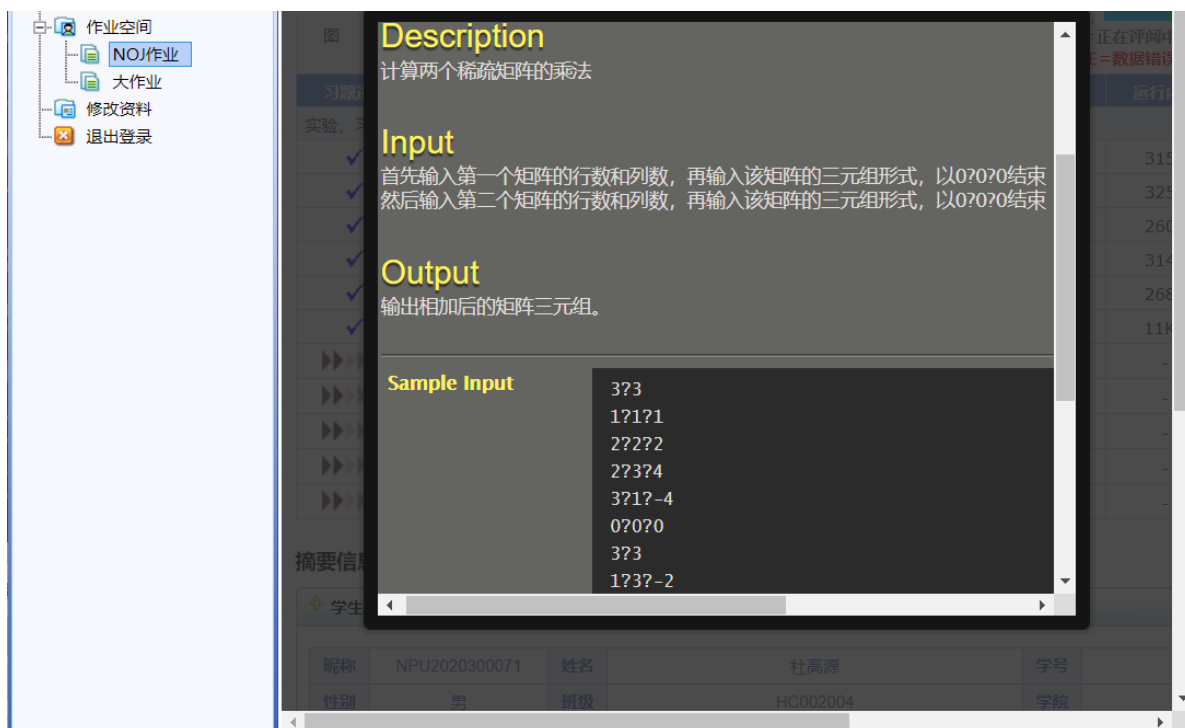


noj实验6报告

0.0 题目//需求分析



需求分析：即输入两个矩阵，计算它们的乘积（乘积是线性代数知识）

1.0 实验思路

第一步 完成初始化以及输入操作，注意设计0 0 0 作为输入终止条件

第二步 乘法代码，按照老师说的算法，做前行乘以后行的操作，所乘得的结果是分量，存储在一个临时辅助数组里，然后继续后移，重复执行操作，然后将分量累加起来。

第三步 输出

听说printf还能“重载”？皮了一下（printf）。

2.0 代码

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>

#define MAXN 200//三元组最大个数
typedef struct
{
    int row,col;
    int elem;
}Triple;
typedef struct
{
    Triple data[MAXN];
    int rpos[MAXN];//位置辅助数组
```

```

    int m,n,len;
}TripleMatrix;
void intimatrix(TripleMatrix *M)
{
    int num[MAXN];
    scanf("%d%d",&(M->m),&(M->n));
    int x1,x2,x3;
    int i,j;
    M->len=0;
    while(!0)
    {
        scanf("%d%d%d",&x1,&x2,&x3); //输入三元组
        if(x1==0&&x2==0&&x3==0)
            break; //输入一个矩阵三元组时的终止条件
        M->data[M->len].row=x1;
        M->data[M->len].col=x2;
        M->data[M->len].elem=x3; //分别赋值
        M->len++;
    }
    if(M->len)
    {
        for(i=0;i<=M->m;i++) //列数是从1开始的
            num[i]=0;
        for(j=0;j<M->len;j++) //data从0开始记的
        {
            num[M->data[j].row]++; //与转置不同，这里找的是每一种行值有几个数。
        } //rpos是每一种行值的第一个非0元素在三元组中的位置
        M->rpos[0]=0;
        for(i=1;i<=M->m;i++)
        {
            M->rpos[i]=M->rpos[i-1]+num[i-1];
        }
        M->rpos[i]=M->len; //这里的i是比总行数大1的，标志着A的最后一行的位置
    }
    return;
}
void multimatrix(TripleMatrix *A,TripleMatrix *B,TripleMatrix *C)
{
    int arow,brow,ccol;
    int i,j;
    int ctemp[MAXN];
    for(arow=1;arow<=A->m;arow++)
    {
        C->rpos[arow]=C->len;
        for(i=A->rpos[arow];i<A->rpos[arow+1];i++) //i是该行列在A中对应的位置
        {
            memset(ctemp,0,sizeof(ctemp));
            brow=A->data[i].col;
            for(j=B->rpos[brow];j<B->rpos[brow+1];j++) //j是该行列在B中对应的位置
            {
                ccol=B->data[j].col;
                ctemp[ccol]+=A->data[i].elem*B->data[j].elem;
            }
            for(ccol=0;ccol<=C->n;ccol++)
            {
                if(ctemp[ccol]!=0)
                {
                    C->data[C->len].row=arow;

```

```

        C->data[C->len].col=cco1;
        C->data[C->len].elem=ctemp[cco1];
        C->len++;
    }
}
}
return;
}
void print(TripleMatrix *C)//输出函数
{
    int i;
    for(i=0;i<C->len;i++)
        printf("%d %d %d\n",C->data[i].row,C->data[i].col,C->data[i].elem);
    return;
}
int main()
{
    TripleMatrix A,B,C;
    intmatrix(&A);
    intmatrix(&B);    //√
    C.m=A.m;
    C.n=B.n;
    C.len=0;//初始化C
    if (A.m==B.n

)//相乘条件
    multmatrix(&A,&B,&C);
    print(&C);//√
    return 0;
}

```

4.0 心得

实现这个乘法操作真的是麻烦而不太难的事情，这次又是在反复在调指针的bug。

在纸上的分析确实很重要，刚开始毫无思路，到后来纸上分析后，就简化为双向链表的存取及运算。

注：参考了网上资料思路。