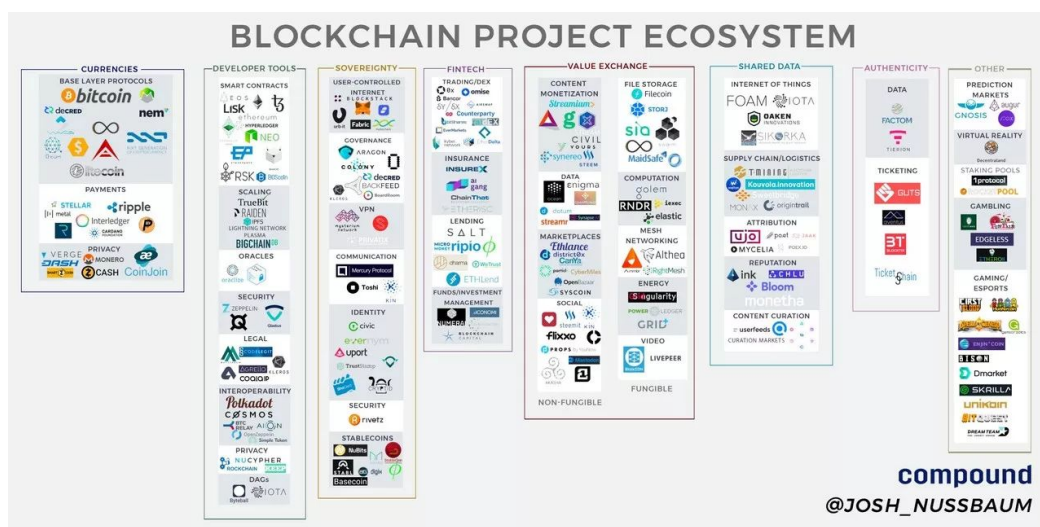


一张图带你看懂区块链项目生态

以太坊爱好者 白话区块链 2017-12-25

白话区块链

从入门到精通，看我就够了！



区块链技术，加密货币和代币销售现在风靡一时。在过去5年多的时间里，我一直在风险投资行业工作，这是在任何技术领域都没见过的，以最快的速度成长起来的新公司（或项目）。不久之前，创始人和风险投资公司还都主要集中在中心化交易，企业

或私人区块链解决方案、钱包以及其他几个在2012年到2016年左右在市场上占主导地位的区块链创业理念。

然而，以太坊以其图灵完备脚本语言及其开发人员将状态纳入区块的能力的兴起，为智能合约的发展铺平了道路。这引起了大量的团队建立去中心化项目，试图利用区块链最有价值的属性 – 能够在没有中间人或中央管理机构的情况下达成共识。

在改善现有区块链功能以及消费者体验方面，已取得许多令人兴奋的进展。但是，由于项目进入市场的速度很快，我发现很难跟进每个项目，以及每个项目在生态系统中的位置。而且，如果没有全面的了解这个众所周知的森林的样子，很容易因小失大。因此，我编制了一份本人一直关注的所有基于区块链的分布式项目清单，并根据我来自该生态系统中的朋友的建议进行了深入研究。这份市场地图便是这项工作的产物。

快速免责声明：虽然很难将多个项目划分到一个类别中，但我尽力划定每个项目的主要目的或价值主张，并将其归类。当然有

很多项目属于灰色地带，可以分为多个类别。 其中最难的一个便是“胖协议”，它的功能跨越好几个领域。

以下是我已经确定的每个相对宽泛类别的概述，以及涉及它们组成的一些子类别：

货币

在大多数情况下，创建这些项目是为了构建更好的货币，并试图代表价值储存、交换媒介或账户单位这三者之一。 尽管比特币属于第一个，也是该类别中最突出的项目，但其他许多项目都着眼于改进比特币协议的某些方面，或者针对一个特定的使用场景进行调整。

隐私子类别也可以归类到付款或基础层协议类别，但我决定把它们分开分类，因为匿名的、难以追踪的加密货币（特别是Monero和ZCash）对于希望隐藏交易的用户尤其重要，如那些不想让他

人得知交易缘由的个人，或不愿泄露商业秘密的企业。

开发工具

此类别中的项目主要被开发人员用作分布式应用程序的构建块。为了允许用户通过应用程序接口直接与协议交互（对于金融以外的用例），当前的大部分设计都需要在扩展性方面进行论证。围绕扩展性和互操作性的协议设计进行研究是目前最活跃的研究领域，并将成为Web3开发堆栈的重要组成部分。

在我看来，不论是从好奇还是从投资的角度来看，开发工具都是目前比较有趣的类别之一。**为了让许多我们承诺的区块链使用案例成为现实，比如完全去中心化的自治组织或用户可以控制自己的数据的Facebook替代品，基础性的、可扩展的基础架构还需进一步发展和成熟。**许多同类项目都旨在做到这一点。

而且，这些项目不是“赢家通吃”的，并不像加密货币可能成为一种价值存储那样。例如，建立一个去中心化的数据市场可能需要一些开发者工具子类，比如Ethereumfor（用于智能合约），Truebit（用于更快的计算），NuCypherfor（用于代理重新加密），ZeppelinOS（用于保障安全），Mattereum（用于法律合同执行，

以确保在争议的情况下也能保证安全）。因为这些是协议而不是中心化的数据库，协议间可以互相交流，通过在单个应用程序中共享来自多个协议的数据和功能，这种互操作性使得新的用例涌现。Preethi Kasireddy就这一点做了详细的解释。

金融科技

这个类别相当简单。当你与许多不同的协议和应用程序交互时（比如上面的开发者工具例子），许多人可能拥有自己的原生加密货币，从而出现了一些新的经济体。任何有多种货币存在的经济体都需要一种货币交换的工具，从而方便贷款，接受投资等活动。

去中心化（DEX）子类别也可以被归类为开发者工具。许多项目已经开始整合0x协议，我预计该趋势将在未来继续。在一个可能有大量代币存在的世界中，只有将使用它们的复杂性抽象出来，才能使运用多个代币的应用程序得到广泛采用，这是去中心化交易所的好处之一。

贷款和保险这两个子类别均通过风险汇总从规模经济中受益。

通过开放这些市场，让人们在更大规模的市场中进行定价，或者根据个人的差异（取决于他们的风险状况）来定价，降低成本，因此理论上说是对消费者有利的。 区块链既是有状态的，也是不可变的，因为历史交互信息是存储在链上的，所以用户可以确信构成其个人历史的数据没有被篡改。

主权

正如Blockstack的团队在他们的白皮书中所描述的，在过去的十年中，我们已经看到了从（本地运行的）桌面应用程序到基于云的应用程序的转变，这些应用程序将用户数据存储在远程服务器上。而这些中心化的云服务是黑客的主要目标，且经常被黑客攻击。

主权是我现在最感兴趣的另一领域。 虽然区块链仍然受到可扩展性和性能问题的困扰，但其去信任架构提供的价值可以取代处理敏感数据时的性能问题。目前，我们不得不依赖第三方来保管

数据。 **通过加密经济学，用户不需要信任任何个人或组织，只需信任一种理论：人类在获得正确激励时会表现得理性。**

这个类别的项目提供了一个让用户只需相信通过密码学和经济
学激励的世界的必要功能，而不需要信任任何个人或组织。

价值交换

比特币协议的一个关键设计是能够在多个不同团体之间建立信任，即便区块链之外的这些团体之间没有任何关系，不存在任何信任。比特币协议可以创建交易，并以不可改变的方式由各方共享数据。

人们普遍认为，当通过市场协调生产的成本大于单个公司协调生产的成本时，人们便开始组建企业。但是，如果人们不必取得相互间的信任就能够组织起一个“公司”呢？ **通过运用区块链和加密经济学，开发信任的时间和复杂性被抽象出来，这使得人们在没有传统公司层级结构的情况下合作，分享利润。**

如今，为了维护秩序，维护安全，执行P2P市场规则，中间商和寻租者必须存在。但是在许多领域，加密经济体系可以取代这种信任，削减中间商及其费用，并允许用户以更低的成本交换商品和服务。

该子类中的项目可以分为两大类：替代物（fungible），非同质物（non-fungible）。有的市场允许用户交换替代商品和服务，比如将存储、计算、互联网连接、带宽、能源等商品化。销售这些产品的公司进行着规模经济的竞争，只能由更好的规模经济所取代。通过开放潜在供应，允许任何人加入网络（通过1Protocol这样的项目将变得更容易），可替换不再是一项艰巨的任务，反而能再次将利润边际降低到零。

非同质物市场（non-fungible market）就没有这些好处了，但它依旧允许服务的提供者获得他们利益或服务的实际价值，而不是中间人抽取利益之后的价值。

共享数据

考虑共享数据层模型的一种方法是查看航空业的全球分销系统（GDS）。GDS是一个中心化的数据仓库，所有航空公司将各自的库存数据存储到GDS上，以求最好地协调所有的供应信息，包括路线和定价等。这使得像Kayak这样的聚合商和其他一些公司可以通过在GDS系统之上建立一个前端来替代传统的航班代理商。通常情况下，对中间的聚合商来说，最具吸引力的市场是那些对于直接参与竞争进入壁垒巨大的市场，但技术进步帮助中间商为集合相关人员，收集相关元数据和消费者偏好提供了一种催化剂（就像GDS这个案例一样的情况）。

通过基于区块链的项目提供的财务激励，我们目睹了最具影响力的一项技术催化剂，该技术将打开多方市场，促使价值不再归于聚合商，而且直接奖励给提供数据的个人和公司。

2015年，Hunter Walk写道，过去十年错失的最大机会之一是eBay未能将其信誉系统开放给第三方，而这些第三方本能够成为P2P商业的中心。我甚至想说，eBay唯一且最有价值的资产便是其长期建立的信誉数据，迫使用户锁定数据，并赋予eBay权

力对其用户征收高额税款才能够与历史记录良好的商家进行交易。在共享数据区块链协议中，由于其他应用程序能够挂钩到共享的数据协议中，用户可以使用这些类型的数据集，从而减少进入壁垒，增加竞争力，并最终加快创新的步伐。

了解共享数据协议的另一个方法可以用一家中心化公司为例，如Premise Data。Premise Data通过部署网络贡献者来收集来自30多个国家的数据，数据范围广泛，从特定食物/饮料的消费到在特定地理位置使用的材料，应有尽有。该公司使用机器学习来分析数据内部联系，然后将数据集出售给一系列的客户。**与其主动收集和雇用人员收集这些数据集，不如直接建立一个新项目，允许任何人收集并分享这些数据，并给数据作注释，构建不同的模型从数据中提取信息。**数据贡献者可以赚取代币，且赚取的代币价值会随着公司使用代币来购买网络数据集而增加。理论上讲，这样做会产生更多的贡献者和更高质量的数据集，因为市场决定了信息的流通速度，并根据贡献的多少相应地补偿参与者所做出的努力。

由于“开放数据平台”已成为几年来流行的创业理念，一些公司也在该模式中取得了巨大的成功，因此未来也存在许多其他类似的可能性。我所预见到的挑战在于销售和业务拓展。 这些公司大多将数据集出售给更大的公司，而去中心化项目会如何分配这些数据将会是很有趣的一件事。 考虑到该经济模型并不能运用于私人企业，也有可能出现前所未有的机会，或是以前对于独立私有公司无法盈利而现在可以盈利的机会。

真实性

最终，加密货币只是特定区块链的本地数字资产，而这个类别的项目正在使用这些数字资产来代表真实世界的商品（如入场券）或数据。 公有链的不可改变性使得网络参与者可以确信写入的数据没有被篡改过或以任何方式改变过，并且他们在将来还可以继续访问数据。 因此，对于充斥着欺诈和不安的数据或市场来说，使用区块链来保证用户的完整性有着重要的意义。

小贴士

虽然在所有这些类别中做出了不少创新，**我最兴奋的项目之一是启用web3开发堆栈，提供跨越不同用例所需的功能，通过用户对其数据的访问来控制提供主权，以及替代价值交换。** 鉴于除了金融投机之外，我们还没有看到主流的加密货币使用案例，因此基础设施开发案例，以及用户成本，隐私，或安全性极为重要的领域（如身份验证，信用评分，VPN等）都极有可能获得重大价值。

从长远来看，我对能够使整个生态系统从共享数据和网络引导中受益（不替代价值交换）的项目感到十分兴奋。但值得一提的是，有些领域我还没有好好看过，还有好些领域我连想都未曾想过！老样子，如果你做的东西符合这些标准，或者你对本文内容有任何意见和疑问，欢迎你与我积极沟通交流。

原文链接:

https://medium.com/@josh_nussbaum/blockchain-project-ecosystem-8940ababaf27

作者: Josh Nussbaum

翻译&校对: 娇娇 & Elisa

— —End— —

『声明：本文转载自“以太坊爱好者”，文章为作者独立之观点，
不代表白话区块链立场，亦不构成任何投资意见或建议。』

文 章 来 源 ：

<https://mp.weixin.qq.com/s/8tCkEt0UJZP15QosbyySnA>