3.2.1商品管理

3.2.1.1特性描述

管理人员在经过验证之后开始管理，完成商品分类管理或具体商品管理（增，删，改，查），并更新日志。

优先级=中

3.2.1.2刺激响应序列

刺激：用户选择管理商品分类管理

响应：系统跳转到商品分类管理界面

刺激：用户选择增加商品分类

响应：系统弹出界面供用户输入商品分类

刺激：用户输入商品分类信息

响应：系统验证信息，如正确则执行添加否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

刺激：用户选择删除商品分类

响应：系统弹出界面供用户输入商品分类

刺激：用户输入商品分类信息

响应：系统验证信息，如正确则执行删除否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

刺激：用户选择修改商品分类

响应：系统弹出界面供用户输入商品分类

刺激：用户输入商品分类信息

响应：系统验证信息，如正确则执行修改否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

刺激：用户选择管理商品目录管理

响应：系统跳转到商品目录管理界面

刺激：用户选择增加具体商品信息

响应：系统弹出输入商品信息界面

刺激：用户输入商品信息

响应：系统验证信息，如正确则执行否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

刺激：用户选择删除具体商品信息

响应：系统弹出界面供用户输入商品信息

刺激：用户输入商品信息

响应：系统验证信息，如正确则执行删除否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

刺激：用户选择修改具体商品信息

响应：系统弹出界面供用户输入商品信息

刺激：用户输入商品信息

响应：系统验证信息，如正确则执行修改否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

刺激：用户选择id查找具体商品信息

响应：系统弹出界面供用户输入id

刺激：用户输入id

响应：系统验证信息，如正确则执行查找并显示否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

刺激：用户选择关键字查找具体商品信息

响应：系统弹出界面供用户输入关键字

刺激：用户输入关键字

响应：系统验证信息，如正确则执行查找并显示结果否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| GM.Input | 系统应允许用户在库存管理任务中进行键盘输入 |
| GM.Input.Cancle | 用户输入取消命令时，系统关闭当前管理任务,返回上一界面 |
| GM.Input.GoodsType | 用户在选择商品类型管理后，系统跳转至相应界面，参见 GM.GoodsType |
| GM.Input.GoodsList | 在用户输入商品目录中存在的商品标示时，系统执行商品管理任务，参见GM.GoodsList |
| GM.Input.Null | 用户输入null，系统提示未输入 |
| GM.Input.Invaild | 用户输入其他标识时，系统显示输入无效 |
| GM.GoodsList.eSeaGMch | 用户输入商品编号进行明确的搜索，系统进行搜索 |
| GM.GoodsList.iSeaGMch | 用户输入商品部分信息进行模糊搜索，系统进行搜索 |
| GM.GoodsList.Add | 用户输入商品信息，系统进行验证，如果信息有效，执行添加操作，参见GM.GoodsList.Invalid |
| GM.GoodsList.Del | 用户输入商品信息，系统进行验证，如果信息有效，执行删除操作,GM.GoodsList.Invalid |
| GM.GoodsList.Update | 用户输入商品信息，系统进行验证，如果信息有效，执行修改操作,GM.GoodsList.Invalid |
| GM.GoodsList.Invalid | 用户输入的商品信息不符合删除条件（未添加；有库存；销售过）;用户输入的商品信息不符合添加条件（在分类树中不存在）;用户输入的商品信息不符合修改条件（不可修改属性：）; |
| GM.GoodsType.Add | 用户选择增加类型，系统进行验证，如果信息有效，执行添加操作并生成编号，参见GM.GoodsType.Invalid |
| GM.GoodsType.Del | 用户选择删除节点，系统进行验证，如果信息有效，执行删除操作参见 GM.GoodsType.Invalid |
| GM.GoodsType.Update | 用户选择修改节点，系统进行验证，如果信息有效，执行修改操作参见 GM.GoodsType.Invalid |
| GM.GoodsType.Invalid | 用户选择的商品不符合删除条件（非子节点）;用户选择的商品类型不符合添加条件（已有特定商品）;用户选择的商品类型不符合修改条件（）; |
| GM.GoodsType.Tree | 用户在进入商品类型管理界面时，系统显示树状列表 |
| GM.End | 系统要求用户结束操作 |
| GM.End.TimeOut | 在用户不进行任何操作1h之后，系统退出登录 |
| GM.Check | 系统检查用户输入信息是否正确 |
| GM.Check.Admin | 系统检查用户权限 |
| GM.Check.end | 系统检查在用户选择退出时，当前操作的状态，并提醒用户 |
| GM.System.Update | 系统更新数据 |
| GM.System.Update.GoodsList | 系统更新商品列表 |
| GM.System.Update.GoodsType | 系统更新商品类型列表 |
| GM.System.Update.log | 系统更新日志 |

3.2.2库存管理

3.2.2.1特性描述

管理人员在经过验证之后开始管理，完成库存查看或库存盘点功能，并更新日志。

优先级=中

3.2.2.2刺激响应序列

刺激：用户选择管理类型

响应：系统跳转到相应功能

刺激：用户输入信息

响应：系统验证信息，如正确则执行否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| RM.Input | 系统应允许用户在库存管理任务中进行键盘输入 |
| RM.Input.Cancle | 用户输入取消命令时，系统关闭当前管理任务,返回上一界面 |
| RM.Input.Check | 用户在选择库存盘点后，系统跳转至相应界面，参见 RM.Check |
| RM.Input.Examin | 用户在选择库存查看后，输入时间段，系统执行库存管理任务，参见RM.Examin |
| RM.Input.Null | 用户输入null，系统提示未输入 |
| RM.Input.Invaild | 用户输入其他标识时，系统显示输入无效 |
| RM.Check.Date | 用户输入时间段进行搜索，系统进行根据销售单进货单来查询出入库数量金额，参见GM.GoodsList |
| RM.Examin | 用户选择库存盘点功能，系统进行对库存信息的统计 |
| RM.System.Update | 系统更新数据 |
| RM.System.Update.Stock | 系统更新库存信息 |
| RM.System.Update.log | 系统更新日志 |

3.2.3单据管理

3.2.3.1特性描述

管理人员在经过验证之后开始管理，完成报警或报损，报溢功能，并更新日志。

优先级=中

3.2.3.2刺激响应序列

刺激：用户选择管理类型

响应：系统跳转到相应功能

刺激：用户输入信息

响应：系统验证信息，如正确则执行否则提示错误

刺激：用户放弃当前操作

响应：系统返回上一界面

|  |  |
| --- | --- |
| 编号 | 需求描述 |
| ReM.Input | 系统应允许用户在单据管理任务中进行键盘输入 |
| ReM.Input.Cancle | 用户输入取消命令时，系统关闭当前管理任务,返回上一界面 |
| ReM.Input.Limit | 用户在选择报警功能后，系统跳转至相应界面，参见 ReM.Limit |
| ReM.Input.Diff | 用户选择库存后，输入时间段，系统执行库存管理任务，参见ReM.Diff |
| ReM.Input.Null | 用户输入null，系统提示未输入 |
| ReM.Input.Invaild | 用户输入其他标识时，系统显示输入无效 |
| ReM.Limit.Set | 用户输入商品进行搜索，系统进行根据GoodsList来查询出商品信息，并进行修改警戒值，参见GM.GoodsList |
| ReM.Limit.Send | 用户选择警戒功能，系统进行库存信息的统计，如果低于警戒，则生成报警单并发送 |
| ReM.Diff | 用户选择报损，报溢功能，系统自动生成单据 |
| ReM.Diff.Check | 用户输入实际数量，系统进行比对 |
| ReM.System.Update | 系统更新数据 |
| ReM.System.Update.Stock | 系统更新库存信息 |
| ReM.System.Update.log | 系统更新日志 |