

bufferevent filter zlib压缩通信

evbuffer_peek

evbuffer_reserver_space

扩展缓存区至少提供多少缓存空间，升级提供的可能比要求的空间大

evbuffer_drain

像水管一样将数据排出去

代码示例

客户端在输出过滤压缩发送数据，服务端在输入过滤中解压并统计

zlib

压缩

deflateInit(z_stream*,int level)

Z_DEFAULT_COMPRESSION

Z_BEST_COMPRESSION

Z_BEST_SPEED

retures Z_OK

deflate

retures Z_OK

Z_SYNC_FLUSH

所有挂起的输出都是刷新到输出缓冲区，并且输出在字节边界上对其

解压缩

inflate

Z_SYNC_FLUSH将输出尽可能地输出到输出缓存区

inflateInit

z_stream

ulnt avail_in

输入空间大小

处理后就是剩余未处理空间的大小

Bytef *next_in

输入空间地址

ulnt avail_out

输出空间大小

处理后就是剩余输出空间大小

Bytef *next_out

输出空间地址