Java Exercise 5:

18342138 郑卓民

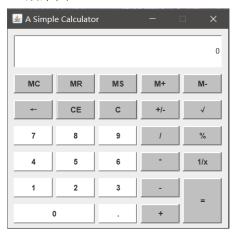
目录:

- 1. 必做题两道
- 2. 附加题一道

完整代码不展示在本文档中,下文只阐述题目分析和结果截图分析。

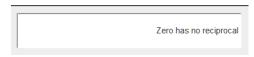
题目一:一个简单的计算器

首先要查好某些按键的作用(M*; CE; C; %), 然后就是先 init 布局, 然后写好对应的事件处理函数。UI 效果图:

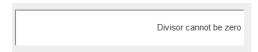


测试命令:

1. 1/0:



2. 3/0:



3. 1+2+3-9:



4. 测试 M*指令:

MS: 存当前显示的数值

MR: 读取存储器中的数值,并显示出来

MC: 清除已存的数据

M-: 用已存的数值减去当前显示的数值后,再将结果保存

M+: 用已存的数值加上当前显示的数值后,再将结果保存

命令:

计算 3*4+2*4=20:

先算 3*4, 然后 MS;

然后算 2*4, 然后 M+;

然后 MR;



题目二:一个简单的多人对话

创建两个类分别为 Server 和 Client:

对于 Server:

我们要处理两个问题:

- 1. 利用一个监听线程来对于每个连接过来的Client, 创建一个线程去分别处理通话内容;
- 2. 利用一个发送信息线程来对于收到某个 Client 的信息后,将信息转发到其他 Client 中(此处的处理为:将 1 中创建的每个 Client 对应的线程存在一个 list 中,然后每次转发前,判断那个信息的来源是否不等于 list 中对应线程的 name,若不等说明是不同 Client,可发送)

对于 Client:





附加题:

题目二:一个简单的 radio 按钮控制红绿灯

核心思想就是通过一个标识(flag)来控制对应的圈圈(灯),要不要涂某个颜色(亮灯),然后每次点击 radio button,都修改 flag 并且 repaint 一次。

