# Hbase环境搭建





















## 下载并解压

tar - vxf zookeeper-3. 4. 6. tar. gz mv zookeeper-3. 4. 6 zookeeper

## 配置环境变量

vi /etc/profile

ZOOKEEPER\_HOME=/usr/local/zookeeper

PATH=\$PATH:\$ZOOKEEPER\_HOME/bin

通过source /etc/profile使文件生效



## 修改Zookeeper的配置文件

复制并改名 cp zoo sample.cfg zoo.cfg

vi zoo.cfg 根据需要修改

tickTime=2000

这个时间是作为 Zookeeper 服务器之间或客户端与服务器之间维持心跳的时间间隔

dataDir=/usr/local/zookeeper/data Zookeeper将写数据的日志文件也保存在这个目录

clientPort=2181

initlimit=5

syncLimit=2

server. A=B:C:D

server. 1=master: 2880: 3880

server, 2=datanode: 2881: 3881

是客户端连接 Zookeeper服务器的端口, Zookeeper会监听这个端口接受客户端的访问请求

Zookeeper 接受客户端初始化连接时最长能忍受多少个心跳时间间隔数

这个配置项标识 Leader 与 Follower 之间发送消息, 请求和应答时间长度

A 是一个数字,表示这个是第几号服务器: B 是这个服务器的 ip 地址:

C 表示的是这个服务器与集群中的 Leader 服务器交换信息的端口:

D 表示的是万一集群中的 Leader 服务器挂了. 需要一个端口来重新进行选举.

选出一个新的 Leader, 而这个端口就是用来执行选举时服务器相互通信的端口。

#### 端口号尽量不要一样,不同节点也不要一样



### 创建myid文件

在dataDir目录下创建一个myid文件,然后分别在myid文件中按照zoo.cfg文件的server.A中A的数值,在不同机器上的该文件中填

写相应的值

将整个 zookeeper-3.4.6 scp到其他机器上

### 启动zookeeper

在每台机器上运行 bin/zkServer. sh start

查看运行状态:bin/zkServer.sh status

Mode: leader

Mode: follower

可以看出哪台为leader了

## Hbase安装



## 下载并解压

tar - vxf hbase-1.1.2-bin.tar.gz mv hbase-1.1.2-bin hbase

## 配置环境变量

vi /etc/profile #set hbase ervironment export HBASE\_HOME=/usr/local/hbase export PATH=\$PATH:\$HBASE\_HOME/bin 通过source /etc/profile使文件生效



### 配置hbase-env. sh文件

vi /usr/local/hbase/conf/hbase-env.sh

#### 添加环境变量

export JAVA\_HOME=/usr/local/java/jdk1.7.0\_75

export HBASE\_LOG\_DIR=/usr/local/hbase/logs

export HBASE\_MANAGES\_ZK=false 如果使用HBase自带的Zookeeper值设成true如果使用自己安装的Zookeeper需要将该值设为false

拷贝zookeeper的配置文件至hbase目录

cp /usr/local/zookeeper/conf/zoo.cfg /usr/local/hbase/conf/



### 配置hbase-site.xml文件

vi /usr/local/hbase/conf/hbase-site.xml

在 <configuration> </configuration> 中添加如下内容:

```
property>
        <name>hbase.rootdir
        <value>hdfs://master:9000/hbase</value>
 </property>
 property>
        <name>hbase.cluster.distributed
        <value>true</value>
 </property>
 property>
       <name>hbase. zookeeper. quorum
       <value>master.datanode
</property>
property>
        <name>hbase.master.info.bindAddress
        <value>0. 0. 0. 0
 </property>
 property>
        <name>hbase.master.info.port
        <value>16010</value>
 </property>
 property>
        <name>hbase.master.port
        <value>16000</value>
 </property>
```

## Hive安装



### 配置文件详解

hbase. rootdir指定Hbase数据存储目录

hbase. cluster. distributed 指定是否是完全分布式模式,单机模式和伪分布式模式需要将该值设为false

hbase. zookeeper. quorum 指定zooke的集群,多台机器以逗号分隔(建议使用单数)

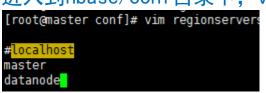
Hhbase. master. info. bindAddress Base Master web 界面绑定的地址 默认: 0.0.0.0

hbase. master. info. port HBase Master web 界面端口. 设置为-1 意味着你不想让他运行。默认:60010

hbase.master.port Hbase的Master的端口.默认: 60000

### 配置regionservers文件

进入到hbase/conf目录下, vim ./regionservers打开文件,修改文件内容如下图所示



文件中保存的是hadoop集群的 namenode节点和datanode节点的主机名, 需要根据实际情况修改



### 修改hadoop的配置文件hdfs-site.xml

进入到hadoop的配置文件目录, vim ./hdfs-site.xml打开文件。

在文件中添加一下内容

property>

<name>dfs. datanode. max. xcievers

<value>4096</value>

</property>

该参数限制了datanode所允许同时执行的发送和接受任务的数量,缺省为256, hadoop-defaults.xml中通常不设置这个参数。这个限制看有些偏小。

注意:这一步需要在hadoop集群的所有主机上都执行该操作。



### 将Hbase拷贝到所有节点

```
scp -r hbase datanode:/usr/local/
```

### 启动Hbase

```
启动顺序: hadoop->hbase, 如果系统中使用了自己安装的zookeeper, 则启动顺序是: hadoop->zookeeper->hbase。停止顺序与启动顺序正好相反
cd /usr/local/hadoop/sbin
./start-all.sh
cd /usr/local/zookeeper/bin/
./zkServer.sh start
```

./start-hbase.sh

cd /usr/local/hbase/bin/



### 验证

master节点master显示如下

```
[root@master hbase]# jps
5318 HRegionServer
5570 HMaster
4417 NameNode
4800 ResourceManager
4623 SecondaryNameNode
5735 Jps
```

slave节点datanode显示如下

```
[root@datanode hbase]# jps
4023 QuorumPeerMain
3796 NodeManager
4372 HRegionServer
3678 DataNode
4535 Jps
```

在master节点master进入到hbase的bin目录下,运行./hbase shell 出现如下图所示结果,表示hbase安装成功。

```
HBase Shell; enter 'help<RETURN>' for list of supported commands.

Type "exit<RETURN>" to leave the HBase Shell

Version 1.1.2, rcc2b70cf03e337880066lec5cab1leb43fafe0fc, Wed Aug 26 20:11:27 PDT 2015

hbase(main):001:0>
```

# THANKS



