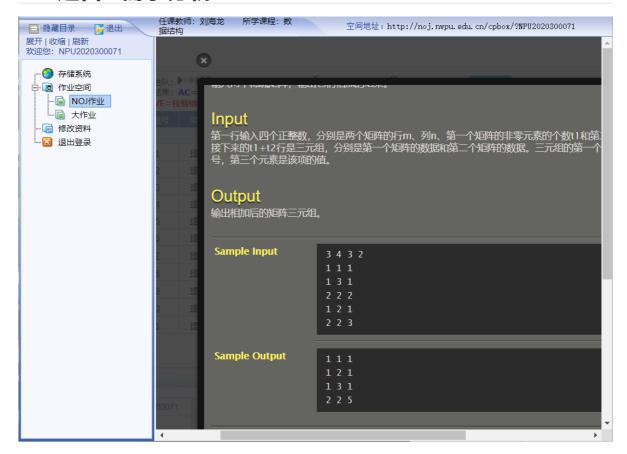
noj实验4&&5报告

0.0 题目//需求分析



需求分析: 即输出两个用三元组表示的矩阵的和。

第一行是两个矩阵的行列数m1,n1,m2,n2;

后面的几行就是三元组表示的矩阵

输出的几行也是三元组形式。

ps: 我在实验四就用了十字链表, 所以就五也直接过了

1.0 实验思路

第一步, 初始化结构体, 单个位置与矩阵整体 (十字链表)

第二步,在主函数中先输入行列值(第一行)并进行判断,把max给大值。并对十字链表初始化为NULL。

第三步 执行加法。

第四步, 输出 (这次我是分了一个函数进行输出)

第五步,具体的加法算法,分很多if-else语句,把每种情况描述清楚。

2.0 代码

#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>

```
typedef struct OLNode{
    int row,col;
    int num;
    struct OLNode *right, *down;
}OLNode,*OLink;
typedef struct CrossList{
    OLink rHead[100], cHead[100];
    int ru,cu,tu;
}CrossList;
void init(CrossList *M, int cnt){ //是初始化也算是输入
    int x,y,z;
    OLink r;
    while(cnt--){
         OLink q=(OLink)malloc(sizeof(OLNode));
         scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
         q \rightarrow row = x; q \rightarrow col = y; q \rightarrow num = z;
         if(M->rHead[x]==NULL||M->rHead[x]->col > y){
              q \rightarrow right=M \rightarrow rHead[x]; M \rightarrow rHead[x]=q;
              M->ru++;
         }
         else{
              for(r=M->rHead[x];r->right && r->right->col < y;r=r->right);
              q->right=r->right; r->right=q;
              M \rightarrow ru + +;
         }//完成行插入
         if(M->cHead[y]==NULL||M->cHead[y]->row > x){
              q \rightarrow down = M \rightarrow cHead[y]; M \rightarrow cHead[y] = q;
              M->cu++;
         }
         else{
              for(r=M->cHead[y];r->down && r->down->row < x;r=r->down);
              q \rightarrow down = r \rightarrow down; r \rightarrow down = q;
              M->cu++;
         }//完成列插入
    }
}
void add(CrossList *M,int cnt){ //十字链表加法函数
    OLink 1,t,p;
    int flag,flag1;
    int i,x,y,z;
    while(cnt--){
         scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
         OLink r=(OLink)malloc(sizeof(OLNode));
         r\rightarrow row=x; r\rightarrow col=y; r\rightarrow num=z;
         flag=1; flag1=1;
         if(M->rHead[x] != NULL){
              for(1=M->rHead[x];1;1=1->right){
                  if(1->col == r->col){}
                       1->num+=r->num;
                       if(1->num == 0){//删除0}
                            if(flag1){
                                 flag1=0;
                                 M->rHead[x] = M->rHead[x]->right;
```

```
else{
                                p = M \rightarrow rHead[x];
                                while(p->right != 1){
                                     p = p->right;
                                }
                                p->right = 1->right;
                           }
                           for(t = M \rightarrow cHead[y];t;t=t \rightarrow down)
                                if(t == M->cHead[y]){
                                     M->cHead[y] = t->right;
                                     break;
                                }
                                else{
                                     p = M \rightarrow cHead[y];
                                     while(p->down != 1){
                                         p = p \rightarrow down;
                                     p->down = 1->down;
                                     break;
                                }
                           }
                           free(1);
                       }
                       flag=0; break;
                  }
             }
         }
         if(flag){
              if(M->rHead[x]==NULL){
                  r->right=M->rHead[x];
                  M \rightarrow rHead[x] = r;
                  M->ru++;
             }
              else if(M->rHead[x]->col > y){
                  r->right=M->rHead[x];
                  M \rightarrow rHead[x] = r;
              }
              else{
                  for(1=M->rHead[x];1->right \&\& 1->right->col < y;1=1->right);
                  r->right=1->right; 1->right=r;
             if(M->cHead[y]==NULL){
                  r->down=M->cHead[y];
                  M->cHead[y]=r;
                  M->cu++;
             else if(M->cHead[y]->row > x){
                  r->down = M->cHead[y];
                  M \rightarrow cHead[y] = r;
              }
              else{
                  for(l=M->cHead[y];l->down && l->down->row < x;l=l->down);
                  r->down=1->down; 1->down=r;
             }
         }
    }
}
```

```
void output(CrossList *M){ //输出函数
   int i:
   OLink r,t;
   for(i=1;i<=M->ru;i++){
       if(M->rHead[i]){
            for(t=M->rHead[i];t;t=t->right){
               printf("%d %d %d\n",t->row,t->col,t->num);
           }
       }
   }
}
int main(){
   CrossList *M;
   M=(CrossList *)malloc(sizeof(CrossList));
   int m,n,t1,t2,max;
   scanf("%d%d%d%d",&m,&n,&t1,&t2);
   int i;
   M->cu=0;M->ru=0;//初始化
   if(m>n) max=m;
   else max=n;
   for(i=1;i<=max;i++){
       M->cHead[i]=NULL;
       M->rHead[i]=NULL;
   init(M,t1); //初始化
   add(M,t2); //执行加法
   output(M); //输出
   return 0;
}
```

3.0 测试结果

4.0 实验心得

先想思路, 再码代码, 就有一种按照蓝图做事的感觉, 就不会太难。

这也是老师一直教我们的。

注:参考了网上资料思路。