

# 02. 서블릿

② 생성자	· 박지민
① 생성 일시	@2025년 3월 19일 오전 9:21

# 🔽 프로젝트 생성

## **(##)** Spring Initializr 접속

• 사이트: https://start.spring.io

## 🍥 설정

• Project: Gradle - Groovy

• Language: Java

• Spring Boot: 3.x.x

• Group: hello

• Artifact: servlet

• Name: servlet

• Package name: hello.servlet

• Packaging: WAR (중요! JSP 실행을 위해 필요)

• Java 버전: 17 또는 21

• Dependencies:

Spring Web

Lombok

# 🔔 Spring Boot 3.x 주의사항

1. Java 17 이상 사용 필수

2. \* javax → jakarta \*로 패키지 변경됨

3. H2 데이터베이스 사용 시 2.1.214 이상 버전 필요

# 🔽 동작 확인

- ServletApplication.main() 실행
- 브라우저에서 http://localhost:8080 접속
- Whitelabel Error Page가 나오면 정상 실행

# ✓ Lombok 설정

- 1. IntelliJ 플러그인 설치
  - Preferences → Plugins → Lombok 검색 후 설치, 재시작
- 2. Annotation Processing 활성화
  - Preferences → Build, Execution, Deployment → Compiler → Annotation
     Processors → Enable annotation processing 체크 후 재시작
- 3. 테스트 클래스에서 @Getter , @Setter 등 확인

# ☑ 서블릿 등록하기

# 🔧 서블릿 자동 등록 설정

ServletApplication.java

```
@ServletComponentScan // 서블릿 자동 등록
@SpringBootApplication
public class ServletApplication {
  public static void main(String[] args) {
    SpringApplication.run(ServletApplication.class, args);
  }
}
```

### HelloServlet 생성

hello.servlet.basic.HelloServlet.java

```
@WebServlet(name = "helloServlet", urlPatterns = "/hello")
public class HelloServlet extends HttpServlet {
```

```
@Override
protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response) throws ServletException, IOException {
    System.out.println("HelloServlet.service");
    System.out.println("request = " + request);
    System.out.println("response = " + response);

String username = request.getParameter("username");
    System.out.println("username = " + username);

response.setContentType("text/plain");
    response.setCharacterEncoding("utf-8");
    response.getWriter().write("hello " + username);
}
```

## ☑ 테스트

- URL: http://localhost:8080/hello?username=world
- 결과: hello world
- 콘솔 로그:

```
HelloServlet.service
request = org.apache.catalina.connector.RequestFacade@...
response = org.apache.catalina.connector.ResponseFacade@...
username = world
```

# 🥟 HTTP 요청 로그 확인

application.properties 설정 추가:

logging.level.org.apache.coyote.http11=trace

→ 서버 재시작 후 HTTP 요청 로그 확인 가능

# 🧠 참고

- 내장 톰캣 사용: 별도로 설치할 필요 없이 내장 서버로 서블릿 실행 가능
- Content-Length는 톰캣이 자동 생성
- 주의: trace 로그는 개발 환경에서만 사용! 운영 환경에서는 성능 저하 우려 있음

# 🏠 1. Welcome 페이지 구성



개발 중 참고할 수 있는 **학습 링크 페이지**를 구성

▼ 위치

src/main/webapp/index.html

▼ 예시 코드

# 📄 2. 학습 메뉴 페이지 (basic.html)

src/main/webapp/basic.html

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
 <meta charset="UTF-8">
 <title>서블릿 기본</title>
</head>
<body>
<h1>서블릿 학습 메뉴</h1>
ul>
 hello 서블릿
   ul>
     <a href="/hello?username=servlet">hello 서블릿 호출</a>
   HttpServletRequest
   ul>
     <a href="/request-header">기본 사용법, Header 조회</a>
     <a href="/request-param?username=hello&age=20">GET - 쿼리</a>
파라미터</a>
   HttpServletResponse
   ul>
     <a href="/response-header">기본 사용법, Header 조회</a>
     <a href="/response-html">HTML 응답</a>
     <a href="/response-json">HTTP API JSON 응답</a>
   </body>
</html>
```

# ■ 3. HttpServletRequest 개요



HTTP 요청 메시지를 개발자가 직접 파싱하지 않고, 스펙에 맞게 파싱한 결과를 HttpServletRequest 객체를 통해 제공

# 📦 구조 (예시 메시지)

```
POST /save HTTP/1.1
Host: localhost:8080
Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
username=kim&age=20
```

# 

```
@WebServlet(name = "requestHeaderServlet", urlPatterns = "/request-hea
der")
public class RequestHeaderServlet extends HttpServlet {
    @Override
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)
        throws ServletException, IOException {
    printStartLine(request);
    printHeaders(request);
    printHeaderUtils(request);
    printEtc(request);
}
```

### 4-1. START LINE 정보

```
request.getMethod(); // GET, POST
request.getProtocol(); // HTTP/1.1
request.getScheme(); // http, https
request.getRequestURL(); // 전체 URL
request.getRequestURI(); // URI
request.getQueryString(); // username=hello
request.isSecure(); // HTTPS 여부
```

#### 4-2. Header 전체 조회

request.getHeaderNames().asIterator()

.forEachRemaining(name → System.out.println(name + ": " + request.g
etHeader(name)));

#### 

```
request.getServerName(); // Host
request.getServerPort(); // Port

request.getLocales(); // 언어 목록
request.getLocale(); // 가장 우선 언어

request.getCookies(); // 쿠키 배열

request.getContentType(); // Content-Type
```

#### 4-4. 기타 정보

```
request.getRemoteAddr(); // 클라이언트 IP
request.getRemotePort(); // 클라이언트 포트
request.getLocalAddr(); // 서버 IP
request.getLocalPort(); // 서버 포트
```

#### <u>></u> **참고:** IPv4 사용 설정

-Djava.net.preferIPv4Stack=true

# 📦 5. 요청 데이터 전송 방식 요약

방식	설명	예시
GET (쿼리 파라미터)	URL에 데이터 포함	/search?keyword=java
POST - HTML Form	Form 파라미터 형식으로 Body에 전 달	application/x-www-form- urlencoded

JSON, XML 등 Body에 직접 담아 전 송

POST/PUT - API

application/json



# 🧪 6. 쿼리 파라미터 조회 실습



http://localhost:8080/request-param?username=hello&age=20 http://localhost:8080/request-param?username=hello&username=kim&age =20

## 🔍 주요 메서드

```
request.getParameter("username"); // 단일 파라미터
request.getParameterValues("username"); // 복수 파라미터
                               // 모든 이름 조회
request.getParameterNames();
request.getParameterMap();
                              // 이름 -> 배열 Map
```

#### RequestParamServlet 코드

```
@WebServlet(name="RequestParamServlet", urlPatterns = "/request-para
m")
public class RequestParamServlet extends HttpServlet {
  @Override
  protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)
      throws ServletException, IOException {
    System.out.println("[전체 파라미터 조회]");
    request.getParameterNames().aslterator()
        .forEachRemaining(name → System.out.println(name + "=" + requ
est.getParameter(name)));
    System.out.println("[단일 파라미터 조회]");
    String username = request.getParameter("username");
    String age = request.getParameter("age");
```

```
System.out.println("username = " + username);
System.out.println("age = " + age);

System.out.println("[이름이 같은 복수 파라미터 조회]");
String[] usernames = request.getParameterValues("username");
for (String name : usernames) {
    System.out.println("username = " + name);
}

response.getWriter().write("ok");
}
```

### 🔔 주의

username=hello&username=kim

- → request.getParameter("username") 은 첫 번째 값만 반환
- → 복수 값 조회 시 getParameterValues() 사용 필수

# 📤 7. 부가기능 요약

## 🗃 임시 저장소

• 요청 범위 내 데이터 저장

```
request.setAttribute("key", value); // 저장
request.getAttribute("key");  // 조회
```

#### 🔐 세션 기능

• 로그인 등 사용자 상태 유지

HttpSession session = request.getSession(); // 기본: true

## 🎹 요청 로그 보기

# application.properties logging.level.org.apache.coyote.http11=trace

# 1. POST HTML Form

# 💉 특징

- 주 사용처: 회원가입, 로그인, 상품 주문 등
- Content-Type: application/x-www-form-urlencoded
- Message Body 예시: username=hello&age=20

### 🣁 HTML Form 예시

파일 위치: src/main/webapp/basic/hello-form.html

### 🥟 주의사항

- 브라우저 **캐시**로 인해 HTML 변경 사항이 바로 반영되지 않을 수 있음 → 새로고침 필요
- 서버를 재시작하지 않은 경우도 반영이 안 될 수 있음

## 🔎 브라우저 전송 내용 (개발자 도구 Network 탭 확인)

항목	값
요청 URL	http://localhost:8080/request-param
Method	POST
Content-Type	application/x-www-form-urlencoded
Message Body	username=hello&age=20

# ▼ 처리 방식

• GET 방식과 마찬가지로 **쿼리 파라미터 조회 메서드 사용 가능** 

request.getParameter("username"); request.getParameter("age");

🧠 서버 입장에서 GET과 POST(Form)의 데이터 형식은 동일하므로, request.getParameter() 를 사용하면 **형식 구분 없이** 사용할 수 있음.

# 🧪 2. Postman 테스트 팁

설정	설명
Method	POST
URL	http://localhost:8080/request-param
Body	x-www-form-urlencoded 선택 후 key-value 입력
Headers	Content-Type 자동 지정됨

# 📄 3. HTTP 메시지 바디 - 텍스트 직접 읽기

## 목적

API 방식으로 메시지 바디에 텍스트 데이터를 직접 넣고 읽는 법을 학습

### 🧪 서블릿 예제

@WebServlet(name = "RequestBodyStringServlet", urlPatterns = "/request -body-string") public class RequestBodyStringServlet extends HttpServlet { @Override

#### 📌 요청 예시

- URL: POST http://localhost:8080/request-body-string
- Headers: Content-Type: text/plain
- Body:

hello

## 🧠 참고

- request.getInputStream() 은 byte 단위이므로 문자열로 변환할 땐 Charset 지정 필수
  - StreamUtils.copyToString(..., StandardCharsets.UTF\_8)

# 📦 4. HTTP 메시지 바디 - JSON

#### 목적

실제 API 개발에서 가장 많이 사용하는 방식: JSON

## 🖊 요청 예시

Method: POST

• URL: http://localhost:8080/request-body-json

• Headers: Content-Type: application/json

• Body (raw → JSON 선택):

```
{
  "username": "hello",
  "age": 20
}
```

### 🖿 HelloData 클래스

```
@Getter
@Setter
public class HelloData {
   private String username;
   private int age;
}
```

## Lombok이 자동으로 getter/setter 생성

## ✓ JSON 파싱 서블릿

```
@WebServlet(name="requestBodyJsonServlet", urlPatterns="/request-bod
y-json")
public class RequestBodyJsonServlet extends HttpServlet {
    private final ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();

    @Override
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)
        throws ServletException, IOException {
        ServletInputStream inputStream = request.getInputStream();
        String messageBody = StreamUtils.copyToString(inputStream, Standar
dCharsets.UTF_8);

        System.out.println("messageBody = " + messageBody);
```

```
HelloData helloData = objectMapper.readValue(messageBody, HelloData.class);

System.out.println("helloData.username = " + helloData.getUsername
());
System.out.println("helloData.age = " + helloData.getAge());
response.getWriter().write("ok");
}
```

## 🧠 JSON → Java 객체 변환

- 사용 라이브러리: Jackson ( ObjectMapper )
- Spring Boot는 Jackson을 기본 의존성에 포함하고 있어 추가 설정 없이 사용 가능

# ☑ 출력 예시

```
messageBody = {"username": "hello", "age": 20}
helloData.username = hello
helloData.age = 20
```

# 🔁 정리 요약

구분	데이터 전송	Content-Type	처리 방식
GET	URL 쿼리 파라미 터	없음	request.getParameter
POST - HTML Form	Form 데이터	application/x-www-form-urlencoded	request.getParameter
POST - API 텍스 트	Body (text/plain)	text/plain	request.getInputStream + 변 환
POST - API JSON	Body (JSON)	application/json	request.getInputStream + ObjectMapper

# ☑ 1. HttpServletResponse 개요

### ♀ 주요 역할

서블릿에서 HTTP 응답 메시지를 생성하는 데 사용된다.

즉, **상태 코드**, **헤더**, **쿠키**, **본문** 등 응답 메시지를 구성하는 기능을 제공한다.

# 🧪 2. 기본 응답 구성 예제

#### ResponseHeaderServlet

```
@WebServlet(name="ResponseHeaderServlet", urlPatterns = "/response-h
eader")
public class ResponseHeaderServlet extends HttpServlet {
  @Override
  protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)
      throws ServletException, IOException {
    // [status-line]
    response.setStatus(HttpServletResponse.SC_OK); // 200
    // [response-headers]
    response.setHeader("Content-Type", "text/plain;charset=utf-8");
    response.setHeader("Cache-Control", "no-cache, no-store, must-reva
lidate");
    response.setHeader("Pragma", "no-cache");
    response.setHeader("my-header", "hello");
    // [Header 편의 메서드]
    content(response);
    cookie(response);
    redirect(response);
    // [message body]
    PrintWriter writer = response.getWriter();
    writer.println("ok");
  }
  private void content(HttpServletResponse response) {
```

```
response.setContentType("text/plain");
response.setCharacterEncoding("utf-8");
// response.setContentLength(2); // 생략 가능
}

private void cookie(HttpServletResponse response) {
    Cookie cookie = new Cookie("myCookie", "good");
    cookie.setMaxAge(600); // 600초
    response.addCookie(cookie);
}

private void redirect(HttpServletResponse response) throws IOException
{
    response.sendRedirect("/basic/hello-form.html");
    // 자동으로 Status Code 302 + Location 헤더 설정됨
}
}
```

# ☑ 3. 응답 메시지 구성 요소

항목	설명	메서드
Status Line	상태 코드 (200, 302 등)	response.setStatus()
Headers	응답 헤더 설정	response.setHeader() 등
Body	응답 본문	response.getWriter().write()

# ▼ 4. HTML 응답

## ResponseHtmlServlet

```
@WebServlet(name = "responseHtmlServlet", urlPatterns = "/response-ht
ml")
public class ResponseHtmlServlet extends HttpServlet {
    @Override
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse
response)
    throws ServletException, IOException {
```

```
response.setContentType("text/html");
response.setCharacterEncoding("utf-8");

PrintWriter writer = response.getWriter();
writer.println("<html>");
writer.println("<body>");
writer.println("<div>안녕?</div>");
writer.println("</body>");
writer.println("</html>");
}
```

### 주의

- Content-Type은 **반드시** text/html 로 설정
- 브라우저에서 **페이지 소스 보기**로 HTML 구조 확인 가능

# ▼ 5. JSON 응답

## ResponseJsonServlet

```
@WebServlet(name = "responseJsonServlet", urlPatterns = "/response-jso n")
public class ResponseJsonServlet extends HttpServlet {
    private final ObjectMapper objectMapper = new ObjectMapper();

    @Override
    protected void service(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
        throws ServletException, IOException {

        // [1] Content-Type 설정
        response.setHeader("Content-Type", "application/json");
        response.setCharacterEncoding("utf-8");

        // [2] 응답할 데이터 객체 생성
        HelloData data = new HelloData();
```

```
data.setUsername("kim");
data.setAge(20);

// [3] 객체 -> JSON 문자열 변환
String result = objectMapper.writeValueAsString(data);

// [4] 응답 메시지 출력
response.getWriter().write(result);
}
```

## ▶ HelloData 클래스

```
@Getter @Setter
public class HelloData {
   private String username;
   private int age;
}
```

# 🔽 결과 예시

```
{
  "username": "kim",
  "age": 20
}
```

# ⚠ JSON 응답 주의사항

항목	설명
Content-Type	application/json (추가 파라미터 없이 설정해야 함)
문자 인코딩	JSON은 스펙상 UTF-8 기본, charset=utf-8 은 의미 없음
출력 방식	response.getWriter() 사용 시 charset이 추가될 수 있음 → 문제 발생 가능 시 getOutputStream() 사용

# ▶ JSON 관련 도구: Jackson

항목	설명
ObjectMapper	JSON ↔ 객체 변환
writeValueAsString(obj)	객체 → JSON 문자열
readValue(json, class)	JSON 문자열 → 객체

스프링 부트는 ObjectMapper 를 자동으로 제공하므로 별도 설정 없이 사용 가능