序言

这些年,写了无数同一风格的八股文报告,把各种弹药、武器平台的发展历史、发展趋势写了个遍,同时也论证了无数的弹药方案,但静下心来仔细想想,我们真的了解它的历史、摸清了它的发展规律、真的能指导我们做下一个项目的策划吗?诚然,我们也会根据国内外发展的情况总结绘述,得出我们看似正确的结论,但往往我们只不过是在描述和总结它的发展现象,并未弄清它的发展内在逻辑。写这篇文章,是为了跳出这个固定的思维方式,抛开具体的技术细节,从一种新的角度,把弹药、武器当作科技体[1]的一种,研究它所固有的特点及进化的规律。

哈工大2000年左右的《导弹总体设计原理》中,其中有这样的一个章节"导弹走向军转民的应用"写道,(其实这段放在现行的教材里面确实挺有现实意义):

导弹是一种现代化的武器,但就像原子弹能和平利用一样,导弹"军转民"的应用范围也十分广阔,能够创造许多奇迹。举例如下:

- 1. 空中治炼-80年代末,地球上第一枚"炼钢导弹"在日本发射成功。该导弹舱中装有两台电炉,电炉内盛有钛、碲、钼、镍等多种元素材料。导弹发射至高空后,冶炼过程开始...。这种用导弹冶炼的合金,其强度比地面 治炼的要高2.5倍,硬度高1.85~1.9倍。
- 2. 导弹钻探: 依靠火箭发射时喷出的高温火焰射流向地层深处"钻探"。这种高温火焰射流面前就连最硬的花岗岩也变得柔软如泥。其速度之快,质量之好令人刮目相看。
- 3. 导弹邮递:90年代初,英国人试验了"导弹邮递"。此法只需将导弹的弹头舱改为存放邮包就行了。当导弹飞到目的地时,"导弹邮包"便借助降落伞漂下回收。利用导弹进行快递邮寄,不仅应用前景十分广阔,而且在 竞争激烈的当今世界,将发挥及其重要的作用。
- 4. 导弹电视:

这四点预测哪一种放在今天看都难说准确,或者说是不能再扯淡点了。为何我们会有如此糟糕的预测,或许我们太局限于技术而难以跳出技术。*导辨/弹药,它不是一个技术,而是技术集合的一个实体。导弹邮递的想法,我* 想真的比较符合目前"东风快递",可惜人家送的确实是真的弹头

想借鉴凯文凯利的思想,对武器、弹药的内在发展规律进行阐述。他在《科技要什么》中描述科技为第七界生命(地球上发现的生物种类可以分为六大类,而在这六大类或说六大生物界之中,所有的物种都有着共同的生化 结构),科技体的进化递增次序的轨迹与生命所谨循的轨迹相同。但也与生物界之间有重大的差异。

- 1. 科技体就等于功能变异, 因为创新可以被轻易的从原点借走, 或者跨越时间被赋予新的途径;
- 2. 科技体能够向前跳跃,略过慢慢增加的步骤,出现突然的急速进步;
- 3. 科技物种不像生物物种,它们几乎永远不会灭绝;

在过去的那些年,我们在这个领域内飞速的发展,我想这是一个必然的过程,科技体能够向前跳跃式的发展,略过慢慢增加的步骤,出现突然急速进步,这也就是某党一直说的"用二十年的时间发展赶上了西方百年的积淀"。 如果从这些宏观的角度出发,我们基行研究,我们基本上能得出一个大范围时间内的发展的大致趋势,同时我们也能够很好的解释在过去这些年的发展、跃进、得与失。

[1]:

很多的时候,我们是否应该反思下我们自己的策略,任何事物都是在进化。宇宙、生命、道德、文化、技术无一例外,没有永远一成不变的事物,哪怕它是化石。

• 写作的目的,揭示科技体的物种之一。。的内在发展规律和特点,

第一章 弹药极简进化史

人类制度、人工制品和习惯的改变,都是渐进的、必然的、不可抵挡的。

弹药是通过能量/信息的转移至目标的装置,造成目标死亡/消亡或无法正常工作。传统的如火箭弹、炮弹、导弹直至定向能武器、网络攻击我想都应该包含在上面这个定义里。首先我们来讨论下弹药进化的方向。

1 弹药进化方向

达尔文说,眼睛的演变是因为,在过去,能提供一点视力的简单眼睛为拥有者带来了生存的优势,帮助他们进行繁殖,而不是因为某人故意要获得视力。我们所有用来描述功能的说法,都采用自上而下的视角。眼睛是"为了看", 有了眼睛的存在,我们"才能"看,看之于眼睛,就如同打字之于键盘。

以达尔文的观点来解释弹药的发展我也认为非常正确,我们不是为了获得某种特性的弹药而进行发展,而是因为拥有某种特性会帮助它在战争的竞争过程中取得优势。而以竞争为基础的,其必然是一个渐进演化的过程,下面我们可以来看看它发展的这一过程,而对于保证这一演化的竞争优势,主要的涵盖在这样的几个方面(射程、精度、威力/火力)。

- 1. 上百万年前,从人类诞生的开始,原始人类通过投掷石头、木棍等进行狩猎、战争,这是区别于动物采用身体肉搏的一项重要技能,具有一定的划时代意义,而投掷的石头和木棍等可以作为最原始的弹药一种:
- 2. 2.8万年前,为提升竞争优势,采用外力对弹药进行投掷,而发展最为成功的即弓箭,增加了射程并提高了精度。为进一步提升在竞争中的优势地位,逐步从把石头、木头演变成金属箭头,提升威力;采用连弩的方式提升射程、火力。
- 3. 时间一直持续到900年前,为进一步的提高弹药射程,取得在战场上的竞争又是,火药技术引入至弹药领域,发明了中国火箭。为提升火力,形成了多管火箭筒,(这与现代火箭弹的发展又何其的相似);为提高精度,形成了火炮、带膛线的炮,让热兵器的厮杀不再靠人品。
- 4. 再推至六七十年前,随着对射程及精度更高的需求,发动机技术、制导控制技术引入弹药,使得射程及精度的进一步的提升。

从上面可以看出,每一次弹药性能的提升,虽然都是技术上进行更新的结果,但确实由于竞争需求的牵引,让技术不断进行横向至纵向的迭代更新。 从人类战争史上,我们可以得出这样简单粗暴的结论,弹药/武器的代差意味着 屠杀,这一点上无论是哥伦布时代的印第安人、还是近现代的中国人应该最有体会。所以世界上那些超级大国所制定的战略目标是谋求领先敌对/假想敌一代,使得在竞争中始终占有先机。所以我们不光是紧紧盯着技术的发展,而更应该考虑到现实领先的竞争需求,生存竞争的需求。**压制对手,即弹药的进化方向。**

[]参考《导弹概论》

graph TD; 石头-人类诞生-->弓箭-2.8万年; 弓箭-2.8万年-->火药-696年; 火药-696年-->多管火箭-14世纪; B-->D; C-->D;

• 技术的发展是一个不可逆的过程。

参考兵器系列:火炮 口径即整理

弩炮,主要向要塞投射石头 加农炮

膛线——让热兵器的厮杀不再靠人品,

除非你速度达到7.9km/s 否则你想脱离地球遥遥无期。

2 各部分渐进独立进化

技术的发展有其必经的路径,当单一技术条件成熟时,并不能保证其真正的应用,事实上,也很少有来得太早的技术,他们总是出现的最合情合理的那个历史瞬间。 从石器时代到如今,地球上的每一个角落,技术的故事都是这样,不管你考察什么地方,技术都庄严的从一种工具进入下一种,很少蹦蹦哒哒,也很少偏离主线,对这种路径的依赖非常明显。除非你发明了钢铁、水泥、电力和运算,理解核物理,否则开采铀矿遥遥无期。

从粗略的技术层面来分析,弹药分为发射及推进、毁伤、结构及制导等多个部分,从其发展演变规律来看,由于各个部分的发展塑造了导弹,而不是导弹的发展引领了各部分的发展:

发射及推进方式 机械能 化学能 电磁能

典型代表产品		
结构		
毁伤		

生儿与		

•	发射推进方式的发	展进化,指	袜 人工投掷,	射程、	重量、动	能;	采用弓箭设计,	射程、	重量动能;	采用火炮、	火箭弹,	射程、	重量、	威力等;	采用火箭发动机技术,	射程、	重量、	威力;
---	----------	-------	---------	-----	------	----	---------	-----	-------	-------	------	-----	-----	------	------------	-----	-----	-----

● 结构发展---

• 毁伤方式--- 采用动能毁伤; 采用化学能毁伤; 采用核能毁伤;

制导---- 无控: 通过加工工艺、膛线等设计,提升无控精度: 简易控制: 采用惯性器件,提升制导精度: 采用导引器件,进一步提升制导精度。

从弓箭 ——> 宋代的火箭筒 ——> 朝鲜的多管火箭筒——> 71、V2火箭 ——> 参考兵器系列:火箭 火箭始于9世纪的中国,12世纪中国火箭,射程320m,弹头黑火药 十五世纪,朝鲜"神机箭",射程457m,弹头箭头和黑火药,200支火药推动的箭 射程3.3km,弹头 霍尔火箭,射程2.7km

• 需要补充一个随时间变化的射程曲线,包含各中进化的武器。(其中包含精度、威力等描述,求助于python???)

距今约2.8万年,已经使用弓箭:火药发明后的公元969年,就用火药制成了火箭。至14世纪,为提高火箭杀伤威力,制造了一种多支火箭齐射的火箭束。

需要补充材料

各部分独立发展的图

3 技术永不消亡,只是以不同的形式存在

第二章 聆听导弹的声音

从性能上说,射程、威力、精度是其永恒的追求, 作为一个群体,其如何发挥作用,协同作战能力

每一个领导感觉都有自己的想法,联系自己做的事情会想到怎么去改变,

抛开技术细节,来**复合S曲线** 2005年,纪念摩尔定律40年的时候,摩尔写道:"摩尔定律其实是经济学的定律。",摩尔定律其实就是人类的信念系统,并非物理学定律,和人类信念相关。事实上重点在于人类的活动、人类的歷景,以及你能够相信的东西。 如果飞行科技体验跟英特尔芯片一样的进步,现代的客机一架只要500美元,20分钟内就能绕地球一圈,而绕一圈只会用5加仑燃料。但飞机可能只有鞋盒大小!

自然进化与人工进化之间最大的差异就是科技物种不像生物的物种,它们几乎永远都不会灭绝。所以我们能看到各种武器,第一代、第二代、第三代共存、公共装备的现状。

第三章 所谓的顶层设计与规划

自然界没有项层设计,一切源于野蛮生长。《自下而上——万物进化简史》

在西方的思想史上,把世界解释为上帝设计和规划的结果。就算整个世界真是上帝设计的,那么我也只相信他设计了规则和原则,而发展、演化的历程只是全由它自生自灭。就如宇宙大爆炸带来的无尽混乱与折腾,最终落入宇宙如今所展示出来的形式。

是生命适应了物理定律,而不是反过来,让物理定律去适应生命。

• 很多人认为,这些年这么快速的进步,得益于我们国家在整体上的策划、高瞻远瞩,

各个部分是独立发展的,而不是有一条主线进行牵引。。。

一直在想,作为总体设计,应该怎样从总体上去优化分系统,却发现确实是非常难得一件事情。计算机计算许多数的乘法应该来说是相当容易的一件事,但是要计算机去分解一个大数也是特别困难的事情,所有要求总体去引领 部件发展就如同让你去分解一个大数一样,本身来说就是一件非常非常难得事情。

甚至爆出"中国在研的火箭弹比全世界在研究的项目都多",爆发式的野蛮发展是我们走向成功产业升级的必由之路。

第四章 技术终将趋同

发展过冲:野蛮生长、最终趋同;百花齐放后

第五章 再也回不去的低端市场

表达的观点,抛开政治层面,如果时间的维度再放大一点来看待技术,所有的竞争者技术将趋同,拥有成本优势的大量下游企业将竞争占领上游企业当前的领地。 补充"西方钢铁企业的进化历史"

如果我们延续20世纪50年代的有机农业,不大量的使用肥料,就需要地球82%的陆地面积来栽培作物,但我们现在的耕种的土地面积只占38%。 我们不会照现在的样子走下去。面对明天的问题时,我们用的是明天的工具,而不是今天的。这就是所谓的进步。

第六章 冲突

对于领先的企业,更没有必要冒这种风险。谚语说,lf it works, don't fix it! 只有落后者,光脚不怕穿鞋的,反而可以冒这个险。冒险至少还有赢的机会,不冒险就输定了。

第六音 方向

人类文化的发展,是渐进的、增量的、无预定方向的、自然发生的,并受种种竞争理念自然选择推动。

题后记