

做“独立产品”不一定要先成为“独立开发”

原创 我是哥飞 哥飞 2024-12-19 08:15:46 广东

大家好，我是哥飞。

最近各个社区里，讨论独立开发相关话题又多了起来。

这次可能是因为花生做的“小猫补光灯”爆火带动起来的。

于是就有人呼吁，说独立开发没有那么美好，别信。

刚好，2023年8月，其实哥飞就写过一篇相关动态发布到即刻了，今天搬运到公众号再发一次。

请区分“独立开发者”和“独立产品”，我们可以做“独立产品”，但不一定要成为“独立开发者”。

独立产品的概念可以从独立电影的概念得到。

“独立电影”的概念来源于上个世纪中期的好莱坞。当时的Hollywood由所谓“八大电影公司”所垄断，一部电影拍摄的运作遵循步骤严谨的“制片人制度”。

这种“制片人制度”的目标完全瞄准市场，期望获得最大的利润，因此，尽管这种制度为电影事业带来的大量资金，但也限制了电影创作者的发挥空间。

于是，一批电影人摆脱“八大电影公司”的控制，自筹资金，甚至自己编写剧本，自己担任导演，拍出了许多与商业电影截然不同的思想性强的电影，被人们称为“独立电影”。

拿产品来说，基于自己的爱好或者自己发掘的需求，没有收别人的钱（外包）或者收工资（公司雇佣）而去开发的产品，都可以称为独立产品。

所以，即使是在职开发者在业余时间做出来的产品，也可以称为独立产品。

这个概念再扩大一些，则几个人组建的小团队，没有拿投资，自筹资金开发出来的产品，也算独立产品。

我们完全可以去做独立产品，而不一定要先成为独立开发者。

我们这次1221深圳线下分享交流会的其中一位分享嘉宾，Clara，她就是一边在职，一边周六日来哥飞的办公室写代码做网站，做了一年了，业余时间做的产品超过工资后，才离职，开始做独立开发的。

8:04

16.9 KB/s 16.9 KB/s HD HD 27



seo.box/1221



17:00~17:25

Clara（前腾讯后端开发，收入超过工资后离职，现自由职业2个月，探索AI应用场景。）

从大厂程序员到自由职业：如何拥有自己的小生意

大家会看到成功并没有那么容易，不过正反馈其实一直都有。

下面这篇今年3月份写的文章，现在可以公布了，其实说的就是 **Clara** 的网站。

1200UV的AI工具站每天200美元收入

今天早上，刚好看到风中的厂长发的一段话，也分享给大家。



微博

微博



风中的厂长

财经博主 微博原创视频博主

关注 1750 | 粉丝 132.1万

2024/12/16 22:34

我觉得现在很多人缺少一种“学徒心态”。都是希望快点出成绩。我们以前做事情都是先磕磕碰碰练习一百遍。做外贸跟单，先跟他一百个单，积累错误，变成老手。做短视频，先拍他500条，变成老手。一万小时定律我认为是没错的，现在受互联网影响，很多人否定一万小时定律，过分强调天赋和家境。说真的，我以及我几个合伙人，都是靠一步步积累出来的。先跟着师傅学，你有谦卑的学徒心态，师傅也愿意带你，然后慢慢成长起来。

🔖 237

💬 157

👍 1574

该博主还有15708条精彩内容

快来微博一起看看吧



