3.2.1商品管理

3.2.1.1特性描述

管理人员在经过验证之后开始管理，完成商品分类管理或具体商品管理（增，删，改，查），并更新日志。

优先级=中

3.2.1.2刺激响应序列

刺激：用户选择管理类型

响应：系统跳转到相应子列表

刺激：用户选择一个具体操作

响应：系统跳转到子操作界面

刺激：用户输入信息

响应：系统验证信息，如正确则执行否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| GM.Input | 系统应允许用户在库存管理任务中进行键盘输入 |
| GM.Input.Cancle | 用户输入取消命令时，系统关闭当前管理任务,返回上一界面 |
| GM.Input.GoodsType | 用户在选择商品类型管理后，系统跳转至相应界面，参见 GM.GoodsType |
| GM.Input.GoodsList | 在用户输入商品目录中存在的商品标示时，系统执行商品管理任务，参见GM.GoodsList |
| GM.Input.Null | 用户输入null，系统提示未输入 |
| GM.Input.Invaild | 用户输入其他标识时，系统显示输入无效 |
| GM.GoodsList.eSeaGMch | 用户输入商品编号进行明确的搜索，系统进行搜索 |
| GM.GoodsList.iSeaGMch | 用户输入商品部分信息进行模糊搜索，系统进行搜索 |
| GM.GoodsList.Add | 用户输入商品信息，系统进行验证，如果信息有效，执行添加操作，参见GM.GoodsList.Invalid |
| GM.GoodsList.Del | 用户输入商品信息，系统进行验证，如果信息有效，执行删除操作,GM.GoodsList.Invalid |
| GM.GoodsList.Update | 用户输入商品信息，系统进行验证，如果信息有效，执行修改操作,GM.GoodsList.Invalid |
| GM.GoodsList.Invalid | 用户输入的商品信息不符合删除条件（未添加；有库存；销售过）;用户输入的商品信息不符合添加条件（在分类树中不存在）;用户输入的商品信息不符合修改条件（不可修改属性：）; |
| GM.GoodsType.Add | 用户选择增加类型，系统进行验证，如果信息有效，执行添加操作并生成编号，参见GM.GoodsType.Invalid |
| GM.GoodsType.Del | 用户选择删除节点，系统进行验证，如果信息有效，执行删除操作参见 GM.GoodsType.Invalid |
| GM.GoodsType.Update | 用户选择修改节点，系统进行验证，如果信息有效，执行修改操作参见 GM.GoodsType.Invalid |
| GM.GoodsType.Invalid | 用户选择的商品不符合删除条件（非子节点）;用户选择的商品类型不符合添加条件（已有特定商品）;用户选择的商品类型不符合修改条件（）; |
| GM.GoodsType.Tree | 用户在进入商品类型管理界面时，系统显示树状列表 |
| GM.End | 系统要求用户结束操作 |
| GM.End.TimeOut | 在用户不进行任何操作1h之后，系统退出登录 |
| GM.Check | 系统检查用户输入信息是否正确 |
| GM.Check.Admin | 系统检查用户权限 |
| GM.Check.end | 系统检查在用户选择退出时，当前操作的状态，并提醒用户 |
| GM.System.Update | 系统更新数据 |
| GM.System.Update.GoodsList | 系统更新商品列表 |
| GM.System.Update.GoodsType | 系统更新商品类型列表 |
| GM.System.Update.log | 系统更新日志 |

3.2.2库存管理

3.2.2.1特性描述

管理人员在经过验证之后开始管理，完成库存查看或库存盘点功能，并更新日志。

优先级=中

3.2.2.2刺激响应序列

刺激：用户选择管理类型

响应：系统跳转到相应功能

刺激：用户输入信息

响应：系统验证信息，如正确则执行否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| RM.Input | 系统应允许用户在库存管理任务中进行键盘输入 |
| RM.Input.Cancle | 用户输入取消命令时，系统关闭当前管理任务,返回上一界面 |
| RM.Input.Check | 用户在选择库存盘点后，系统跳转至相应界面，参见 RM.Check |
| RM.Input.Examin | 用户在选择库存查看后，输入时间段，系统执行库存管理任务，参见RM.Examin |
| RM.Input.Null | 用户输入null，系统提示未输入 |
| RM.Input.Invaild | 用户输入其他标识时，系统显示输入无效 |
| RM.Check.Date | 用户输入时间段进行搜索，系统进行根据销售单进货单来查询出入库数量金额，参见GM.GoodsList |
| RM.Examin | 用户选择库存盘点功能，系统进行对库存信息的统计 |
| RM.System.Update | 系统更新数据 |
| RM.System.Update.Stock | 系统更新库存信息 |
| RM.System.Update.log | 系统更新日志 |

3.2.3单据管理

3.2.3.1特性描述

管理人员在经过验证之后开始管理，完成报警或报损，报溢功能，并更新日志。

优先级=中

3.2.3.2刺激响应序列

刺激：用户选择管理类型

响应：系统跳转到相应功能

刺激：用户输入信息

响应：系统验证信息，如正确则执行否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| ReM.Input | 系统应允许用户在单据管理任务中进行键盘输入 |
| ReM.Input.Cancle | 用户输入取消命令时，系统关闭当前管理任务,返回上一界面 |
| ReM.Input.Limit | 用户在选择报警功能后，系统跳转至相应界面，参见 ReM.Limit |
| ReM.Input.Diff | 用户选择库存后，输入时间段，系统执行库存管理任务，参见ReM.Diff |
| ReM.Input.Null | 用户输入null，系统提示未输入 |
| ReM.Input.Invaild | 用户输入其他标识时，系统显示输入无效 |
| ReM.Limit.Set | 用户输入商品进行搜索，系统进行根据GoodsList来查询出商品信息，并进行修改警戒值，参见GM.GoodsList |
| ReM.Limit.Send | 用户选择警戒功能，系统进行库存信息的统计，如果低于警戒，则生成报警单并发送 |
| ReM.Diff | 用户选择报损，报溢功能，系统自动生成单据 |
| ReM.Diff.Check | 用户输入实际数量，系统进行比对 |
| ReM.System.Update | 系统更新数据 |
| ReM.System.Update.Stock | 系统更新库存信息 |
| ReM.System.Update.log | 系统更新日志 |