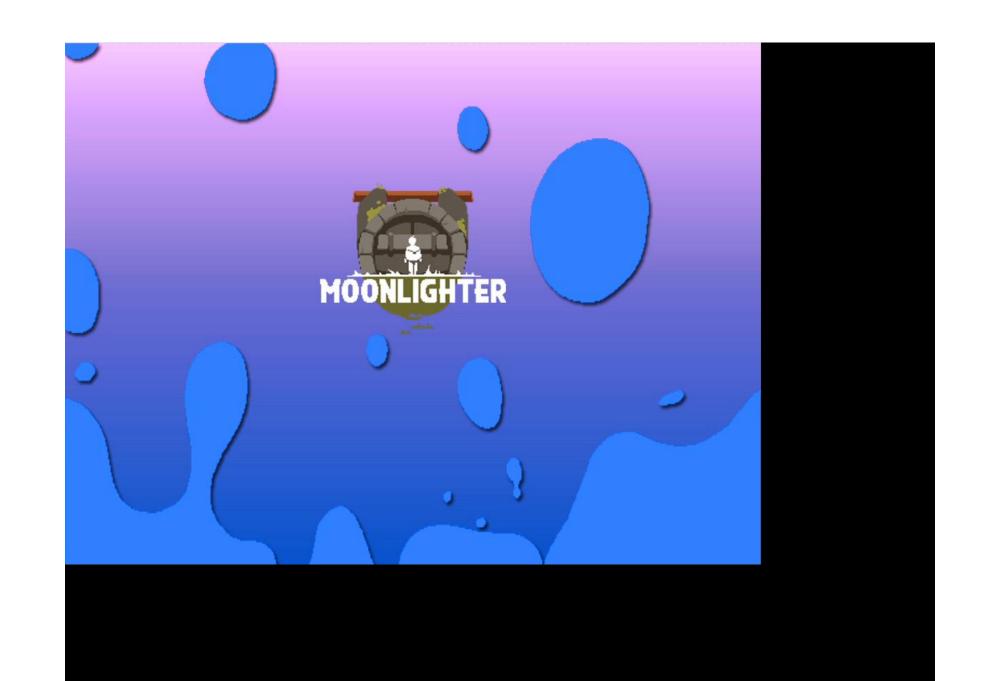


Moonlighter 크차 박포

근이1811800나크 최명준





ш	0	36	y.
ᄂ	0		п

RT

11760	4	J	5	5	п
	1		_	۰	υ

The second second	400 💋 2		
└ 주차 결과	마을에서 수행하는 동작들 구현	NPC 구현 후 상점까지는 구현했으나 아직 무기 구매 후 착용과 포션 사용을 구현하지 못했습니다.	진행률 크D°I。
니 주차	마을에서 수행하는 동작들 구현	NPC와의 상호작용과 무기 착용, 포션 사용 구현	
크주차 결과	캐릭터와 몬스터 구현리	캐릭터와 몬스터의 공격 등 상호작용을 구현하여 캐릭터의 공격에 따른 몬스터의 소멸을 구현하였습니다.	진행률 기0%
크주차	캐릭터와 몬스터 구현근	캐릭터와 몬스터의 공격 상호작용 등 구현	
근주차 결과	캐릭터와 몬스터 구현1	캐릭터의 움직임과 몬스터의 구현을 전부 끝내진 못했습 니다.	진행률 기0%
근주차	캐릭터와 몬스터 구현1	캐릭터와 몬스터의 기본 움직임 구현	
1주차 결과	리소스 수집, 배경 구현	리소스들을 수집 후 던전과 메인 타이틀, 상점, 마을을 구 현했습니다. 조금 남은 리소스들의 수집만 남았습니다.	진행률 90%
15*	리소스 수집, 배경 구현	리소스들을 수집 후 던전과 마을 두 배경을 구현한다.	

Water Lamp

100	550 650 C		
5주차	중간 점거	중간 점검, 전에 구현 못했던 것들 구현하기	
5주차 결과	중간 점검	전에 구현하지 못했던 것들을 구현하기도 하고 리소스 수집도 많이 했습니다.	진행률 50%
6 조 *, ተ	추가적인 요소 설정	추가 범위에 있는 요소들을 구현할 수 있도록 하고 게임의 완성도를 높인다.	
6주차,7주차 결과	추가적인 요소 설정	추가 범위에 있는 요소들은 아직 구현하지 못했습니다.	진행률 미%
₫ 주차	몬스터 밸런스 조정	몬스터와 캐릭터가 때리는 공격들의 값과 여러가지 밸 런스 조정	
8주차 결과	모스터 밸런스 조정	밸런스 조정은 시간이 오래걸리지 않을것으로 예상되며 전주차들의 작업을 더 완성있게 할 예정입니다.	진행률 50%
9	던전 클리어 후 엔딩	던전을 한번이라도 클리어하면 엔딩을 볼 수 있도록 설 정하며 엔딩 제작	
105*	마무리	최종 점검 및 발표	

There is the said of the said

RT

