1、引入进程的原因是 ( )

A. 提高资源的利用率和控制程序的执行

B. 提高资源的利用率和正确描述程序的执行情况

C. 提高程序的执行速度和控制程序的执行

D. 提高程序的执行速度和正确描述程序的执行情况

2、关于进程的叙述 ( ) 是不正确的

A. 一个进程独占处理器时其执行结果只取决于进程本身

B. 一个进程的工作没有完成之前，另一进程可开始工作，则称这些进程具有并发性

C. 并发进程是轮流占用处理器的

D. 可并发执行的进程是指若干进程同一时刻占用处理器

3、有关进程的叙述正确的是( )

A. 进程是动态的，多个进程可以含有相同的程序，多个进程可以并发运行

B. 进程是动态的，多个进程对应的程序必须是不同的，多个进程可以并发运行

C. 进程是动态的，多个进程可以含有相同的程序，多个进程不能并发运行

D. 进程是静态的，多个进程可以含有相同的程序，多个进程可以并发运行

4、下面对进程的描述中，错误的是 ( )

A. 进程是动态的概念

B. 进程执行需要处理机

C. 进程是有生命期的

D. 进程是指令的集合

5、如果一组并发进程是无关的，则它们 ( )

A. 各自包含的程序都是不同的

B. 可以包含相同的程序但没有共享变量

C. 可以使用共享变量但各自有独立的工作区

D. 不能同时执行

6、当一个进程 ( ) 就要退出等待队列而进入就绪队列

A. 启动了外设

B. 用完了规定的时间片

C. 获得了所等待的资源

D. 能得到所等待的处理器

7、进程的三种基本状态是 ( )

A. 阻塞态、挂起态、就绪态

B. 挂起态、就绪态、运行态

C. 就绪态、阻塞态、运行态

D. 运行态、阻塞态、挂起态

8、当一个进程处于 ( ) 状态时，称其为阻塞态

A. 它正等着输入一批数据

B. 它正等着进入CPU

C. 它正等着分给它一个时间片

D. 它正等着进入主存

9、下列进程状态的转换中，（ ）是不正确的

A. 就绪 → 运行

B. 运行 → 就绪

C. 就绪 → 阻塞

D. 运行 → 阻塞

10、 ( ) 引起进程的并发执行

A. 进程调度策略

B. 资源分配策略

C. 进程状态变化

D. 多道程序设计

11、不是进程基本状态的是( )

A、后备态

B、就绪态

C、等待态

D、运行态

12、若干个等待占有CPU运行的进程按一定次序链接起来的队列为( )

A．运行队列

B．后备队列

C．等待队列

D．就绪队列

13、作业调度选中一个作业并把它装入主存，就为该作业创建一个进程，这个进程的初始状态为（ ）

A．收容状态

B．就绪状态

C．执行状态

D．等待状态

14、分配到必要的资源并获得处理机时的进程状态是（ ）。

A.就绪状态

B.执行状态

C.阻塞状态

D.撤消状态

15、在下列选项中，不属于造成某进程状态从等待态转变为就绪态的原因是( )

A.有更高优先级的进程要运行

B.该进程占用的外围设备工作结束

C.该进程等待的资源得到满足

D.该进程等待干预的故障被排除

16、正在执行的进程由于其时间片用完而被暂停运行，此时其进程应从运行态变为( )态。

A. 就绪

B. 等待

C. 运行

D. 后备

17、当一个进程（ ）就要退出等待队列而进入就绪队列。

A．启动了外设

B．用完了规定的时间片

C．获得了所等待的资源

D．能得到所等待的处理器

18、( )必定会引起进程切换。

①一个进程被创建后进入就绪态 ②一个进程从运行态变成等待态

③一个进程从运行态变成就绪态 ④一个进程从等待态变成就绪态

⑤一个进程从就绪态变成运行态

A.①②③

B.②③④⑤

C.②③⑤

D.④⑤

19、造成某进程状态从运行态到等待态的变化原因不可能是（ ）

A.该进程运行中请求启动了外围设备

B.该进程在运行中申请资源得不到满足

C.分配给该进程的处理器时间用完

D.该进程在运行中出现了程序错误故障而等待处理

20、造成某进程状态从就绪态转变成运行态的原因是（ ）

A．上次分配给该进程的处理器时间太短

B．有更高优先级的进程要运行

C．该进程需要更多的处理器时间运行

D．该进程被进程调度程序选中

21、下列关于并发的说法中，错误的是( )

A. 在单处理器系统中，进程交替执行

B. 在多处理器系统中，进程可以交替执行，也可以重叠执行

C. 交替和重叠，都属于并发

D. 并发就是并行

22、 ( )是一个具有独立功能的程序段对某个数据集的一次执行活动

A. 程序

B. 作业

C. 进程

D. 线程

23、一个进程是指（ ）

A. 一个独立的程序

B. 一个独立的程序+数据集

C. PCB结构与程序和数据的组合

D. 一个指令流

24、进程和程序是两个既有联系又有区别的概念，下面描述中，( )是错误的

A. 进程是动态的，程序是静态的

B. 一个程序可对应多个进程

C. 进程是有生命周期，而程序相对是永久的

D. 程序是可以并发执行

25、若干进程是可同时执行的，它们轮流占用处理器交替运行，这种进程特性称为 ( )

A. 动态性

B. 并发性

C. 异步性

D. 同步性

26、进程在执行中状态会发生变化，不可能出现的情况有( )

A. 运行态变为等待态

B. 等待态变为就绪态

C. 运行态变为就绪态

D. 就绪态变为等待态

27、一个进程被唤醒，意味着（ ）

A. 该进程重新占有了CPU

B. 进程状态变为执行态

C. 它的优先权变为最大

D. 其PCB移到就绪队列中

28、进程有三种基本状态，可能的状态转换是 ( )

A. 就绪态到运行态、等待态到就绪态、运行态到等待态

B. 就绪态到运行态、就绪态到等待态、等待态到运行态

C. 就绪态到运行态、等待态到就绪态、等待态到运行态

D. 运行态到就绪态、就绪态到等待态、等待态到运行态

29、当输入输出操作正常结束时，操作系统将请求该操作的进程的状态设置成 ( )

A. 等待状态（阻塞状态）

B. 运行状态

C. 就绪状态

D. 挂起状态

30、操作系统通过 ( ) 对进程进行管理

A. 进程名

B. 进程控制块

C. 进程启动程序

D. 进程控制区

1-5 BDADB、 6-10 CCACD、

11-15 ADBBA、 16-20 ACCCD

21-25 DCCDB、 26-30 DDACB