节点关系

- 下一个兄弟节点

**nextSibling:**

下一个兄弟节点 (**浏览器都支持**, 在IE6、IE7、IE8中能获取所有标签类型的下一个兄弟节点, 而IE9以及谷歌等现在浏览器中能获取所有类型的下一个兄弟节点)

**nextElementSibling:**

所有标签类型的下一个兄弟节点 (**IE9以及谷歌等现在浏览器支持**)

```
var ul=document.getElementById("ul");
var li=ul.getElementsByTagName("li");
//在IE9及谷歌等现代浏览器中获取的是第一个li的下一个所有类型的兄弟节点
//在IE6、IE7、IE8浏览器中获取的是第一个li的下一个标签类型的兄弟节点
console.log(li[0].nextSibling);
//只有IE9及谷歌等现代浏览器支持, 获取第一个li的下一个标签类型的兄弟节点
console.log(li[0].nextElementSibling);
```

## ◆ 节点关系

- 下一个兄弟节点兼容写法

nextSibling 和 nextElementSibling

```
function next(obj) {  
    if (obj.nextElementSibling) {  
        //IE9及谷歌等现代浏览器支持  
        return obj.nextElementSibling;  
    } else {  
        //IE6、IE7、IE8支持  
        return obj.nextSibling;  
    }  
}  
console.log(next(li[0]));
```

## ◆ 节点关系

- 上一个兄弟节点

**previousSibling:**

上一个兄弟节点 (**浏览器都支持**, 在IE6、IE7、IE8中能获取所有标签类型的上一个兄弟节点, 而IE9以及谷歌等现在浏览器中能获取所有类型的上一个兄弟节点)

**previousElementSibling:**

所有标签类型的上一个兄弟节点 (**IE9以及谷歌等现在浏览器支持**)

```
var ul=document.getElementById("ul");
var li=ul.getElementsByTagName("li");
//在IE9及谷歌等现代浏览器中获取的是第二个li的上一个所有类型的兄弟节点
//在IE6、IE7、IE8浏览器中获取的是第二个li的上一个标签类型的兄弟节点
console.log(li[1].previousSibling);
//只有IE9及谷歌等现代浏览器支持, 获取第二个li的上一个标签类型的兄弟节点
console.log(li[1].previousElementSibling);
```

## ◆ 节点关系

- 上一个兄弟节点兼容写法

previousSibling和 previousElementSibling

```
function previous(obj) {  
    if (obj.previousElementSibling) {  
        //IE9及谷歌等现代浏览器支持  
        return obj.previousElementSibling;  
    } else {  
        //IE6、IE7、IE8支持  
        return obj.previousSibling;  
    }  
}  
console.log(previous(li[1]));
```



## ◆ 节点关系

- 第一个子节点

**firstChild:**

第一个子节点 (浏览器都支持, 在IE6、IE7、IE8中能获取ul的第一个所有类型的子节点, 而IE9以及谷歌等现在浏览器中能获取ul的第一个标签类型的子节点)

**firstElementChild:**

所有标签类型的第一个子节点 (IE9以及谷歌等现在浏览器支持)

```
var ul=document.getElementById("ul");
var li=ul.getElementsByTagName("li");
//在IE9及谷歌等现代浏览器中获取的是ul的第一个所有类型的子节点
//在IE6、IE7、IE8浏览器中获取的是ul的第一个标签类型的子节点
console.log(ul.firstChild);
//只有IE9及谷歌等现代浏览器支持, 获取ul的第一个标签类型的子节点
console.log(ul.firstElementChild);
```



## ◆ 节点关系

- 第一个子节点兼容写法

firstChild和 firstElementChild

```
function firstC(obj){  
    if(obj.firstElementChild){  
        //IE9及谷歌等现代浏览器支持  
        return obj.firstElementChild;  
    }else{  
        //IE6、IE7、IE8支持  
        return obj.firstChild;  
    }  
}  
console.log(firstC(ul));
```

## ◆ 节点关系

- 最后一个子节点

**lastChild:**

最后一个子节点 (浏览器都支持, 在IE6、IE7、IE8中能获取ul的最后一个所有类型的子节点, 而IE9以及谷歌等现在浏览器中能获取ul的最后一个标签类型的子节点)

**lastElementChild:**

所有标签类型的最后一个子节点 (IE9以及谷歌等现在浏览器支持)

```
var ul=document.getElementById("ul");
var li=ul.getElementsByTagName("li");
//在IE9及谷歌等现代浏览器中获取的是ul的第一个所有类型的子节点
//在IE6、IE7、IE8浏览器中获取的是ul的第一个标签类型的子节点
console.log(ul.firstChild);
//只有IE9及谷歌等现代浏览器支持, 获取ul的第一个标签类型的子节点
console.log(ul.firstElementChild);
```

## ◆ 节点关系

- 最后一个子节点兼容写法

lastChild和 lastElementChild

```
function lastC(obj) {  
    if(obj.lastElementChild) {  
        //IE9及谷歌等现代浏览器支持  
        return obj.lastElementChild;  
    } else {  
        //IE6、IE7、IE8支持  
        return obj.lastChild;  
    }  
}  
console.log(lastC(ul));
```

## ◆ 节点关系

- 获取属性节点

**getAttributeNode**: 从当前元素中获取属性节点 (浏览器都支持)

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234</li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
<script>
  var ul=document.getElementById("ul");
  var li=ul.getElementsByTagName("li");
  //获取当前HTML元素的属性节点
  console.log(li[0].getAttributeNode("class"));
  console.log(li[0].getAttributeNode("id"));
  console.log(li[0].getAttributeNode("a"));
  console.log(li[0].getAttributeNode("b"));
</script>
```

class="li1"
id="firstLi"
a="你好"
b="hello"

## ◆ 回顾节点类型

- HTML 文档中的所有内容都是节点

整个文档是一个文档节点

每个 HTML 元素是元素节点

HTML 元素内的文本是文本节点(回车也是文本节点)

每个 HTML 属性是属性节点

注释是注释节点



## ◆ 节点的相关属性

- nodeName 属性返回节点的名称

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

元素节点的 nodeName 是大写标签名称

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
//元素节点:nodeName是大写标签名称
console.log(li[0].nodeName);//LI
```

属性节点的 nodeName 是属性名称

```
//属性节点:nodeName是属性名称
var attr=li[0].getAttributeNode("class");
console.log(attr);//class="li1"
console.log(attr.nodeName);//class
```

## ◆ 节点的相关属性

- nodeName 属性返回节点的名称

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

文本节点的 nodeName 永远是 #text

```
//文本节点:nodeName永远是 #text
var text=li[0].firstChild;
console.log(text); //"1234"
console.log(text.nodeName); // #text
```

文档节点的 nodeName 永远是 #document

```
//文档节点:nodeName永远是 #document
var doc=document.nodeName;
console.log(doc); // #document
```

## ◆ 节点的相关属性

- nodeName 属性返回节点的名称

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

注释节点的 nodeName 永远是 #comment

```
//注释节点:nodeName永远是 #comment
var comment=li[0].lastChild;
console.log(comment.nodeName); // #comment
```

## ◆ 节点的相关属性

- nodeValue 属性返回节点的值

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

对于元素节点，nodeValue 返回值是undefined 或 null

```
//元素节点:nodeValue返回值是undefined 或 null
console.log(li[0].nodeValue);//null
```

对于元素节点，用innerHTML设置值 / 获取值

```
//元素节点如果想设置值/获取值:innerHTML
console.log(li[0].innerHTML);//1234
```



## ◆ 节点的相关属性

- nodeValue 属性返回节点的值

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

对于文本节点，nodeValue 返回文本内容

```
//文本节点:nodeValue返回文本内容
```

```
var text=li[0].firstChild;
```

```
console.log(text.nodeValue); //1234
```

对于属性节点，nodeValue 返回属性值

```
//属性节点:nodeValue返回属性值
```

```
var attr=li[0].getAttributeNode("class");
```

```
console.log(attr.nodeValue); //li1
```



## ◆ 节点的相关属性

- nodeValue 属性返回节点的值

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

对于注释节点, nodeValue 返回文本内容

```
//注释节点:nodeValue返回注释内容
var comment=li[0].lastChild;
console.log(comment.nodeValue);//我是注释
```

对于文档节点, nodeValue 返回值是undefined 或 null

```
//文档节点:nodeValue返回undefined 或 null
var doc=document.nodeValue;
console.log(doc);//null
```

## ◆ 节点的相关属性

- nodeType 属性返回节点的类型

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

对于元素节点，返回 1

```
//元素节点:返回1
console.log(li[0].nodeType); //1
```

对于属性节点 返回 2

```
//属性节点:nodeType返回2
var attr=li[0].getAttributeNode("class");
console.log(attr.nodeType); //2
```

## ◆ 节点的相关属性

- nodeType 属性返回节点的类型

```
<ul id="ul">
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>
  <li>红色</li>
  <li>5678<span>span标签</span></li>
  <li>蓝色</li>
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

对于文本节点，返回 3（回车也是文本节点）

```
//文本节点:nodeType返回3
var text=li[0].firstChild;
console.log(text.nodeType); //3
```

对于注释节点 返回 8

```
//注释节点:nodeType返回8
var comment=li[0].lastChild;
console.log(comment.nodeType); //8
```

## ◆ 节点的相关属性

- nodeType 属性返回节点的类型

```
<ul id="ul">  
  <li class="li1" id="firstLi" a="你好" b="hello">1234<!--我是注释--></li>  
  <li>红色</li>  
  <li>5678<span>span标签</span></li>  
  <li>蓝色</li>  
</ul>
```

```
var li=ul.getElementsByTagName("li");
```

对于文档节点 返回 9

```
//文档节点:nodeType返回9  
var docs=document.nodeType;  
console.log(docs);//9
```

## ◆ 常用的节点操作方法

- `document.createElement( "标签名" )` : 创建新标签元素
- `document.createTextNode( "标签名" )` : 创建文本节点
- `父元素.appendChild(node)` : 向子元素末尾插入一个节点
- `父元素.insertBefore(node,targetNode)` : 向目标子节点targetNode之前插入节点
- `父元素.replaceChild(newNode,oldNode)` : newNode替换节点oldNode
- `父元素.removeChild(node)` : 移除父节点的某个子节点

后四个方法操作的都是某个节点的子节点，也就是说要使用这几个方法必须先取得父节点（parentNode），另外，并不是所有类型的节点都有子节点，如果在不支持子节点的节点上调用这些方法，将会导致错误发生。



## ◆ 常用的节点操作方法

```
var body=document.getElementsByTagName("body")[0];
var div1=document.createElement("div");
var text1=document.createTextNode("今天天气不错");
var div2=document.createElement("div");
var div3=document.createElement("div");
var text3=document.createTextNode("下雨");
var div4=document.createElement("div");
var text4=document.createTextNode("今天天气晴朗");
//在body的子节点最后插入新创建的div1元素节点
body.appendChild(div1);

//在div1的子节点后面插入新创建的text1文本节点
div1.appendChild(text1);

//把新创建的div2元素节点插入到div1元素节点的前面
body.insertBefore(div2,div1);

//把新创建的div3元素节点插入到div1元素节点的前面
div3.appendChild(text3);
body.insertBefore(div3,div1);

//用新创建的div4元素节点去替换div1元素节点
div4.appendChild(text4);
body.replaceChild(div4,div1);

//移除父节点的某个子节点
body.removeChild(div3);
```

## ◆ 常用的节点操作方法

- cloneNode(boolean) : 复制一个节点
  - true: 深复制, 复制节点及其整个子节点树
  - false: 浅复制, 只复制节点本身。

**注意:** cloneNode () 方法不会复制添加到DOM节点中的JavaScript, 例如事件处理程序等。IE在此存在一个bug, 即它会复制事件处理程序, 所以我们建议在复制之前最好先移除事件处理程序。

## ◆ 常用的节点操作方法

```
var body=document.getElementsByTagName("body")[0];
var div1=document.createElement("div");
var text1=document.createTextNode("今天天气不错");
body.appendChild(div1);
div1.appendChild(text1);
div1.onclick=function () {
    alert(1);
};
//复制一个节点,如果参数为true,是深复制,复制节点及其整个子节点树
var clones1=div1.cloneNode(true);
//把复制的节点插入到body里
body.appendChild(clones1);

//复制一个节点,如果参数为false,只复制节点本身
var clones2=div1.cloneNode(false);
//把复制的节点插入到body里
body.appendChild(clones2);
```

## ✦ 常用的属性操作方法

- 创建新元素，并设置和获取className和id

```
var body=document.getElementsByTagName("body")[0];  
var div1=document.createElement("div");  
var text1=document.createTextNode("今天天气不错");  
div1.className="myNewDiv";  
div1.id="newBox";  
body.appendChild(div1);  
console.log(div1.className);  
console.log(div1.id);
```

```
<div class="myNewDiv" id="newBox"></div>
```

**思考：**自定义的属性可以像上面那样设置和获取吗？试一试

```
div1.age="10";  
div1.city="BJ";
```



## ✦ 常用的属性操作方法

- 如果要设置、获取或删除属性该怎么办？

元素.setAttribute(name,value): 设置节点上属性的值

元素.getAttribute(name): 获取节点上属性的值

元素.removeAttribute(name): 删除节点上的属性

//设置

```
div1.setAttribute("age","10");
```

```
div1.setAttribute("city","BJ");
```

//获取

```
console.log(div1.getAttribute("age"));
```

```
console.log(div1.getAttribute("city"));
```

//删除

```
console.log(div1.removeAttribute("age"));
```

```
console.log(div1.removeAttribute("class"));
```



- 理解包含不同层次节点的DOM

- 常见节点操作方法

添加、删除、替换、遍历（增删改查）

- 属性常见操作方法

获取节点上name属性: `getAttribute(name)`

设置节点上name属性为value: `setAttribute(name,value)`

删除节点上的name属性:

`removeAttribute(name)`

新浪微博发布效果，老师展示效果样例



值得信赖的教育品牌

Tel: 400-705-9680 , Email: edu@sunplusapp.com , BBS: bbs.sunplusedu.com

