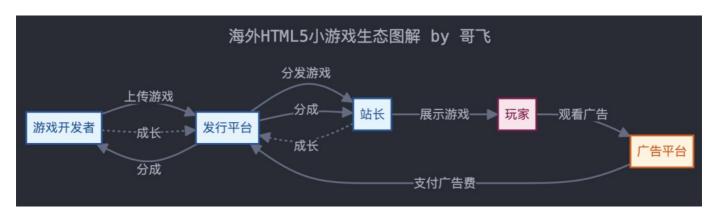
原创 我是哥飞 哥飞 2024-11-22 08:01:16 广东

大家好,我是哥飞。

最近有不少朋友问我,不会开发游戏,怎么做在线游戏网站赚钱?

其实,海外这套玩法很成熟了,不会开发游戏,也是能够赚钱的。

哥飞今天给大家简单科普一下海外HTML5小游戏发行生态。



这里边有三个角色、分别是游戏开发者、发行平台、站长、我们先简单介绍一下。

游戏开发者,很好理解了,他们专注于开发各种各样的在线小游戏。

以前用Flash,后来用HTML5,但不管用什么技术,最终开发出来的小游戏都可以直接在线玩。

发行平台,是一个中间商角色,一边连接开发者,一边连接有流量的站长。

站长,手握流量,想要变现,或者想要提升用户停留时间,都可以给自己网站加上游戏板块。

如哥飞之前跟大家介绍过的曾经日入6万美金的小游戏网站,是美国一代人的回忆,2024年依然还有每月1490万的访问量。

他们不需要开发游戏,直接去注册发行平台注册账号之后,就可以把游戏嵌入到自己网站。

游戏开发者和站长,都有可能成长为发行平台。

有些游戏开发者,靠着自己做的游戏吸引了很多玩家之后,就做了发行平台,吸引其他游戏开发者上传发布游戏。

有些站长初期靠着别人的游戏把网站做起来了之后,也会顺势做发行平台。

游戏开发者上传游戏到发行平台,发行平台把游戏发行到全球各个游戏网站。

玩家在游戏网站玩游戏时会看到广告,就会产生广告费。

广告平台把广告费发给发行平台,发行平台再把一部分广告费分给站长,一部分分给游戏开发者,自己再留一些平台服务器,于是三赢局面达成。

而我们,不会开发游戏,也想做一个小游戏网站,要怎么快速做呢?

首先,我们需要去注册游戏发行平台账号,得到API权限,就可以从发行平台拉取游戏数据了。

有了游戏数据,就要有一个网站能够把数据显示出来,变成一个小游戏网站。

有两种办法,一是你自己拿着数据示例让AI帮你写一个在线游戏网站。

第二个办法是去买一个支持接入游戏发行平台的小游戏站模板。

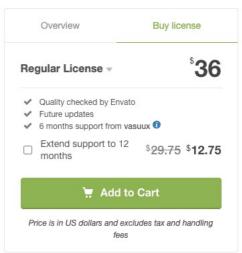
哥飞在以前介绍过的 codecanyon.net 网站上找到了两套小游戏代码,其中一套 next.js 的,一套 php 的。

https://codecanyon.net/item/gamex-react-nextjs-html5-web-game-site-frontend-backend/54499784

GameX - React Next.js HTML5 Web Game Site Frontend + Backend



By vasuux 📜 6 sales Recently Updated 🔮

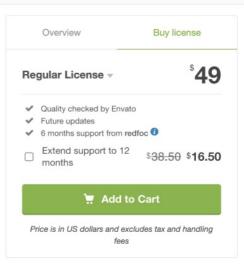


https://codecanyon.net/item/cloudarcade-html5-or-web-game-portal-cms/28567973

By redfoc I 1,151 sales Recently Updated 🔮







第一套代码哥飞没有部署,第二套部署了,后台支持添加多个游戏发行平台的游戏进来。

并且社群里也有几位朋友购买了, 部署起来了, 有一点点流量, 但不多。

因为这套代码并没有做好SEO处理。

所以你买来之后,还需要跟着【哥飞评站】AI贴纸生成网站 StickerBaker 的SEO评测报告和改进建议(4000字)步骤,一步一步去改这套代码。

当然,如果你不需要来自于搜索引擎的流量,那么你就可以不做改动,直接部署好之后,就可以给你的朋友们去玩了。 好了,今天的文章就到这里了。

#养网站防老