

按键驱动V1.0使用说明

1、功能说明

按键驱动模块包括按键的获取(硬件模糊层)、按键信息产生(驱动层)、按键信息处理(应用层)。可用于获取独立按键、芯片按键等，对单键、组合键的处理。支持自定义按键名称、按键状态（不同长按状态），方便不同项目使用。

2、文件说明

- **KeyDriverConfig.c/KeyDriverConfig.h**

按键驱动配置文件，用于用户自定义按键名称、按键状态(不同长按时间)。对应不同需求更改，改动较小。

- **KeyDriverHardware.c**

按键硬件处理转换文件，用于获取不用的硬件按键。讲硬件按键转换成能用于按键标准助理的数据，将硬件模糊，方便移植。对于不同项目需要修改。

- **KeyDriver.c/KeyDriver.h**

按键处理驱动核心文件，用于将硬件获取的按键处理后输出标准按键输出结果。为固定文件，正常不需要更改。

- **KeyDeal.c/KeyDeal.h**

按键应用处理文件文件，根据每种时间按键功能进行相应功能处理。

3、移植说明

- 根据按键数量、名称等修改**KeyDriverConfig.h**中的单键和组合键，同时可以自定义不同的按键状态。如果自定义按键状态，将新增的按键状态及对应的时间填入到**KeyDriverConfig.c**的**Tab_KeySelfState**中。**注意最多自定义6种状态。**

```
#define KEY_SINGLE_POWER 0x00000001 //电源键

#define KEY_PRESS_15 KEY_STATE_1 //自定义长按状态15
#define KEY_PRESS_15_TM 100 //10ms
```

- 根据不同硬件按键信息，修改按键**KeyDriverHardware.c**的获取转换函数**f_GetKeys**。
- 根据功能需求，在**KeyDeal.c**编写不同的按键和状态的处理函数(详见Demo中**f_KeyDeal**),实际根据功能可拆分函数，最终在**f_KeyDeal**处理)。

- 移植完成后，包含`KeyDeal.h`，初始化调用一次`f_KeyDealInit`，在10ms时基中调用`f_KeyDriverDeal`。

4、API接口说明

`f_KeyDealInit`

功能描述：按键初始化函数，初始化调用一次

输入参数：无

输出参数：无

调用：初始化调用一次

`f_KeyDriverDeal`

功能描述：按键初始化函数，初始化调用一次

输入参数：pKeyDriver 按键驱动结构体指针

输出参数：无

调用：定时10ms调用一次

5、依赖文件

- 公用小函数文件`SubFunction.c`
- 公用类型定义`DataType.h`