1、下面6个算法中，有（ ）个属于页面置换算法。

（1）最佳OPT；（2）最高响应比HRRN；（3）首次适应first-fit；

（4）时钟CLOCK；（5）时间片轮转RR；（6）循环扫描算法C-SCAN。

A. 3个

B. 4个

C. 1个

D. 2个

2、在请求页式存储管理中，当查找的页不在( )中时，要产生缺页中断。

A. 外存

B. 虚存

C. 内存

D. 地址空间

3、以下算法中不属于页式虚拟存储管理的页面调度算法有( )

A.最近最少使用调度算法

B.最高优先级调度算法

C.先进先出调度算法

D.最近最久未使用调度算法

4、页面调度算法中，总是选择被访问次数最少的页面调出的算法称为（ ）调度算法。

A.FIF0

B.LFU

C.LRU

D.随机

5、在页式虚存系统中，调出最先进入主存的那一页的页面调度算法是( )

A.最佳调度算法(OPT)

B.最近最久未使用调度算法(LRU)

C.最近最不经常使用调度算法(LFU)

D.先进先出调度算法(FIFO)

6、在请求调页系统中有着多种置换算法：选择自上次访问以来所经历时间最长的页面予以淘汰的算法称为( )

A.FIFO算法

B.LRU算法

C.LFU算法

D.OPT算法

7、虚存页面调度算法有多种，不是页面调度算法的是（ ）

A．后进先出

B．先进先出

C．最近最少使用

D．最近最不常用

8、在下列有关请求分页管理的叙述中，正确的是（ ）。

A.程序和数据是在开始执行前一次性装入的

B.产生缺页中断可能要淘汰一个页面

C.一个淘汰的页面一定要写回外存

D.在页表中要有"中断位"、"访问位"等信息

9、 LRU置换算法所基于的思想是（ ）。

A.在最近的过去用得少的在最近的将来也用得少

B.在最近的过去用得多的在最近的将来也用得多

C.在最近的过去很久未使用的在最近的将来会使用

D.在最近的过去很久未使用的在最近的将来也不会使用

10、虚存的可行性基础是（ ）。

A.程序执行的离散性

B.程序执行的顺序性

C.程序执行的局部性

D.程序执行的并发性

11、系统"抖动"现象的发生是由（ ）引起的？

A.置换算法选择不当

B.交换的信息量过大

C.内存容量充足

D.请求页式管理方案

12、 实现虚拟存储的目的是（ ）。

A.实现存储保护

B.事项程序浮动??? ?

C.扩充辅存容量

D.扩充主存容量

13、在请求分页存储管理的系统中，若采用FIFO页面淘汰算法，则当进程分配到的页面数增加时，缺页中断的次数（ ）。

A.减少

B.增加

C.无影响

D.可能增加也可能减少

14、在段式存储管理中，一个段是一个（ ）区域。

A.定长的连续

B.不定长的连续

C.定长的不连续

D.不定长的不连续

15、在下述存储管理技术中，（ ）存储方式可能会产生抖动。

A.固定分区

B.可变分区

C.简单分页

D.请求分页

16、在请求分页管理中，已修改过的页面再次装入时应来自（ ）。

A.磁盘文件区

B.磁盘对换区/交换区

C.后备作业区

D.I/O缓冲区

17、虚存最基本的特征是（ ）。

A.一次性

B.多次性

C.交换性

D.离散性

18、快表在计算机系统中的作用是（ ）

A.存储文件信息

B.与外存交换信息

C.地址变换

D.存储通道程序

19、在请求分页存储管理中，当访问的页面不在内存时，便产生缺页中断，缺页中断是属于（ ）。

A.I/O中断

B.程序中断

C.访管中断

D.外中断

20、在虚存系统中，选择最近一段时间最久没有被访问的页面先调出的页面调度算法是（ ）

A.最佳调度算法(OPT)

B.最近最久未使用调度算法(LRU)

C.最近最不常用调度算法(LFU)

D.先进先出调度算法(FIFO)

21、实现虚存最主要的技术是（ ）。

A.整体覆盖

B.整体交换

C.部分交换

D.多道程序设计

22、在下列算法中，不能用于页面调度的算法是( )

A．先进先出

B．先来先服务

C．最近最少使用

D．时钟

23、页式管理系统中，页面调度算法淘汰最近使用次数最少的算法是( )

A、FIFO

B、FILO

C、LRU

D、LFU

24、在页式虚拟存储管理中，LRU调度算法是指先淘汰( )

A.最早进入主存的页面

B.近期最久没有被访问的页面

C.近期被访问次数最少的页面

D.以后不再访问的或距当前最长时间后再访问的页面

25、在页式虚拟存储管理中，LFU页面调度算法是指先调出( )

A、最先进入主存的页面

B、近期最长时间没有被访问的页面

C、近期被访问次数最少的页面

D、以后不再访问的页面或距当前最长时间后再访问的页面

26、关于内存管理，下列叙述中正确的是（ ）

A.内存保护的目的是限制内存的分配

B.若内存为M、用户数量为N，则分时系统中每个用户占用M/N的内存空间

C.在虚拟内存系统中，只要磁盘空间无限大，进程就能拥有任意大的地址空间

D.实现虚拟内存管理必须有相应的硬件的支持

27、为保证进程空间不被非法访问，内存保护由（ ）完成

A.操作系统独立完成

B.硬件机构独立完成

C.操作系统和硬件机构合作完成

D.操作系统或硬件机构独立完成

28、为了进程在内存中改变了位置后仍能正确执行，则应采用( )技术。

A.静态重定位

B.动态重定位

C.编译或汇编

D.静态链接

29、可变式分区存储管理中，实施拼接技术/紧凑技术的目的是（ ）

A.集中空闲分区

B.增加物理内存

C.缩短访问时间

D.简化分配算法

30、某动态分区存储管理系统，用户可用内存容量为55MB（初始为空闲）。若采用最佳适配算法，分配和释放的顺序为：分配15MB，分配30MB，释放15MB，分配8MB，分配6MB，则内存中最大空闲分区的大小是（ ）

A.7MB

B.9MB

C.10MB

D.11MB

31、若在动态分区中，采用首次适应算法，则空闲分区（ ）

A.按大小递减顺序连在一起

B.按大小递增顺序连在一起

C.按地址由小到大排列

D.按地址由大到小排列

32、对于动态分区，下列说法错误的是（ ）

A.碎片是分区之外的“外零头”

B.碎片可以通过“紧凑”技术来消除

C.碎片是内存中非常小的无法利用的空闲区

D.碎片是产生于分区之内的“内零头”

33、分页管理系统的页面为（ ）

A.用户所感知

B.操作系统所感知

C.编译系统所感知

D.链接、装载程序所感知

34、关于分页存储管理系统，下列说法正确的是（ ）

A.分页存储为了提高内存利用率

B.分页存储有利于实现信息共享

C.分页存储有利于提高内存访问速度

D.分页存储有利于于实现信息保护

35、具有快表的页式存储管理系统中，若内存访问时间是1微秒，检索快表时间为0.2微秒，快表命中率为85%，则有效存取时间是（ ）

A.0.95微秒

B.1.35微秒

C.2.15微秒

D.1.20微秒

36、（ ）不是引入分段存储管理方式的原因。

A.信息保护

B.信息共享

C.提高内存利用率

D.段可以动态增长

37、下列存储管理方式中，能够使存储碎片尽可能少且内存利用率较高的是（ ）

A.固定分区

B.动态分区

C.分页管理

D.段页式管理

38、在请求分页系统中，主要的硬件支持有页表机制、缺页中断机构和（ ）。

A.时间支持

B.空间支持

C.地址变换机构

D.虚拟存储

39、页式内存管理不会引入（ ）

A.内部碎片

B.外部碎片

C.访存时间增加

D.权限控制复杂

40、分页存储系统中，若页表结构中0~11位为页内偏移量，12~31为页号，则地址9370（十进制）对应的页号和页内地址为（ ）

A.2，1178

B.9，370

C.9，178

D.2，178

41、某系统的页面大小为1KB，某数据的逻辑地址为2746，则其页号、页内偏移量分别为（ ）。

A.1，698

B.2，698

C.1，746

D.2，764

42、在分段存储管理方式中（ ）

A.以段为单位分配，每段是一个连续存储区

B.段与段之间必不连续

C.段与段之间必连续

D.每段占用的内存空间大小相同

43、段页式存储管理结合了页式、段式管理的基本思想，即（ ）

A.用分段方法来分配和管理物理存储空间，用分页方法来管理用户地址空间

B.用分段方法来分配和管理用户地址空间，用分页方法来管理物理存储空间

C.用分段方法来分配和管理主存空间，用分页方法来管理辅存空间

D.用分段方法来分配和管理辅存空间，用分页方法来管理主存空间

44、若不考虑快表，为了获得一条指令或数据，在段页存储管理系统中至少需要访问( )次内存。

A.1次

B.2次

C.3次

D.4次

45、在段页式存储管理中，下列说法正确的是（ ）

A.每个进程一张段表、一张页表

B.每个进程的每个段一张段表、每个段一张页表

C.每个进程一张段表、每个段一张页表

D.每个进程一张页表、每个段一张段表

46、若虚存系统能有效发挥作用，则程序应具有的特性是（ ）。

A.程序不应含有过多I/O操作

B.程序大小必须小于实际内存容量

C.程序具有较好的局部性

D.程序的指令相关不应过多

47、下列描述不是局部性原理体现的是（ ）

A.进程在一段时间内频繁访问某一段存储区域

B.进程在一段时间内频繁执行某些指令

C.进程在一段时间内访问缓存命中率很高

D.进程在一段时间内频繁进行I/O操作

48、在操作系统中，系统抖动是指（ ）。

A.计算机屏幕不断出现闪烁

B.由于内存分配不当而导致的内存不够用现象

C.系统存在软件故障，运行不稳定

D.被调出的页面又立刻被调入，造成频繁调度现象

49、针对同一个页地址流，下列说法正确的是（ ）

A.FIFO算法产生的缺页率一定比LRU算法产生的缺页率高

B.FIFO算法产生的缺页率一定比LRU算法产生的缺页率低

C.进程在主存中分配的物理块越多，FIFO算法产生的缺页率就越低

D.最佳置换算法产生的缺页率一定最低

50、进程执行发生缺页中断，经操作系统处理后，应执行（ ）

A.被中断的前一条指令

B.被中断的那一条指令

C.被中断的后一条指令

D.启动时第一条

1-5 DCBBD、 6-10 BABDC

11-15 ADDBD、 16-20 BBCAB

21-25 CBDBC、 26-30 DCBAB

31-35 CDBAB、 36-40 CCCBA

41-45 BABCC、 46-50 CDDDB