scrollHeight: 获取对象的滚动高度。   
scrollLeft:设置或获取位于对象左边界和窗口中目前可见内容的最左端之间的距离   
scrollTop:设置或获取位于对象最顶端和窗口中可见内容的最顶端之间的距离   
scrollWidth:获取对象的滚动宽度   
offsetHeight:获取对象相对于版面或由父坐标 offsetParent 属性指定的父坐标的高度   
offsetLeft:获取对象相对于版面或由 offsetParent 属性指定的父坐标的计算左侧位置   
offsetTop:获取对象相对于版面或由 offsetTop 属性指定的父坐标的计算顶端位置   
event.clientX 相对文档的水平座标   
event.clientY 相对文档的垂直座标   
event.offsetX 相对容器的水平坐标   
event.offsetY 相对容器的垂直坐标   
document.documentElement.scrollTop 垂直方向滚动的值   
event.clientX+document.documentElement.scrollTop 相对文档的水平座标+垂直方向滚动的量

页可见区域宽： document.body.clientWidth;  
网页可见区域高： document.body.clientHeight;  
网页可见区域宽： document.body.offsetWidth   （包含边线的宽）;  
网页可见区域高： document.body.offsetHeight （包含边线的宽）;  
网页正文全文宽： document.body.scrollWidth;  
网页正文全文高： document.body.scrollHeight;  
网页被卷去的高： document.body.scrollTop;  
网页被卷去的左： document.body.scrollLeft;  
网页正文项目组上： window.screenTop;  
网页正文项目组左： window.screenLeft;  
屏幕辨别率的高： window.screen.height;  
屏幕辨别率的宽： window.screen.width;  
屏幕可用工作区高度： window.screen.availHeight;

